



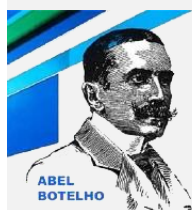
PLANIFICAÇÃO ANUAL

Departamento de Matemática e Ciências Exatas

Curso Profissional: Técnico de Informática de Sistemas

Disciplina: Programação de Sistemas

Ano Letivo: 2025-2026



AGRUPAMENTO DE
ESCOLAS DE TABUAÇO



PLANIFICAÇÃO ANUAL

Programação de Sistemas

10º ANO - CP3 Técnico Informático de Sistemas

Ano Letivo 2025/2026

A presente gestão curricular tem por base o Referencial de Formação em vigor 523080 - Técnico/a Informático - Sistemas - Nível 4 definido no *Catálogo Nacional de Qualificações (CNQ)*, publicado pela *Agência Nacional para a Qualificação e o Ensino Profissional (ANQEP)* no endereço a seguir indicado e o Plano da formação definido pelo Agrupamento de Escolas de Tabuaço.

http://www.catalogo.anqep.gov.pt/PDF/QualificacaoReferencialPDF/1846/CP/duplacertificacao/523080_RefCP

Código UFCD*	Designação da UFCD*	Horas	Tempos letivos (50')	Períodos de lecionação
0782	Programação em C/C++ - estrutura básica e conceitos fundamentais	50	60	1º e 2º Período
0783	Programação em C/C++ - ciclos de decisões	50	60	2º e 3º Período
TOTAL		100	120	

* UFCD - Unidade de Formação de Curta Duração



DEPARTAMENTO CURRICULAR DE MATEMÁTICA E CIÊNCIAS EXATAS

2025/2026

PLANIFICAÇÃO ANUAL

Programação de Sistemas

10ºCP1 Inf

ÁREAS DE COMPETÊNCIAS DO PERFIL DO ALUNO

A. Linguagens e textos	B. Informação e comunicação
C. Raciocínio e resolução de problemas	D. Pensamento crítico e pensamento criativo
E. Relacionamento interpessoal	F. Desenvolvimento pessoal e autonomia
G. Bem-estar, saúde e ambiente	H. Sensibilidade estética e artística
I. Saber científico, técnico e tecnológico	J. Consciência e domínio do corpo

TEMA	SUBTEMA	TÓPICOS	APRENDIZAGENS ESSENCIAIS	DESCRITORES DO PERFIL DOS ALUNOS	NÚMERO DE AULAS 50 minutos
UFCD 0782 - Programação em C/C++	Estrutura básica e conceitos fundamentais	<ol style="list-style-type: none"> Estrutura de um programa em C/C++ <ol style="list-style-type: none"> Função main () Estrutura de um programa Dados em C/C++ <ol style="list-style-type: none"> Variáveis e consoantes Declaração de variáveis Tipos de dados Função printf () <ol style="list-style-type: none"> Constantes Variáveis Formatação Sequências de escape Carateres gráficos Valores de virgula flutuante Cadeia de carateres e entrada e saída de dados formatados <ol style="list-style-type: none"> Cadeia de carateres Função Scanf () 	<ol style="list-style-type: none"> Reconhecer a estrutura básica de um programa em linguagem C/C++. Enunciar os conceitos fundamentais da linguagem de programação C/C++ 	Conhecedor/ sabedor/ culto/ informado (A, B, G, I, J) Criativo (A, C, D, J) Crítico/Analítico (A, B, C, D, G) Indagador/ Investigador (C, D, F, H, I) Respeitador da diferença/ do outro (A, B, E, F, H) Sistematizador/ organizador (A, B, C, I, J) Questionador (A, F, G, I, J) Desenvolvimento da linguagem e da oralidade (A, B, D, E, H) Participativo/ colaborador (B, C, D, E, F) Responsável/ autónomo (C, D, E, F, G, I, J)	60

1º E 2º PERÍODO



		<p>4.3. Códigos de formatação para a função scanf ()</p> <p>4.4. Códigos de modificação para a função scanf ()</p> <p>4.5. Operador de endereço &</p> <p>4.6. Função strlen()</p> <p>4.7. Directiva #define</p> <p>4.8. Funções getche() e getch()</p> <p>4.9. Funções getchar() e putchar()</p>				
--	--	--	--	--	--	--



E2 TEMA	SUBTEMA	TÓPICOS	APRENDIZAGENS ESSENCIAIS	DESCRITORES DO PERFIL DOS ALUNOS	NÚMERO DE AULAS 50 minutos	
UFCD 0783 – Programação em C/C++	Ciclos e decisões	<ol style="list-style-type: none"> Operadores e expressões em C/C++ <ol style="list-style-type: none"> Operadores aritméticos Operador de atribuição Operadores +, -, / e * Operador unário - Operador módulo % Operador de incrementos ++ Operador de documentos - Expressões aritméticas <ol style="list-style-type: none"> Precedências dos operadores Operadores de atribuição +=, -=, *=, /= e %= Operadores cast Operadores relacionais Expressões relacionais Estruturas repetitivas em C/C++ <ol style="list-style-type: none"> Implementação com a instrução while Implementação com a instrução do while Estruturas repetitivas complexas <ol style="list-style-type: none"> Estruturas matriciais Condições de controlo Estruturas alternativas em C/C++ <ol style="list-style-type: none"> Instrução if e if else Condições e operadores lógicos Alternativas múltiplas Instruções break, continue e go to 	<ol style="list-style-type: none"> Identificar os ciclos e decisões subjacentes à linguagem de programação C/C++. 	Conhecedor/ sabedor/ culto/ informado (A, B, G, I, J) Criativo (A, C, D, J) Crítico/Analítico (A, B, C, D, G) Indagador/ Investigador (C, D, F, H, I) Respeitador da diferença/ do outro (A, B, E, F, H) Sistematizador/ organizador (A, B, C, I, J) Questionador (A, F, G, I, J) Desenvolvimento da linguagem e da oralidade (A, B, D, E, H) Participativo/ colaborador (B, C, D, E, F) Responsável/ autónomo (C, D, E, F, G, I, J) Cuidador de si e do outro (B, E, F, G)	60	2º e 3º PERÍODO

Setembro 2025

Grupo de Informática