

ISCTE - Instituto Universitário de Lisboa

Licenciaturas: Gestão, Finanças e Contabilidade, Gestão e Engenharia Industrial, Marketing e Economia

Frequência / Exame de 1.ª Época

OPTIMIZAÇÃO / MATEMÁTICA II

4 de Junho de 2010

Ano lectivo 2009/2010

Nome: Número:
Curso: Turma:
Nome do docente:

Seleccione a opção (caso contrário, assume-se que realiza exame):

Frequência Resolver as questões 6 a 10 — 1h + 30m
Exame Resolver as questões 1 a 10 — 2h + 30m

- As cotações apresentadas referem-se ao Exame e as da Frequência são o dobro destas.
- Não é permitido o uso de calculadora.
- Formulário disponível no final do enunciado.
- Não são esclarecidas dúvidas durante a prova
- Não são permitidos telemóveis ligados.
- Não destacar nenhuma folha do caderno de provas
- Apresente todas as justificações necessárias.

1. Determine:

$$\begin{aligned} \text{a) [0 5 val]} P \frac{3x^2}{\sqrt[3]{x^3+1}} &= P \left(3x^2 (x^3+1)^{-\frac{1}{3}} \right) \\ &= \frac{(x^3+1)^{-\frac{1}{3}+1}}{-\frac{1}{3}+1} + C \\ &= \frac{3}{2} \sqrt[3]{(x^3+1)^2} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{b) [1.5 val]} \quad P\left(\frac{\sqrt{x}}{x+1}\right) &= P\left(-\frac{t}{t^2+1} \times 2t\right) \\
 \sqrt{x} = t &= 2 P\left(\frac{t^2}{t^2+1}\right) \\
 x = t^2 &= 2 P(1) - 2 P\left(\frac{1}{t^2+1}\right) \\
 \varphi'(t) = 2t &= 2t - 2 \arctg(t) + C \\
 \frac{t^2}{t^2-1} \frac{1+t^2}{1} &= 2\sqrt{x} - 2 \arctg(\sqrt{x}) + C \\
 \frac{t^2}{t^2-1} = 1 - \frac{1}{t^2+1} &
 \end{aligned}$$

2. [2.0 val] Calcule o valor do integral $\int_0^{\pi/4} \frac{x}{\cos^2 x} dx$

$$\begin{aligned}
 P\left(\frac{x}{\cos^2 x}\right) &= P\left(\frac{x \cdot \sec^2 x}{u}\right) \\
 &= P(\sec^2 x) \cdot x - P(P(\sec^2 x) \cdot x') \\
 &= \operatorname{tg} x \cdot x - P(\operatorname{tg} x \cdot 1) \\
 &= x \cdot \operatorname{tg} x - P\left(\frac{\sin x}{\cos x}\right) \\
 &= x \cdot \operatorname{tg} x + \ln |\cos x| + C
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \int_0^{\pi/4} \frac{x}{\cos^2 x} dx &= \left[x \cdot \operatorname{tg} x + \ln |\cos x| \right]_0^{\pi/4} \\
 &= \frac{\pi}{4} \times \operatorname{tg} \frac{\pi}{4} + \ln |\cos \frac{\pi}{4}| - 0 - \underbrace{\ln |\cos(0)|}_2 \\
 &= \frac{\pi}{4} \times 1 + \ln \left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right) - 0
 \end{aligned}$$

$$\begin{array}{c} y = 2x \\ \begin{array}{c|c} x & y \\ \hline 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 1 \end{array} \end{array}$$

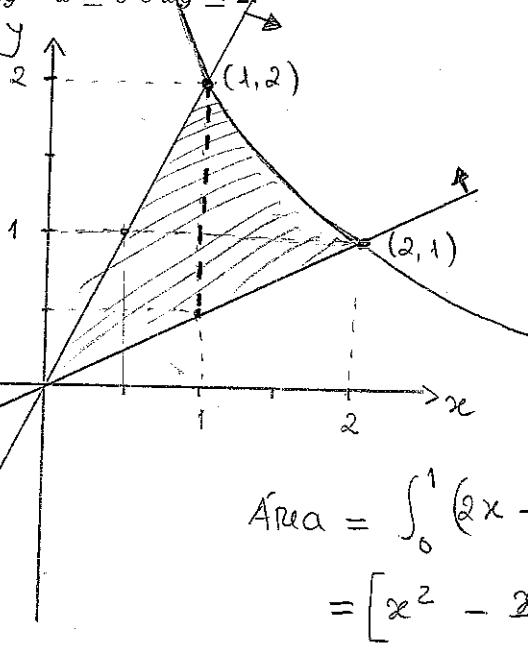
$$\begin{array}{c} 2y = x \\ \begin{array}{c|c} x & y \\ \hline 0 & 0 \\ 1 & \frac{1}{2} \end{array} \end{array}$$

