

1. Revisões

Dados dois conjuntos A e B , uma **função** de A em B é uma correspondência que a cada elemento de A faz corresponder um e um só elemento de B .

Duas funções f e g são **iguais** se e somente se:

- $D_f = D_g$;
- têm o mesmo conjunto de chegada;
- $\forall x \in D_f, f(x) = g(x)$.

2. Generalidades acerca de funções

Produto cartesiano de A por B : $A \times B = \{(a, b) : a \in A \wedge b \in B\}$

Um conjunto $G \subset A \times B$ é o **gráfico de uma função de A em B** quando e apenas quando para todo o $a \in A$ existir um e somente um elemento $b \in B$ tal que $(a, b) \in G$.

Sejam A e B conjuntos, $f: A \rightarrow B$ uma função e C um conjunto qualquer.

Chama-se **restrição de f a C** à função $f|_C: C \cap A \rightarrow B$ tal que $\forall x \in C \cap A, f|_C(x) = f(x)$.

A função $f: A \rightarrow B$ diz-se **injetiva** se, para todos os x_1 e x_2 pertencentes a A , $x_1 \neq x_2 \Rightarrow f(x_1) \neq f(x_2)$.

A função $f: A \rightarrow B$ diz-se **sobrejetiva** se e só se para todo o y pertencente a B existir um elemento x pertencente a A tal que $y = f(x)$.

A função f é sobrejetiva se e somente se o conjunto de chegada de f coincidir com o contradomínio de f .

Quando uma função é simultaneamente injetiva e sobrejetiva, diz-se **bijetiva**.

Sejam $f: D_f \rightarrow A$ e $g: D_g \rightarrow B$ duas funções. A função **composta de g com f** é a função $g \circ f: D_{g \circ f} \rightarrow B$ tal que $D_{g \circ f} = \{x \in D_f : f(x) \in D_g\}$ e $\forall x \in D_{g \circ f}, g \circ f(x) = g(f(x))$.

Sejam A e B conjuntos e $f: A \rightarrow B$ uma função bijetiva.

Designa-se por **função inversa** de f a função $f^{-1}: B \rightarrow A$ tal que $\forall y \in B, f^{-1}(y) = x_y$, sendo que x_y é o único elemento pertencente a A tal que $f(x_y) = y$.

Dado um plano munido de um referencial cartesiano e uma função bijetiva $f: A \rightarrow B$ (onde $A \subset \mathbb{R}$ e $B \subset \mathbb{R}$), verifica-se que os gráficos cartesianos das funções f e f^{-1} são **simétricos em relação à reta de equação $y = x$** , isto é, são a imagem um do outro pela reflexão axial de eixo de equação $y = x$.

3. Generalidades acerca de funções reais de variável real

Uma **função real de variável real** é uma função cujo domínio e o conjunto de chegada estão contidos em \mathbb{R} .

Na **determinação de domínios** de funções reais de variável real definidas pela respectiva expressão analítica, deve ter-se sempre em atenção as seguintes situações:

- se a variável independente x se encontrar em denominador, é preciso garantir que o denominador é diferente de zero;
- se a variável independente x se encontrar no radicando de um radical com índice par, garantir que o radicando é maior ou igual a zero.

No caso de se ter as duas situações em simultâneo, terá de se considerar a conjunção das duas condições.

Chama-se **zero** de uma função f a todo o objeto cuja imagem é zero.

Uma função real de variável real f diz-se:

- **positiva** em $a \in D_f$ se $f(a) > 0$;
- **negativa** em $a \in D_f$ se $f(a) < 0$.

Uma função real de variável real f é diz-se:

- **par** se para todo o $x \in D_f$ se tem $-x \in D_f$ e $f(-x) = f(x)$;
- **ímpar** se para todo o $x \in D_f$ se tem $-x \in D_f$ e $f(-x) = -f(x)$.

Dado um plano munido de um referencial cartesiano e dada uma função f :

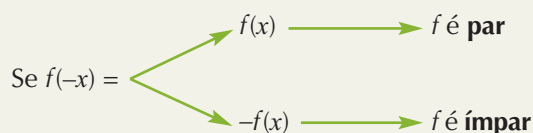
- f é **par** se e somente se o **eixo das ordenadas for eixo da simetria** do respetivo gráfico;
- f é **ímpar** se e somente se o **respetivo gráfico for simétrico relativamente à origem O** do referencial.

