



How to ***PingWin Android***

Maio 2013

GRUPO PIE | Proibida a reprodução deste documento no todo ou parcialmente, sem prévia autorização da origem.



PingWin Android - Como instalar

1. Fazer o download do Pingwin.apk;
2. Autorizar instalações de fornecedores desconhecidos no Android;
3. Licenciarm o Pingwin Android;
4. Como configurar o Pingwin Android como posto;
5. Configurar dispositivos bluetooth;
6. Configurar impressoras remotas;
7. Configurar partilha de dispositivos;
8. Como instalar um Raspberry Pi;
9. Troubleshooting de problemas;



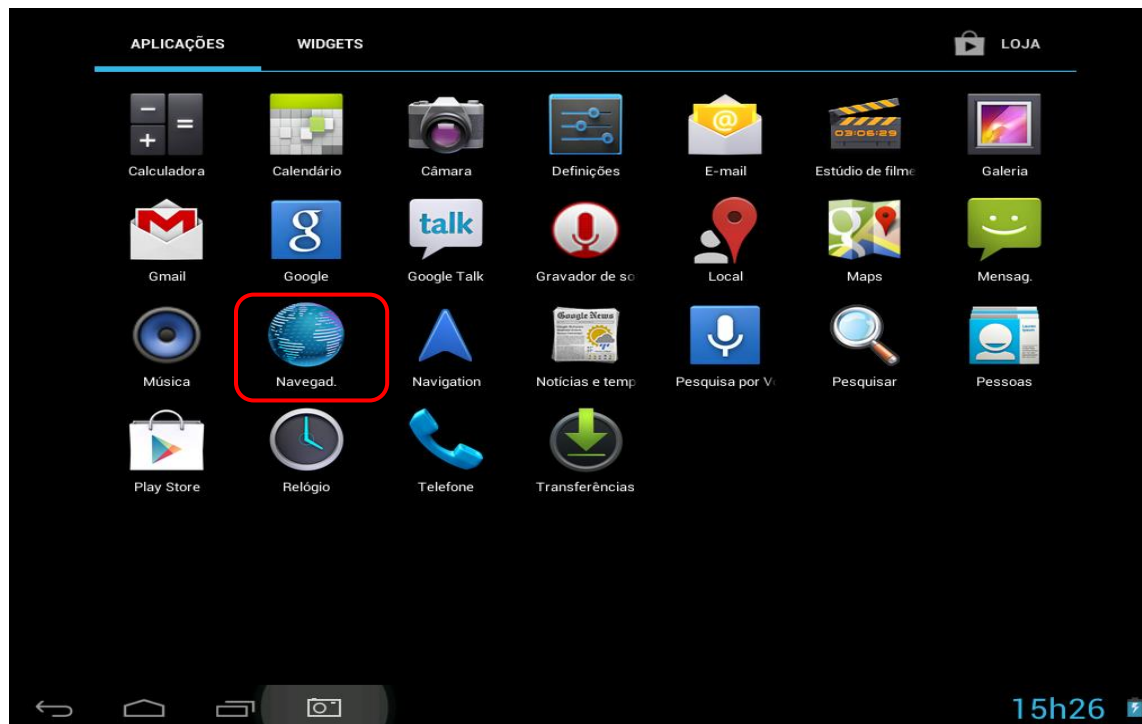
PingWin Android - Instalação

1. Antes de iniciar o processo de instalação recomendamos que faça o registo no Google Play e que faça a instalação das seguintes aplicações:
 - Airdroid - Acesso por browser/File explorer ao tablet;
 - ES File Explorer - Acesso do tablet ao sistema de ficheiros do Android e de qualquer pasta em windows;
2. Utilizando o Navegador no menu Aplicações do Android aceda ao site www.winrest.pt e faça o download da aplicação Pingwin Android;
3. A partir da pasta Download para executar o setup;
4. A aplicação deverá ficar disponível no menu Aplicações do seu tablet Android;



