



## 8º ANO

# PLANIFICAÇÃO A LONGO PRAZO



### DESEMPENHOS FUNDAMENTAIS A EVIDENCIAR

- **IDENTIFICAR/DESIGNAR:** O aluno deve utilizar corretamente a designação referida, sabendo definir o conceito apresentado como se indica ou de maneira equivalente.
- **RECONHECER:** O aluno deve apresentar uma argumentação coerente ainda que eventualmente mais informal do que a explicação fornecida pelo professor. Deve, no entanto, saber justificar isoladamente os diversos passos utilizados nessa explicação.
- **RECONHECER, DADO...:** O aluno deve justificar o enunciado em casos concretos, sem que se exija que o prove com toda a generalidade.
- **SABER:** O aluno deve conhecer o resultado, mas sem que lhe seja exigida qualquer justificação ou verificação concreta.
- **PROVAR/DEMONSTRAR:** O aluno deve apresentar uma demonstração matemática tão rigorosa quanto possível.
- **ESTENDER:** Este verbo é utilizado em duas situações distintas:
  - Para estender a um conjunto mais vasto uma definição já conhecida. O aluno deve definir o conceito como se indica, ou de forma equivalente, reconhecendo que se trata de uma generalização.
  - Para estender uma propriedade a um universo mais alargado. O aluno deve reconhecer a propriedade, podendo por vezes esse reconhecimento ser restrito a casos concretos.
- **JUSTIFICAR:** O aluno deve justificar de forma simples o enunciado, evocando uma propriedade já conhecida.



- ◆ Decomposição decimal de números racionais representados por dízimas finitas, utilizando potências de base 10 e expoente inteiro;
- ◆ Notação científica; aproximação, ordenação e operações em notação científica;
- ◆ Definição de dízima infinita não periódica;
- ◆ Representação na reta numérica de números racionais dados na forma de dízima.

5. Representar uma dízima infinita periódica como fração, reconhecendo que é uma dízima finita a diferença desse número para o respetivo produto por uma potência de base 10 e de expoente igual ao comprimento do período da dízima e utilizar este processo para mostrar que  $0,(9)=1$ .
6. Saber que se pode estabelecer uma correspondência um a um entre o conjunto das dízimas finitas e infinitas periódicas com período diferente de 9 e o conjunto dos números racionais.
7. Efetuar a decomposição decimal de uma dízima finita utilizando potências de base 10 e expoente inteiro.
8. Representar números racionais em notação científica com uma dada aproximação.
9. Ordenar números racionais representados por dízimas finitas ou infinitas periódicas ou em notação científica.
10. Determinar a soma, diferença, produto e quociente de números racionais representados em notação científica.
11. Identificar uma dízima infinita não periódica como a representação decimal de um número inteiro seguido de uma vírgula e de uma sucessão de algarismos que não corresponde a uma dízima infinita periódica.
12. Representar na reta numérica números racionais representados na forma de dízima convertendo-a em fração e utilizando uma construção geométrica para decompor um segmento de reta em  $n$  partes iguais.

