



AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DE MÉRTOLA (135616)

ESCOLA BÁSICA E SECUNDÁRIA DE S. SEBASTIÃO DE MÉRTOLA



REPÚBLICA  
PORTUGUESA

EDUCAÇÃO, CIÊNCIA  
E INOVAÇÃO

INFORMAÇÃO – PROVA | PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

**TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO**

**2025**

## **PROVA 24**

### **3.º Ciclo do Ensino Básico**

Decreto-Lei n.º 55/2018 de 6 de julho;

Despacho Normativo n.º 2-A/2025, de 3 de março.

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do 3.º Ciclo da disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação, a realizar em 2024, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Critérios gerais de classificação
- Material
- Duração
- Normas/Advertências

### **Objeto de avaliação**

A prova tem por referência os documentos curriculares em vigor (Programa e Metas Curriculares de Tecnologias de Informação e Comunicação do Ensino Básico e Aprendizagens Essenciais) e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita com recurso a computador, incidindo sobre os temas seguintes:

- Edição de imagem, som e vídeo
- Produtividade online (blogues, sítios Web, serviços de partilha e modelação 3D)
- Correio eletrónico
- Folha cálculo
- Criação de aplicações móveis

### **Caracterização e estrutura da prova**

A prova encontra-se estruturada de modo a avaliar as competências dos examinados nos seguintes domínios:

- Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais
- Investigar e pesquisar
- Colaborar e comunicar
- Criar e inovar

A prova é realizada com recurso ao computador e dividida em duas partes: teórica (grupos I e II) e prática (grupos III, IV e V).

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos domínios no programa e nos documentos orientadores ou à sequência dos seus conteúdos. Cada item pode envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que um dos domínios do programa.

A prova apresentará a seguinte estrutura:

Estrutura		Temática	Cotação (em pontos)
Parte teórica	Grupo I	Edição de imagem, som e vídeo	10 a 15 Pontos
	Grupo II	Produtividade online (blogues, sítios Web, serviços de partilha e modelação 3D)	10 a 15 Pontos
Parte prática	Grupo III	Correio eletrónico	5 a 10 Pontos
	Grupo IV	Folha de cálculo	40 a 50 Pontos
	Grupo V	Criação de aplicações móveis	20 a 30 Pontos
<b>Total</b>			<b>100 Pontos</b>

### Critérios Gerais de Classificação

A prova é cotada para 100 pontos e estará dividida por cinco grupos.

Por cada questão não resolvida, a cotação é de 0 pontos.

Por cada resposta errada ou que não corresponde claramente ao solicitado no enunciado, a cotação é de 0 pontos.

### Material

O examinado apenas pode usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, preta ou azul.

Não é permitida a utilização de corretores nem a permuta de material.

Computador da sala de informática.

Acesso à Internet da escola.

O Examinando deve possuir e saber as credenciais de acesso a uma conta Google/Microsoft.



**AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DE MÉRTOLA (135616)**

**ESCOLA BÁSICA E SECUNDÁRIA DE S. SEBASTIÃO DE MÉRTOLA**



**REPÚBLICA  
PORTUGUESA**

**EDUCAÇÃO, CIÊNCIA  
E INOVAÇÃO**

### **Duração**

A prova tem a duração de **90 minutos** sem tolerância.

### **Normas/Advertências**

- a) O aluno é responsável por guardar sistematicamente as questões realizadas ao longo da prova.
- b) No final da prova deverá aguardar pela sua vez para proceder à gravação dos ficheiros em prova para os suportes digitais e respetiva confirmação.
- c) É estritamente proibido:
  - i) Ligar qualquer dispositivo externo ao computador
  - ii) Levantar-se do lugar sem ser no final dos 90 min.

A violação das normas apresentadas implica o encerramento da sessão de trabalho e anulação da respetiva prova.