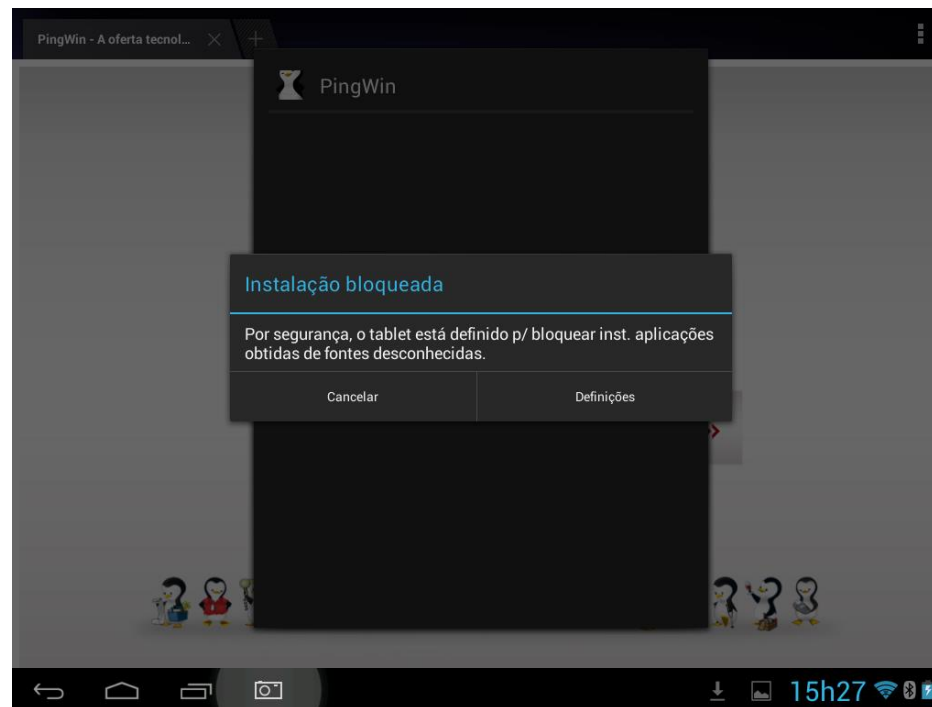
PingWin Android - Instalação

- Utilize a aplicação **NAVEGADOR** para os seus downloads diretos do nosso site.



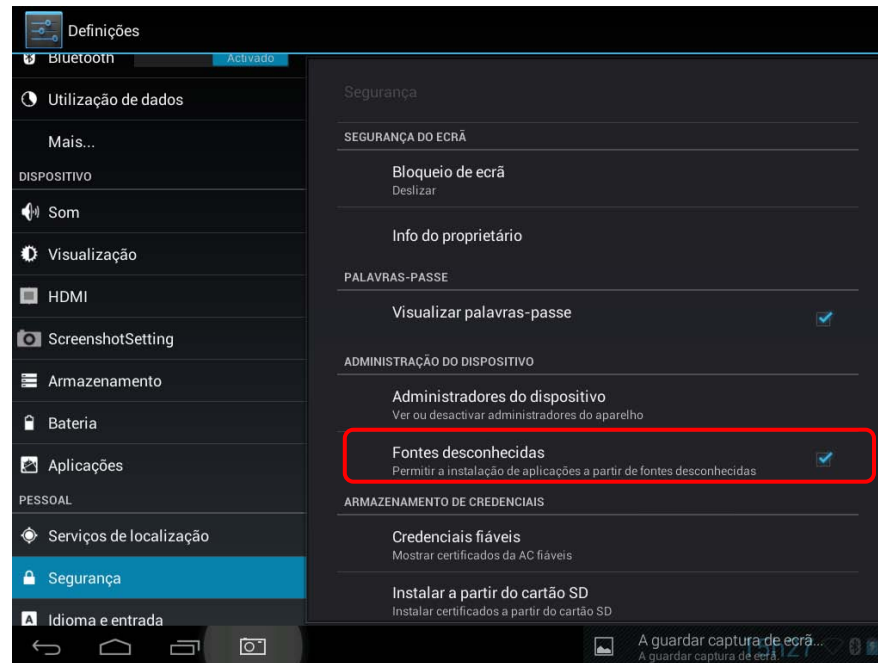
PingWin Android - Instalação

- Após fazer download e clicar no ficheiro para instalação, irá aparecer esta mensagem de aviso a não permitir a instalação de fontes desconhecidas, deverá clicar em Definições:



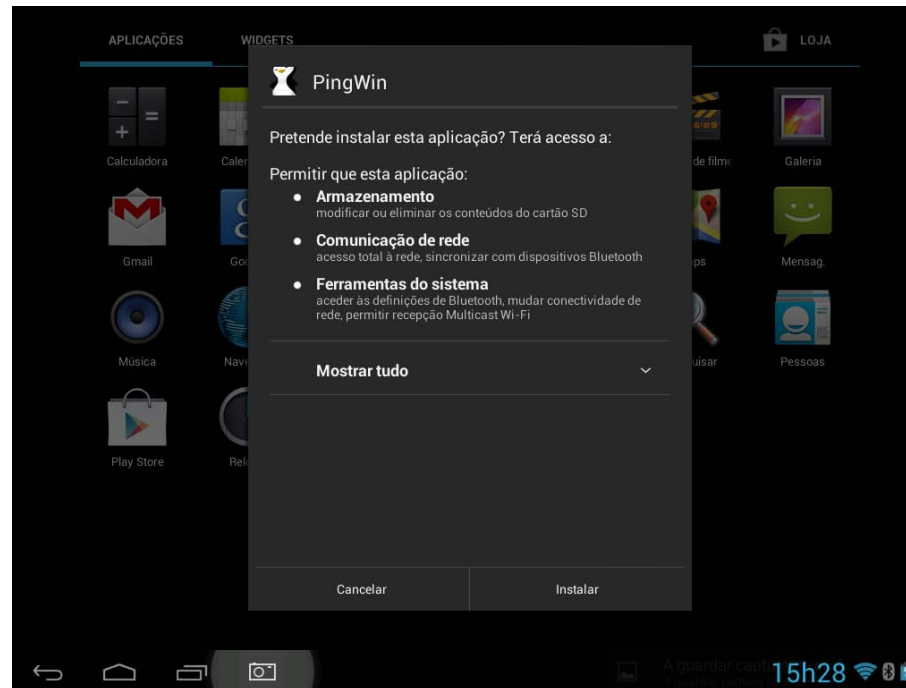
PingWin Android - Instalação

- Em **Definições** - **Segurança** deverão permitir a instalação de aplicações de fontes desconhecidas:



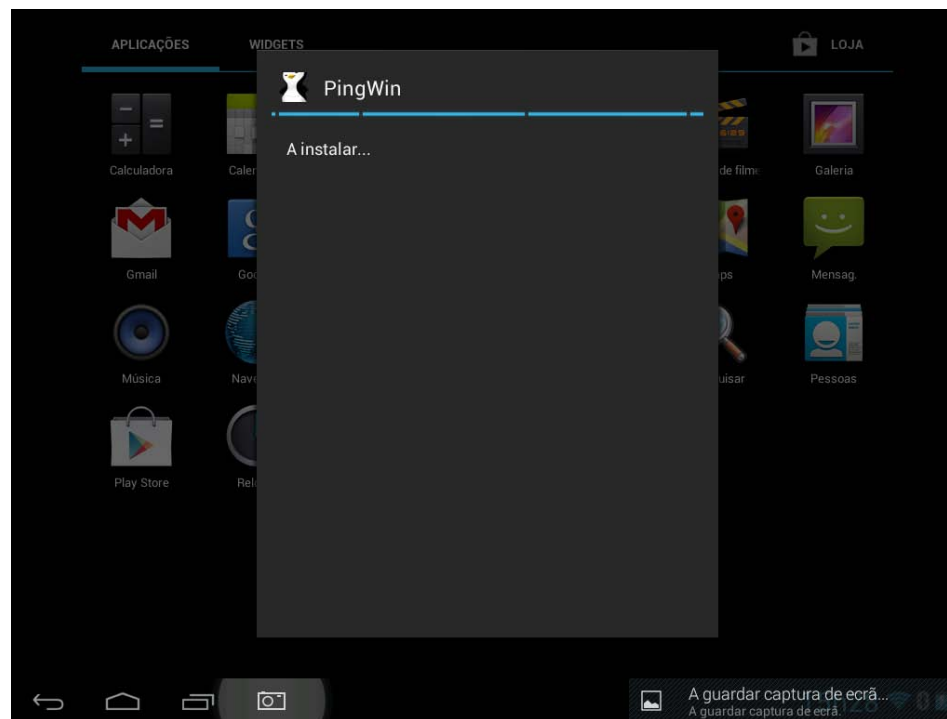
PingWin Android - Instalação

- Clicando na barra de ferramentas no símbolo das duas janelas, mudar para a janela de transferências e repetir a seleção do Pingwin, desta vez selecionar **INSTALAR**:



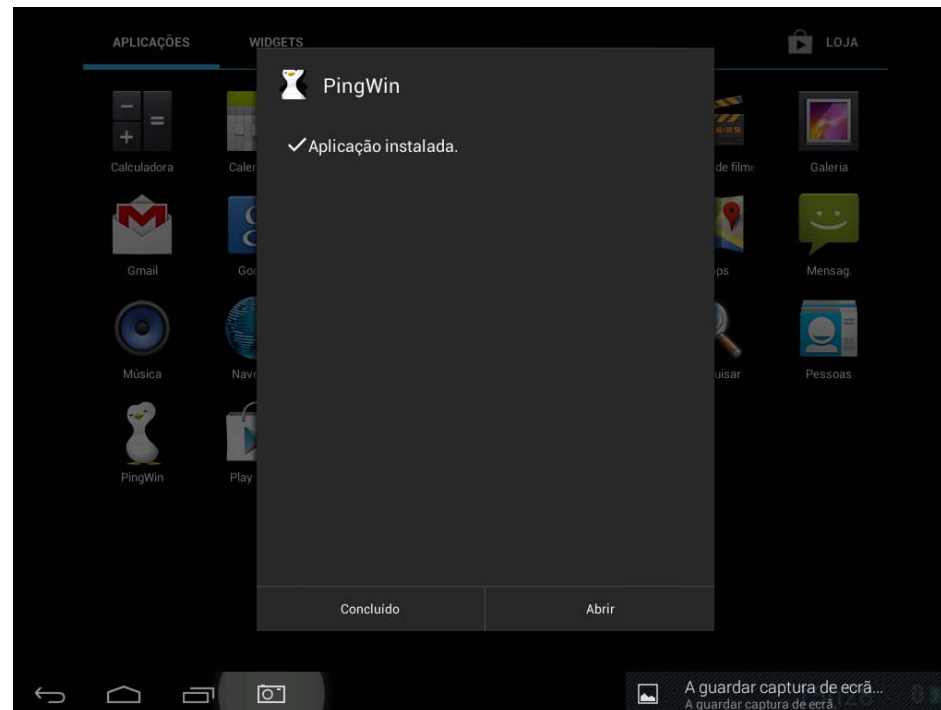
PingWin Android - Instalação

- Deverá aparecer a seguinte janela:



PingWin Android - Instalação

- Após o Pingwin ser instalado com sucesso a mensagem seguinte deverá aparecer:



PingWin Android - Instalação

- Ao clicar em abrir aguarde a abertura com sucesso do Pingwin:



PingWin Android - Licenciamento

- O Pingwin Android apenas se licencia com ficheiros de licenciamento que contenham a identificação da plataforma Android (*na tag environment*) e com a identificação de hardlock virtual (*tag secure_key*);
- Deverá fazer o download da licença do site www.winrest.pt e copiar esse ficheiro para a pasta: *Android/com.grupopie.pingwin/files/config*;
- Estes downloads podem ser feitos com um PC normal e posteriormente fazer as cópias a partir das aplicações Airdroid ou ES file explorer;

NOTA IMPORTANTE: depois de licenciar a base de dados não deverá ser alterada, esta alteração irá causar um erro de licenciamento, aos 3 erros a aplicação irá ficar bloqueada!



PingWin Android - Configurar como Server ou Posto

Para configurar como Servidor mono-posto não existe necessidade de nenhuma configuração extra, no entanto se este é um server que irá servir uma rede de POS's ou tablets é necessária a seguinte configuração no pingwin.ini:

- POSTO=[NUMERO DO TERMINAL]
- NET=[GRUPO DE TRABALHO DO PINGWIN] *
- SERVER=[IP DO SERVIDOR] *

(Facultativo, o Pingwin irá procurar por servidores pela rede e liga-se ao primeiro que encontrar)*

Por exemplo um servidor Android terá as variáveis:

- POSTO=1
- NET=15
- SERVER=192.168.0.1

O posto 2 por exemplo terá as seguintes variáveis:

- POSTO=2
- NET=15
- SERVER=192.168.0.1



PingWin Android - Dispositivos

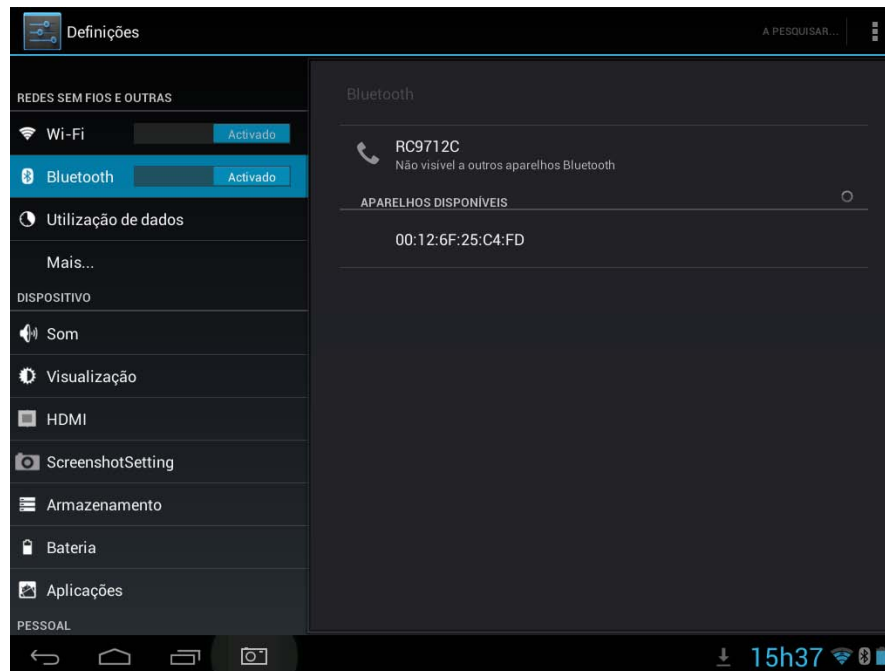
O Pingwin pode ligar-se a dispositivos da seguinte forma:

- Bluetooth: Ligação direta entre o tablet e um dispositivo bluetooth ou utilizando conversores Bluetooth série para ligar a um dispositivo normal série.
- Via um “DEVICE HUB”: Um device hub é um PC Raspberry ligado por rede ao tablet que contem todas as ligações físicas aos dispositivos “normais”, impressoras, balanças, etc.
- Via ligação a uma rede de POS's em que os dispositivos estão nessa rede.

PingWin Android - Como instalar dispositivos bluetooth

Configuração de dispositivo bluetooth num tablet Android

- Aceder a *Definições - Bluetooth* e procurar um dispositivo *bluetooth*;