## 2. Completar a reta numérica

1. Reconhecer que um ponto da reta numérica à distância da origem igual ao comprimento da diagonal de um quadrado de lado 1 não pode corresponder a um número racional e designar os pontos com esta propriedade por «pontos irracionais».
2. Reconhecer, dado um ponto  $A$  da semirreta numérica positiva que não corresponda a uma dízima finita, que existem pontos de abcissa dada por uma dízima finita tão próximos de  $A$  quanto se pretenda, justapondo  $a_0$  segmentos de reta de medida 1 a partir da origem tal que  $A$  esteja situado entre os pontos de abcissa  $a_0$  e  $a_0+1$ , justapondo em seguida, a partir do ponto de abcissa  $a_0$ ,  $a_1$  segmentos de medida  $\frac{1}{10}$  tal que  $A$  esteja situado entre os pontos de abcissa  $a_0 + \frac{a_1}{10}$  e  $a_0 + \frac{a_1+1}{10}$  e continuando este processo com segmentos de medida  $\frac{1}{10^2}, \frac{1}{10^3}, \dots$  e associar a  $A$  a dízima « $a_0, a_1a_2\dots$ ».
3. Saber, dado um ponto  $A$  da semirreta numérica positiva, que a dízima  $a_0, a_1a_2\dots$  associada a  $A$  é, no caso de  $A$  não ser um ponto irracional, a representação na forma de dízima da abcissa de  $A$ .
4. Reconhecer que cada ponto irracional da semirreta numérica positiva está associado a uma dízima infinita não periódica e interpretá-la como representação de um número, dito «número irracional», medida da distância entre o ponto e a origem.
5. Reconhecer que o simétrico relativamente à origem de um ponto irracional  $A$  da semirreta numérica positiva, de abcissa  $a_0, a_1a_2\dots$  é um ponto irracional e representá-lo pelo «número irracional negativo»-  $a_0, a_1a_2\dots$ .
6. Designar por «conjunto dos números reais» a união do conjunto dos números racionais com o conjunto dos números irracionais e designá-lo por «IR».
7. Saber que as quatro operações definidas sobre os números racionais, a potenciação de expoente inteiro e a raiz cúbica se podem estender aos reais, assim como a raiz quadrada a todos os reais não negativos, preservando as respetivas propriedades algébricas, assim como as propriedades envolvendo proporções entre medidas de segmentos.

**NO8 ⇔ Descritores 2.1 a 2.10:**

“CADERNO DE APOIO”

☞ páginas 57 a 62

<p><b>Dízimas infinitas não periódicas e números reais</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Pontos irracionais da reta numérica; exemplo;</li> <li>◆ Números irracionais e dízimas infinitas não periódicas;</li> <li>◆ Números reais; extensão a IR das operações conhecidas sobre (Q e respectivas propriedades; extensão a medidas reais das propriedades envolvendo proporções entre comprimentos de segmentos;</li> <li>◆ Irrracionalidade de <math>\sqrt{n}</math> para <math>n</math> natural e distinto de um quadrado perfeito;</li> <li>◆ Construção da representação de raízes quadradas de números naturais na reta numérica, utilizando o Teorema de Pitágoras;</li> <li>◆ Extensão a IR da ordem em (Q; propriedades transitiva e tricotômica da relação de ordem; ordenação de números reais representados na forma de dízima.</li> </ul>	<p>8. Reconhecer que <math>\sqrt{2}</math> é um número irracional e saber que <math>\sqrt{n}</math> (sendo <math>n</math> um número natural) é um número irracional se <math>n</math> não for um quadrado perfeito.</p> <p>9. Utilizar o Teorema de Pitágoras para construir geometricamente radicais de números naturais e representá-los na reta numérica.</p> <p>10. Saber que <math>\pi</math> é um número irracional.</p> <p><b>3. Ordenar números reais</b></p> <p>1. Estender aos números reais a ordem estabelecida para os números racionais utilizando a representação na reta numérica, reconhecendo as propriedades «transitiva» e «tricotômica» da relação de ordem.</p> <p>2. Ordenar dois números reais representados na forma de dízima comparando sequencialmente os algarismos da maior para a menor ordem.</p>	<p><b>NO8 ⇔ Descritores 3.1 e 3.2:</b></p> <p>“CADERNO DE APOIO”</p> <p>☞ páginas 63 a 64</p>
--	---	---

<p><b>1ª Avaliação</b> (aulas de revisão, testes escritos e respetiva correção)</p>	<p><b>5 tempos</b></p>
---	------------------------