$$\begin{array}{c} xy = 2 \\ \begin{array}{c|c} x & y \\ \hline 2 & 1 \end{array} \end{array}$$

Optimização, 4 de Junho de 2010, ISCTE-IUL

- 3.** [1.5 val.] Determine a área definida pelas inequações $y - 2x \leq 0$,

$$2y - x \geq 0 \text{ e } xy \leq 2$$



Pontos de intersecção

$$\begin{cases} xy = 2 \\ y = 2x \end{cases} \quad \begin{cases} x^2 = 2 \\ x = \pm\sqrt{2} \end{cases} \quad \begin{cases} x = \pm\sqrt{2} \\ y = \pm 2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} xy = 2 \\ 2y = x \end{cases} \quad \begin{cases} y = \pm 1 \\ x = \pm 2 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \text{Área} &= \int_0^1 \left(2x - \frac{x}{2}\right) dx + \int_1^2 \left(\frac{2}{x} - \frac{x}{2}\right) dx \\ &= \left[x^2 - \frac{x^2}{4}\right]_0^1 + \left[2 \ln|x| - \frac{x^2}{4}\right]_1^2 \\ &= 1 - \frac{1}{4} - 0 + 2 \ln(2) - 1 - (2 \ln(1) - \frac{1}{4}) \\ &= 2 \ln(2) \end{aligned}$$

- 4.** [2.0 val.] Determine o integral particular da equação diferencial ordinária $x^2 dy + y dx = 2x^2 e^{1/x} dx$, sujeita à condição inicial $y(1) = 0$

$$\Leftrightarrow x^2 \frac{dy}{dx} + y = 2x^2 e^{1/x}$$

$$\Leftrightarrow y' + \underbrace{x^{-2}}_{A(x)} y = \underbrace{2e^{1/x}}_{B(x)}$$

EDO Linear de 1º ordem

$$\int A(x) dx = \int x^{-2} dx = \frac{x^{-1}}{-1} = -\frac{1}{x}$$

Sol. geral

$$\begin{aligned} y &= e^{\frac{1}{x}} \cdot \int \frac{2e^{1/x}}{x^2} dx + C e^{1/x}, \quad C \in \mathbb{R} \\ &= e^{1/x} \cdot \left[2 \int x^{-2} dx + C e^{1/x} \right] \\ &= 2 e^{1/x} x + C e^{1/x} \\ &= e^{1/x} (2x + C) \end{aligned}$$

3

Sol. particular

$$\begin{aligned} y(1) &= 0 \quad (\Rightarrow e^1 (2+C) = 0 \quad \Rightarrow C = -2) \\ \therefore y &= e^{1/x} (2x - 2) \end{aligned}$$

5. a) [1.5 val.] Dada a série $\sum_{n \geq 2} \frac{1}{(n+1)^2 - 4}$, estude-a quanto à convergência e, se possível, determine a sua soma.

$$\sum \frac{1}{(n+1)^2 - 4} = \sum \frac{1}{n^2 + 2n - 3} \quad \begin{aligned} n^2 + 2n - 3 &= 0 \\ n = -3 \vee n &= 1 \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right]$$

$$= \sum \frac{1}{(n-1)(n+3)} \quad \text{Série de Mengoli}$$

$$\frac{1}{(n-1)(n+3)} = \frac{A}{n-1} + \frac{B}{n+3} \quad (=) \quad 1 = An + 3A + Bn - B \quad \Leftrightarrow \begin{cases} A+B=0 \\ 3A-B=1 \end{cases} \quad \begin{cases} A=-\frac{1}{4} \\ B=\frac{1}{4} \end{cases}$$

$$\sum_{n=2}^{\infty} \left(\underbrace{\frac{-\frac{1}{4}}{n-1}}_{u_n} + \underbrace{\frac{\frac{1}{4}}{n+3}}_{u_{n+4}} \right)$$

