

36.º CFG 2014\2015



Técnica Individual de Combate (TIC) – 6ª Sessão



OBJETIVO GERAL

TIC – 6ª Sessão

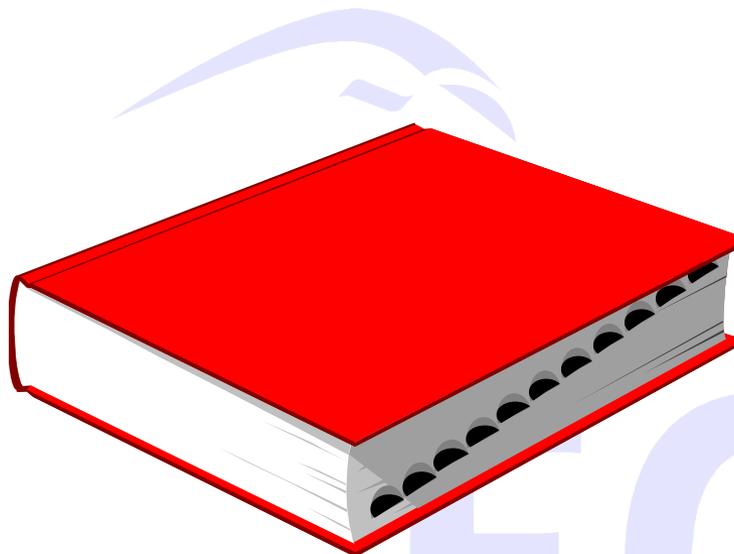
- ❑ Atuar como elemento de uma esquadra de Atiradores nos deslocamentos em contato improvável, provável e iminente.

OBJETIVOS:

- Executar Técnica de Combate de Esquadra;
- Executar progressão em linha, coluna e cunha;
- Progredir por lanços alternados e sucessivos;

