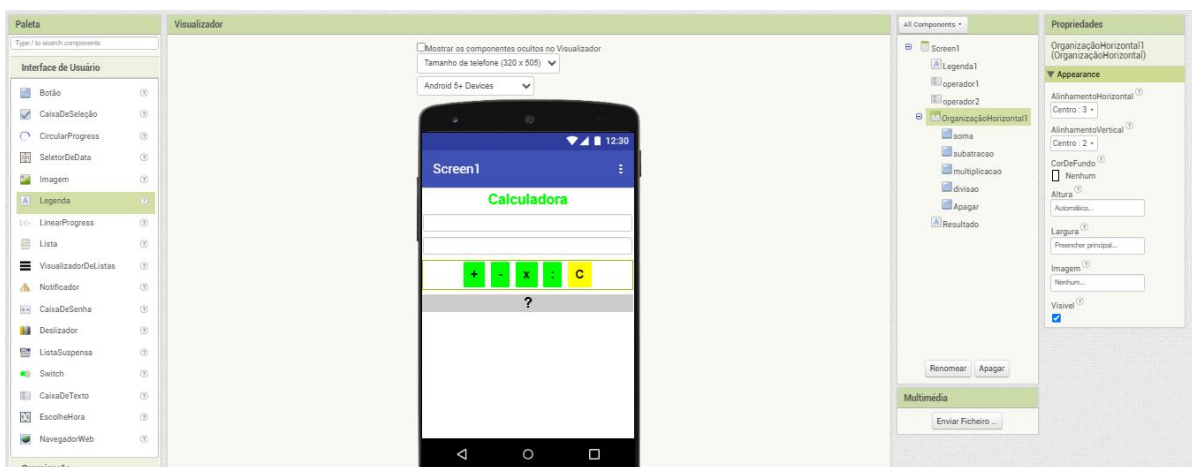


<b>Atividade</b>	<b>2024   2025</b>
	<b>9º   AET</b>

<b>Disciplina: TIC</b>	<b>Tema: Aplicações Móveis</b>	<b>AT Nº5</b>
<b>Professora: Marlene Almeida</b>		

Cria um projeto no MIT APPInventor cujo o objetivo é uma aplicação com uma calculadora simples.

Orientações: Ecrã



Orientações: Código

```

inicializar global operador1 para "0"
inicializar global operador2 para "0"
inicializar global Resultado para "0"

quando soma .Clique
fazer ajustar Resultado . Texto para operador1 . Texto + operador2 . Texto

quando subtracao .Clique
fazer ajustar Resultado . Texto para operador1 . Texto - operador2 . Texto

quando multiplicacao .Clique
fazer ajustar Resultado . Texto para operador1 . Texto * operador2 . Texto

quando divisao .Clique
fazer ajustar Resultado . Texto para operador1 . Texto / operador2 . Texto

quando Apagar .Clique
fazer ajustar operador1 . Texto para "0"
ajustar operador2 . Texto para "0"
ajustar Resultado . Texto para "0"
    
```

Faz a importação do ficheiro .aia com o trabalho, coloca o teu nome no ficheiro e envia para avaliação através do link da turma no site :  
<https://sites.google.com/site/aprendecommarlene/>

Bom trabalho!  
Prof.<sup>a</sup> Marlene Almeida