![IEFP Identidade Corporat[1]]()

**INSTITUTO DO EMPREGO E FORMAÇÃO PROFISSIONAL**

**Delegação Regional do Norte**

Março de 2013

**Manual de HTML**

**UFCD 0792**

**Centro de Emprego e Formação Profissional do Porto**

Índice

[1. Uma página Web simples 4](#_Toc351992968)

[a) O mínimo que precisa saber sobre HTML 4](#_Toc351992969)

[b) Acentuação 4](#_Toc351992970)

[2. Estrutura Básica de uma Página Web em HTML 5](#_Toc351992971)

[a) Tags Principais 5](#_Toc351992972)

[b) Versão de HTML utilizada na página 7](#_Toc351992973)

[c) Inserção de Comentários 7](#_Toc351992974)

[d) Corpo do Documento (Body) 8](#_Toc351992975)

[3. Cores 8](#_Toc351992976)

[4. Linha Horizontal (Horizontal Rule) 9](#_Toc351992977)

[5. Formatação de Texto 9](#_Toc351992978)

[6. Parágrafo 10](#_Toc351992979)

[7. Controlo de texto: 11](#_Toc351992980)

[8. Texto pré-formatado 11](#_Toc351992981)

[9. Formatação de carateres 11](#_Toc351992982)

[10. Hiperligações (Links) 13](#_Toc351992983)

[11. Imagens 13](#_Toc351992984)

[12. Listas 14](#_Toc351992985)

[a) Listas com marcas 14](#_Toc351992986)

[b) Listas com numeração 15](#_Toc351992987)

[13. Tabelas 15](#_Toc351992988)

[14. Tabelas Complexas 17](#_Toc351992989)

[15. Multimédia 19](#_Toc351992990)

[a) Som 19](#_Toc351992991)

[b) Vídeo 20](#_Toc351992992)

[c) Marca d'água 21](#_Toc351992993)

[16. Frames (molduras) 21](#_Toc351992994)

[17. Parâmetros de Frame 25](#_Toc351992995)

[a) Parâmetro src da tag <FRAME> 25](#_Toc351992996)

[b) Parâmetro name 25](#_Toc351992997)

[c) Parâmetro marginwidth 25](#_Toc351992998)

[d) Parâmetro matginheight 26](#_Toc351992999)

[e) Parâmetro scrollinf 26](#_Toc351993000)

[f) Parâmetro target 26](#_Toc351993001)

[18. Maps 28](#_Toc351993002)

[19. Anexo I - Lista de tags e atributos 30](#_Toc351993003)

[a) Tags básicos 30](#_Toc351993004)

[b) Links 31](#_Toc351993005)

[c) Texto e alinhamento 32](#_Toc351993006)

[d) Linhas 34](#_Toc351993007)

[e) Imagens 36](#_Toc351993008)

# Uma página Web simples

Apesar dessa aparente sofisticação, as páginas Web não passam de documentos de texto simples. Podem ser produzidas com qualquer editor de texto, como o Bloco de Notas do Windows. A diferença é que as páginas Web contêm algumas marcas especiais para determinar o papel de cada elemento dentro do texto. Alguns elementos são marcados como títulos, outros como parágrafos. As marcações são usadas também para indicar os *links* que levam a outros documentos na rede. Essas marcas são chamadas de *tags* e estão especificadas dentro da linguagem utilizada para criar as páginas Web, HTML.

## O mínimo que precisa saber sobre HTML

O primeiro conceito que deve ter em mente ao projetar páginas Web é que HTML não foi criada para controlar a aparência dos documentos, ao contrário dos processadores de texto e programas de *layout* de página. Como dissemos há pouco, os *tags* de HTML apenas informam ao navegador o que são os elementos que estão na página. Eles dizem, por exemplo, que um determinado trecho é o título principal do documento e outro é um item de lista. A formatação do trecho é deixada para o navegador. Cada navegador mostra a página de uma forma um pouco diferente, o que dificulta o trabalho de programação visual na Web. Para complicar ainda mais, cada utilizador pode modificar a configuração padrão de seu navegador para que o seu programa mostre o texto na fonte (tipo de caractere) que quiser.

Em compensação é muito simples criar uma página básica para colocar na Internet com HTML.

## Acentuação

Não é recomendável que os documentos Web contenham acentos. Ainda que todos os navegadores existentes entendam a presença de um caractere acentuado, existem ocasiões em que o texto em HTML pode ficar truncado. Por exemplo, quando alguém copia uma página Web e a envia para outra pessoa através de correio eletrônico. Para contornar este problema, existe uma tabela de códigos que substituem os acentos. Os navegadores transformam estes códigos em caracteres acentuados e o documento poderá ser transmitido por qualquer meio. Sugestão: o documento pode ser escrito com os acentos e, antes de ir para o servidor de Web, ser submetido a uma macro de processador de texto para substituí-los pelos códigos HTML. Pode consultar a tabela de acentos ISO 8859 Latin-1. Para facilitar a leitura, os exemplos deste livro contêm os acentos normais de um editor de texto ao invés dos códigos.