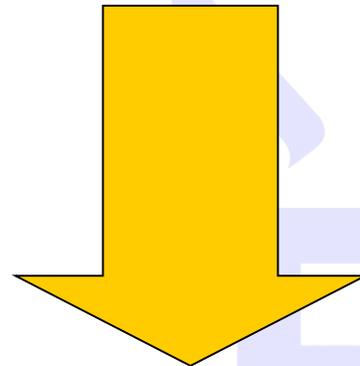
BIBLIOGRAFIA

TIC – 6ª Sessão



MANUAL DE TIC

**TIC – PREPARAR O COMBATENTE PARA
SOBREVIVER NO CAMPO DE BATALHA**



**SÓ ATRAVÉS DA PROFICIÊNCIA INDIVIDUAL
CONSEGUIMOS TRABALHAR BEM EM EQUIPA**

36.º CFG 2014\2015

A UNIDADE MAIS BÁSICA É A PARELHA **TIC – 6ª Sessão**

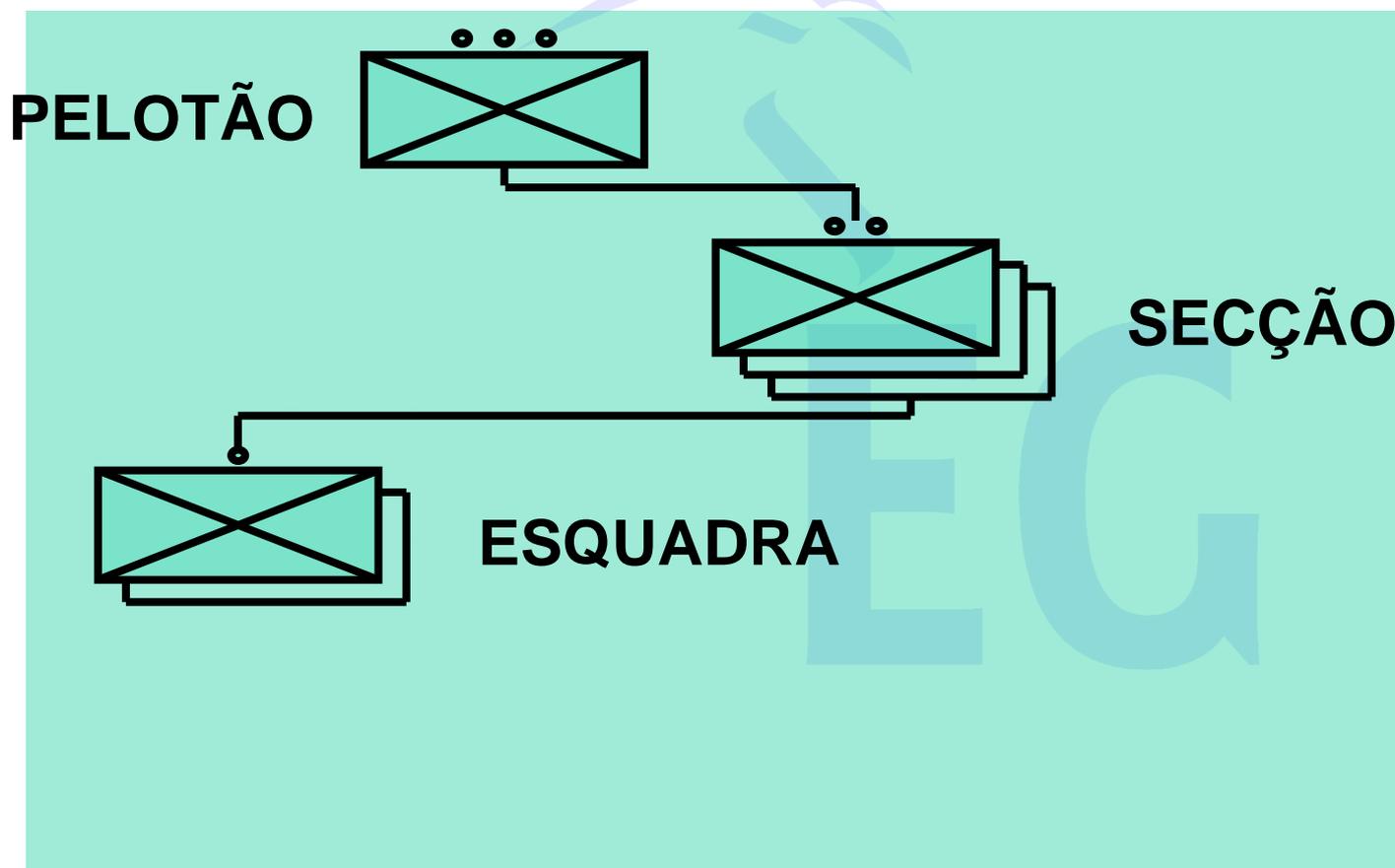


O primeiro escalão é a esquadra



ORGANIZAÇÃO

TIC – 6ª Sessão



ESQUADRA DE ATIRADORES

TIC – 6ª Sessão



CMDT
ESQ



ATIRADOR



ATIRADOR C/
BIPÉ



ATIRADOR
GRANADEIRO



ATIRADOR



36.º CFG 2014\2015



SECÇÃO ATIRADORES

TIC – 6ª Sessão



ESQUADRA DE ATIRADORES

TIC – 6ª Sessão

Cmdt de Esquadra:

- Executa as ordens que lhe são dadas pelo Cmdt Sec.
- Comanda a sua Esquadra de acordo com as ordens do Cmdt Sec.
- Posiciona-se à frente da Esquadra vigiando o seu sector de observação e mantendo o contacto visual com os seus homens de forma a poder controlá-los.

ESQUADRA DE ATIRADORES

TIC – 6ª Sessão

Cmdt de Esquadra:

- ❑ É responsável pela manutenção de equipamento que lhe está distribuído.
- ❑ Navega no terreno de acordo com as indicações do Cmdt Sec.

ESQUADRA DE ATIRADORES

TIC – 6ª Sessão

Atirador:

- Vigia o sector que lhe está atribuído (há um que é responsável por vigiar o sector aéreo).
- Ocupa a sua posição relativa dentro da Esquadra.
- É responsável pela manutenção do equipamento que lhe está atribuído.

ESQUADRA DE ATIRADORES

TIC – 6ª Sessão

Atirador Granadeiro:

- ❑ As suas missões são as mesmas que as do Atirador, tendo que se preocupar em especial com as zonas que devem ser batidas pelas armas de tiro curvo.
- ❑ O atirador granadeiro coloca-se do lado esquerdo ou direito do Cmdt de Esquadra, dependendo do local onde tirar maior rendimento do seu poder de fogo.

ESQUADRA DE ATIRADORES

TIC – 6ª Sessão

Atirador Bipé:

- ❑ As suas missões são as mesmas que as do Atirador, mas pode tirar maior rendimento da sua espingarda automática (até ao alcance útil).
- ❑ O atirador bipé coloca-se do lado esquerdo ou direito do Cmdt de Esquadra, dependendo do local onde tirar maior rendimento do seu poder de fogo.

TIPOS DE PROGRESSÃO

TIC – 6ª Sessão

LINHA

- Máximo potencial de fogo;
- Máxima segurança na execução de fogo;
- Difícil controlo;
- Utiliza-se na execução de lances com sobre apoio, fogo e movimento e no assalto.

TIPOS DE PROGRESSÃO

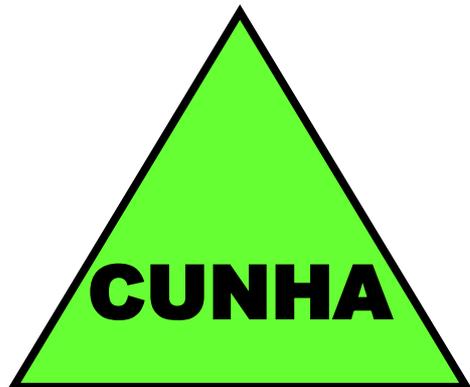
TIC – 6ª Sessão

**C
O
L
U
N
A**

- Segurança em todas as direções;
- Máxima poder de fogo para os flancos;
- Velocidade e controlo como fatores determinantes;
- Utiliza-se na travessia de áreas de vegetação densa, passagens estreitas, situações de visibilidade reduzida e para deslocamentos ao longo de itinerários.

TIPOS DE PROGRESSÃO

TIC – 6ª Sessão



- Formação base nos deslocamentos;
- Grande potencial de fogo para a frente;
- Observação em todas as direções;
- Máximo controlo;
- Fácil adaptação a outras formações

Probabilidade de Contato:

- Improvável;
- Provável;
- Iminente.

Deslocamentos existentes:

- Linha;
- Coluna;
- Cunha.

CONTATO IMPROVÁVEL

TIC – 6ª Sessão

TÉCNICA DE PROGRESSÃO

PROGRESSÃO CONTÍNUA

- Arma é transportada deitada no braço;
- Munição não introduzida na câmara;
- Comutador de tiro da arma na letra “S”;
- Distância entre Homens de + ou – 10 metros.