Como $\lim u_n = 0 \Rightarrow$ A Série é Convergente.

$$\begin{aligned} S &= u_2 + \dots + u_{\underline{2+4-1}} - 4 \lim u_n \\ &= u_2 + u_3 + u_4 + u_5 \\ &= -\frac{1}{4} \left(1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} \right) = -\frac{25}{48} \end{aligned}$$

- b) [1.0 val.] Estude a série $\sum_{n \geq 1} (-1)^n \frac{3^n}{2^{2n+1}}$ quanto à convergência simples e absoluta.

Série alternada com $a_n = \frac{3^n}{2^{2n+1}}$

Série dos módulos

$$\sum_{n \geq 1} \frac{3^n}{2^{2n+1}} = \frac{1}{2} \sum_{n \geq 1} \left(\frac{3}{4}\right)^n \quad \text{Série geométrica}$$

$$|r| = \frac{3}{4} < 1 \Rightarrow \sum_{n \geq 1} \frac{3^n}{2^{2n+1}} \text{ é Convergente}$$



$\sum_{n \geq 1} (-1)^n \frac{3^n}{2^{2n+1}}$ é absolutamente Convergente

6. [1.0 val] Determine os extremos de $f(x, y) = x + 2e^y - e^x - 2y$

$$\begin{cases} \frac{\partial f}{\partial x} = 0 \\ \frac{\partial f}{\partial y} = 0 \end{cases} \quad (1) \quad \begin{cases} 1 - e^x = 0 \\ 2e^y - 2 = 0 \end{cases} \quad (2) \quad \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

$$H(x, y) = \begin{bmatrix} -e^x & 0 \\ 0 & 2e^y \end{bmatrix}$$

$$H(0, 0) = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$$

$$D_1 = -1 < 0$$

$$D_2 = -2 < 0$$

$f(0, 0)$ não é máximo nem mínimo de f

7. Considere o seguinte problema de Programação Linear:

$$\begin{array}{ll} \max & Z = 2x_1 + 4x_2 \\ \text{s.a.:} & 3x_1 + x_2 \leq 60 \\ & 1/3 x_1 + 1/3 x_2 \geq 15 \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{array}$$

- a) [1.0 val.] Escreva o primeiro quadro do método do Simplex, apresentando todos os cálculos necessários.

forma normal:

$$\begin{array}{l} \max Z = \dots \\ \text{s.a.:} \dots + S_1 = 60 \\ \dots - t_2 = 15 \\ \dots S_1, t_2 \geq 0 \end{array}$$

problema auxiliar: método do Big M

$$\begin{array}{l} \max Z = 2x_1 + 4x_2 - M\mu_2 \\ \text{s.a.:} 3x_1 + x_2 + S_1 = 60 \\ 1/3 x_1 + 1/3 x_2 - t_2 + \mu_2 = 15 \\ x_1, x_2, S_1, t_2, \mu_2 \geq 0 \end{array}$$

$$\begin{aligned} Z &= 2x_1 + 4x_2 - M\mu_2 = 2x_1 + 4x_2 - M(15 - 1/3x_1 - 1/3x_2 + t_2) \\ &= -15M + (2 + 1/3M)x_1 + (4 + 1/3M)x_2 - Mt_2 \end{aligned}$$

1º quadro → método do simplex

	x_1	x_2	S_1	t_2	μ_2	
S_1	3	1	1	0	0	60
t_2	$1/3$	$1/3$	0	-1	1	15
Z	$-2 - 1/3M$	$-4 - 1/3M$	0	M	0	$-15M$

- b) [1.25 val.] Após a execução de algumas iterações, obteve-se o quadro do Simplex apresentado abaixo, onde s_1 e t_2 são as variáveis de desvio associadas, respectivamente, à 1.^a e 2.^a restrições e u_2 é a variável artificial relativa à 2.^a restrição.

	x_1	x_2	s_1	t_2	u_2	
(l)	s_1	2	0	1	(3)	-3
(l)	x_2	1	1	0	-3	3
(h)	z	2	0	0	-12	$12 + M$

Verifique se a solução é óptima e, caso não seja, determine-a.

CR de $t_2 = -12 < 0 \Rightarrow$ SBA não é óptima.

