

## MATRIZ DE EXAME SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Módulo 4 – Linguagem de Programação III

Formação: Técnica

Época: Julho

Duração: 90 minutos

Tipo de prova: Escrita

Ano Letivo 2016/17

Objetivos	Conteúdos	Estrutura	Cotação
Tomar conhecimento de uma linguagem de <i>scripting</i> . Criar páginas dinâmicas utilizando uma linguagem de <i>scripting</i> . Criar directorias virtuais. Identificar e utilizar objectos e componentes. Personalizar as páginas. Tomar conhecimento do modelo de objectos para desenvolvimento em <i>web</i> .	Introdução ao <i>scripting</i> . Elementos básicos da linguagem. Tipos de dados. Operadores. Estruturas de controlo. Funções. Objectos. Objectos predefinidos. Eventos. Modelo de objectos. Objecto window. Objecto document. Cookies. Objecto image. Objecto form. Expressões regulares. Outros objectos. Aplicações cliente. Utilização de componentes. Segurança. Debugging.	Itens de construção – resposta extensa	200 pontos
<b>TOTAL</b>			<b>200 pontos</b>