<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Problemas associando polinômios a medidas de áreas e volumes, interpretando geometricamente igualdades que os envolvam;</li> <li>◆ Problemas envolvendo polinômios, casos notáveis da multiplicação de polinômios e fatorização.</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Designar por «forma reduzida» de um polinômio qualquer polinômio que se possa obter do polinômio dado eliminando os termos nulos, adicionando algebricamente os termos semelhantes e eliminando as somas nulas, e, no caso de por este processo não se obter nenhum termo, identificar a forma reduzida como «0».</li> <li>4. Designar por polinômios «iguais» os que admitem uma mesma forma reduzida, por «termo independente de um polinômio» o termo de grau 0 de uma forma reduzida e por «polinômio nulo» um polinômio com forma reduzida «0».</li> <li>5. Designar por «grau» de um polinômio não nulo o maior dos graus dos termos de uma forma reduzida desse polinômio.</li> <li>6. Identificar, dados polinômios não nulos, o «polinômio soma» (respetivamente «polinômio diferença») como o que se obtém ligando os polinômios parcelas através do sinal de adição (respetivamente «subtração») e designar ambos por «soma algébrica» dos polinômios dados.</li> <li>7. Reconhecer que se obtém uma forma reduzida da soma algébrica de dois polinômios na forma reduzida adicionando algebricamente os coeficientes dos termos semelhantes, eliminando os nulos e as somas nulas assim obtidas e adicionando os termos assim obtidos, ou concluir que a soma algébrica é nula se todos os termos forem assim eliminados.</li> <li>8. Identificar o «produto» de dois polinômios como o polinômio que se obtém efetuando todos os produtos possíveis de um termo de um por um termo do outro e adicionando os resultados obtidos.</li> <li>9. Reconhecer, dada uma soma (respetivamente produto) de polinômios, que substituindo as indeterminadas por números, obtém-se uma expressão numérica de valor igual à soma (respetivamente produto) dos valores das expressões numéricas que se obtém substituindo, nas parcelas (respetivamente fatores), as indeterminadas respetivamente pelos mesmos números.</li> <li>10. Reconhecer os casos notáveis da multiplicação como igualdades entre polinômios e demonstrá-los.</li> <li>11. Efetuar operações entre polinômios, determinar formas reduzidas e os respetivos graus.</li> </ol> <p><b>4. Resolver problemas</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Resolver problemas que associem polinômios a medidas de áreas e volumes interpretando geometricamente igualdades que os envolvam.</li> <li>2. Fatorizar polinômios colocando fatores comuns em evidência e utilizando os casos notáveis da multiplicação de polinômios.</li> </ol>	<p><b>ALG8 ⇔ Descritores 4.1 e 4.2:</b></p> <p>“CADERNO DE APOIO”</p> <p>☞ páginas 84 e 85</p>
--	---	--

**2ª Avaliação** (aulas de revisão, testes escritos e respetiva correção)

**5 tempos**

# DOMÍNIO ⇔ ÁLGEBRA (ALG8)

DOMÍNIO ⇔ ÁLGEBRA (ALG8)		
SUBDOMÍNIO UD 2	EQUAÇÕES DO 2º GRAU	14 tempos de 45 minutos
CONTEÚDOS	METAS ⇒ OBJETIVO GERAL/DESCRITOR	NOTAS
<p><b>Equações incompletas de 2.º grau</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Equação do 2.º grau; equação incompleta;</li> <li>◆ Lei do anulamento do produto;</li> <li>◆ Resolução de equações incompletas de 2.º grau</li> <li>◆ Resolução de equações de 2.º grau tirando partido da lei do anulamento do produto;</li>   <li>◆ Problemas envolvendo equações de 2.º grau.</li> </ul>	<p><b>5. Resolver equações do 2.º grau</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Designar por equação do 2.º grau com uma incógnita uma igualdade entre dois polinómios, com uma variável, redutível à equação que se obtém igualando a «0» um polinómio de 2.º grau com uma variável, por adição algébrica de termos iguais a ambos os membros.</li> <li>2. Designar a equação do 2.º grau <math>ax^2+bx+c=0</math> (<math>a \neq 0</math>) por «incompleta» quando <math>b=0</math> ou <math>c=0</math>.</li> <li>3. Provar que se um produto de números é nulo então um dos fatores é nulo e designar esta propriedade por «lei do anulamento do produto».</li> <li>4. Demonstrar que a equação do 2.º grau <math>x^2=k</math> não tem soluções se <math>k&lt;0</math>, tem uma única solução se <math>k=0</math> e tem duas soluções simétricas se <math>k&gt;0</math>.</li> <li>5. Aplicar a lei do anulamento do produto à resolução de equações de 2.º grau, reconhecendo, em cada caso, que não existem mais do que duas soluções e simplificando as expressões numéricas das eventuais soluções.</li> </ol> <p><b>6. Resolver problemas</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Resolver problemas envolvendo equações de 2.º grau.</li> </ol>	<p><b>ALG8 ⇔ Descritores 5.1 e 5.5:</b></p> <p>“CADERNO DE APOIO”</p> <p>⇐ páginas 85 e 86</p>

