

Altice Labs Innovation Summer Camp 2024 - Design System, Desenho e Especificação de Componentes UI/UX

| | | |
|---|--|-------------------------------------|
|  | Código/Code | Summer Camp'24_Design System |
| | Departamento/Department | ISC41 |
| | Orientador/Tutor | Sydney Almeida Neto |
| | ID | N6 |
| | Estagiário/Trainee | <a preencher pelos RH> |
| Tema /Título/Title | Design System - Desenho e Especificação de Componentes UI/UX | |
| Âmbito/Enquadramento /Freamwork | <p>A Altice Labs desenvolve aplicações e sistemas digitais que são usados por utilizadores com perfil diversificado (por ex, internos ALB e/ou externos ALB).</p> <p>Esses sistemas e aplicações são especificados, desenhados e testados pela equipa de Product Design and User Experience, da direção de Estratégia de Inovação e Digital, que tem também como missão apoiar as equipas responsáveis pelo desenvolvimento dos produtos a implementar uma experiência de utilização com linhas-guia comuns a todos os produtos desenvolvidos pela Altice Labs.</p> <p>A utilização de um Design System garante um alinhamento corporativo em termos visuais para todos os produtos e serviços, mas também uma experiência de utilização transversal mais adequada às expetativas dos utilizadores.</p> <p>Esta proposta de estágio enquadra-se no processo em curso de definição e desenho de componentes UI/UX para o Design System da Altice Labs, de produção de documentação relativa às boas práticas e recomendações associadas aos mesmos.</p> | |
| Objetivos do Projeto/Goals | Definir especificações UI/UX para componentes que possam ser integrados no Design System, desenhar esses mesmos componentes usando Figma e documentar as boas práticas e recomendações associadas a cada elemento. | |
| Atividades/Activities | <p>Plano de trabalhos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • T1 - Estudo do Design System para aquisição de conhecimento sobre todos os elementos já criados e documentados; • T2 - Desenvolvimento de especificações UI/UX para novos componentes; • T3 - Desenho dos mesmos usando Figma; • T4 - Documentação das boas práticas e recomendações associadas a cada elemento; • T5 - Elaboração de relatório final (apresentação em power point ou semelhante com síntese do âmbito do estágio e principais aprendizagens). | |
| Tecnologias envolvidas/Involved technologies | <ul style="list-style-type: none"> • Ferramenta de prototipagem Figma. | |
| Requisitos/Requirements | <ul style="list-style-type: none"> • Conhecimentos de Figma; • Conhecimentos dos fundamentos de UX/UI. | |
| Orientador/Tutor | Sydney Neto e Catarina Dionísio | |
| Email (extenso) | sydney-a-neto@alticelabs.com | |
| Local / Place | Aveiro | |
| Modelo de Trabalho/Work Model (Remote/Mix/Local) | Misto | |
| Duração/Duration | 2,5 meses | |
| Data de Inicio/Start_Date | 01 Julho | |
| Data de Fim/Due_Date | 13 Setembro | |

| | |
|--------------------------------------|--|
| Entre que datas/Between dates | Julho a Setembro de 2024 |
| Observações/Observations | Duração mínima de 2 meses. 2 vagas disponíveis. |