CONTATO IMPROVÁVEL

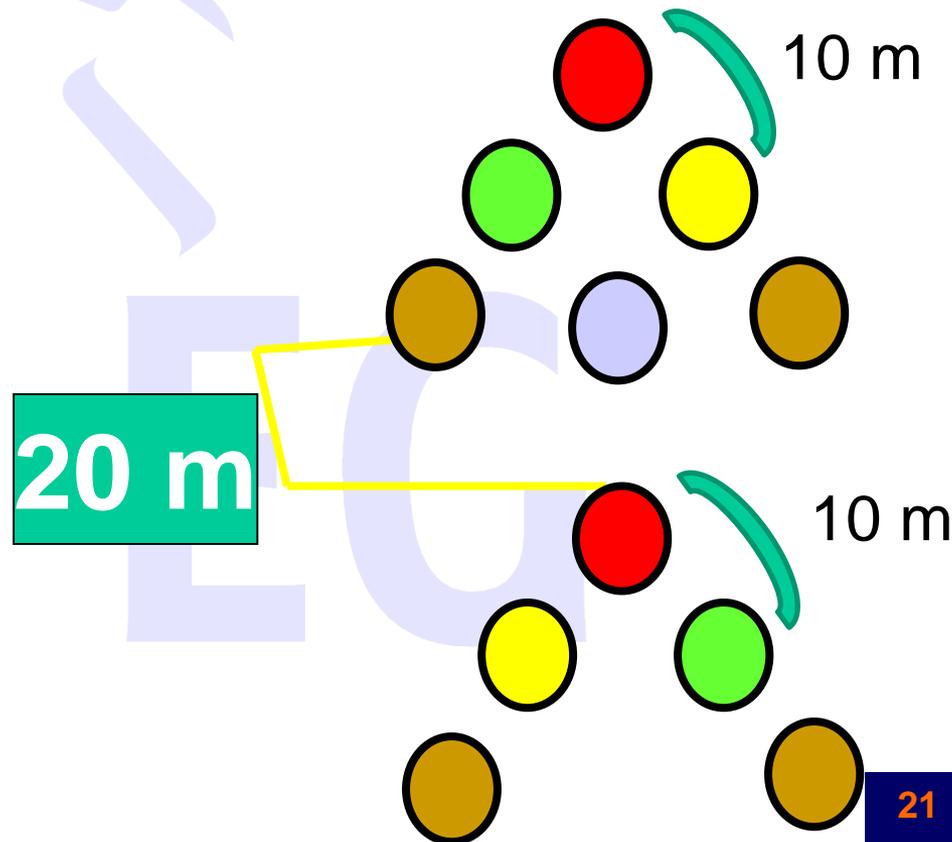
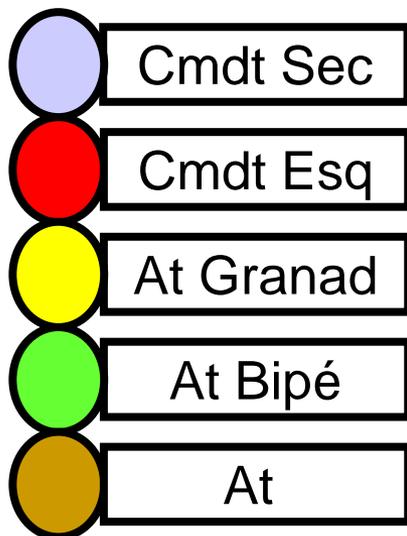
TIC – 6ª Sessão

TÉCNICA DE PROGRESSÃO

PROGRESSÃO CONTÍNUA

- ❑ Distância entre esquadras de 20 metros;
- ❑ Armas principais da esquadra deslocam-se junto do Cmdt de Esquadra (uma de cada lado);
- ❑ Cmdt de Sec vai junto à Esq da frente para facilitar a navegação e rapidez de deslocamento.

CONTATO IMPROVÁVEL – PROGRESSÃO CONTÍNUA



Nota: O Cmdt de secção vai junto à 1ª esquadra;

