

SCRATCH

EVENTOS

Todas as ações devem iniciar com um EVENTO, pode ser com um “clic” do rato, a bandeira verde (iniciar programa), uma tecla, etc.

Existem as seguintes opções de início de ações:

Quando inicia o programa

Quando alguém clicar em 

Quando pressionam uma tecla

Quando alguém pressionar a tecla

Quando clicam na personagem

Quando alguém clicar em ti

Quando muda para um cenário

Quando o cenário mudar para

Quando o microfone deteta som

Quando o valor do sensor o exceder

Quando receber uma mensagem

Quando receberes a mensagem

(difundida por esta ação)

→ difunde a mensagem