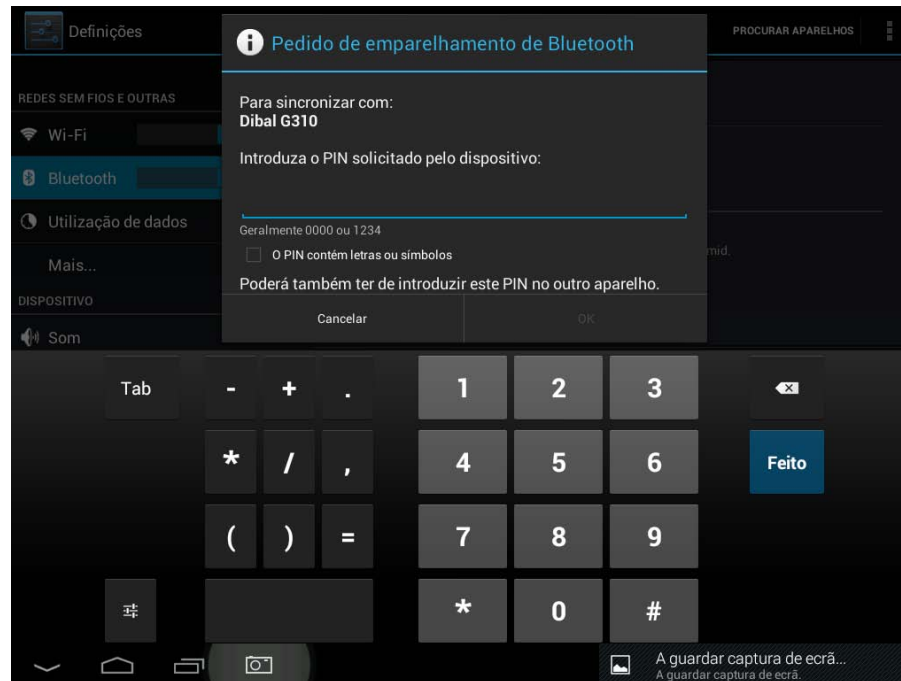


WinREST
EVERYWHERE



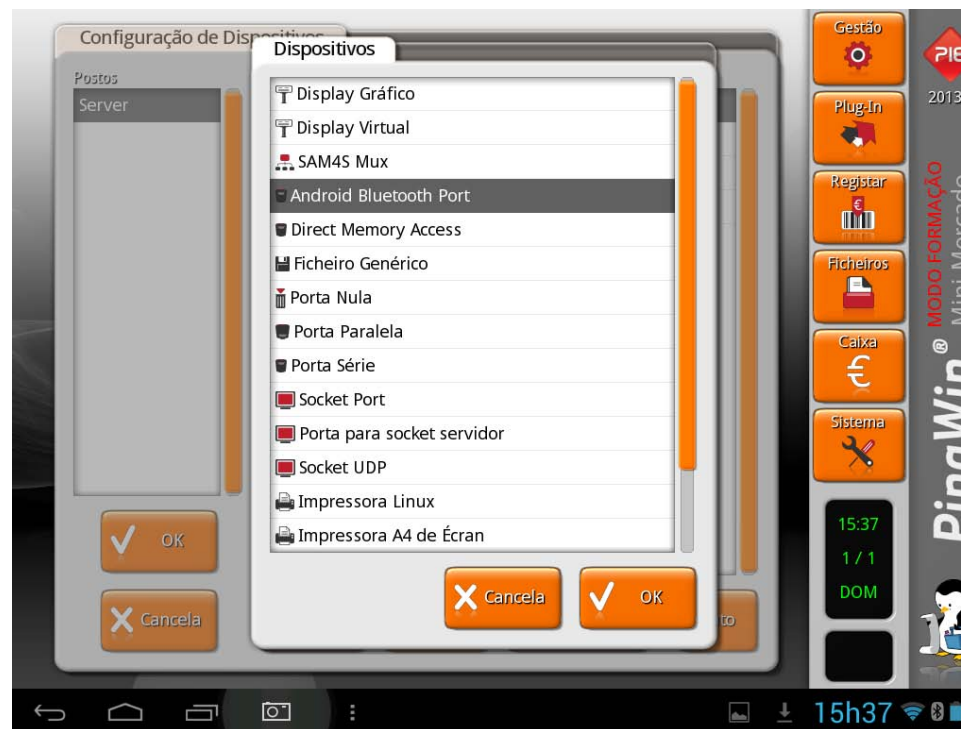
PingWin Android - Como instalar dispositivos bluetooth

Ao ser pedido um PIN, deverão introduzir o PIN por defeito. É usual ser o PIN 0000 ou o 1234. Caso seja diferente deverão consultar o manual de utilizador do dispositivo que estão a tentar conectar.



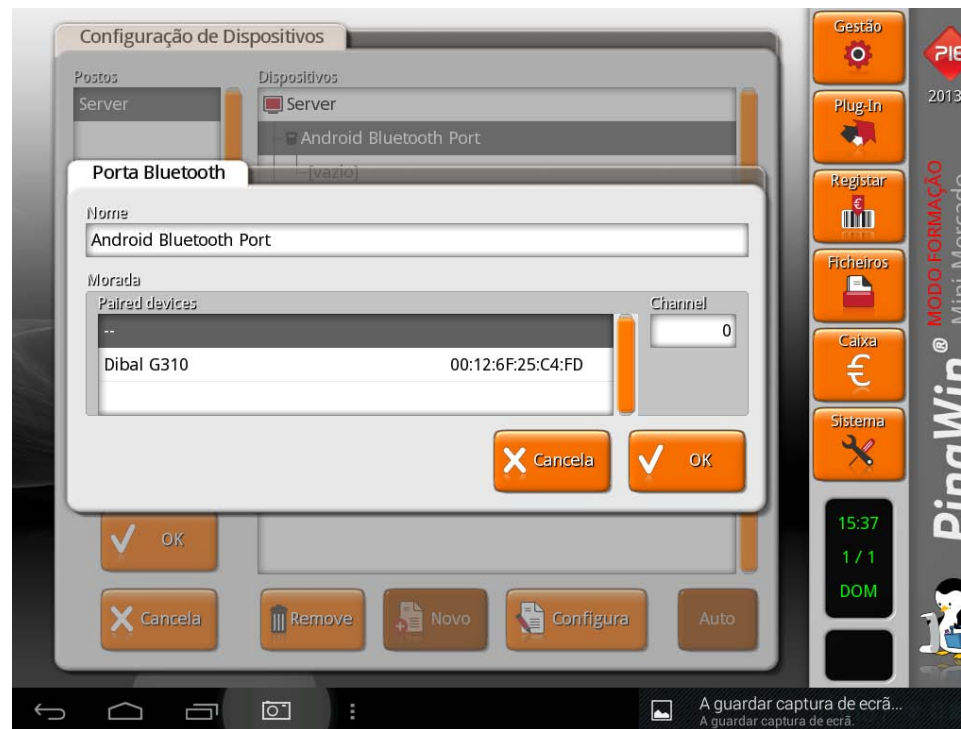
PingWin Android - Como instalar dispositivos bluetooth

