

Glossário de Informática

Tecnologia de Informação e Comunicação



EB 2,3 Paulo da Gama

Amora, outubro e 2016

Trabalho realizado pelo aluno Beatriz Mantas Amiguinho nº2 da turma 8ºC no âmbito da disciplina de Tecnologia e Informação da Comunicação sob a orientação do professor Sérgio Heleno

Glossário de Informática
Tecnologia de Informação e Comunicação

EB 2,3 Paulo da Gama

Amora, outubro e 2016

Trabalho realizado pelo aluno Beatriz Mantas Amiguiño nº2 da turma 8ºC no âmbito da disciplina de Tecnologia e Informação da Comunicação sob a orientação do professor Sérgio Heleno

Índice

Conteúdo

1	Introdução	6
2	Grandes marcos da história das TIC	6
2.1	Abaco chinês	6
2.2	Máquina Babbage	7
2.3	ENIAC	7
2.4	Mark1	8
2.5	UNIVAC	8
2.6	Transístores	8
2.7	Circuitos integrados	9
2.8	Portáteis	10
2.9	Telemóveis inteligentes	10
3	O que é a Informática	10
4	Significado da sigla TIC	10
4.1	Tecnologia	10
4.2	Informação	10
4.3	Comunicação	10
5	Computador	10
6	Burótica	10
7	Telecomunicações	10
8	Robótica	10
9	<i>Hardware</i>	10
9.1	A placa mãe (motherboard)	10
9.2	Dispositivos de Entrada e Saída de dados	10
9.3	Disco Rígido	10
9.4	Placa de vídeo	10
9.5	Torre	10
9.6	Processador	10
9.7	Bios	10
9.8	Impressora	10
9.9	Scanner	10

9.10	webcam	11
9.11	Barramento	11
9.12	RAM.....	11
9.13	ROM.....	11
9.14	Leitor de CD-ROM e DVD	11
9.15	Leitor de disquete	11
9.16	Teclado	11
9.17	Rato	11
9.18	Tipos de <i>software</i> ou programas.....	11
10	Programas de imagem	11
11	Programas de vídeo.....	11
12	Programas de som.....	11
12.1	Software livre	11
12.2	Software comercial	11
13	Tipo de Ficheiros	11
13.1	WAV.....	11
13.2	JPG.....	11
13.3	AVI	11
13.4	BMP	11
13.5	GIF	11
13.6	PSP.....	11
13.7	DLL.....	11
14	Sistema Operativo	11
15	O que é a Internet?	12
16	O que é a <i>World Wide Web</i> (WWW).....	12
17	Direitos de autor na Internet	12
18	Correio Eletrónico	12
19	Videoconferência	12
20	Comunicação em tempo real	12
21	Hiperligação.....	12
22	Websites.....	12
23	Fotografia digital	12
24	<i>Wireless</i>	12
25	Interatividade	12

26	Blogue.....	12
27	<i>Podcast</i>	12
28	Antivírus	12
29	Apresentações Multimédia	12
30	Conclusão	12
30.1	Para Pensar.....	12

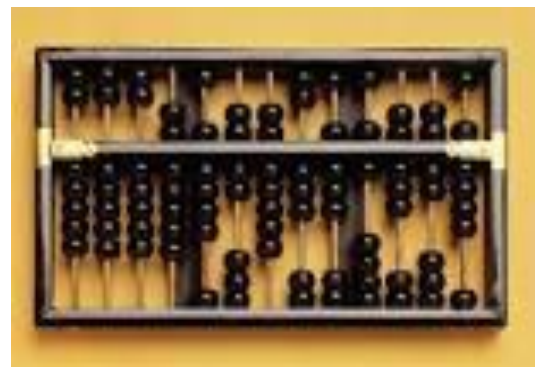
Introdução

1 Grandes marcos da história das TIC

Tecnologias da informação e comunicação é uma expressão que se refere ao papel da comunicação (seja por fios, cabos, ou sem fio) na moderna tecnologia da informação. Entende-se que TIC consistem de todos os meios técnicos usados para tratar a informação e auxiliar na comunicação, o que inclui o hardware de computadores, rede, telemóveis, bem como todo software necessário. Em outras palavras, TIC consistem em TI bem como quaisquer formas de transmissão de informações[1] e correspondem a todas as tecnologias que interferem e medeiam os processos informacionais e comunicativos dos seres. Ainda, podem ser entendidas como um conjunto de recursos tecnológicos integrados entre si, que proporcionam, por meio das funções de hardware, software e telecomunicações, a automação e comunicação dos processos de negócios, da pesquisa científica, de ensino e aprendizagem entre outras.

