UNIVERSIDADE DO MINHO

Trabalho Prático 2

Mestrado Integrado em Engenharia Biomédica

Aplicações Distribuídas

(1ºSemestre/2014-2015)

A65078 Ana Sofia Quintas

A61777 Cármina Azevedo

A65037 Margarida Costa

Resumo

 No âmbito da Curricular de Aplicações Distribuídas foi proposta a realização de um trabalho prático que consistiu no desenvolvimento de uma aplicação Cliente/Servidor de gestão e para uma Unidade de Saúde. Este trabalho teve como principal objetivo, a implementação em JAVAEE da aplicação abaixo descrita.

 A problematização deste exercício prático passa pelo desenvolvimento de um Centro Hospitalar UMINHO com mais de 100 mil utentes, 5000 médicos 7000 enfermeiros e 3000 funcionários onde se pretende criar um sistema integrado de gestão de consultas, com ficha clínica; atos médicos; atos de enfermagem e gestão de farmácia hospitalar. Assim, o presente relatório oferece a metodologia adotada na resolução do exercício proposto e serve como suporte teórico para o programa desenvolvido.

Índice

[Introdução 1](#_Toc408760902)

[“Entity Bean” 2](#_Toc408760903)

[Sessions Beans 4](#_Toc408760904)

[Clientes 5](#_Toc408760905)

[Relacionamentos das “*Entities beans*” 6](#_Toc408760906)

[Conclusão 8](#_Toc408760907)

Introdução

 O Java EE (Java Enterprise Edition) consiste numa série de especificações bem detalhadas, dando uma “receita” de como deve ser implementado o *software* e o que faz cada um desses serviços de infraestrutura. Desta forma há uma redução significativa do custo e da complexidade do desenvolvimento, implantação e gestão de aplicações de várias camadas centrados no servidor. O Java EE é construído sobre a plataforma Java SE e oferece um conjunto de APIs (interfaces de programação de aplicações) para desenvolvimento e execução de aplicações portáteis, robustas, escaláveis, confiáveis e seguras no lado do servidor.  Alguns dos componentes fundamentais para o funcionamento da aplicação Cliente/Servidor Java EE são:

* EJB: Um dos objectivos principais do EJB consiste em fornecer um desenvolvimento simples e rápido de aplicações [Java](http://pt.wikipedia.org/wiki/Java_%28linguagem_de_programa%C3%A7%C3%A3o%29), com base em componentes distribuídos, transacionais, seguros e portáveis. Trata-se de uma arquitetura gerida do lado do servidor utilizada para encapsular a lógica corporativa de uma aplicação.
* JPA : uma estrutura que permite aos programadores gerir os dados utilizando o mapeamento objeto-relacional (ORM) em aplicações construídos na plataforma Java.

“Entity Bean”

 Um “entity bean” representa um dado persistente armazenado num banco de dados. Este é identificado pela sua chave primária e possui ainda as relações para com as outras entidades. A título de exemplo, pode-se verificar a classe Utente utilizada no desenvolvimento da aplicação representado na figura 1.



Figura 1 : Entity “Utente”

 As classes Entity podem ser melhor especificadas quando adicionamos algumas anotações. Obrigatoriamente todas as entities do JPA possuem algumas anotações essenciais. São visíveis, na classe “utente” o recurso ao @Entity que indica tratar-se de uma entidade; a utilização do *@id* que identifica a chave primária e, ainda a utilização da anotação *@Temporal(TemporalType.Date)* que identifica o tipo de dados. Por outro lado é também através de anotações que é possível definir os relacionamentos com outras entidades. É visível o recurso à anotação *@OneToMany,* que neste caso significa que um utente pode ter vários Atos Médicos, e da mesma forma vários Atos de Enfermagem.

 É de notar que na Entidade “Ato Médico” verifica-se a anotação inversa *@ManytoOne.* Na anotação @OneToMany é ainda especificada a relação *fetch = FetchType.LAZY* e *cascate=cascade.Type.Remove. Com* o FetchType pode-se definir a forma como serão feitos os relacionamentos, neste caso são de forma “Lazy” significa que não serão carregados todos os dados relativos aos atos médicos e atos de enfermagem, prevendo-se, assim, uma maior eficiência. Relativamente à última especiação da anotação, esta tem como função garantir que quando, por exemplo, um medico é apagado, os seu atos médicos sejam apagados juntamente com ele.

 Por último, a anotação *@Embedded* define a classe “FichaClínica”. Partiu-se do pressuposto que quando um utente fosse adicionado à base de dados este deve-se possuir obrigatoriamente uma Ficha Clínica de paciente. A anotação utilizada satisfaz este requisito, já que “embute” a classe Ficha Clinica e os seus atributos diretamente na entidade principal “Utente”. Desta forma não existe uma tabela exclusiva para a Ficha Clinica, e esta será registada na mesma tabela que o utente.