Após emparelhar deverão aceder ao Pingwin FO e adicionar uma porta bluetooth:



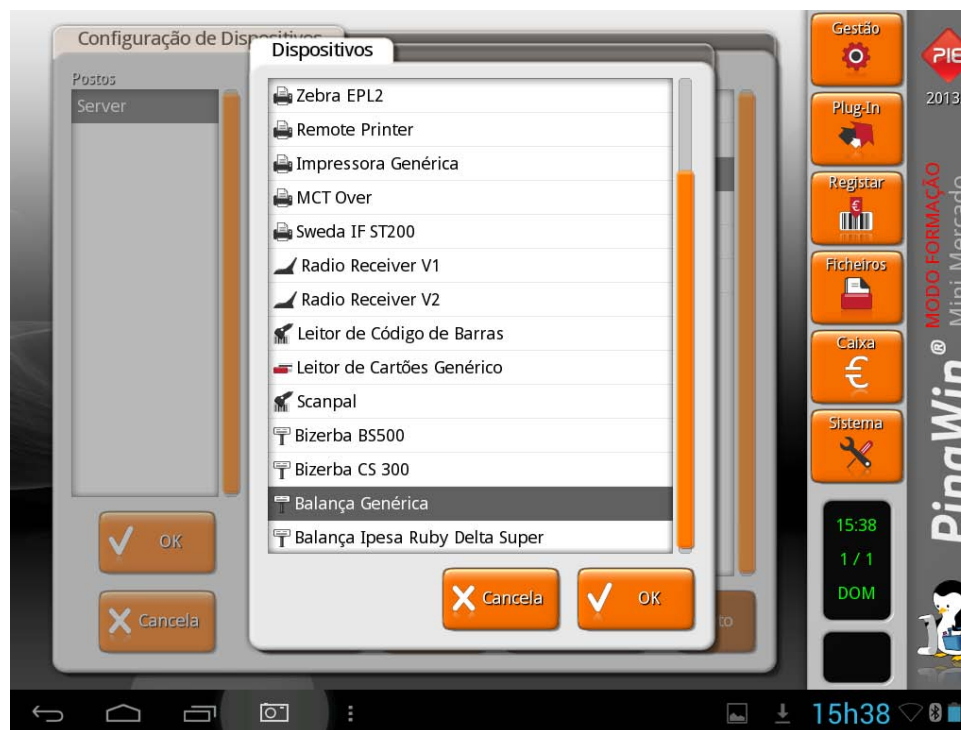
PingWin Android - Como instalar dispositivos bluetooth

Na porta bluetooth seleccionar o dispositivo emparelhado:



PingWin Android - Como instalar dispositivos bluetooth

Após adicionar a porta bluetooth configurar o dispositivo emparelhado como normalmente configuraria numa porta série (sejam eles impressoras, leitores, balanças, etc..)



PingWin Android - Partilha de Impressoras

Partilha de impressoras destina-se a partilhar dispositivos entre um PingWin Demo e um Android ou entre 2 servidores PingWin (sejam eles Android, ARM ou x86);

No POS ou no Raspberry:

- Adicionar e configurar a porta série ou paralela;
- Adicionar e configurar a impressora a essa porta série ou paralela;
- Adicionar porta socket servidor;
- Configurar o campo 'Porta' com um valor à escolha (por exemplo: 2425).
- Abaixo da porta socket servidor, adicionar 'Remote Printer Server':
- Selecionar a impressora remota e clicar em configurar, dentro da configuração seleccionar a impressora a partilhar.