<b>Autoavaliação</b>	<b>2 tempos</b>
----------------------	-----------------





# DOMÍNIO ⇔ GEOMETRIA E MEDIDA (GM8)

SUBDOMÍNIO UD 4	DO VETOR À TRANSLAÇÃO	10 tempos de 45 minutos
CONTEÚDOS	METAS ⇒ OBJETIVO GERAL/DESCRITOR	NOTAS
<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Segmentos orientados com a mesma direção e sentido e com a mesma direção e sentidos opostos; comprimento de um segmento orientado; segmento orientado reduzido a um ponto;</li> <li>◆ Segmentos orientados equipolentes e vetores;</li> <li>◆ Vetores colineares e simétricos;</li> <li>◆ Soma de um ponto com um vetor e translação determinada por um vetor;</li> <li>◆ Composta de translações e soma de vetores; regras do triângulo e do paralelogramo; propriedades algébricas da adição algébrica de vetores.</li> </ul>	<p><b>3. Construir e reconhecer propriedades das translações do plano</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Identificar segmentos orientados como tendo «a mesma direção» quando as respectivas retas suportes forem paralelas ou coincidentes.</li> <li>2. Identificar segmentos orientados <math>[A,B]</math> e <math>[C,D]</math> como tendo «a mesma direção e sentido» ou simplesmente «o mesmo sentido» quando as semirretas <math>\overrightarrow{AB}</math> e <math>\overrightarrow{CD}</math> tiverem o mesmo sentido e como tendo «sentidos opostos» quando tiverem a mesma direção mas não o mesmo sentido.</li> <li>3. Identificar, dado o ponto <math>A</math>, o segmento de reta <math>[AA]</math> e o segmento de reta <math>[A,A]</math> de extremos ambos iguais a <math>A</math> como o próprio ponto <math>A</math> e identificar, dada uma qualquer unidade de comprimento, o comprimento de <math>[AA]</math> e a distância de <math>A</math> a ele próprio como <math>0</math> unidades, e considerar que o segmento orientado <math>[A,A]</math> tem direção e sentido indefinidos.</li> <li>4. Designar por comprimento do segmento orientado <math>[A,B]</math> o comprimento do segmento de reta <math>[AB]</math>, ou seja, a distância entre as respectivas origem e extremidade.</li> <li>5. Identificar segmentos orientados como «equipolentes» quando tiverem a mesma direção, sentido e comprimento e reconhecer que os segmentos orientados <math>[A,B]</math> e <math>[C,D]</math> de retas suportes distintas são equipolentes quando (e apenas quando) <math>[ABCD]</math> é um paralelogramo.</li> <li>6. Saber que um «vetor» fica determinado por um segmento orientado de tal modo que segmentos orientados equipolentes determinam o mesmo vetor e segmentos orientados não equipolentes determinam vetores distintos, designar esses segmentos orientados por «representantes» do vetor e utilizar corretamente os termos «direção», «sentido» e «comprimento» de um vetor.