

# Movimento das Unidades



## Movimento da infantaria



A infantaria pode mover 2 hexágonos ou 1 hexágono e atacar.

A infantaria das forças especiais pode mover 2 hexágonos e atacar.



## Movimento dos blindados



Os blindados podem mover 3 hexágonos e atacar.

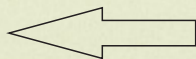


## Movimento das artilharias



As artilharias se movem 1 hexágono ou atacam.

# Batalha/ combate

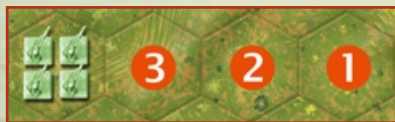


CLOSE ASSAULT:

FIRE (ataque a distância)



## Alcance e dados para infantaria 3/3

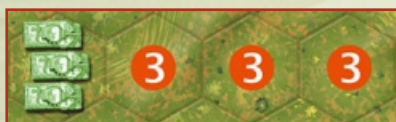


Alcance de até 3 hexágonos e 3 dados de ataque.



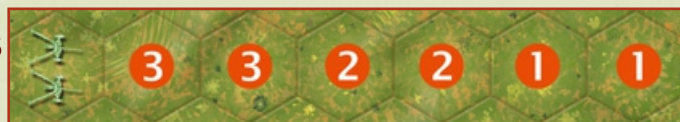
Fora de alcance.

## Alcance e dados para blindados 3/3 (sempre)



Blindados não reduzem o número de dados devido à distância.

## Alcance e dados para artilharias



## Linha de tiro / Line of Sight

Infantarias e blindados precisam de linha de tiro livre para atacarem, já as artilharias não. Verifique a linha de tiro medindo do centro do hexágono atacante para o centro do alvo. Unidades amigas ou inimigas podem bloquear a linha de tiro, ou alguns terrenos.