CONTATO PROVÁVEL

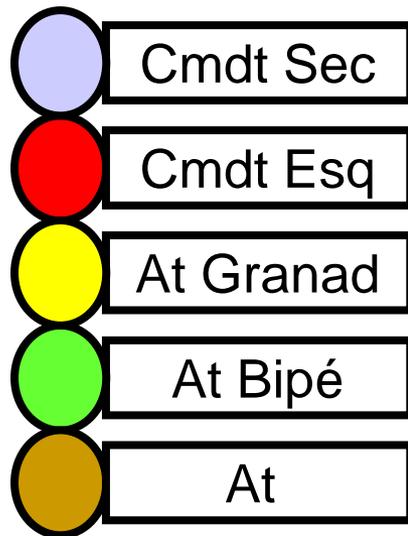
TIC – 6ª Sessão

TÉCNICA DE PROGRESSÃO

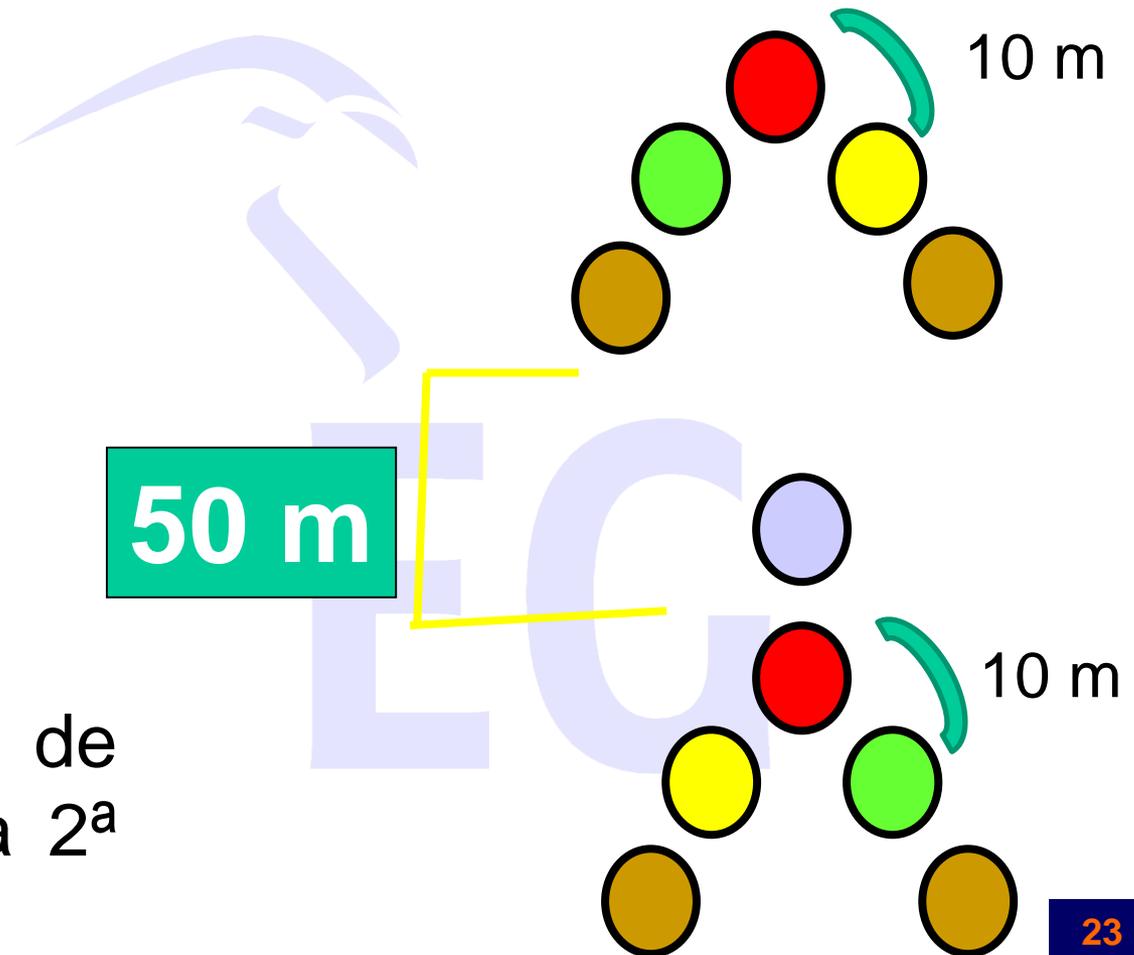
PROGRESSÃO SOBREAPOIADA

- Arma empunhada;
- Comutador de tiro da arma na letra “S”;
- Distância entre Homens 10 metros;
- Distância entre Esquadras de 50 metros;
- Cmdt de Sec vai junto à Esq da retaguarda para que não fique empenhado em caso de contato.