</li> <li>7. Representar o vetor determinado pelo segmento orientado <math>[A,B]</math> por <math>\overrightarrow{AB}</math>.</li> <li>8. Designar por «vetor nulo» o vetor determinado pelos segmentos orientados de extremos iguais e representá-lo por <math>\vec{0}</math>.</li> <li>9. Identificar dois vetores não nulos como «colineares» quando têm a mesma direção e como «simétricos» quando têm o mesmo comprimento, a mesma direção e sentidos opostos, convencionar que o vetor nulo é colinear a qualquer outro vetor e simétrico dele próprio e representar por <math>-\vec{u}</math> o simétrico de um vetor <math>\vec{u}</math>.</li> <li>10. Reconhecer, dado um ponto <math>P</math> e um vetor <math>\vec{u}</math>, que existe um único ponto <math>Q</math> tal que <math>\vec{u} = \overrightarrow{PQ}</math> e designá-lo por «<math>P + \vec{u}</math>».</li> <li>11. Identificar a «translação de vetor <math>\vec{u}</math>» como a aplicação que a um ponto <math>P</math> associa o ponto <math>P + \vec{u}</math> e designar a translação e a imagem de <math>P</math> respetivamente por <math>T_{\vec{u}}</math> e por <math>T_{\vec{u}}(P)</math>.</li> <li>12. Identificar, dados vetores <math>\vec{u}</math> e <math>\vec{v}</math>, a «composta da translação <math>T_{\vec{v}}</math> com a translação <math>T_{\vec{u}}</math>» como a aplicação que consiste em aplicar a um ponto <math>P</math> a translação <math>T_{\vec{u}}</math> e, de seguida, a translação <math>T_{\vec{v}}</math> ao ponto <math>T_{\vec{u}}(P)</math> obtido.</li> <li>13. Representar por «<math>T_{\vec{v}} \circ T_{\vec{u}}</math>» a composta da translação <math>T_{\vec{v}}</math> com a translação <math>T_{\vec{u}}</math> e reconhecer, dado um ponto <math>P</math>, que <math>(T_{\vec{v}} \circ T_{\vec{u}})(P) = (P + \vec{u}) + \vec{v}</math>.</li> <li>14. Reconhecer que <math>T_{\vec{v}} \circ T_{\vec{u}}</math> é uma translação de vetor <math>\vec{w}</math> tal que se <math>\vec{u} = \overrightarrow{AB}</math> e designando por <math>C</math> a extremidade do representante de <math>\vec{v}</math> de origem <math>B</math> (<math>\vec{v} = \overrightarrow{BC}</math>), então <math>\vec{w} = \overrightarrow{AC}</math> e designar <math>\vec{w}</math> por <math>\vec{u} + \vec{v}</math> («regra do triângulo»).</li> <li>15. Reconhecer que se podem adicionar dois vetores através da «regra do paralelogramo».</li> </ol>	<p><b>GM8 ⇔ Descritores 3.1 a 3.17:</b></p> <p>“CADERNO DE APOIO”</p> <p>☞ páginas 70 a 73</p>