# Estrutura Básica de uma Página Web em HTML

## Tags Principais

***<html> </html>*** - Delimita o início/fim do documento.

**<head> </head>** - Delimita o cabeçalho (inclui o título).

**<title> </title>** - Delimita o título da página (aparece na barra de título).

**<body> </body>** - Marca os limites do corpo do documento

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>

Título da página

</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

Aqui entra o conteúdo principal da página

</BODY>

</HTML>

Existem quatro pares de tags que devem ser sempre colocados na página. O par de tags <HTML> e </HTML> deve englobar todo o conteúdo da página (estar presente no início e no fim do texto) para indicar ao navegador que se trata de um documento HTML. O documento, por sua vez, está dividido em duas partes: o cabeçalho e o corpo do texto, cada um indicado por um par de tags diferente. Tudo que estiver entre o par <HEAD> e </HEAD> irá compor o cabeçalho, não aparecendo na página. O elemento principal do cabeçalho é o título do documento, que deve ser colocado entre o par <TITLE> e </TITLE>. Os navegadores mostram o título na barra de título do programa e na área em aparecem as páginas já visitadas. Por fim, existe o par <BODY> e </BODY>, que serve para indicar o corpo do texto, ou seja, a parte mostrada na janela do navegador.

## ****Versão de HTML utilizada na página****

***<!DOCTYPE ...>***

Esta tag aparece antes da tag**<html>**, como se exemplifica a seguir:


Neste exemplo é a versão 4.01 de HTML que está a ser utilizada.

## ****Inserção de Comentários****

<!-- comentário --> Facilitam a localização e a interpretação de certas zonas de código.

As tags**<!-- ..... -->** podem servir para delimitar uma zona do código que ainda está em fase experimental e não vai ser visualizada na página.

## Corpo do Documento (Body)

***<body> ... </body>***

|  |
| --- |
| **Atributos:** |
| ***background*** - define a imagem de fundo; * exemplos: 1. ***background***=*"boneco.jpg"*; 2. ***background***=*"Imagens\boneco.jpg"*
* ***bgcolor*** - define a cor de fundo;
* exemplos: 1. ***bgcolor***=*green*; 2. ***bgcolor***=*"#a0afcc"*)

***text*** - define a côr do texto; * exemplos: 1. ***text***=*blue*; 2. ***text***=*"#cc00ff"*)

***link*** - define a cor do *link*.***vlink*** - define a cor do *link* visitado.***alink*** - define a cor do *link* quando está ativo.***marginwidth*** - define a largura das margens esquerda e direita em píxeis;***marginheight*** - define a altura das margens do topo e do fundo em píxeis* exemplo:<body marginwidth="20" marginheight="0">
 |

# Cores

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| * *black*
 | * silver
 | * white
 | * gray
 | * maroon
 | red |
| * blue
 | * green
 | * yellow
 | * purple
 | * fuchsia
 | cyan |
| * lime
 | * olive
 | * navy
 | * teal
 | * aqua
 | magenta |

# Linha Horizontal (Horizontal Rule)

Linha Horizontal <hr>

**Atributos:**

**width**(comprimento);

exemplo ***width***="100%"

***size*** (espessura);

exemplo ***size***="2"

***color*** (cor);

exemplo ***color***="gold"

***align*** (alinhamento);

exemplo ***align***="left"

**Exemplo:**

<hr width="10%" size="20" color="orange" align="left">

# Formatação de Texto

Níveis de heading:

(Realçam um texto através da aplicação de tamanhos de caracteres distintos.)

***<h1> </h1>*Tamanho maior**
***<h2> </h2>*** …
***<h3> </h3>*** …
***<h4> </h4>*** …
***<h5> </h5>*** …
***<h6> </h6>***Tamanho menor

* Quando se aplica um*heading* o **HTML** coloca automaticamente uma linha de parágrafo.

No corpo do texto podem ser colocados até seis níveis de títulos. A hierarquia começa em <H1>, como o maior título, e termina em <H6>, como o menor. Os títulos <H5> e <H6> aparecem tão pequenos no navegador que provavelmente nunca serão usados.

# Parágrafo

<p> ...</p>- delimita um parágrafo de texto.

**Atributos:**

align: alinhamento do texto

*Center* (ao centro)

*left*(à esquerda)

*right* (à direita)

*justify* (justificado)

Os parágrafos são digitados normalmente. O tag <P> serve para indicar o início de um novo parágrafo. Se o tag <P> for colocado antes de um título (<H2>, por exemplo), a marca de parágrafo é ignorada. Nesse caso, o próprio título se encarrega de colocar o espaço necessário.