$\Rightarrow t_2$ candidata a entrar na base.

$\min \left\{ \frac{15}{3} \right\} = 5 \Rightarrow s_1$ sai da base

Nova gachos

	x_1	x_2	s_1	t_2	u_2	
t_2		0		1		s
x_2		1	0	0		60
	10	0	4	0	M	240

$CR > 0$

\Downarrow
SBA óptima

Solução óptima: $x_1 = 0$ $x_2 = 60$
 $s_1 = 0$ $t_2 = s$

Valor óptimo: $z = 240$

8. Considere o seguinte problema de Programação Linear:

$$\begin{aligned} \max \quad & Z = 2x_1 + 3x_2 + 5x_3 \\ \text{s.a.:} \quad & 2x_2 + x_3 \leq 10 \quad (\gamma_1) \quad \rightarrow S_1 = 10 \\ & 4x_1 + 2x_2 + x_3 \geq 50 \quad (\gamma_2) \quad \rightarrow -t_2 = 50 \\ & x_1 + x_2 = 10 \quad (\gamma_3) \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{aligned}$$

Usando o Solver do Excel obtiveram-se os seguintes resultados:

Célula de destino (Máx)

Célula	Nome	Valor original	Valor final
\$F\$8	F.O.	0	70

Células ajustáveis

Célula	Nome	Final	Reducido	Objectivo	Permissível Aumentar	Permissível Diminuir
Célula	Nome	Valor	Custo	Coeficiente	Aumentar	Diminuir
\$C\$7	Var. x1	10	0	2	1E+30	9
\$D\$7	Var. x2	0	-9	3	9	1E+30
\$E\$7	Var. x3	10	0	5	1E+30	4,5

Restrições

Célula	Nome	Final	Sombra	Restrição	Permissível Aumentar	Permissível Diminuir
Célula	Nome	Valor	Preço	Lado direito	Aumentar	Diminuir
\$F\$11	R1	10	5	10	1E+30	0
\$F\$12	R2	50	0	50	0	1E+30
\$F\$13	R3	10	2	10	1E+30	0

- a) [0,5 val] Indique a solução óptima (incluindo o valor das variáveis de folga e de excesso) e o valor óptimo.

Solução óptima: $x_1 = 10 \quad x_2 = 0 \quad x_3 = 10$

$$S_1 = 10 - 10 = 0$$

$$t_2 = 10 - 10 = 0$$

Valor óptimo: $Z = 70$

- b) [0,5 val] Indique, justificando, quais as variáveis básicas e as não básicas

3 rest. \Rightarrow 3 var. básicas

$x_1 = 10 \neq 0$ e $x_3 = 10 \neq 0 \Rightarrow x_1$ e x_3 são var. básicas.

Falta uma var. básica, que será nula (SRT degenerada):

Se uma var. é básica \Rightarrow o seu custo reduzido é zero.

Como existem apenas 3 que nulas, então sabemos que as 3 var. que lhes correspondem são básicas.

sendo assim, $t_2 = 0$ é a 3ª var. básica.

Conclusão: as V.B. são x_1, x_3 e t_2 .

- c) [0 75 val] Suponha que o coeficiente da variável x_1 na função objectivo passou a ser 10. Refira quais as consequências desta modificação. No caso do valor óptimo se alterar, indique o seu novo valor.

$c_1^N = 10 \in IS_{c_1} = [-7, +\infty[\Rightarrow$ a solução óptima mantém-se no entanto, o valor óptimo pode alterar-se.

Neste caso, temos:

$$z^N = z + (c_1^N - c_1) \cdot x_1^* = 70 + (10 - 2) \cdot 10 = 150$$

- d) [1 0 val] Formule o problema dual e indique a sua solução óptima, bem como o valor óptimo

Dual: $\min G = 10y_1 + 50y_2 + 10y_3$	forma normal:
s.t. $4y_2 + y_3 \geq 2$	$\min G = \dots$
$2y_1 + 2y_2 + y_3 \geq 3$	$\dots - t_1^D = 2$
$y_1 + y_3 \geq 5$	$\dots - t_2^D = 3$
$y_1 \geq 0, y_2 \leq 0, y_3$ livre	$\dots - t_3^D = 5$
	$\dots t_1^D, t_2^D, t_3^D \geq 0$