Para se estudar a **paridade de uma função**, devem seguir-se os seguintes passos:

1º passo: Averiguar se o domínio obedece à seguinte condição: se um elemento pertence ao domínio, então o seu simétrico também pertence ($\forall x \in D_f, -x \in D_f$).

2º passo: Determinar $f(-x)$ para $x \in D_f$.

3º passo: Comparar a expressão obtida com a de $f(x)$ e a de $-f(x)$ e concluir de acordo com o esquema:



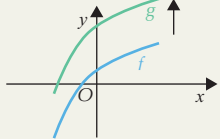
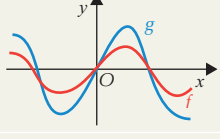
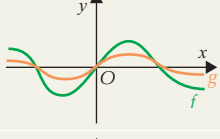
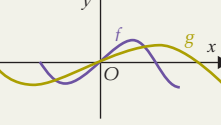
Para provar que f **não é par** basta mostrar que existe um $a \in D_f$ tal que $f(a) \neq f(-a)$.

Para provar que f **não é ímpar** basta mostrar que existe um $a \in D_f$ tal que $f(-a) \neq -f(a)$.

Relação entre o gráfico de uma função f e os gráficos das funções $af(x)$, $f(bx)$, $f(x+c)$, $f(x)+d$, $-f(x)$ e $f(-x)$

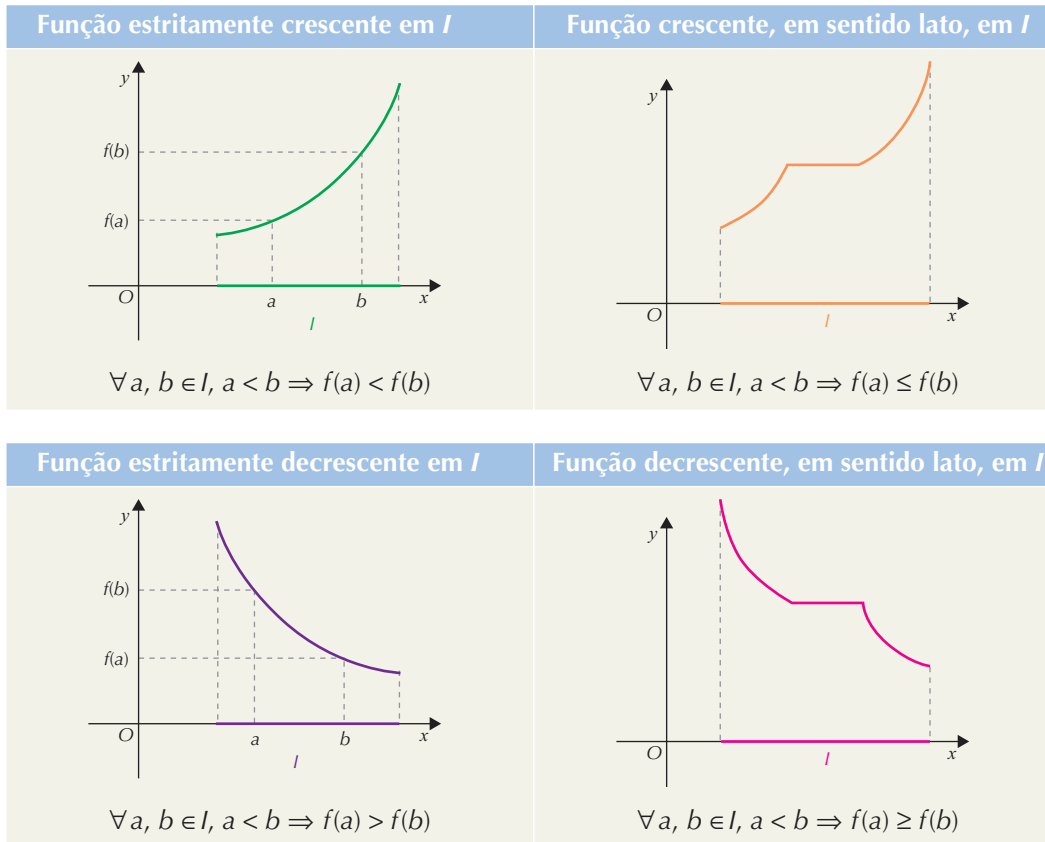
Na tabela seguinte encontra-se um resumo dos efeitos que determinadas transformações têm na representação gráfica de uma dada função f .

