


JOGO DA GLÓRIA

PARTIDA




1 **Indica o feminino da palavra «professor».**

2 **Quantas consoantes tem o alfabeto?**

ABC 

3 **Avança para a casa 4 e podes responder à questão. Se acertares, voltas a lançar o dado.**



Material

- 1 dado.
- 3 marcas.

Jogar em grupo

- Formar um grupo com três elementos ou mais.
- Escolher um «chefe de jogo». Este irá fazer as perguntas e controlar a correção das respostas, pelas soluções.
- Todos lançam o dado e quem obtiver o número mais alto será o primeiro a jogar, correndo o jogo pela esquerda.
- Algumas casas do jogo contêm prémios ou castigos.
- Ganha o primeiro que, tendo conseguido chegar à última casa, responder corretamente à pergunta.

Jogar sozinho


- Lança o dado e avança o número de casas indicado.
- Lê a pergunta e tenta responder. Segue sempre as instruções.
- Se responderes certo, regista 2 pontos no quadro da pontuação.
- Se responderes errado, marca o pontos no quadro da pontuação.
- Se no final do jogo a tua pontuação for igual ou inferior a 8, perdeste o jogo. Se a tua pontuação estiver entre o 9 e o 15, precisas de estudar um pouco mais. Se somares entre 16 e 20 pontos, estás de parabéns!

Nota: Pede ajuda a um amigo ou familiar para controlar a correção das tuas respostas, através das soluções.

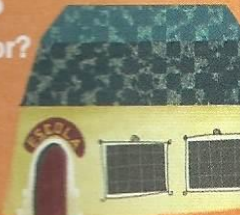
Soluções: 1) professora; 2) 21; 4) 2; 5) e-mail; 8) ponto de interrogação; 9) «palhaço» e «nariz»; 10) «Os nossos novos vizinhos são simpáticos»; 13) maestro; 16) saltar; 20) verso; 22) ponto; 23) sim; 25) «exército» e «êxito».

Pontuação	1	2	4	5	6	8	9	10	Total
	13	15	16	18	20	22	23	25	


4 «Circo» é uma palavra com quantas sílabas?



5 Que nome tem uma mensagem que envias pelo computador?



6 Indica três palavras que se escrevam com «ch».



7 **Paciência!**
Tens de recuar duas casas.



2 Ilustra a tua história.