# Controlo de texto:

***<br>*** - Força um quebra de linha.
***<p>*** - Deixa uma linha de intervalo antes de começar um texto (também pode ser representado por <p/>

# Texto pré-formatado

<pre> ... </pre> - Mostra um texto respeitando as posições relativas das palavras entre si e também a posição das palavras nas linhas de texto.



# Formatação de carateres

**Estilos:**

<b> ... </b> - Negrito (Bold)

<i> ... </i> - Itálico (Italic)

<u> ... </u> - Sublinhado (Underline)

**Tipo, Tamanho e Cor de letra:**

<font> ... </font>

**Atributos:**

***size***: tamanho dos carateres.

***color***: cor dos carateres.

***face***: tipo de letra dos carateres.

**Exemplo:**

<font size="12" color="green" face= "arial"> O meu texto </font>

Para dar ênfase em determinados trechos de texto, pode-se usar negrito, itálico ou mesmo a fonte monoespaçada citada há pouco.

<B>Texto em negrito</B><P>

<I>Texto em itálico</I><P>

<TT>Texto monoespaçado</TT><P>

O tag <TT> ignora espaços em branco adicionais e entradas de parágrafo no meio do texto. Em relação ao espaçamento, o tag <TT> funciona exatamente como texto normal.

Os tags de estilo podem ser usados uns sobre os outros, acumulando seus efeitos.

<B><I>Texto em negrito e itálico</I></B><P>

<B><TT>Texto monoespaçado em negrito</TT></B><P>

<I><TT>Texto monoespaçado em itálico</TT></I><P>

# Hiperligações (Links)

<a> ... </a>

<a href= “endereço"> Texto do link </a>

**Exemplos:**

<a href="futebol.html"> Futebol </a>*-- caminho relativo,*este ficheiro encontra-se na mesma pasta.

<a href="C:\Users\Gabriela\Desktop\Desportos\Futebol.html"> Futebol </a> *-- caminho**absoluto*, desde a raiz do computador até ao local.

<a href="<http://pt.wikipedia.org/wiki/Rio_Vizela>"> Ver mais informação sobre o Rio Vizela </a> -- endereço na www - **URL**.

# Imagens

<img **src**="pasta/ficheiro">

**Exemplos:**

<img src="flor.gif"> A imagem está na mesma pasta onde está o documento HTML.

<img src="plantas/flor.gif"> Referência relativa – Relativamente à pasta onde está o documento HTML.

<img src= "/fotos/natureza/flor.gif"> Referência absoluta – Relativamente à raiz do servidor onde está o documento HTML.

<img src= "<http://www.sapo.pt/natureza/gladiolo.jpg>"> A imagem está localizada num servidor WEB.

**Atributos:**

***align -*** Alinha um bloco de texto adjacente à imagem.

***top -*** O texto surge acima da imagem.

***middle -*** O texto surge a meio da imagem.

***bottom*** - O texto surge abaixo da imagem.

***left*** - A imagem está alinhada à esquerda do texto.

***right*** - A imagem está alinhada à direita do texto.

***border*** - Coloca uma linha de contorno à volta da imagem. O valor indica a espessura pretendida em píxeis (por defeito o ***border*** é 0).

# Listas

## ****Listas com marcas****

A marca por defeito é uma bola (**disc**).

**<UL>**

**<LI>**item 1

**<LI>**item 2

**<LI>**item 3

**</UL>**

Outras marcas: círculos (**circle**); quadrados (**square**).

Lista com marcas com outras listas embutidas (sublistas) - (As marcas são atribuídas por defeito – bolas, círculos, quadrados).

**<UL>**

<LI>item 1

<LI>item 2

**<UL>**

<LI>item 2.1

**<UL>**

<LI>item 2.1.1

<LI>item 2.1.2

<LI>item 2.1.3

**</UL>**

<LI>item 2.2

**</UL>**

<LI>item 3

**</UL>**

Mudar de marca: ***exemplo***: <UL type="square">

## ****Listas com numeração****

Lista Numerada, com numeração 1, 2, 3, …

**<OL>**
<LI>item 1
<LI>item 2
<LI>item 3
**</OL>**

Lista Numerada, com letras a, b, c, …

**<OL** type="a">
<LI>item 1
<LI>item 2
<LI>item 3
**</OL>**

Lista Numerada, com numeração romana I, II, III, …

**<OL** type="I">
<LI>item 1
<LI>item 2
<LI>item 3
**</OL>**

Com a utilização das tags <UL> … </UL> e <OL>… </OL> podemos criar vários tipos de listas embutidas umas nas outras.

**NOTA:** Quando existem sublistas é efetuado um avanço automático.

# Tabelas

As tabelas compõe-se, basicamente, de **linhas** e **colunas**, cujas intersecções formam o que se chama de **células**. Uma célula pode conter um texto simples, uma hiperligação ou até mesmo uma imagem.

A tabela é criada pelas ***tags*** ***<table> ... </table>***. Entre estas devem ser especificadas as ***tags*** responsáveis pela criação das linhas e células.

A **tag** responsável pela criação das linhas é ***<tr>*** (abreviatura de **table row**). - Se uma tabela tiver cinco linhas, deveram ser indicados cinco ***tags*** <tr>.

A **tag** usada para especificar o conteúdo de uma célula é ***<td>*** (abreviatura de **table data**). Para cada célula de uma linha deve ser usada essa ***tag***.

A ***tag*** ***<th>*** (abreviatura de **table header**) tem a mesma função da ***tag*** **<td>**, só que o texto é mostrado a **negrito** e **centrado**.

### Atributos de <table>

***align*** - alinhamento da tabela (left; righ; center)

***width*** - largura da tabela. (Em pixeis ou percentagem em relação ao tamanho da janela).

***height*** - altura da tabela. (Em pixeis ou percentagem em relação ao tamanho da janela).

***border*** - espessura do limite da tabela. (o valor 0 representa "sem limite").

***bgcolor*** - cor de fundo da tabela.

***bordercolor*** - cor dos limites (também se pode usar bordercolorlight e bordercolordark).

***bordercolorlight*** - cor dos limites relativos ao contorno superior (border top) e ao contorno da esquerda (border left).

***bordercolordark*** - cor dos limites relativos ao contorno inferior (border bottom) e ao contorno da direita (border right).

|  |
| --- |
| Exemplo de uma tabela simples |
| <table align="center" width="50%" border=1 bgcolor="#FF8080"><tr><th>Linha 1 Coluna 1</th><th>Linha 1 Coluna 2</th></tr><tr><td>Linha 2 Coluna 1</td><td>Linha 2 Coluna 2</td></tr></table> | html_tabela1.jpg |

# ****Tabelas Complexas****

Às vezes é necessário que uma célula ocupe mais de uma linha ou coluna. Isso é possível com inserção de dois atributos nas tags ***<th>*** ou ***<td>***.

**Atributos**:

***colspan*** : Especifica quantas colunas da tabela a célula pode ocupar.

***rowspan*** : Especifica quantas linhas da tabela a célula pode ocupar.

***align***: alinhamento **horizontal** da célula.

***valign***: alinhamento **vertical** da célula.

***nowrap***: indica que o texto da célula não pode ser quebrado para se ajustar ao tamanho da tabela.

|  |
| --- |
| Exemplo de uma tabela complexa: |
| <table width= "50%" border= "1"><tr><th rowspan= "2">2011</th><th colspan= "3">3º TRIMESTRE</th><th colspan= "3">4º TRIMESTRE</th></tr><tr><td>Julho</td><td>Agosto</td><td>Setembro</td><td>Outubro</td><td>Novembro</td><td>Dezembro</td></tr><tr><th rowspan= "2">2012</th><th colspan= "3">1º TRIMESTRE</th><th colspan= "3">2º TRIMESTRE</th></tr><tr><td>Janeiro</td><td>Fevereiro</td><td>Março</td><td>Abril</td><td>Maio</td><td>Junho</td></tr></table> |
| html_tabela2.jpg |

# Multimédia

## Som

São vários os formatos que os browsers suportam, mas os mais populares são os formatos Midi, wav e mp3. Como no tag que implementa a execução de vídeo, é possível utilizar um dispositivo de looping, que pode manter o arquivo tocando constantemente ou por um número definido de vezes. A Microsoft criou o tag BGSOUND. Este tag tem atributos src e o loop. O atributo loop definie o nº de vezes que o som deve tocar. Caso assuma o valor -1 ou infinite, o som não para de tocar.

<BGSOUND src=som.wav LOOP=INFINITE>

Neste exemplo, o arquivo de áudio som.wav será executado constantemente até que o utilizador troque de página. Só depois que a página é carregada que o som começa a tocar. É possível também fazer com que o som seja tocado por um número determinado de vezes.

**Exemplo:**

<bgsound src=som.wav LOOP=5>

No exemplo acima, o arquivo som.wav será executado cinco vezes.

Outra tag que serve o mesmo efeito é a tag **embed,** esta tem como atributos **src** com o url do ficheiro a embeber e os atributos autostart, hidden e loop que podem assumir os valores true ou false e os atributos with, heigth e align.

Exemplo: <embed src=”nomefichmusica” autostart=true hidden=false loop=false with=145 height=55 align=”center”>

</embed>

Para ancorar um ficheiro de som num documento html utilize-se a tag<a>, criando uma hiperligação para um ficheiro que, quando esta é ativada, lançará um programa reprodutor de áudio, ficando a cargo deste programa a reprodução independente do Browser.

## Vídeo

É possível incluir um trecho de vídeo numa página. A Microsoft inventou um atributo chamado DYNSRC (de dynamic source, fonte dinâmica) para ser incluído dentro do tag <img>. O formato de arquivo de vídeo suportado é o AVI (Audio Video Interleave). Para que os demais navegadores, incapazes de entender o atributo DYNSRC, possam também receber a imagem, ainda que estática, inclui-se no mesmo tag o atributo SRC com o arquivo de imagem comum correspondente.

<IMG DYNSRC=video.avi SRC=imagem.gif WIDTH=50 HEIGHT=50 START=MOUSEOVER LOOP=INFINITE>

O exemplo acima implementa numa página o arquivo de vídeo video.avi. Outros navegadores (como o Netscape) irão mostrar apenas a imagem imagem.gif. O atributo START=MOUSEOVER indica que o trecho de vídeo começará a ser executado quando o utilizador passar o rato sobre ele. O atributo LOOP=INFINITE declara que **o** vídeo será exibido continuamente até que o utilizador mude de página.

Outra tag para o efeito é a tag embed. Tudo o que foi dito para os ficheiros de Som aplica-se também ao vídeo.

**Exemplos:**

<embed src= “nomefichvideo” autostart= false loop= false align=”center”>

</embed>

>a href=”nomefichvideo”> texto associado à hiperligação</a>

## Marca d'água

No Internet Explorer pode-se controlar o comportamento da imagem de fundo, o background. A empresa criou um atributo para o tag <BODY> chamado BGPROPERTIES. Com a opção BGPROPERTIES=FIXED, a imagem de fundo fica fixa quando o utilizador rola o texto para cima. O recurso dá a impressão da página ter uma marca d'água e de que o texto flutua sobre o fundo.

<BODY BACKGROUND=fundo.gif BGPROPERTIES=FIXED>

# Frames (molduras)

Frames (quadros) são relativamente usadas na Web. Há os que adoram o uso de frames e não admitem que suas homepages fiquem sem elas, por outro lado há os que abominam o uso de frames, porque julgam que eles "estragam" o layout da homepage.

Fazer frames tem o mesmo procedimento que confeção de homepages simples, a diferença é que se deve trocar a tag <BODY> pela tag <frameset>

Para termos uma homepage com frames devemos ter três páginas, uma com o código que contém a tag <frameset> e duas outras com os códigos onde serão inseridas as páginas de cada frame. Vamos procurar entender melhor. Um documento HTML simples seria assim:

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Página simples </TITLE>

</HEAD>

<BODY>

Neste campo entram os comandos em geral

</BODY>

</HTML>

Já um documento HTML que teria frames ficaria assim:

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Página com Frame </TITLE>

</HEAD>

<FRAMESET>

NESTE CAMPO ENTRAM AS CHAMADAS PARA OS DOCUMENTOS DOS FRAMES

</FRAMESET>

</HTML>

Então o que devemos fazer? Devemos criar um documento HTML normal e um documento HTML de frames.

Vejamos um exemplo:

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Exemplo de frame </TITLE>

</HEAD>

<FRAMESET COLS=20%, 80%> <! Este comando inicia o frame e divide a tela do navegador em 2 partes, uma com 20% da tela e outra com 80%>

<FRAME SRC=FRAME1.HTM> <! Este comando chama as páginas HTML que devem ocupar as colunas divididas pelo frame>

<FRAME SRC=FRAME2.HTM>

</FRAMESET>

</HTML>

Este é o código para gerar os frames. Agora vamos crias os códigos para serem inseridos nas duas colunas que criamos.

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Página simples </TITLE>

</HEAD>

<BODY>

AQUI ENTRA A PRIMEIRA PÁGINA NORMAL

</BODY>

</HTML>

Guarde este exemplo como FRAME1.HTM. Porque? Porque no código que geramos no exemplo de frames chamamos a página com o comando <FRAME SRC=FRAME1.HTM>, se guardar com o nome do código de forma diferente deverá alterar também o código da página de frame.

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Página simples </TITLE>

</HEAD>

<BODY>

AQUI ENTRA A SEGUNDA PÁGINA NORMAL

</BODY>

</HTML>

Este código deve ser salvo como FRAME2.HTM, pelo mesmo motivo do código anterior.

Importante recordar que estas páginas devem estar na mesma pasta.

Alem de poder dividir o navegador em colunas com o parâmetro COLS dentro da tag <FRAMSET> , também pode dividir em linhas usando o parâmetro ROWS, ou ainda dividindo em colunas e linhas ao mesmo tempo.