Através do resultado de solver formado:

$$y_1 = 5 \quad y_2 = 0 \quad y_3 = 2 \quad (\text{preços sombra})$$

$$t_1^D = 0 \quad t_2^D = 9 \quad t_3^D = 0 \quad (\text{custos reduzidos})$$

9. Uma empresa dispõe de 2 armazéns, A1 e A2, e abastece 3 clientes, C1, C2 e C3. Cada um desses armazéns dispõe de 200 toneladas e as encomendas são de 150, 100 e 150 toneladas, respectivamente para os clientes C1, C2 e C3. Os custos de abastecimento (u m./tonelada) de cada um dos clientes a partir de cada um dos armazéns são os seguintes:

	Armazéns	Clientes		
		C1	C2	C3
A1	5	3	5	
A2	4	5	8	

A empresa pretende abastecer os clientes ao menor custo total possível

- a) [0.5 val] Identifique o problema, determine uma solução admissível e refira o seu custo.

$$\sum_{i=1}^2 a_i = 200 + 200 = 400 = \sum_{j=1}^3 b_j = 150 + 100 + 150 \therefore \text{está em equilíbrio.}$$

Treata-se de um problema de transporte

SBA:

	C1	C2	C3	
A1	150	50	-	250 50 0
A2	-	50	150	250 150 0
	150	100	150	
	0	50	0	m+n-1 = 2+3-1 = 4 var. básicas ✓

$$x_{11} = 150 \quad x_{12} = 50 \quad x_{22} = 50 \quad x_{23} = 150$$

$$\text{custo: } z = 5 \times 150 + 3 \times 50 + 5 \times 50 + 8 \times 150 = 750 + 150 + 250 + 1200 \\ = 2350$$

- b) [1.25 val] Investigue se a solução obtida em a) é óptima. Caso não seja, melhore-a

	C1	C2	C3	M _a	
A1	5 0 3	0 5 -1		0	
A2	4 -3 5	0 8 0		2	
V _j	5	3	6		

$$\begin{matrix} C_j \\ \alpha_{ij} \end{matrix}$$

$$VB: M_i + V_j = C_j$$

$$VN8: \delta_{ij} = C_{ij} - M_i - V_j$$

$$\begin{cases} \delta_{13} = -1 < 0 \\ \delta_{21} = -3 < 0 \end{cases} \Rightarrow SBT \text{ não é óptima}$$

$\max \{ |-1|, |-3| \} \leq 3 \Rightarrow x_{21} \text{ entra na base q valor } \theta$

	C1	C2	C3	
A1	150 -θ	50 + θ		200
A2	θ	50 - θ	150	200
	150	100	150	

$$\min \{ 150, 50 \} = 50 \Rightarrow x_{22} \text{ sai da base}$$

Nova SBT:

	C1	C2	C3	
A1	100	100		
A2	50		150	

$$x_{11} = 100 \quad x_{12} = 100$$

$$x_{21} = 50 \quad x_{23} = 150$$

$$\begin{aligned} \text{Custo: } Z &= 2350 + \delta_{21} \times x_{21} \\ &= 2350 + (-3) \cdot 50 \\ &= 2350 - 150 \\ &= 2200 \end{aligned}$$

- c) [1.0 val.] Suponha que a empresa dispõe de um armazém adicional A3, com uma oferta de 50 toneladas. A partir do novo armazém A3, os custos de abastecimento (u.m./tonelada) dos clientes C1 e C2 são de, respectivamente, 3 e 4 u.m., sendo que o cliente C3 não pode ser abastecido por este armazém. Os armazéns A1, A2 e A3 encontram-se cheios e a quantidade que não for entregue aos clientes terá de ser armazenada. Os custos de armazenamento de cada tonelada são de 2, 1 e 2, respectivamente para os armazéns A1, A2 e A3. Considerando que se trata de um problema de transportes, identifique as origens e as suas disponibilidades, os destinos e as suas procuras, assim como a matriz de custos (sem resolver o problema)

Armazém adicional: A3 $a_3 = 50$

$$\sum_{i=1}^3 a_i = 450 > \sum_{j=1}^3 b_j = 400 \Rightarrow \text{criar um destino (cliente) fictício}$$

$$C_4 \quad b_4 = 450 - 400 = 50$$

Temos então um problema de transportes:

- 3 origens (armazéns), com ofertas $a_1 = 200, a_2 = 200$ e $a_3 = 50$.
- 4 destinos (clientes), com proezas $b_1 = 150, b_2 = 100, b_3 = 150$ e $b_4 = 50$ (fictício)
- custos unitários de transporte (matriz de custos):

c_{ij}	C1	C2	C3	C4
A1	5	3	5	2
A2	4	5	8	1
A3	3	4	M	2

10. Considere a seguinte matriz de pagamentos de um jogo de soma nula com dois jogadores:

		Jogador B		
		1	2	3
Jogador A	I	-3	2	-1
	II	3	-1	6

- a) [0.25 val.] Verifique se existem estratégias dominadas.

Jog. A: não tem estratégia dominada

Jog. B: a estratégia 3 é dominada pela 1, pois a estratégia 1 nunca é pior que a 3.

Jog. A: não tem estratégia dominada

- b) [0.5 val.] Averigue se o jogo é estável.

$$\text{Jog. A: } \text{MaxMin} = \text{Max}(-3, -1) = -1 = g_{I2}$$

$$\text{Jog. B: } \text{MinMax} = \text{Min}(3, 2) = 2 = g_{I2}$$

$g_{I2} = -1 \neq 2 = g_{I2}$, logo, o jogo não é estável.

- c) [0.5 val] Formule o problema do Jogador A em Programação Linear (não esqueça de indicar o significado de todas as variáveis usadas na formulação)

Sejamos:

x_i - probabilidade \rightarrow pg. A escolher a estratégia i , $i=I, II$

x_3 - ganho mínimo esperado \rightarrow jogador A.

Formulando o problema do pg. A em P.L.

$$\max x_3$$

$$\text{s.t.: } -3x_I + 3x_{II} \geq x_3$$

$$2x_I - x_{II} \geq x_3$$

$$x_I + x_{II} = 1$$

$$x_I, x_{II} \geq 0$$

$$x_3 \text{ livre}$$

FOLHA DE RASCUNHO (*mantenha esta folha agrafada às restantes*)

FORMULÁRIO

Algumas Fórmulas Trigonométricas

$$\sin^2 x + \cos^2 x = 1$$

$$\sin(2x) = 2 \sin x \cos x$$

$$\begin{aligned}\cos(2x) &= \cos^2 x - \sin^2 x \\ &= 1 - 2 \sin^2 x \\ &= 2 \cos^2 x - 1\end{aligned}$$

$$\tan(2x) = \frac{2 \tan x}{1 - \tan^2 x}$$

$$\sin^2\left(\frac{x}{2}\right) = \frac{1 - \cos x}{2}$$

$$\cos^2\left(\frac{x}{2}\right) = \frac{1 + \cos x}{2}$$

$$\tan^2\left(\frac{x}{2}\right) = \frac{1 - \cos x}{1 + \cos x}$$

$$\tan\left(\frac{x}{2}\right) = \frac{1 - \cos x}{\sin x} = \frac{\sin x}{1 + \cos x}$$

$$\tan^2 x = \frac{1}{\cos^2 x} - 1$$

$$\cot^2 x = \frac{1}{\sin^2 x} - 1$$

x	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$
$\sin x$	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$
$\cos x$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$
$\tan x$	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$

Equações diferenciais ordinárias

Equação linear de 1^a ordem: $y' + A(x)y = B(x)$

Solução geral:

$$y = e^{- \int A(x)dx} \int \frac{B(x)}{e^{- \int A(x)dx}} dx + C e^{- \int A(x)dx}, \quad C \in \mathbb{R}$$

ou $y = \frac{\int B(x) \cdot \lambda(x) dx}{\lambda(x)}, \quad \lambda(x) = e^{\int A(x)dx}$

Equação de Bernoulli: $y' + A(x)y = B(x)y^n$

Solução geral:

$$y = \sqrt[n]{e^{(n-1) \int A(x)dx} (1-n) \int \frac{B(x)}{e^{(n-1) \int A(x)dx}} dx + C e^{(n-1) \int A(x)dx}}, \quad C \in \mathbb{R}$$

ou $y^{1-n} = \frac{\int (1-n)B(x)\lambda(x)dx}{\lambda(x)}, \quad \lambda(x) = e^{\int (1-n)A(x)dx}$