**Exercício Nº**

**Computador** - Máquina que serve para receber e processar dados, gerando informação

**Estrutura do Sistema Informático**

**Hardware** - Parte física do computador.

Exemplo: rato, teclado, monitor, CPU, impressora, …

**Software** - Parte lógica do computador. Conjunto de programas que residem no computador e que são responsáveis pelo seu funcionamento.

Exemplo: Windows Vista, Office, Jogos, …

**Dispositivos de Entrada e Saída**

Os dispositivos, ou periféricos permitem a comunicação entre o computador e o exterior.

**Tipos de dispositivos:**

* Entrada (input)
* Saída (output)
* Entrada e Saída (input/output)

**Dispositivos de Entrada (input)** - Permitem que o utilizador envie informação para o computador.

Exemplo: Rato, teclado, scanner, leitor de códigos de barras

**Dispositivos de Saída (output)** - Permitem enviar informação do computador para o exterior.

Exemplo: Impressora, monitor ou ecrã, colunas, Plotter (impressora de grandes formatos)

**Dispositivos de Entrada/Saída (input/output)** - Permitem efetuar a entrada e saída de dados.

Exemplos: Monitor táctil, multifunções, drives, placa de rede, modem.

**Quantidades de Armazenamento:**

* 1 byte 🡪 8 bits
* 1 Kbyte 🡪 1024 Bytes
* 1 Mbyte 🡪 1024 Kbytes
* 1 Gbyte 🡪 1024 Mbytes
* 1 TeraByte 🡪 1024 Gbytes

**Software**

Constitui a parte lógica de um sistema informático

**Tipos de Software:**

* **Sistema:** Fundamental para o funcionamento do computador – Sistema Operativo.

Exemplo: Windows XP, Linux, Windows Vista, …

* **Aplicação:** Programas usados pelos utilizadores para a realização de algumas tarefas.

Exemplo: Microsoft Excel, Microsoft Word, Messenger, …

#

# UTILIZAÇÃO DO TECLADO

A apresentação dos teclados dos computadores varia consoante a marca e/ou modelo. No entanto, todos eles têm um conjunto de teclas cujo significado depende do programa que esteja a correr.

Seguidamente indica-se o significado de algumas dessas teclas.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **enter** |  | Tem como função indicar ao Sistema Operativo que se deseja executar o co­mando acabado de digitar. |
|  |  |  |
|  |  | Permite corrigir erros de digitação, apagando os caracteres à medida que o cur­sor se desloca para a esquerda. |
|  |  |  |
| **pause** |  | Permite interromper momentaneamente o fluxo de dados para o ecrã a fim de possibilitar a sua leitura e/ou interpretação. |
|  |  |  |
| **caps** **lock** |  | Todo o texto digitado após a pressão desta tecla será escrito em letras maiúscu­las. |
|  |  |  |
| **ctrl** |  | A tecla Control permite que se deem comandos complexos, premindo duas ou três teclas em simultâneo. |
|  |  |  |
| **shift** |  | Premindo em simultâneo esta tecla com qualquer outra seleciona-se a opção superior indicada na outra tecla ou obtêm-se letras maiúsculas. |
|  |  |  |
| **num lock** |  | Esta tecla permite utilizar o teclado numérico auxiliar. |
|  |  |  |
| **alt** |  | A utilização simultânea desta tecla com outras permite a execução de comandos auxiliares. |
|  |  |  |
| **alt gr** |  | Permite digitar o terceiro símbolo que existe em algumas teclas, que se encon­tra no canto inferior direito dessas teclas. |
|  |  |  |
| **page up** |  | Esta tecla permite subir uma *página* no ecrã. |
|  |  |  |
| **page down** |  | Esta tecla permite descer uma *página* no ecrã. |
| **ins** |  | Permite inserir novos caracteres no interior de uma linha sem alterar o texto. |
|  |  |  |
| **del** |  | Permite corrigir erros de digitação, apagando os caracteres à direita do cursor. |
|  |  |  |
| **esc** |  | Cancela a linha que está a ser visualizada. |
|  |  |  |
| **tab** |  | Permite imprimir um certo número de espaços, que varia com os programas que se estão a utilizar. |
|  |  |  |
| **end** |  | Esta tecla, regra geral, permite movimentar o cursor para o fim de uma linha ou para o fim do espaço visível no ecrã. |
|  |  |  |
| **home** |  | Esta tecla, regra geral, permite movimentar o cursor para o início de uma linha ou para o início do espaço visível no ecrã. |
|  |  |  |
| **break** |  | Quando premida simultaneamente com a tecla de control (CTRL), permite interrom­per definitivamente a execução de um comando em curso, voltando ao sistema operativo. |
|  |  |  |
| **f1..f12** |  | As teclas de função têm como objetivo executar determinadas funções que de­pendem do programa que se está a utilizar. |

***Cursores***

Existem quatro teclas de cursor que permitem movimentar o cursor para o lado esquerdo (←), para o lado direito (→), para cima (↑) e para baixo (↓).

***Caracteres acentuados***

Para se poder obter um carácter acentuado é necessário, em primeiro lugar, premir o acento e de seguida o carácter que se deseja acentuar.

**☺ Bom trabalho**