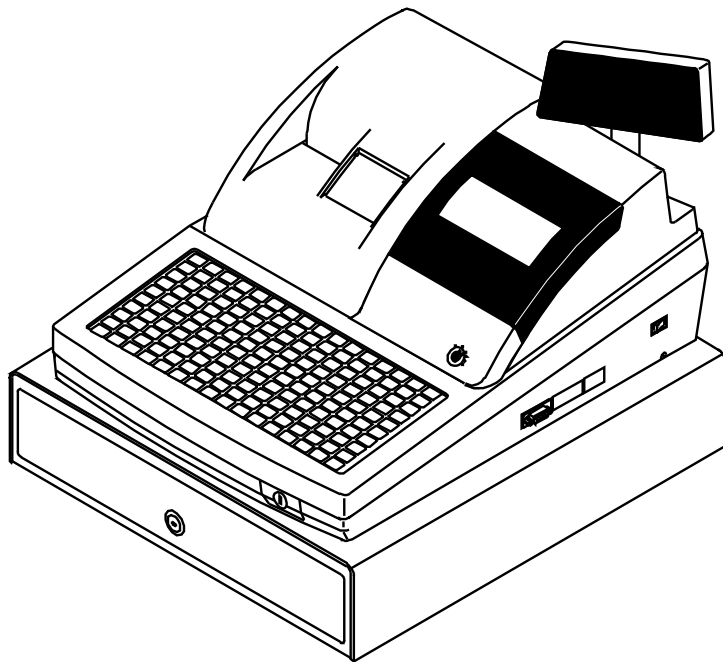


SAM4S

ER-5200/ 5200M SERIES

Manual de Funcionamento e Programação



Atenção

Todas as especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio

O produto que adquiriu contém uma bateria recarregável do tipo Ni Mh . Esta bateria é reciclável. no fim da sua vida útil e sob as leis de vários locais, pode ser ilegal depositar esta bateria no serviço municipal de Recolha de lixo.

Consulte as autoridades responsáveis pelos detritos sólidos para melhor o aconselharem.

ATENÇÃO

Atenção este produto é classe A. Num ambiente doméstico este produto pode causar interferência rádio . Neste caso devem ser tomadas as medidas adequadas.

Precauções

Siga estas precauções de segurança, serviço de dispositivos electrostáticos para prevenir danos e proteger contra potenciais problemas tais como curtos circuitos eléctricos

1-1 Precauções de segurança

1. Certifique -se que todos os componentes de protecção são substituídos. Restaure todos os escudos de protecção que faltem.
- 2 Ao reinstalar o chassis e seus componentes assegure- se que instalou todos os componentes de protecção incluindo componentes não-metálicos tais como botões de control e capas de compartimnto.
3. Assegure se que não existem aberturas para o interior da máquina pelas quais (especialmente crianças) possam ser introduzidas as mãos e entrar assim em contacto com altas voltagens de corrente.
4. Atenção ! Alterações de design. Nunca altere ou adicione nada ao design da caixa registadora electrónica. Alterações não autorizadas podem criar um perigo na segurança e causar acidentes. Qualquer alteração gera a revogação total da garantia dada pelo fabricante.
5. Peças, componentes e fios que aparentem sobre aquecimento ou mau funcionamento devem ser substituídos por peças originais. Determine sempre a causa da avaria ou do sobre aquecimento para evitar potenciais acidentes.
6. Observe a cablagem original, especialmente perto das seguintes áreas: alimentadores de corrente e alta voltagem. Inspeccione sempre cabos soltos ou desoldados. Não altere os espaços entre componentes e os circuitos impressos na placa. Comprove o bom funcionamento do cabo de corrente. Certifique os componentes e cabos se não estão em contacto com superfícies quentes.
7. NOTA de segurança do produto: Algumas partes eléctricas e mecânicas têm características especiais de segurança que podem não ser visíveis à primeira vista. Esta segurança incorporada pode ser perdida se ao substituir componentes originais forem usados produtos não correspondente. Os componentes que são críticos pela sua segurança estão indicados no diagrama de circuitos () ou (). Use produtos de substituição que tenham os mesmos valores, especialmente para resistências e especificações de força dieléctrica. Uma peça de sustiuição que não tenha as mesmas características que a original pode causar curto-circuitos, fogo ou outros problemas

Atenção

Perigo de explosão se a bateria não se substitui correctamente. Substitua só com o mesmo tipo ou equivalente ao recomendado pelo fabricante. Recicle as baterias usadas de acordo com as instruções do fabricante

ATTENTION

Il y a danger d'explosion s'il y a remplacement incorrect de la batterie.

