

ISCTE - IUL

Matemática

Licenciaturas em Gestão, Gestão de Marketing, Finanças e Contabilidade,
Gestão Industrial e Logística

15 de Novembro de 2014

Ano Lectivo 2014/2015, 1º semestre

Tipo de prova: 1º Teste

Duração: 1h15 (+15m)

Nome do aluno:

Número do aluno:

Turma:

Docente:

Observações:

1. A prova deve ser efectuada sem consulta e sem a utilização de máquina de calcular.
2. Não é permitido escrever a lápis ou a caneta de tinta vermelha.
3. Não destaque as folhas do teste.
4. Apresente todas as justificações necessárias.
5. Não são permitidas folhas de rascunho adicionais. A última folha do enunciado serve para esse efeito. A folha de rascunho que constitui o final da prova pode ser usada excepcionalmente para responder a alguma questão, desde que claramente assinalado.
6. Durante a prova o telemóvel deve estar desligado.
7. Não se tiram dúvidas durante a prova.

Cotações:

- | | |
|-------|-------|
| 1. a) | 3. a) |
| b) | b) |
| c) | c) |
| d) | 4. a) |
| 2. a) | b) |
| b) | 5. |
| c) | |
-

1. Considere o sistema de equações lineares de incógnitas x, y e z :

$$\begin{cases} -x - y + az = 0 \\ x + 2y + (1-a)z = -1 , \quad a, b \in \mathbb{R}. \\ 2x + y + z = b^2 \end{cases}$$

(1.0 val.)

(a) Escreva o sistema na forma matricial $AX = B$.

$$\begin{bmatrix} -1 & -1 & a \\ 1 & 2 & 1-a \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ b^2 \end{bmatrix}$$

(2.0 val.)

(b) Discuta a natureza do sistema, em função dos parâmetros a e b , pelo método de eliminação de Gauss.

$$\left[\begin{array}{ccc|c} -1 & -1 & a & 0 \\ 1 & 2 & 1-a & -1 \\ 2 & 1 & 1 & b^2 \end{array} \right] \xrightarrow{\begin{array}{l} L_2 \rightarrow L_2 + L_1 \\ L_3 \rightarrow L_3 + 2L_1 \end{array}} \left[\begin{array}{ccc|c} -1 & -1 & a & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 2a+1 & b^2 \end{array} \right]$$

$$\xrightarrow{L_3 \rightarrow L_3 + L_2} \left[\begin{array}{ccc|c} -1 & -1 & a & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2a+2 & b^2-1 \end{array} \right]$$

• Se $a \neq -1$, $\forall b \in \mathbb{R} \Rightarrow$ SP D

• Se $a = -1$ e $b = 1 \Rightarrow$ SP I

• Se $a = -1$ e $b = -1 \Rightarrow$ SP I

• Se $a = -1$ e $b \neq 1 \Rightarrow$ SI

• Se $a = -1$ e $b \neq -1 \Rightarrow$ SI

(2.0 val.)

(c) Determine para que valores de a a matriz dos coeficientes A é invertível. Para $a = 0$ determine A^{-1} .

de b) vew que A é invertível se $a \neq -1$

$$\boxed{a=0} \quad A = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

(1.5 val.)

(d) Seja $a = b = 0$. Determine a solução do sistema $AX = B$ usando a alínea (c).

Para $a = 0$ o sistema é Possível e determinado.

$$\text{Logo } X = A^{-1} \cdot B$$

$$X = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$\text{Sol. do Sistema } (x, y, z) = \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, -\frac{1}{2} \right)$$

2. Seja

$$V = \text{span}\{(1,1,1), (2,0,1), (0,2,1)\}.$$

(1.5 val.)

(a) Determine uma base de V .

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_2 \rightarrow L_2 - L_1} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 2 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_3 \rightarrow L_3 - \frac{1}{2}L_2} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$\mathcal{R}(A) = 2$

os vetores $(1,1,1), (2,0,1), (0,2,1)$ são l.d.

$$\text{e } \text{Span}\{(1,1,1), (2,0,1), (0,2,1)\} = \text{Span}\{(1,1,1), (2,0,1)\}$$

Base de V $\{(1,1,1), (2,0,1)\}$

(1.5 val.)

(b) Mostre que o vetor $(1,1,0)$ não pertence a V .

Vejamos se existem $a, b \in \mathbb{R}$:

$$(1,1,0) = a(1,1,1) + b(2,0,1)$$

$$\Leftrightarrow (1,1,0) = (a+2b, a, a+b)$$

$$\begin{cases} 1 = a+2b \\ 1 = a \\ 0 = a+b \end{cases} \quad \begin{cases} 1 = -1 \\ a = 1 \\ b = -1 \end{cases} \quad \text{Sistema impossível}$$

Logo $(1,1,0) \notin V$

(1.5 val.)

