

MATRIZ DE EXAME DE SISTEMAS DIGITAIS E ARQUITETURA DE COMPUTADORES

Módulo 1 – Fundamentos de Programação

Formação: Técnica

Época: Julho

Duração: 90 minutos

Tipo de prova: Escrita

Ano Letivo 2016|17

OBJECTIVOS	CONTEÚDOS	ESTRUTURA	COTAÇÃO
<ul style="list-style-type: none"> • Iniciar o desenvolvimento de raciocínios algorítmicos e aquisição de métodos de desenvolvimento de programas; • Utilizar uma linguagem natural e uma linguagem gráfica, no desenho e teste de Algoritmos. • Conhecer e utilizar instruções de decisão; • Conhecer e utilizar instruções de controlo de fluxo. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Exemplos em linguagem natural envolvendo mecanismos intuitivos de Decisão Binária e Decisão Múltipla. ▪ Exemplos em linguagem natural envolvendo mecanismos de repetição condicionada por uma expressão lógica. ▪ Desenvolvimento de algoritmos, fazendo uso de uma linguagem gráfica com o objectivo de analisar o seu fluxo de execução sequencial. ▪ Estudo e utilização de um ambiente integrado de desenvolvimento de programas para edição, compilação e teste de programas <ul style="list-style-type: none"> ▪ Estrutura de um programa. ▪ Tipos de variáveis. ▪ Tipos simples. ▪ Instruções: Afectação, Input e Output de informação. ▪ Mecanismos de controlo de programa. <ul style="list-style-type: none"> • Selecção simples • Selecção múltipla • Repetição condicional • Repetição incondicional 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 4 Questões - Implementação de algoritmos em pseudocódigo, em fluxograma e respetivo programa em PASCAL, utilizando: <ul style="list-style-type: none"> - Estruturas sequenciais - Mecanismos de Decisão Binária / Múltipla - Mecanismos de repetição. 	<ul style="list-style-type: none"> • 50 pontos (x4)
TOTAL			200 PONTOS

Cofinanciado por:

