



(4 páginas)

ENSINO SECUNDÁRIO

PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

INFORMAÇÃO - PROVA

12º Ano de Escolaridade

Curso de Ciências e Tecnologias

1ª FASE e 2ª FASE

2020

PROVA (ESCRITA) DE APLICAÇÕES INFORMÁTICAS B

CÓDIGO: 303

O presente documento divulga informação relativa à prova de Equivalência à Frequência do 12º ano do Ensino secundário, dos Cursos Ciências e Tecnologias da disciplina de Aplicações Informáticas B, a realizar em 2020; nomeadamente:

- Objeto de avaliação/Conteúdos
- Características e estrutura da prova
- Critérios gerais de classificação
- Material autorizado
- Duração da prova

Objeto de avaliação/ Conteúdos

A prova tem como referência o programa da disciplina de Aplicações Informáticas B.

A prova permite avaliar as competências e os conteúdos a ela associados passíveis de avaliação em prova de duração limitada, a saber:

- Domínio dos conceitos e das técnicas associadas à elaboração de Algoritmos;



REPÚBLICA
PORTUGUESA

EDUCAÇÃO



- Domínio dos conceitos e das técnicas associadas à criação de programas numa linguagem de programação orientada a eventos;
- Domínio da utilização das ferramentas de tratamento e geração de material digital para multimédia, nas vertentes imagem e animação.

Caraterísticas e estrutura da prova

Prova de carácter prático, estruturada em três grupos:

- 1º Grupo: elaboração de um algoritmo e de um programa em Python
- 2º Grupo: criação de uma imagem digital
- 3º Grupo: criação de uma animação 2D

Unidade temática	Conteúdos	Estrutura da prova	Cotação
Introdução à Programação	Algoritmia • Conceitos fundamentais • Dados e tipos de dados • Operadores e prioridades • Compatibilidades de tipos; expressões • Variáveis e constantes • Declaração • Atribuição • Instruções de entrada e de saída • Estruturas de controlo • Elaboração de um Algoritmo e respetiva traçagem Programação orientada aos eventos • Utilização de uma linguagem orientada a eventos • Controlos • Formulários • Tipos de dados • Estruturas de controlo • Elaboração de um Programa em Python	A prova é composta por perguntas relacionadas com procedimentos de resolução prática no computador	1º Grupo 90 (Pontos)
Utilização dos Sistemas Multimédia	Utilização de um programa de imagem - PHOTOSHOP • Criação, abertura, gravação e fecho de imagens • Operações básicas de edição e formatação • Ferramentas do Programa • Camadas • Animação		2º Grupo 70 (Pontos)

	Animação 2D – Synfig Studio • Criação, abertura e fecho de um projeto • Operações básicas de edição e formatação • Camadas • Frames • Ferramentas do Programa • Painéis • Símbolos • Técnicas de animação		3º Grupo 40 (Pontos)
			200

Critérios gerais de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios de classificação apresentados para cada item e é expressa por um número inteiro.

As respostas que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

A resposta será avaliada de acordo com a concretização dos procedimentos e com o exigido na questão.

A concretização dos procedimentos de acordo com o exigido na questão implicará a cotação total.

A não concretização dos procedimentos de acordo com o exigido na questão poderá implicar a cotação zero.

De acordo com as competências avaliáveis neste tipo de prova, deverão ser considerados:

- Domínio dos conceitos e das técnicas associadas à elaboração de Algoritmos;
- Domínio dos conceitos e das técnicas associadas à criação de programas numa linguagem de programação orientada a eventos;
- Domínio da utilização das ferramentas de tratamento e geração de material digital para multimédia, nas vertentes imagem e animação.

Material autorizado

A prova realiza-se em suporte de papel e digital distribuído pela escola.

Material Admitido: Esferográfica / caneta de cor azul ou preta.

Computador e Pen (cedidos pela escola).



No preenchimento do cabeçalho o examinando apenas pode usar, como material de escrita, esferográfica / caneta de cor azul ou preta.

Não é permitido o uso de corretor.

Duração da prova

A prova tem a duração de 90 minutos.