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Exemplo de frame</TITLE>

</HEAD>

<FRAMESET ROWS=50% , 50%> <! Este comando inicia o frame e divide a tela do navegador em 2 partes, uma com 50% da tela e outra com 50%>

<FRAME SRC=FRAME1.HTM> <! Este comando chama as páginas HTML que devem ocupar as colunas divididas pelo frame>

<FRAME SRC=FRAME2.HTM>

</FRAMESET></HTML>

Uma tag <FRAMESET> pode ser inserida dentro da outra gerando assim frames dentro de frames, como no código abaixo:

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Exemplo de frame</TITLE>

</HEAD>

<FRAMESET COLS=50%,50%>

<FRAMESET ROWS=50%,50%>

<FRAME SRC=FRAME1.HTM>

<FRAME SRC=FRAME1.HTM>

</FRAMESET>

<FRAMESET ROWS=50%,50%>

<FRAME SRC=FRAME1.HTM>

<FRAME SRC=FRAME1.HTM>

</FRAMESET>

</FRAMESET>

</HTML>

<FRAME>.

Vejamos alguns dos atributos que podem ser inseridos dentro desta tag.

# Parâmetros de Frame

## Parâmetro src da tag <FRAME>

Este parâmetro é o responsável por chamar a página HTML que deve ser aberta (inserida) dentro de um frame. Em todos os exemplos até agora só usamos arquivos locais para abrir estas páginas numa frame, mas nada o impede de colocar no lugar uma URL completa. Por exemplo:

<FRAME SRC=http://www.yahoo.com>

Com este comando você será capaz, devidamente ligado, de chamar esta página para a seu frame, onde quer que ela esteja na Internet.

## Parâmetro name

Este é um dos principais parâmetros da tag <FRAME>. Ele serve, como era de se esperar, para definir o nome do frame. Ele deve ser usado em conjunto com outro parâmetro que é o TARGET.

## Parâmetro marginwidth

Define a margem entre as laterais do frame e seu conteúdo. Exemplo:

<FRAME SRC=FRAME1.HTM MARGINWIDTH=100>

Este comando cria uma margem de 100 pixels de cada lado do frame.

## Parâmetro matginheight

Da mesma forma que MARGINWIDTH, este parâmetro define uma distância da margem, que neste caso é a margem superior e inferior do frame. Exemplo:

<FRAME SRC=FRAME1.HTM MARGINHEIGHT=100>

Dá um espaço de 100 pixels entre as margens superior e inferior do frame.

## Parâmetro scrollinf

Define se o frame terá ou não barras de rolagem. Por default quando o conteúdo de uma página excede o tamanho do frame as barras de rolagem são acrescentadas automaticamente. Os valores válidos para SCROLLING são YES, NO e AUTO.

Exemplo:

<FRAME SRC=FRAME1.HTM SCROLLING=YES>

## Parâmetro target

Este é o mais importante de todos os parâmetros. Ele trabalha em conjunto com NAME e permite que coloquemos um link num frame e o resultado, ou seja, a página linkada, aparece em outro frame.

Vejamos um exemplo de como podemos linkar um frame com outro. Vamos construir uma página que possua um menu de opções do lado direito, para isso podemos aproveitar os códigos de exemplo abordados anteriormente.

Os códigos são:

***FRAME.HTM***

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>FRAMES</TITLE>

</HEAD>

<FRAMESET COLS=25%,75%>

<FRAME SRC=FRAME1.HTM SCROLLING=NO>

<FRAME SRC=FRAME2.HTM NAME=TESTE>

</FRAMESET>

</HTML>

***FRAME1.HTM***

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>FRAMES</TITLE>

</HEAD>

<BODY BGCOLOR=YELLOW>

<CENTER><H2>Escolha um Link</H2></CENTER>

<BR>

<A HREF=http:\\www.amazon.com TARGET=TESTE>Livraria Amazon</A>

<BR>

< A HREF=http:\\www.yahoo.com TARGET=TESTE>Pesquisador YAHOO</A>

<BR>

<A HREF=FRAME2.HTM TARGET=TESTE>Volta para Frame2.htm</A>

</BODY>

</HTML>

***FRAME2.HTM***

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>FRAMES</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

<CENTER><H2>Os links ao lado deverão aparecer neste lado do Navegador</H2></CENTER>

<BR>

<CENTER>

<FONT SIZE=4>Este frame é o que foi nomeado como TESTE com o parâmetro NAME em Frame.HTM</FONT>

</CENTER>

</BODY>

# Maps

O mapa clicável é uma imagem que contém várias ligações de hipertexto. Numa mesma figura, pode-se oferecer ao utilizador a opção de clicar em regiões diferentes para escolher onde ele quer ir.