CONTATO PROVÁVEL – PROGRESSÃO SOBREAPOIADA



Nota: O Cmdt de secção vai junto à 2ª esquadra;



CONTATO IMINENTE

TIC – 6ª Sessão

TÉCNICA DE PROGRESSÃO

LANÇOS COM SOBREAPOIO

- Comutador de tiro da arma na letra “E” e munição na câmara;
- Uma Esq dá apoio a outra Esq;
- A extensão dos lanços não deve exceder os 150 m;
- A esquadra após executar o lanço, instala, apoia a outra e aguarda instruções;
- Cmdt de Sec fica sempre com a Esq que está em apoio;

CONTATO IMINENTE

TIC – 6ª Sessão

TÉCNICA DE PROGRESSÃO

LANÇOS COM SOBREAPOIO

Antes de fazer o lanço o Cmdt de Esquadra deve saber:

- Para onde vai;
- Por onde vai;
- Como se vai;
- Quando vai;
- O que vai fazer quando lá chegar;
- A localização do Cmdt de Sec e da Esq de apoio;
- Como vai receber as próximas ordens

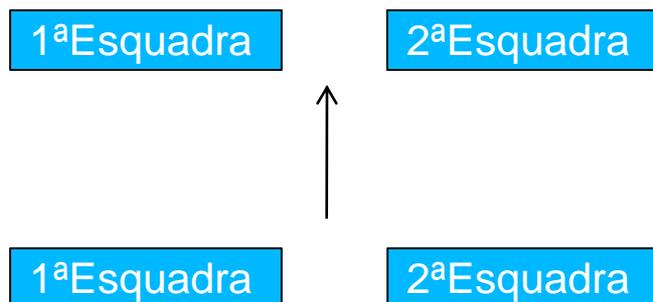
ATENÇÃO AO FOGO FRATICIDA

CONTATO IMINENTE

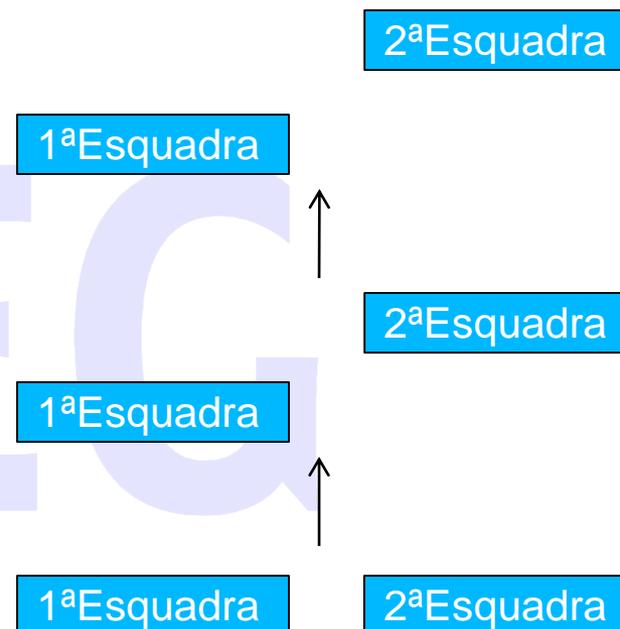
TIC – 6ª Sessão

OS LANÇOS PODEM SER:

Sucessivos



Alternados



Síntese Dúvidas?

36.º CFG 2014\2015



Técnica Individual de Combate (TIC) – 6ª Sessão