Seja $k \in \mathbb{R}^+$.

	Gráficos	Descrição do efeito sobre o gráfico de f
$g(x) = -f(x)$		Reflexão em relação ao eixo Ox .
$g(x) = f(-x)$		Reflexão em relação ao eixo Oy .
$g(x) = f(x) + k$		Translação associada ao vetor $(0, k)$. O gráfico desloca-se k unidades para cima.
$g(x) = f(x) - k$		Translação associada ao vetor $(0, -k)$. O gráfico desloca-se k unidades para baixo.
$g(x) = f(x + k)$		Translação associada ao vetor $(-k, 0)$. O gráfico desloca-se k unidades para a esquerda.
$g(x) = f(x - k)$		Translação associada ao vetor $(k, 0)$. O gráfico desloca-se k unidades para a direita.
$g(x) = k \times f(x)$ $k > 1$		Dilatação vertical de coeficiente k .
$g(x) = k \times f(x)$ $0 < k < 1$		Contração vertical de coeficiente k .
$g(x) = f(kx)$ $k > 1$		Contração horizontal de coeficiente $\frac{1}{k}$.
$g(x) = f(kx)$ $0 < k < 1$		Dilatação horizontal de coeficiente $\frac{1}{k}$.

4. Monotonia, extremos e concavidades

Uma **função real de variável real** é uma função cujo domínio e o conjunto de chegada estão contidos em \mathbb{R} .



Dada uma função real de variável real f de domínio D_f , diz-se que:

- um número real M é um **majorante de f** quando $\forall x \in D_f, f(x) \leq M$; diz-se que **f é majorada** quando existir um majorante de f ;
- um número real m é um **minorante de f** quando $\forall x \in D_f, f(x) \geq m$; diz-se que **f é minorada** quando existir um minorante de f .

Uma função simultaneamente majorada e minorada diz-se **limitada**.

Dada uma função real de variável real f e um valor $f(a)$ do contradomínio de f , diz-se que:

- $f(a)$ é um **máximo absoluto de f** se $\forall x \in D_f, f(a) \geq f(x)$.
- $f(a)$ é um **mínimo absoluto de f** se $\forall x \in D_f, f(a) \leq f(x)$.

Dada uma função real de variável real f , diz-se que:

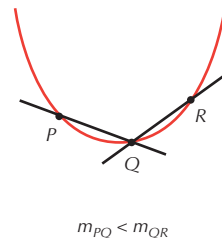
- f atinge um **máximo relativo** em $a \in D_f$ quando existe uma vizinhança r de a tal que $\forall x \in V_r(a) \cap D_f, f(a) \geq f(x)$;
- f atinge um **mínimo relativo** em $a \in D_f$ quando existe uma vizinhança r de a tal que $\forall x \in V_r(a) \cap D_f, f(a) \leq f(x)$.

SÍNTESE

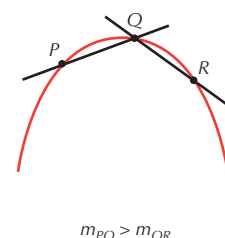
Dada uma função real de variável real f e um intervalo $I \subset D_f$, diz-se que o gráfico de f tem:

- a **concavidade (estritamente) voltada para cima em I** se dados quaisquer três pontos P, Q e R do gráfico, de abscissas em I tais que $x_P < x_Q < x_R$, o declive da reta PQ é inferior ao da reta QR ;
- a **concavidade (estritamente) voltada para baixo em I** se dados quaisquer três pontos P, Q e R do gráfico, de abscissas em I tais que $x_P < x_Q < x_R$, o declive da reta PQ é superior ao da reta QR .