Remplacer uniquement avec une batterie du même type ou d'un type équivalent recommandé par le constructeur.

Mettre au rebut les batteries usagées conformément aux instructions du fabricant.

SAFETY NÅOTICE : "For pluggable equipment, the socket-outlet shall be installed near the equipement and shall be easily accessible."

1-2 Precauções de serviço

AVISO : Leia primeiro as precauções de segurança deste manual. Se em alguma circunstancia crê haver um conflito entre as precauções de segurança e de serviço, siga sempre as precauções de segurança.

AVISO : Um condensador electrolítico instalado com a polaridade invertida pode exploder.

1. As precauções de serviço estão impressas na caixa. Cumpra-as
2. Desligue sempre o cabo de corrente antes de : (a) retirar ou reinstalar qualquer componente. (b) desligar os conectores electricos. (c) conectar um testador em paralelo com um condensador electrolítico.
3. Alguns componentes estão elevados por cima da placa de circuitos por segurança. Às vezes utiliza-se um tubo ou uma tampa de protecção. O circuito interno está por vezes protegido para prevenir o contacto com os componentes quentes. Reinstale todos estes componentes na sua posição original.
4. Depois de executar o serviço comprove sempre que os parafusos, componentes e cabos estão correctamente instalados. Assegure-se que não existe nenhuma peça estragada na máquina restaurada.
5. Comprove o isolamento entre os pólos do conector de corrente e as partes condutoras acessíveis (exemplos: Painéis de metal e terminais de entrada).
6. Processo de comprovação de isolamento: Desligar a tomada de corrente e acender o interruptor. Conectar um medidor de resistências (500V) aos pólos da tomada. A resistência de isolamento entre cada pólo deverá ser maior que 1megaohm.
7. Nunca aplique corrente AC à unidade (ou a qualquer um dos seus componentes) a menos que que todas as soldaduras sólidas estejam correctamente instaladas.
8. Conecte sempre uma tomada de terra a terra do chassis de instrumentos antes de conectar o conector positivo; desconecte sempre em ultimo lugar a tomada de terra.

1.3 Precauções para Dispositivos Sensíveis à Electrostática (ESDs)

1. Alguns dispositivos semicondutores (em estado sólido) são facilmente danificados pela electricidade estática. Este tipo de componentes denominam se por Dispositivos sensíveis à electrostática (ESDs); como exemplo incluem se circuitos integrados e alguns transístores com efeito de campo. Os seguintes passos reduziram a ocorrência de danos em componentes causados pela electricidade estática.
 2. Imediatamente antes de manejar qualquer componente semiconductor ou assemblado, há que eliminar a carga electrostática do seu corpo tocando uma tomada de terra conhecida. Em alternativa pode usar uma luva especialmente concebida para o efeito. Assegure-se de que a retira antes de ligar a corrente – é uma precaução contra choque eléctrico.)
 3. Depois de retirar um componente ESD, coloque-o numa superfície conductora tal como o aluminio para prevenir a acumulação de carga electrostática.
 4. Não use produtos propulSIONADOS por Freón. Estes podem gerar cargas eléctricas que danificam as ESDs.
 5. Use um soldador com tomada de terra quando solde ou dessolde um ESDs.
 6. Use unicamente um dessoldador antiestática. Muitos desoldadores não estão catalogados com antiestáticos; estes podem acumular carga eléctrica suficiente para danificar ESDs.
 7. Não retire um substituto ESDs da sua embalagem protectora até que esteja pronto para o instalar. Muitos componentes de substituição estão embalados com materiais conductores.
 8. Imediatamente antes de retirar a embalagem protectora da peça de substituição ESD, toque o material protector no chassis ou circuito onde vai ser instalado o dispositivo.
 9. Minimizar os movimentos do corpo sempre que manejar dispositivos ESDs. Pois a simples fricção entre tecidos poderá causar electricidade estática suficiente para danificar um ES
-

Conteúdo

INTRODUÇÃO	1
Sobre a ER-5200/5200M Series.....	1
Desembalar.....	2
Instalar o papel.....	2
Princípios básicos e funções.....	7
Hardware standard.....	7
Hardware Opcional.....	7
Características de Software.....	7
Visor Frontal.....	8
Visor traseiro.....	11
TABELA DE CODIGOS DE ERRO.....	12
FECHADURA DE CONTROLE.....	14
Teclados.....	15
 INSTRUÇÕES DE FUNCIONAMENTO	 18
Descrição das funções de teclas.....	18
ASSIGNAÇÃO DE EMPREGADO ON/OFF.....	22
ENTRADA CODIFICADA.....	22
Talão ON/OFF.....	23
REGISTO DE ARTIGOS.....	24
Entrada de PLU aberto no Teclado.....	25
Entrada de plu de preço predefinido no Teclado.....	25
Repetir entrada de PLU no teclado.....	26
Multiplicação de PLUs no teclado.....	27
Multiplicação de PLUs no teclado com ponto decimal.....	28
Divisões de preço (teclado de PLU).....	29
PLU de teclado artigo de venda Unica.....	30
Entrada PLU de código aberto.....	31
Entrada de plu com preço predefinido.....	31
Multiplicação de plu com entrada de código.....	32
Multiplicação de PLU com código de entrada e ponto decimal.....	33
Divisão de Preço de PLU com código de entrada.....	33
Teclas de MODIFICAR.....	34
Tecla nível de preço.....	35
Promo.....	36
ACERTO STOCK.....	37
Operações com teclas de Percentagem.....	38
Predefinir percentagem de desconto num artigo.....	38
Introduzir uma percentagem de desconto num artigo.....	39
Percentagem no total de vendas.....	39
Cupão de vendas.....	40
Cupão por artigo.....	41
Registo de Mercadoria Devolvida.....	42

Anulações e correcções.....	43
Correcção de erro (anula o ultimo item).....	43
Anula artigo previamente introduzido.....	43
Cancelar (Anula Talão).....	44
Operações de anulação (Na fechadura de controle).....	44
Operações Sem Venda Abertura gaveta #referencia.....	45
Abrir Gaveta.....	45
Referência.....	45
Operações de Recebido em Conta (Recebimentos).....	46
Operações de pagamento	47
Subtotalizar Uma Venda.....	48
Vendas NO LOCAL/PARA LEVAR e SERVI-AUTO.....	48
Totalizar e pagamento.....	49
Totalizar uma venda a dinheiro.....	49
Totalizar uma venda a cheque.....	49
Pagamento de uma venda com dinheiro (troco).....	50
Pagamento de uma venda com Cheque (troco).....	50
Totalizar uma venda por MULTIBANCO, VISA ou CRÉDITO.....	51
Pagamento de uma venda por VISA.....	52
Descontar Cheques.....	53
Pagamento dividido.....	54
Pós Pagamento (Troco posterior).....	55
Conversão de moeda.....	56
Gerir mesas e opção Interromper empregado.....	57
Vista Geral.....	57
SISTEMA CONTAS DETALHADAS.....	58
Sistema Contas Só com Total.....	61
Entrada directa de balança.....	64
Entrada automática de Balança.....	65
Entrada directa de Tara.....	65
Entrada Manual de Tara.....	66
Entrada Manual de Peso.....	67

Modo X 68

Introdução.....	68
Relatórios em X.....	69
Declaração de Caixa.....	72

Programação Em Modo Serviço 73

Vista geral.....	73
Examinar configuração de memoria.....	74
Modo em Linha com Pc.....	74
Localização de memoria no PC.....	75
Limpar Totais.....	76
Limpar Grande Total.....	76
Limpar Ficheiro de PLU.....	76
Informação da EPROM.....	76
Programação da atribuição das teclas de função.....	77
Codigos de teclas de função.....	78
Opções de comunicação portas: Rs 232/c 1 e 2.....	79