1.1 Abaco chinês

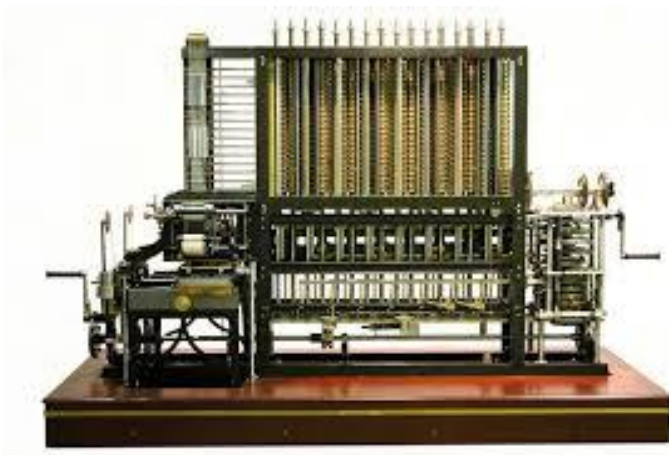
O ábaco é um antigo instrumento de cálculo, formado por uma moldura com bastões ou arames paralelos, dispostos no sentido vertical, correspondentes cada um a uma posição digital (unidades, dezenas,...) e nos quais estão os elementos de contagem (fichas, bolas, contas,...) que podem fazer-se deslizar livremente. Teve origem provavelmente na mesopotâmia, há mais de 5.500 anos. O ábaco pode ser considerado como uma extensão do ato natural de se contar nos dedos. Emprega um processo de cálculo com sistema decimal, atribuindo a cada haste um múltiplo de dez.



1.2 Máquina Babbage

A máquina diferencial foi um invento de Charles Babbage, para cálculos com polinómios.

Em meados do século XIX, em plena segunda fase da Revolução Industrial, estavam em progresso muitas tentativas de automação de processos, com destaque para aqueles envolvendo cálculos para a composição de tabelas trigonométricas e de logaritmos quer para o emprego na navegação, na pesquisa científica ou na engenharia.



1.3 ENIAC

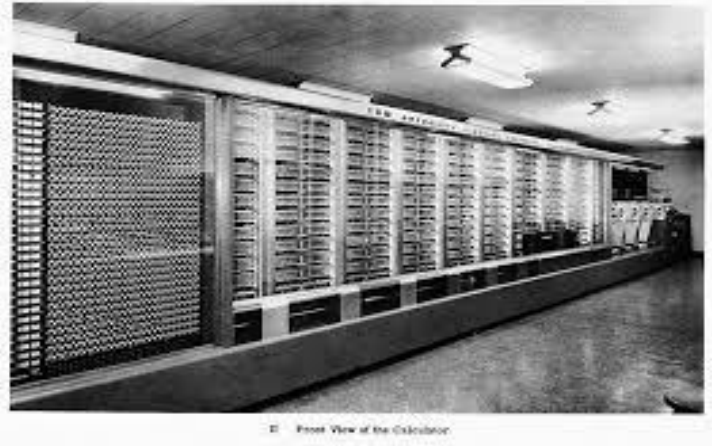
Electronic Numerical Integrator and Computer (ENIAC - em português: computador integrador numérico eletrônico) foi o primeiro computador digital eletrônico de grande escala. Muitos comentam que o primeiro foi o Mark I, mas este era apenas eletromecânico. Foi criado em fevereiro de 1946 pelos cientistas norte-americanos John Eckert e John Mauchly, da Electronic Control Company

O ENIAC começou a ser desenvolvido em 1943 durante a II Guerra Mundial para computar trajetórias táticas que exigissem conhecimento substancial em matemática, mas só se tornou operacional após o final da guerra.



1.4 Mark1

ASCC (Automatic Sequence Controlled Calculator) foi concebido em 1930 por Grace Hopper e Howard Aiken, dois estudantes de pós-graduação em física teórica na Universidade de Harvard, chamado de Mark I, foi construído e desenvolvido numa parceria da Universidade de Harvard e a IBM durante a Segunda Guerra Mundial em 1944.[1] Pesando cerca de 5 toneladas foi a primeira e maior calculadora digital automática de larga escala desenvolvido nos Estados Unidos.[2]



1.5 UNIVAC

O UNIVAC I (de UNIVERSal Automatic Computer - Computador Automático Universal) foi o primeiro computador comercial fabricado e comercializado nos Estados Unidos. Era programado ajustando-se cerca de 6.000 chaves e conectando-se cabos a um painel.

Foi projetado por J. Presper Eckert e John Mauchly, os inventores do ENIAC para uma empresa fundada por ambos, a Eckert-Mauchly Computer Corporation, mas só ficou pronto após esta ser adquirida pela Remington e virar a divisão UNIVAC.

O primeiro UNIVAC foi entregue ao escritório do censo dos Estados Unidos em 31 de março de 1951, mas demorou para começar a funcionar, então o primeiro que entrou em operação foi o segundo a ser fabricado, para o Pentágono.