Concavidade voltada para cima



Concavidade voltada para baixo



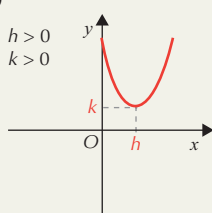
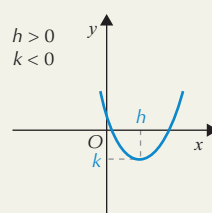
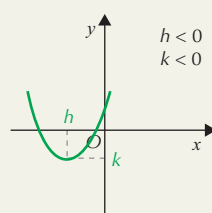
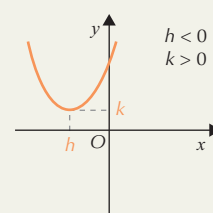
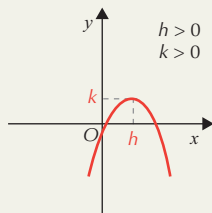
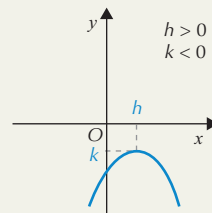
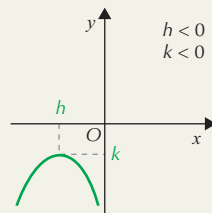
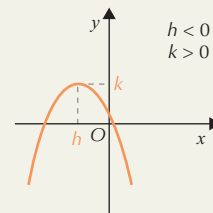
5. Estudo elementar de algumas funções

Funções afins

	$f(x) = ax + b$, com $a > 0$	$f(x) = ax + b$, com $a < 0$	$f(x) = b$
Domínio	IR		
Contradomínio	IR		$\{b\}$
Zeros	$-\frac{b}{a}$		$b \neq 0$, não tem zeros. $b = 0$, todos os números reais são zeros.
Monotonia	Estritamente crescente.	Estritamente decrescente.	Constante.
Sinal	Negativa em $]-\infty, -\frac{b}{a}[$ e positiva em $]-\frac{b}{a}, +\infty[$.	Positiva em $]-\infty, -\frac{b}{a}[$ e negativa em $]-\frac{b}{a}, +\infty[$.	$b > 0$, positiva em todo o seu domínio. $b < 0$, negativa em todo o seu domínio.
Representação gráfica			

Funções quadráticas

Uma **função quadrática** é uma função real de variável real definida por um polinómio do 2º grau, $f(x) = ax^2 + bx + c$, com $a, b, c \in \mathbb{R}$ e $a \neq 0$.

$f(x) = a(x - h)^2 + k, a \neq 0$	
Representação gráfica	<div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;"> <div style="display: flex; justify-content: space-around; width: 100%;"> <div style="text-align: center;"> <p>a > 0</p> <p>$h > 0$ $k > 0$</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>$h > 0$ $k < 0$</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>$h < 0$ $k < 0$</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>$h < 0$ $k > 0$</p>  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; width: 100%; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;"> <p>a < 0</p> <p>$h > 0$ $k > 0$</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>$h > 0$ $k < 0$</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>$h < 0$ $k < 0$</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>$h < 0$ $k > 0$</p>  </div> </div> </div>
Vértice	(h, k)
Eixo de simetria	$x = h$
Domínio	\mathbb{R}
Contradomínio	<p>Se $a > 0, D' = [h, +\infty[.$</p> <p>Se $a < 0, D' =]-\infty, h].$</p>
Zeros	<p>Se a e k têm o mesmo sinal, a função não tem zeros.</p> <p>Se a e k têm sinais diferentes, a função tem dois zeros: $h + \sqrt{-\frac{k}{a}}$ e $h - \sqrt{-\frac{k}{a}}$.</p>
Monotonia	<p>Se $a > 0, f$ é estritamente decrescente em $]-\infty, h]$ e estritamente crescente em $[h, +\infty[.$</p> <p>Se $a < 0, f$ é estritamente crescente em $]-\infty, h]$ e estritamente decrescente em $[h, +\infty[.$</p>
Extremos	<p>Se $a > 0, a$ função f tem um mínimo absoluto k em $h.$</p> <p>Se $a < 0, a$ função f tem um máximo absoluto k em $h.$</p>
Sentido da concavidade do gráfico	<p>Se $a > 0, o$ gráfico tem a concavidade voltada para cima, em $\mathbb{R}.$</p> <p>Se $a < 0, o$ gráfico tem a concavidade voltada para baixo, em $\mathbb{R}.$</p>


