1. Circunda o caracol que vai à frente.

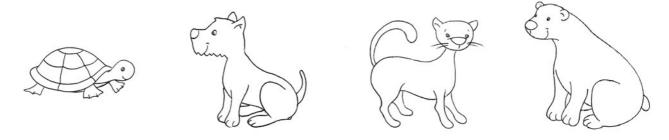
Nome:



2. Assinala com X o animal que vai atrás.



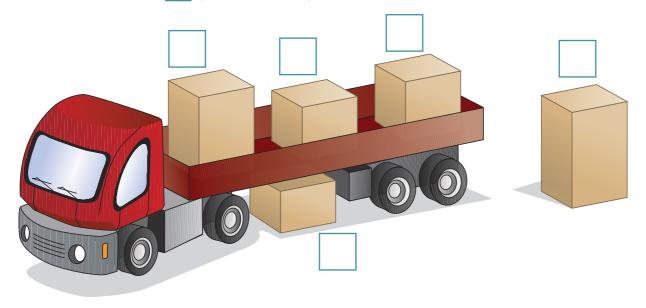
3. Pinta o animal que está entre o urso e o cão.



**4.** Pinta o automóvel que está **fora** da garagem.



**5.** Assinala com **X** os junto dos objectos que estão **em cima** da camioneta.



**6.** Desenha nas etiquetas um | (traço) por cada elemento do conjunto.

