

MOVIMENTO DE PEÇAS

 Aprenda os movimentos iniciais de todas as peças do jogo de xadrez.

-+-+-
+-+-+
-+L+-
+-+-+
-+-+-



O BISPO : Ll

Movimenta-se somente pelas diagonais quantas casas quiser. Cada jogador dispõe de dois Bispos, sendo um de casas pretas e outro de casas brancas.



-+-+-+-
+-+-+-+
-+-+-+-
+-+R+-+
-+-+-+-
+-+-+-+
-+-+-+-

A TORRE : Rr

Caminha somente pelas horizontais e verticais quantas casas quiser. Ou seja, a Torre percorre para cima, para baixo e para os lados.

-+-+-+-+
+-+-+-+-
-+-+-+-+
+-+-+-+-
-+-wQ-+-+
+-+-+-+-
-+-+-+-+
+-+-+-+-

A Dama : Qq

É a combinação das peças Bispo e Torre. Tem a liberdade de se movimentar para qualquer linha, seja na horizontal, vertical ou diagonal, quantas casas quiser.





+p+p+
P+-+P
+-+-+
-+PzP-
+-+-+

O REI : Kk

Não é a peça mais poderosa, mas é a mais importante. Seu movimento é bastante limitado; podendo se movimentar para todas as direções somente uma casa por vez.

+-+-+
-+-+-+-mK-+
-+-+-
+-+-+



O PEÃO : Pp

Movimenta-se somente para frente uma única casa, sendo a única peça que não pode andar para trás. Na posição inicial, cada peão tem o direito de andar uma ou duas casas, depois somente uma casa por vez. Sua captura é diferente de seu movimento: somente na diagonal, uma casa apenas.

O cavalo : Nn

Tem a habilidade em saltar sobre as peças. A melhor maneira de entender seu movimento é na forma de um “L”, em qualquer direção. Anda duas casas (horizontal ou vertical) e vira (direita ou esquerda). Sua captura acontece somente na casa final do lance. Veja no diagrama.

+N+

-+
+->