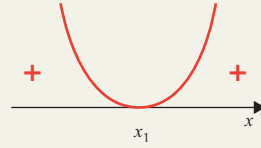
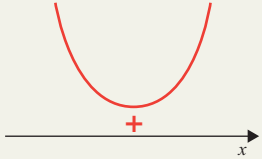
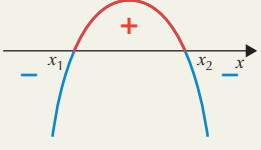
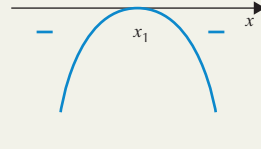
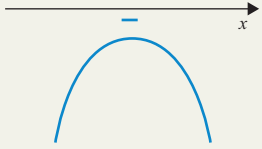
Métodos para determinar as coordenadas do vértice da parábola

1º processo: Transformar a expressão analítica $ax^2 + bx + c$ na forma $a(x - h)^2 + k$, $a \neq 0$.

2º processo: Utilizar a fórmula $V\left(-\frac{b}{2a}, f\left(-\frac{b}{2a}\right)\right)$.

3º processo: Obter a abcissa do vértice como ponto médio de quaisquer dois objetos com a mesma imagem e calcular a respetiva imagem.

Sinal de uma função quadrática – inequações do 2º grau

	Dois zeros: x_1, x_2	Um zero: x_1	Não tem zeros
$a > 0$			
$a < 0$			

Na **resolução de uma inequação de 2º grau**, devem seguir-se os seguintes passos:

1º passo: Transformar a inequação numa do tipo $ax^2 + bx + c < 0$, $ax^2 + bx + c > 0$, $ax^2 + bx + c \leq 0$ ou $ax^2 + bx + c \geq 0$.

2º passo: Determinar os zeros de $x \mapsto ax^2 + bx + c$.

3º passo: Fazer um esboço da parábola (gráfico de $x \mapsto ax^2 + bx + c$).

4º passo: De acordo com o gráfico obtido no passo anterior, apresentar a condição que corresponde aos valores de x que são solução da inequação.

5º passo: Apresentar o conjunto-solução.

Funções definidas por ramos

Uma função f diz-se **definida por ramos** quando é definida por expressões analíticas diferentes em partes diferentes do seu domínio.

Função módulo

A **função módulo** é uma função de \mathbb{R} em \mathbb{R} que a cada número real faz corresponder o seu valor absoluto.

$$\text{Tem-se que } |x| = \begin{cases} x & \text{se } x \geq 0 \\ -x & \text{se } x < 0 \end{cases}.$$

$f(x) = a x - b + c, a, b, c \in \mathbb{R} \text{ e } a \neq 0$				
Representação gráfica	$b > 0$ $c > 0$ $a > 0$ 	$b > 0$ $c < 0$ $a > 0$ 	$b < 0$ $c > 0$ $a > 0$ 	$b < 0$ $c < 0$ $a > 0$
	$a < 0$ 			
Domínio	\mathbb{R}			
Contradomínio	Se $a > 0, D' = [c, +\infty[$. Se $a < 0, D' =]-\infty, c]$.			
Zeros	Se a e c têm o mesmo sinal, a função não tem zeros. Se a e c têm sinais diferentes, a função tem dois zeros.			
Monotonia	Se $a > 0, f$ é estritamente decrescente em $]-\infty, b]$ e estritamente crescente em $[b, +\infty[$. Se $a < 0, f$ é estritamente crescente em $]-\infty, b]$ e estritamente decrescente em $[b, +\infty[$.			
Extremos	Se $a > 0, f$ tem um mínimo absoluto c em b . Se $a < 0, f$ tem um máximo absoluto c em b .			