A primeira tarefa para criar um mapa clicável é produzir a imagem. Depois, é preciso utilizar um programa de edição de mapas. O Mapedit, para Windows, pode ser o MapThis!. Deve-se carregar o arquivo de imagem no editor de mapas e utilizar as ferramentas disponíveis para marcar as áreas da imagem que poderão ser clicadas pelos utilizadores. Os editores de mapas têm ferramentas para desenhar áreas na forma de círculos, retângulos, polígonos (forma livre) ou pontos.

O próximo passo é definir qual o arquivo que cada uma dessas regiões irá chamar. Clicando diferente, é preciso incluí-lo no nome do arquivo. Além disso, é necessário indicar o com o botão direito do rato sobre as áreas, obtém-se uma janela onde pode ser escrito o nome do arquivo. Se o arquivo estiver num diretório nome do arquivo default, que o navegador deve carregar quando o utilizador clicar em uma área da imagem fora das áreas com links. O arquivo default pode ser uma página Web com uma mensagem do tipo “você clicou numa área sem ligação de hipertexto. Por favor, tente de novo”. No Mapedit, a definição do arquivo default é feita numa opção do menu File. No MapThis!, o arquivo default é indicado toda vez que se marca uma região sensível.

Depois de marcar todas as regiões sensíveis, basta salvar o arquivo do mapa com a extensão .map.

Com o arquivo do mapa pronto, é hora de colocar a imagem na página e fazer a referência ao mapa.

<A HREF=HTTP://ALGUM.SITE.COM.BR/CGI-BIN/ IMAGEMAP/mapa.map>

<IMG SRC=mapa.gif ISMAP></A>

# Anexo I - Lista de tags e atributos

Os tags apresentados aqui formam uma compilação das definições oficiais da linguagem mais as extensões introduzidas por empresas como Netscape e Microsoft. Observações em itálico indicam quais navegadores (e a partir de qual versão) aceitam determinado *tag*, atributo ou opção. Quando nenhuma observação estiver presente, significa que aquele elemento é Aceite por todos os navegadores.

A tabela mostra os tags com a descrição de suas funções, atributos e as respetivas opções. Os atributos e as opções devem ser colocados dentro do tag, como no exemplo abaixo.

<BR CLEAR=ALL>

Onde BR é o tag , seguido do atributo CLEAR e sua opção, ALL. Pode-se colocar mais de um atributo dentro do mesmo tag.

<FONT SIZE=4 COLOR=BLUE>

## Tags básicos

**<HTML> e <HTML>**

Marca o início e o fim de um documento HTML.

**<HEAD> e </HEAD>**

Marca o início e o fim do cabeçalho.

**<TITLE> e </TITLE>**

Marca o início e o fim do título do documento.

**<BODY> e </BODY>**

Marca o início e o fim do conteúdo do documento.

**Atributos**

**BGCOLOR=#nnnnnn**: modifica a cor do fundo da página

**BGPROPERTIES=FIXED**: Mantém fixa a imagem de fundo quando a página é rolada, criando umefeito de marca d'água.

**LEFTMARGIN=n**: define a largura da margem esquerda da página (sendo que n é o valor em*pixels*da margem).

**TOPMARGIN=n**: define a altura da margem superior (sendo que n é o valor em*pixels*da margem).

**TEXT=#nnnnnn**: modifica a cor do texto.

**LINK=#nnnnnn**: modifica a cor dos*links*não visitados (o Apêndice C mostra os valores possíveisde n).

**ALINK=#nnnnnn**: modifica a cor dos*links*já visitados (o Apêndice C mostra os valores possíveisde n).

**VLINK=#nnnnnn**: modifica a cor dos links já visitados.

## Links

**<A> e </A>**

Marca o início e o fim de um *link*.

**Atributos**

**HREF=URL**: indica para onde o link levará (sendoURLo endereço para onde o*link*estáapontando).

**NAME=nome**: identifica o alvo de um*link*no meio de um documento (sendo quenomeé o nomedado ao alvo de um *link*).

## Texto e alinhamento

**<BASEFONT>**

Modifica a formatação padrão do texto.

**Atributos**

**SIZE=n**: modifica o tamanho padrão do texto. Sendo quenpode valer de 1 a 7. O tamanho padrãodo texto é 3.

**<FONT> e </FONT>**

Modifica a formatação de determinada parte do texto.

**Atributos**

**SIZE=n**: modifica o tamanho de determinada parte do texto. Sendo quené um valor de 1 a 7. Ovalor pode ser de -7 a +7 para aumentar o texto em relação ao tamanho definido no *tag*

<BASEFONT SIZE=n>.