 Apesar de não ser visível, as entidades são, ainda, constituídas pelos seus métodos *getters* e *settters,* e ainda de adição e remoção das *collections.*

Sessions Beans

 Os *Sessions Beans* são capazes de executar os vários serviços para os clientes. Assim, neste projeto foram definidos apenas dois Sessions Beans: o “**HospitalManagement**” e o “**GestãoHospitalarManagement**”. No primeiro estão definidas todas as operações da rotina de dia-a-dia que um hospital pode executar: criar utentes, enfermeiros, funcionários; marcar consultas; encomendar medicamentos, entre muitos outros. Do outro lado, a “GestãoHospitalarManagement” é destinada a um cliente que não está inserido no quotidiano das ações do hospital e apenas pretende “supervisionar” o seu funcionamento. Neste último session bean estão as funções de estatísticas tais como o Médico que mais prescreve; os medicamentos mais receitados, entre outros.

 A JPA oferece suporte a consultas estáticas e dinâmicas (JPA, 2011). A API fornece uma linguagem própria de consulta, que é uma extensão da EJB QL (Enterprise Java Beans Query Language). Essa linguagem pode ser usada como uma alternativa ao SQL, que também é suportado. A criação de consultas é feita por meio do EntityManager, que fornece métodos específicos para instanciar consultas estáticas e dinâmicas . Neste trabalho apenas foram implementadas consultas do tipo dinâmico, tal como se pode verificar na figura 2. Neste tipo de consulta utilizou-se o método createQuery().



Figura 2 -Função que verifica se já existe uma consulta para determinada hora.

Clientes

Neste projeto foram definidos três tipos de clientes, de acordo com os sessions beans implementados. Assim, em projetos separados e através da opção de adição do “*Aplication Client Project*” foram criados três clientes:

* AulaEntitiesClientAPP2;
* GestãoHospitalar;
* ClienteEspecial;

 O primeiro cliente comunica com a interface “HospitalManagementRemote”, e permite ao utilizador o acesso aos métodos do quotidiano de um hospital, existentes na *Session Bean* “HospitalManagement”. Este cliente, é composto por uma *main*, suportada por várias outras classes de menus.

 O segundo cliente está associado à interface remota “GestaoHospitalarManagementRemote” e permite ao seu utilizador aceder às funções de estatísticas, existentes na *Session Bean* “GestaoHospitalarManagement”.

 Por último, o terceiro cliente utiliza a mesma interface que o primeiro, de modo a ter acesso aos métodos de criação das entidades, de forma a poder povoá-las.

Relacionamentos das “*Entities beans*”

 Neste trabalho, a principal preocupação, foi um bom relacionamento entre as entidades, de forma a que todas as especificações do enunciado fossem cumpridas. Assim, como se pode ver pela figura 3, os relacionamentos entre as entidades são complexos, mas pode-se resumir ao seguinte:

* Um Médico pode executar Atos Médicos, que sejam previamente marcados. De um Ato Médico pode resultar uma prescrição;
* Um Utente poderá levantar a sua prescrição na farmácia, bastando para isso apresentar a sua identificação dentro da instituição;
* Um Enfermeiro pode executar Atos de Enfermagem, que sejam previamente marcados, durante o mesmo, caso haja utilização de material, este terá de ser registado;
* Os Atos Médicos efetuados, assim como os Atos de Enfermagem são acrescentados à Ficha Clínica de cada Utente;
* Um Funcionário, pode fazer encomendas de produtos e medicamentos;
* Os atos de levantar uma prescrição e requisitar material decrementam unidades no *stock* de um medicamento. Por sua vez, as encomendas de medicamentos incrementam unidades no stock.



Figura 3 – Esquema da base de dados que relaciona as entidades.

Conclusão

Uma vez realizado este trabalho prático conclui-se que este constituiu um desafio bastante completo, na medida em que não só conjugou-se conhecimentos de JAVA como foi possível recordar conhecimentos sobre SQL.

Como seria de esperar algumas dificuldades foram aparecendo durante a elaboração do projeto, no entanto a grande maioria foi superada. Talvez a maior dificuldade encontrada tenha sido trabalhar com a linguagem de SQL, que já se encontrava um pouco esquecida, daí que neste trabalho, muitos dos SELECTs sejam simples, e posteriormente seja selecionada a informação com *if’s,* e ciclos *for.* Outra dificuldade foi encontrada no povoamento das tabelas através do ClienteEspecial, pois quando se colocava a Main deste projeto a correr para o volume de dados referidos no enunciado, a transação era abortada ainda por volta dos 32mil utentes. No entanto quando se reduziu o volume de dados nenhum erro foi constatado.