	<p>16. Justificar, dado um ponto <math>P</math> e vetores <math>\vec{u}</math> e <math>\vec{v}</math>, que</p> $(P + \vec{u}) + \vec{v} = P + (\vec{u} + \vec{v}).$ <p>17. Reconhecer, dados vetores <math>\vec{u}</math>, <math>\vec{v}</math> e <math>\vec{w}</math>, que</p> $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}, \vec{u} + \vec{0} = \vec{u}, \vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}$ <p>e</p> $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$ <p>e designar estas propriedades respetivamente por comutatividade, existência de elemento neutro (vetor nulo), existência de simétrico para cada vetor e associatividade da adição de vetores.</p>	
--	---	--

<b>3ª Avaliação</b> (aulas de revisão, testes escritos e respetiva correção)	<b>5 tempos</b>
--	-----------------

## DOMÍNIO ⇔ GEOMETRIA E MEDIDA (GM8)

SUBDOMÍNIO UD 5	ISOMETRIAS	12 tempos de 45 minutos
CONTEÚDOS	METAS ⇒ OBJETIVO GERAL/DESCRITOR	NOTAS
<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Translações como isometrias; caracterização pela preservação da direção e sentido dos segmentos orientados e semirretas;</li> <li>◆ Reflexões deslizantes como isometrias;</li> <li>◆ Ação das isometrias sobre as retas, as semirretas e os ângulos e respetivas amplitudes;</li> <li>◆ Classificação das isometrias do plano;</li>   <li>◆ Problemas envolvendo as propriedades das isometrias do plano;</li> <li>◆ Problemas envolvendo figuras com simetrias de translação, rotação, reflexão axial e reflexão deslizante.</li> </ul>	<p><b>3. Construir e reconhecer propriedades das translações do plano</b></p> <p>18. Demonstrar que as translações são isometrias que preservam também a direção e o sentido dos segmentos orientados.</p> <p>19. Saber que as translações são as únicas isometrias que mantêm a direção e o sentido de qualquer segmento orientado ou semirreta.</p> <p>20. Identificar, dada uma reflexão <math>R_r</math> de eixo <math>r</math> e um vetor <math>\vec{u}</math> com a direção da reta, a «composta da translação <math>T_{\vec{u}}</math> com a reflexão <math>R_r</math>» como a aplicação que consiste em aplicar a um ponto <math>P</math> a reflexão <math>R_r</math> e, em seguida, a translação <math>T_{\vec{u}}</math> ao ponto <math>R_r(P)</math> assim obtido e designar esta aplicação por «reflexão deslizante de eixo <math>r</math> e vetor <math>\vec{u}</math>».</p> <p>21. Saber que as imagens de retas, semirretas e ângulos por uma isometria são respetivamente retas, semirretas e ângulos, transformando origens em origens, vértices em vértices e lados em lados.</p> <p>22. Demonstrar que as isometrias preservam a amplitude dos ângulos e saber que as únicas isometrias do plano são as translações, rotações, reflexões axiais e reflexões deslizantes.</p> <p><b>4. Resolver problemas</b></p> <p>1. Resolver problemas envolvendo as propriedades das isometrias utilizando raciocínio dedutivo.</p> <p>2. Resolver problemas envolvendo figuras com simetrias de translação, rotação, reflexão axial e reflexão deslizante.</p>	<p><b>GM8 ⇔ Descritores 3.18 a 3.22:</b></p> <p>“CADERNO DE APOIO”</p> <p>☞ páginas 73 e 74</p> <p><b>GM8 ⇔ Descritores 4.1 e 4.2:</b></p> <p>“CADERNO DE APOIO”</p> <p>☞ páginas 74 e 75</p>

<b>4ª Avaliação</b> (aulas de revisão, testes escritos e respetiva correção)	<b>5 tempos</b>
<b>Autoavaliação</b>	

# DOMÍNIO ⇔ FUNÇÕES, SEQUÊNCIAS E SUCESSÕES (FSS8)

SUBDOMÍNIO UD 6	GRÁFICOS DE FUNÇÕES AFINS	5 tempos de 45 minutos
CONTEÚDOS	METAS ⇒ OBJETIVO GERAL/DESCRITOR	NOTAS
<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Equação de reta não vertical e gráfico de função linear ou afim;</li> <li>◆ Declive e ordenada na origem de uma reta não vertical</li> </ul>	<p><b>1. Identificar as equações das retas do plano</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Demonstrar, utilizando o teorema de Tales, que as retas não verticais num dado plano que passam pela origem de um referencial cartesiano nele fixado são os gráficos das funções lineares e justificar que o coeficiente de uma função linear é igual à ordenada do ponto do gráfico com abcissa igual a e à constante de proporcionalidade entre as ordenadas e as abcissas dos pontos da reta, designando-o por «declive da reta» no caso em que o referencial é ortogonal e monométrico.</li> <li>2. Reconhecer, dada uma função <math>f : D \rightarrow IR, \emptyset \subset IR</math> que o gráfico da função definida pela expressão <math>g(x) = f(x) + b</math> (sendo <math>b</math> um número real) se obtém do gráfico da função <math>f</math> por translação de vetor definido pelo segmento orientado de origem no ponto de coordenadas <math>(0,0)</math> e extremidade de coordenadas <math>(0,b)</math>.</li> <li>3. Reconhecer que as retas não verticais são os gráficos das funções afins e, dada uma reta de equação <math>y = ax + b</math>, designar <math>a</math> por «declive» da reta e <math>b</math> por «ordenada na origem».</li> </ol>	<p><b>FSS8⇔Descritores 1.1 a 1.3:</b></p> <p>“CADERNO DE APOIO”</p> <p>⇨ páginas 76 e 77</p>