No geral, tem-se que:

$a > 0$	$ x = a \Leftrightarrow x = a \vee x = -a$ $\Leftrightarrow x \in \{-a, a\}$	$ x < a \Leftrightarrow x < a \wedge x > -a$ $\Leftrightarrow -a < x < a$ $\Leftrightarrow x \in]-a, a[$	$ x > a \Leftrightarrow x > a \vee x < -a$ $\Leftrightarrow x \in]-\infty, -a[\cup]a, +\infty[$
$a = 0$	$ x = 0 \Leftrightarrow x = 0$ $\Leftrightarrow x \in \{0\}$	$ x < 0$ Condição impossível em \mathbb{R} .	$ x > 0 \Leftrightarrow x > 0 \vee x < 0$ $\Leftrightarrow x \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$
$a < 0$	$ x = a$ Condição impossível em \mathbb{R} .	$ x < a$ Condição impossível em \mathbb{R} .	$ x > a$ Condição universal em \mathbb{R} .

Estudo de algumas funções que envolvem radicais (quadráticos e cúbicos)

- **Função $y = \sqrt{x}$**

Se $f: \mathbb{R}_0^+ \rightarrow \mathbb{R}_0^+$, então $f^{-1}: \mathbb{R}_0^+ \rightarrow \mathbb{R}_0^+$.

$$x \mapsto x^2 \qquad x \mapsto \sqrt{x}$$

A partir do gráfico da função $y = \sqrt{x}$, e aplicando as transformações geométricas do gráfico de uma função, pode obter-se o gráfico de qualquer função do tipo $y = a\sqrt{x-b} + c$ ($a, b, c \in \mathbb{R}, a \neq 0$).

- **Função $y = \sqrt[3]{x}$**

Se $g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, então $g^{-1}: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$.

$$x \mapsto x^3 \qquad x \mapsto \sqrt[3]{x}$$

A partir do gráfico da função $y = \sqrt[3]{x}$, e aplicando as transformações geométricas do gráfico de uma função, pode obter-se o gráfico de qualquer função do tipo $y = a\sqrt[3]{x-b} + c$ ($a, b, c \in \mathbb{R}, a \neq 0$).

No geral, para resolver uma **equação que envolva radicais quadrados ou cúbicos**, podem seguir-se os seguintes passos:

- 1º passo:** Isolar um radical num dos membros da equação.
- 2º passo:** Elevar ao quadrado, ou ao cubo, ambos os membros da equação consoante se trate de uma equação que envolva radicais quadrados ou cúbicos.
- 3º passo:** Se a equação assim obtida ainda envolver radicais, repetir os passos anteriores.
- 4º passo:** No caso de envolver radicais quadrados, verificar se as soluções obtidas são também soluções da equação inicial.

Funções polinomiais

Uma **função polinomial** é uma função que pode ser definida analiticamente por um polinómio com uma só variável.

6. Operações algébricas com funções

Dadas duas funções $f: D_f \rightarrow \mathbb{R}$ e $g: D_g \rightarrow \mathbb{R}$:

- $f + g: D_{f+g} = D_f \cap D_g$ e $(f + g)(x) = f(x) + g(x)$
- $f - g: D_{f-g} = D_f \cap D_g$ e $(f - g)(x) = f(x) - g(x)$
- $f \times g: D_{f \times g} = D_f \cap D_g$ e $(f \times g)(x) = f(x) \times g(x)$
- $\frac{f}{g}: D_{\frac{f}{g}} = D_f \cap \{x \in D_g: g(x) \neq 0\}$ e $\frac{f}{g}(x) = \frac{f(x)}{g(x)}$
- $\alpha f: D_{\alpha f} = D_f$ e $(\alpha f)(x) = \alpha f(x)$, sendo $\alpha \in \mathbb{R}$
- $f^r: D_{f^r} = \{x \in D_f: f(x) \geq 0\}$ se $r > 0$ ou $D_{f^r} = \{x \in D_f: f(x) \neq 0\}$ se $r \neq 0$ ou $D_{f^r} = \{x \in D_f: f(x) > 0\}$ se $r < 0$ e $f^r(x) = (f(x))^r$