(c) Usando as alíneas anteriores, indique, justificando, uma base de \mathbb{R}^3 .

De b) sabemos que $(1,1,0) \notin V$, i.e., não

se escreve como c.l. dos vetores $(1,1,1), (2,0,1)$

logo os vetores $\{(1,1,1), (2,0,1), (1,1,0)\}$ são

L.I. e geram \mathbb{R}^3 ($\dim \mathbb{R}^3 = 3$)

Base de \mathbb{R}^3 : $\{(1,1,1), (2,0,1), (1,1,0)\}$.

3. Considere a transformação linear $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida por:

$$T(x, y) = (2x + y, x + y)$$

(1.0 val.)

(a) Determine a matriz que representa a transformação nas bases canónicas, isto é, $M(T, b.c., b.c.)$.

$$T(1, 0) = (2, 1)$$

$$T(0, 1) = (1, 1)$$

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

(2.0 val.)

(b) Determine o núcleo de T . O que pode concluir sobre a injectividade da transformação T e sobre $\dim \text{im}(T)$? Justifique.

$$\text{Nuc } T = \left\{ (x, y) \in \mathbb{R}^2 : T(x, y) = (0, 0) \right\}$$

$$T(x, y) = (0, 0) \Leftrightarrow (2x + y, x + y) = (0, 0)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 2x + y = 0 \\ x + y = 0 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = -x \end{cases} \quad \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

$$\text{Nuc } T = \{(0, 0)\}$$

T é uma transformação injetiva

Teorema da dimensão;

$$2 = \dim \text{Nuc } T + \dim \text{im}(T)$$

$$2 = 0 + \dim \text{im}(T)$$

$$\dim \text{im}(T) = 2$$

(2.0 val.)

- (c) Considere a base $B = \{(1,0), (1,1)\}$. Determine a matriz que representa a transformação T na base B , isto é, $M(T, B, B)$.

$$\begin{array}{ccc} \text{B.C.} & \xrightarrow[A]{T} & \text{B.C.} \\ P \uparrow & & \downarrow P^{-1} \\ B & \xrightarrow[B]{T} & B \end{array}$$

$$B = P^{-1} A P$$

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$P^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

4. Considere a matriz:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \end{bmatrix}.$$

(1.5 val.)

- (a) Mostre que $(2, 2, 2)$ é vetor próprio de A . Qual o valor próprio associado? Justifique.

$$\text{Seja } v = (2, 2, 2)$$

$$A v = \lambda v$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \lambda \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} \quad (\Rightarrow) \quad 4+4+4 = \lambda \cdot 2$$

$$(\Leftrightarrow) \quad \lambda = 6$$

O valor próprio associado é $\lambda = 6$

(1.0 val.)

(b) Mostre que $\lambda = 0$ é outro valor próprio de A .

$$|A - \lambda I| = \begin{vmatrix} 2-\lambda & 2 & 2 \\ 2 & 2-\lambda & 2 \\ 2 & 2 & 2-\lambda \end{vmatrix}$$

Se $\lambda = 0$ vem $|2 & 2 & 2| = 0 \Leftrightarrow |A - 0I| = 0$

$$\begin{vmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \end{vmatrix}$$

(1.5 val.)

5. Considere a transformação linear $f : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ e suponha que a multiplicidade geométrica do valor próprio $\lambda = -2$ de f é 3 e que $f(0, 0, 0, 1) = (0, 0, 0, 1)$. Seja A a matriz que representa a transformação f nas bases canónicas, isto é, $A = M(f, b.c., b.c.)$. Calcule o determinante da matriz A .

- De $f(0, 0, 0, 1) = (0, 0, 0, 1)$ vem que $\lambda = 1$ é valor próprio de f associado ao vector próprio $(0, 0, 0, 1)$. logo m.g. de $\lambda = 1$ de f é menor ou igual a 1.
- $\lambda = -2$ é valor próprio de f com m.g. 3
- Como m.g. de $\lambda = 1$ somada com a m.g. de $\lambda = -2$ tem de ser menor ou igual a 4, concluimos que neste caso é 4.
- logo A é diagonalizável, i.e., $A = PDP^{-1}$, onde P é a matriz que tem por colunas os vectores próprios e $D = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$
- $|A| = |PDP^{-1}| = |P| |D| |P^{-1}| = |D| = -8$

Folha de rascunho