## PLANIFICAÇÃO A MÉDIO PRAZO 3º Período



# DOMÍNIO ⇔ FUNÇÕES, SEQUÊNCIAS E SUCESSÕES (FSS8)

SUBDOMÍNIO UD 6	GRÁFICOS DE FUNÇÕES AFINS	9 tempos de 45 minutos
CONTEÚDOS	METAS ⇒ OBJETIVO GERAL/DESCRITOR	NOTAS
<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Relação entre declive e paralelismo;</li> <li>◆ Determinação do declive de uma reta determinada por dois pontos com abcissas distintas;</li> <li>◆ Equação de reta vertical;</li> <li>◆ Problemas envolvendo equações de retas.</li> </ul>	<p><b>1. Identificar as equações das retas do plano</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Reconhecer que duas retas não verticais são paralelas quando (e apenas quando) têm o mesmo declive.</li> <li>5. Reconhecer, dada uma reta <math>r</math> determinada por dois pontos, <math>A</math> de coordenadas <math>(x_A, y_A)</math> e <math>B</math> de coordenadas <math>(x_B, y_B)</math>, que a reta não é vertical quando (e apenas quando) <math>x_B \neq x_A</math> e que, nesse caso, o declive de <math>r</math> é igual a <math>\frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}</math>.</li> <li>6. Reconhecer que os pontos do plano de abcissa igual a <math>c</math> (sendo <math>c</math> um dado número real) são os pontos da reta vertical que passa pelo ponto de coordenadas <math>(c,0)</math> e designar por equação dessa reta a equação «<math>x = c</math>».</li> </ol>	<p><b>FSS8⇔Descritores 1.4 a 1.6:</b></p> <p>“CADERNO DE APOIO”</p> <p>⇨ páginas 78 e 79</p>

	<p><b>2. Resolver problemas</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Determinar a expressão algébrica de uma função afim dados dois pontos do respetivo gráfico.</li> <li>Determinar a equação de uma reta paralela a outra dada e que passa num determinado ponto.</li> <li>Resolver problemas envolvendo equações de retas em contextos diversos.</li> </ol>	<p><b>FSS8 ⇔ Descritores 2.1 a 2.3:</b>  “CADERNO DE APOIO”  ☞ páginas 79 e 80</p>
--	--	--

<b>DOMÍNIO ⇔ ÁLGEBRA (ALG8)</b>		
<b>SUBDOMÍNIO UD 7</b>	<b>EQUAÇÕES LITERAIS</b>	<b>5 tempos de 45 minutos</b>
<b>CONTEÚDOS</b>	<b>METAS ⇒ OBJETIVO GERAL/DESCRITOR</b>	<b>NOTAS</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Equações literais;</li> <li>◆ Resolução em ordem a uma dada incógnita de equações literais do 1.º e 2.º grau..</li> </ul>	<p><b>7. Reconhecer e resolver equações literais em ordem a uma das incógnitas</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Designar por «equação literal» uma equação que se obtém igualando dois polinómios de forma que pelo menos um dos coeficientes envolva uma ou mais letras.</li> <li>Resolver equações literais do 1.º e do 2.º grau em ordem a uma dada incógnita considerando apenas essa incógnita como variável dos polinómios envolvidos e as restantes letras como constantes.</li> </ol>	<p><b>ALG8 ⇔ Descritores 7.2:</b>  “CADERNO DE APOIO”  ☞ página 86</p>

<b>5ª Avaliação</b> (aulas de revisão, testes escritos e respetiva correção)	<b>4 tempos</b>
--	-----------------

<b>DOMÍNIO ⇔ ÁLGEBRA (ALG8)</b>		
<b>SUBDOMÍNIO UD 7</b>	<b>SISTEMAS DE EQUAÇÕES</b>	<b>10 tempos de 45 minutos</b>
<b>CONTEÚDOS</b>	<b>METAS ⇒ OBJETIVO GERAL/DESCRITOR</b>	<b>NOTAS</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Sistemas de duas equações do 1.º grau com duas incógnitas; forma canónica; soluções; sistemas equivalentes;</li> <li>◆ Interpretação geométrica de sistemas de duas equações do 1.º grau com duas incógnitas;</li> <li>◆ Resolução de sistemas de duas equações de 1.º grau pelo método de substituição;</li> <li>◆ Problemas envolvendo sistemas de equações do 1.º grau com duas incógnitas.</li> </ul>	<p><b>8. Resolver sistemas de duas equações do 1.º grau a duas incógnitas</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Designar por «sistema de duas equações do 1.º grau com duas incógnitas <math>x</math> e <math>y</math>» um sistema de duas equações numéricas redutíveis à forma «<math>ax + by = c</math>» tal que os coeficientes <math>a</math> e <math>b</math> não são ambos nulos e utilizar corretamente a expressão «sistema na forma canónica».</li> <li>Designar, fixada uma ordem para as incógnitas, o par ordenado de números <math>(x_0, y_0)</math> como «solução de um sistema com duas incógnitas» quando, ao substituir em cada uma das equações a primeira incógnita por <math>x_0</math> e a segunda por <math>y_0</math> se obtém duas igualdades verdadeiras e por «sistemas equivalentes» sistemas com o mesmo conjunto de soluções.</li> <li>Interpretar geometricamente os sistemas de duas equações de 1.º grau num plano munido de um referencial cartesiano e reconhecer que um tal sistema ou não possui soluções («sistema impossível»), ou uma única solução («sistema possível e determinado») ou as soluções são as coordenadas dos pontos da reta definida por uma das duas equações equivalentes do sistema («sistema possível e indeterminado»).</li> </ol>	