Por volta de dezembro de 1954, quinze UNIVACs haviam sido entregues para companhias de peso como a General Electric a US Steel e a Metropolitan Life Insurance.[1]

Projetado para custar US\$159,000, o UNIVAC I foi vendido por um preço entre US\$1,250,000 e \$1,500,000. No total, 46 unidades deste primeiro modelo foram fabricadas.

Algumas unidades estiveram em serviço por muitos anos. A primeira unidade funcionou até 1963. Duas unidades da própria Remington funcionaram até 1968 e outra unidade, de uma companhia de seguros do Tennessee, até 1970, com mais de treze anos de serviço.

1.6 Transístores

O transístor (português europeu) ou transistor (português brasileiro) é um componente eletrônico que começou a popularizar-se na década de 1950, tendo sido o principal

responsável pela revolução da eletrônica na década de 1960. São utilizados principalmente como amplificadores e interruptores de sinais elétricos, além de retificadores elétricos em um circuito, podendo ter variadas funções. O termo provém do inglês transfer resistor (resistor/resistência de transferência), como era conhecido pelos seus inventores.[1]

O processo de transferência de resistência, no caso de um circuito analógico, significa que a impedância característica do componente varia para cima ou para baixo da polarização pré-estabelecida. Graças a esta função, a corrente elétrica que passa entre coletor e emissor do transistor varia dentro de determinados parâmetros pré-estabelecidos pelo projetista do circuito eletrônico. Esta variação é feita através da variação de corrente num dos terminais chamados base, o que, conseqüentemente, ocasiona o processo de amplificação de sinal.

Entende-se por “amplificar” o procedimento de tornar um sinal elétrico mais forte. Um sinal elétrico de baixa intensidade, como os sinais gerados por um microfone, é injetado num circuito eletrônico (transistorizado por exemplo), cuja função principal é transformar este sinal fraco gerado pelo microfone em sinais elétricos com as mesmas características, mas com potência suficiente para excitar os alto-falantes. A este processo todo dá-se o nome de ganho de sinal.

1.7 Circuitos integrados

Em eletrônica, um circuito integrado (também conhecido como CI, microchip ou chip) é um circuito eletrônico miniaturizado (composto principalmente por dispositivos semicondutores) sobre um substrato fino de material semicondutor.

Os circuitos integrados são usados em quase todos os equipamentos eletrônicos usados hoje e revolucionaram o mundo da eletrônica.

Um circuito integrado híbrido é um circuito eletrônico miniaturizado constituído de dispositivos semicondutores individuais, bem como componentes passivos, ligados a um substrato ou placa de circuito.

Os circuitos integrados foram possíveis por descobertas experimentais que mostraram que os dispositivos semicondutores poderiam desempenhar as funções de tubos de vácuo, e desde meados do século XX, pelos avanços da tecnologia na fabricação de dispositivos semicondutores. A integração de um grande número de pequenos transistores em um chip pequeno foi uma enorme melhoria sobre o manual de montagem de circuitos com componentes eletrônicos discretos. A capacidade do circuito integrado de produção em massa, a confiabilidade e a construção de bloco de abordagem para projeto de circuito assegurou a rápida adaptação de circuitos integrados padronizados no lugar de desenhos utilizando transístores pequenos.

1.8 Portáteis

1.9 Telemóveis inteligentes

2 O que é a Informática

3 Significado da sigla TIC

3.1 Tecnologia

3.2 Informação

3.3 Comunicação

4 Computador

5 Burótica

6 Telecomunicações

7 Robótica

8 *Hardware*

8.1 A placa mãe (motherboard)

8.2 Dispositivos de Entrada e Saída de dados

8.3 Disco Rígido

8.4 Placa de vídeo

8.5 Torre

8.6 Processador

8.7 Bios

8.8 Impressora

8.9 Scanner

8.10 webcam

8.11 Barramento

8.12 RAM

8.13 ROM

8.14 Leitor de CD-ROM e DVD

8.15 Leitor de disquete

8.16 Teclado

8.17 Rato

8.18 Tipos de *software* ou programas

9 Programas de imagem

10 Programas de vídeo

11 Programas de som

11.1 Software livre

11.2 Software comercial

12 Tipo de Ficheiros

12.1 WAV

12.2 JPG

12.3 AVI

12.4 BMP

12.5 GIF

12.6 PSP

12.7 DLL

13 Sistema Operativo

14 O que é a Internet?

15 O que é a *World Wide Web* (WWW)

16 Direitos de autor na Internet

17 Correio Eletrónico

18 Videoconferência

19 Comunicação em tempo real

20 Hiperligação

21 Websites

22 Fotografia digital

23 *Wireless*

24 Interatividade

25 Blogue

26 *Podcast*

27 Antivírus

28 Apresentações Multimédia

29 Conclusão

29.1 Para Pensar

Nome do trabalho
Tecnologias da Informação e Comunicação
Beatriz Amiguiño
Amora, outubro do 2016

Introdução