**<B> e </B>**

Coloca o texto em negrito. Exemplo: <B>Texto</B>

Aceite por: todos os navegadores

**<I> e </I>**

Coloca o texto em itálico. Exemplo: <I>Texto</I>

**<TT> e </TT>**

Coloca o texto em uma fonte monoespaçada (Courier, por exemplo).

**<P> e </P>**

Marca um parágrafo e acrescenta uma linha em branco depois de cada um. É utilizado aos pares (<P> e </P>) se for necessária a colocação de atributo.

**Atributo**

**ALIGN=CENTER, LEFT ou RIGHT**: alinha o parágrafo ao centro (ALIGN=CENTER), à esquerda(ALIGN=LEFT) ou à direita (ALIGN=RIGHT).

**<CENTER> e </CENTER>**

Alinha o trecho (texto, imagem ou tabela) ao centro.

Exemplo: <CENTER>Texto</CENTER>

**<BR>**

Insere uma quebra de linha.

Exemplo: Linha 1<BR>Linha2

**<Hn> e </Hn>**

Marca um título. Sendo que n pode ser um valor de 1 a 6.

Exemplo: <H1>T&iacute;tulo</H1>

Aceite por: todos os navegadores

**Atributo**

**ALIGN=CENTER, RIGHT ou LEFT**: modifica o alinhamento do título.ALIGN=CENTERalinha o títuloao centro.

ALIGN=RIGHT, alinha o título ao à direita.

ALIGN=LEFT alinha o título à esquerda.

Exemplo: <H1 ALIGN=CENTER>T&iacute;tulo centralizado</H1>

Aceite por: Netscape, Internet Explorer e NCSA Mosaic 2.0.0

## Linhas

**<HR>**

Inclui uma linha horizontal. Exemplo: Texto<hr>Texto

**Listas**

**<DL> e </DL>**

Marcam o início e o fim de uma lista de definição. Devem ser usados com os *tags* <DT> e <DD>. Exemplo: <DL>

<DT>Título</DT> <DD>Texto</DD> <DT>Título</DT> <DD>Texto</DD> </DL>

Aceite por: todos os navegadores

**<DT> e </DT>**

Marcam os títulos de uma lista de definição. Devem ser usados junto com os *tags* <DL> e <DD>. Exemplo: <DL>

<DT>Título</DT> <DD>Texto</DD> <DT>Título</DT> <DD>Texto</DD> </DL>

Aceite por: todos os navegadores

**<DD> e </DD>**

Marcam o início e o fim do texto de uma lista de definição. Devem ser usados junto com os *tags*

<DL> e <DT>.

Exemplo: <DL> <DT>Título</DT> <DD>Texto</DD> <DT>Título</DT> <DD>Texto</DD> </DL>

Aceite por: todos os navegadores

**<UL> e </UL>**

Marcam o início e o fim de uma lista não ordenada. Deve ser usado junto com o *tag* <LI>. Os itens da lista recebem marcas gráficas na primeira linha conhecidas como *bullets*.

Exemplo: <UL> <LI>Item 1 <LI>Item 2 </UL>

**<OL> e </OL>**

Marcam o início e o fim de uma lista ordenada. Os itens da lista são colocados em ordem e recebem na primeira linha um número ou letra. Devem ser usados junto com o *tag* <LI>. Exemplo: <OL>

<LI>Item 1 <LI>Iem 2 </OL>

**<DIR> e </DIR>**

Marcam o início e o fim de uma lista. Devem ser usados junto com o *tag* <LI>. Exemplo:<DIR>

<LI>Item 1 <LI>Item 2 </DIR>

Aceite por: todos os navegadores

## Imagens

**<IMG>**

Insere uma imagem.

**Atributos**

**SRC=imagem.gif**: indica o arquivo de imagem a ser carregado. Sendo que imagem.gif é o nomedo arquivo de imagem a ser usado.

Exemplo: <IMG SRC=imagem.gif>

**DYNSRC=video.gif:** indica o arquivo de vídeo a ser carregado.

**LOOP=n ou INFINITE:** define quantas vezes o arquivo de vídeo será executado. Sendo quené onúmero de vezes que o arquivo será executado. LOOP=INFINITE executa o arquivo indefinidamente, até que o utilizador mude de página. Deve ser utilizado junto com o atributo DYNSRC.

**START=FILEOPEN e/ou MOUSEOVER**: define quando o arquivo de vídeo começará a ser executado.START=FILEOPEN executa o arquivo quando assim que for carregado. **START=MOUSEOVER** executa o arquivo quando o mouse for colocado sobre a imagem. **START=FILEOPEN**,MOUSEOVER executa o arquivo quando for carregado e nas demais vezes em que o mouse for colocado sobre a imagem. Deve ser usado com o atributo DYNSRC.

Exemplo: <IMG SRC=imagem.gif VSPACE=10>