	<p>4. Resolver sistemas de duas equações do 1.º grau pelo método de substituição.</p> <p><b>9. Resolver problemas</b></p> <p>1. Resolver problemas utilizando sistemas de equações do 1.º grau com duas incógnitas.</p>	
--	---	--

<b>6ª Avaliação</b> (aulas de revisão, testes escritos e respetiva correção)	<b>5 tempos</b>
--	-----------------

## DOMÍNIO ⇔ ORGANIZAÇÃO E TRATAMENTO DE DADOS (OTD8)

SUBDOMÍNIO UD 8	DIAGRAMAS DE EXTREMOS E QUARTIS	11 tempos de 45 minutos
CONTEÚDOS	METAS ⇒ OBJETIVO GERAL/DESCRITOR	NOTAS
<ul style="list-style-type: none"> <li>◆ Noção de quartil;</li> <li>◆ Diagramas de extremos e quartis;</li> <li>◆ Amplitude interquartil;</li> <li>◆ Problemas envolvendo gráficos diversos e diagramas de extremos e quartis.</li> </ul>	<p><b>1. Representar, tratar e analisar conjuntos de dados</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Identificar, dado um conjunto de dados numéricos (sendo <math>n</math> ímpar), o «primeiro quartil» (respetivamente «terceiro quartil») como a mediana do subconjunto de dados de ordem inferior (respetivamente superior) a <math>\frac{n+1}{2}</math> na sequência ordenada do conjunto inicial de dados.</li> <li>2. Identificar, dado um conjunto de <math>n</math> dados numéricos (sendo <math>n</math> par), o «primeiro quartil» (respetivamente «terceiro quartil») como a mediana do subconjunto de dados de ordem inferior ou igual a <math>\frac{n}{2}</math> (respetivamente superior ou igual a <math>\frac{n}{2} + 1</math>) na sequência ordenada do conjunto inicial de dados.</li> <li>3. Identificar, considerado um conjunto de dados numéricos, o «segundo quartil» como a mediana desse conjunto e representar os primeiro, segundo e terceiro quartis respetivamente por <math>Q_1</math>, <math>Q_2</math> e <math>Q_3</math>.</li> <li>4. Reconhecer, considerado um conjunto de dados numéricos, que a percentagem de dados não inferiores (respetivamente não superiores) ao primeiro (respetivamente terceiro) quartil é pelo menos <b>75%</b>.</li> <li>5. Representar conjuntos de dados quantitativos em diagramas de extremos e quartis.</li> <li>6. Identificar a «amplitude interquartil» como a diferença entre o 3.º quartil e o 1.º quartil (<math>Q_3 - Q_1</math>) e designar por «medidas de dispersão» a amplitude e a amplitude interquartis.</li> </ol> <p><b>2. Resolver problemas</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Resolver problemas envolvendo a análise de dados representados em gráficos diversos e em diagramas de extremos e quartis.</li> </ol>	<p><b>OTD8 ⇔ Descritores 1.1 a 1.6:</b>  “CADERNO DE APOIO”  ☞ páginas 87 a 91</p> <p><b>OTD8 ⇔ Descritores 2.1:</b>  “CADERNO DE APOIO”  ☞ página 92</p>

<b>Autoavaliação</b>	<b>2 tempos</b>
----------------------	-----------------