No tablet:

- Adicionar porta socket aos dispositivos:
- Configurar os campos 'Endereço' e 'Porta' com o endereço IP e porta (por exemplo: 2425) do POS.
- Abaixo da porta socket, adicionar 'Remote Printer'.

PingWin Android - Como um “Device Hub” ou Partilha de dispositivos

Partilha de dispositivos com POS

No POS (Raspberry):

- Adicionar e configurar porta série/paralela e configurar de acordo com o dispositivo que vai ser ligado;
- Abaixo da porta série/paralela, adicionar porta socket servidor:
- Configurar o campo 'Porta' com um valor à escolha (por exemplo: 2425).

No tablet:

- Adicionar porta socket aos dispositivos:
- Configurar os campos 'Endereço' e 'Porta' com o endereço IP e porta (por exemplo: 2425) do POS.
- Abaixo da porta socket, adicionar o dispositivo e configurar driver do dispositivo que se quer partilhar.



Raspberry Pi como POS - Como instalar

É necessário, para o bom funcionamento do POS, ter em conta as seguintes configurações e/ou informações:

Pré-requisitos para instalação

Para efetuar a instalação deste POS será necessário o seguinte material:

- Um cartão Secure Digital (SD).

Como preparar o hardware:

Cartão SD:

- Particionar o cartão com apenas uma partição;
- Formatar o cartão em FAT16/32;
- Extrair, na raiz do sistema de ficheiros agora criado, o ficheiro instalacao.zip.

Raspberry Pi como POS - Como instalar

Raspberry Pi Modelo B Revisão 2 - Instalação

- Desligar o POS;
- Inserir o Cartão SD no POS;
- Ligar o POS;
- Aguardar até que a instalação termine. Assim que o POS reiniciar, a instalação estará concluída.
- Ligar um monitor com touchscreen ou um monitor com rato para utilização como POS, a distribuição irá tentar detetar o touchscreen;

NOTA: O Raspberry só tem 2 portas USB, e para usar qualquer dispositivo USB, este dispositivo deverá ser alimentado ou devem utilizar um HUB USB alimentado.



Pingwin Android - Troubleshooting de licenciamento

Caso o cookie não seja renovado o Pingwin Android comporta-se da seguinte forma:

- **Cenário o tablet não tem ligação à net**
Neste caso, o PingWin continuará a funcionar até atingir 7 dias sem comunicar. Assim que faltarem 3 dias para o termo do prazo anterior, o PingWin alerta o utilizador que, se não ligar o tablet à net o PingWin deixará de funcionar daí a 3 dias. Findo esse período e caso o cookie não seja atualizado PingWin, deixa de permitir gravar documentos novos;
- **Cenário o tablet tem ligação à net, mas o cookie trocado está errado pela 3ª vez**
É enviado para o programa um cookie que impede o PingWin de escrever na base de dados e mostra ao utilizador a seguinte mensagem : "Foi detetada uma utilização abusiva da aplicação. Para desbloquear a aplicação, por favor, contacte o seu numero de apoio"



Pingwin Android - Troubleshooting de licenciamento

- **Cenário de licenças com data de validade**
O PingWin sempre que troca um cookie verifica se existe uma nova licença disponível com data de validade mais recente. Caso exista, descarrega-a, de forma transparente para o utilizador.
- **Caso não tenha uma nova licença e esteja a menos de 10 dias da data de termo da licença actual**, o PingWin, no arranque, avisa o utilizador de que a licença vai caducar daí a X dias, avisando-o continuamente até renovar a licença ou a data de validade chegar.
- **Para funcionar de forma licenciada**, o Pingwin Android, necessita de ter, para além da licença/hardlock virtual, um cookie. Este cookie é gerado no primeiro arranque e guardado, quer no nosso servidor de licenciamento, quer na base de dados do Pingwin. Este cookie tem de ser renovado periodicamente, independentemente da licença ter data de validade ou não. Esta renovação é feita sempre que o sistema arranca e no fecho do dia. Este processo acontece de forma transparente para o utilizador.