Programação em modo de Programa 82

Programação por defeito.....	82
Métodos de Programação de Descritivos.....	82
Método rápido de programação.....	83
Método de código descritivo.....	84
Programação de Ivas.....	85
Programação de Iva de percentagem Fixa.....	85
Programação de PLU.....	87
Program 100 – Programação do estado do PLU.....	88
Program 110 – Programação de PLU com Auto Tara.....	91
Program 150 - PLU Atribuição de grupo.....	92
Programa 200 – Programação de PLU/Preço HALO.....	93
Program 250 - PLU Programação de quantidade em stock.....	94
Program 300 – PLU programação de descritivos.....	95
Program 350 – Programação de ligação PLU654	96
Program 400 – Limpeza de PLUs.....	97
Program 450 – PLU programação Mix & Match.....	98
Programação de opções de sistema.....	99
Tabela de opções de sistema.....	100
Programação de opções de impressão.....	104
Tabela de opções de impressão.....	105
Programação de teclas de função.....	110
Program 70 – Opções de teclas de função.....	111
Programa 80 – Descritivo das teclas de função.....	112
Programa 90 – LIMITE DE TECLAS FUNÇÃO(HALO).....	113
Adiciona Conta.....	114
CANCELAR(Anula Talão).....	115
Caixa/Dinheiro	116
CRÉDITO 1-8	117
Conta (Factura#).....	118
Descontar Cheque.....	119
Endossar Cheque	120
Conta # (Factura).....	121
Conversão de Moeda.....	122
Come dentro/Leva para Fora/SERVI-AUTO.....	123
Anula Ultimo Item (Corrige Erro).....	124
Pagamento CUPÃO.....	125
No. CLIENTES.....	126
Nível 1-2	126
#/ ABRIR GAVETA	127
DEVOLUÇÃO.....	128
MODIFICADOR 1-5.....	129
PAGAMENTO MESAS.....	130
SALDO ANTERIOR.....	130
PROMO	131
PAGAMENTOS 1 A 3.....	132
IMPRIME CONTA.....	133
RECEBIDO POR CONTA 1-3.....	134
BALANÇA.....	135
SERVIÇO (PEDIDO).....	136
SUBTOTAL	137
TARA.....	138
ISENÇÃO DE IVAS	139
GRATIFICAÇÃO	140
VALIDAÇÃO.....	141

ANULA.....	142
ACERTO STOCK	143
%1- %5	144
Programação de Empregado.....	146
Programa 800 – Programação de código secreto	147
Programação Mix&Match.....	150
Program 600 – Programação de quantidade.....	151
Program 601 – Programação de preço.....	151
Program 610 –Programação de descritivo Mix&Match.....	152
Programação de Grupos.....	153
Programação Diversal 70.....	155
Programação de sequencia de teclas Macro.....	155
Programação do descritivo do Logo.....	156
Programação de número de código de NLU.....	163
Programação do limite de dinheiro em gaveta.....	164
Programação do limite de troco por cheque.....	165
Programação de data e Hora.....	166
Programação da Tara da Balança.....	167
Programação do Número de máquina. O número de máquina é imprimido no recibo. Programa o número de máquina para ser identificado com a loja ou o local onde foi expedido o recibo.....	168
Programa de Examinação.....	169

INTRODUÇÃO

Sobre a *ER-5200/5200M Series*

A caixa registradora ER-5200/5200M está disponível em três versões diferentes

- A ER-5200/5200M integra um teclado de 160 posições com 147 teclas de NLU. Está indicada para a restauração bem como para qualquer estabelecimento que sirva refeições devido ao seu teclado plano anti salpicos.
- A *ER-5240/5240M* integra um teclado tradicional de noventa posições que acomoda até 40 teclas de NLU. Está indicada para o retalho em geral bem como lojas onde é necessário um largo número de teclas pré definidas no teclado.
- A ER-5215/251M integra um teclado tradicional de 60 posições que acomoda até 15 teclas de NLU. Está indicado para o retalho em geral bem como lojas onde não seja necessário um largo número de teclas pré definidas no teclado.

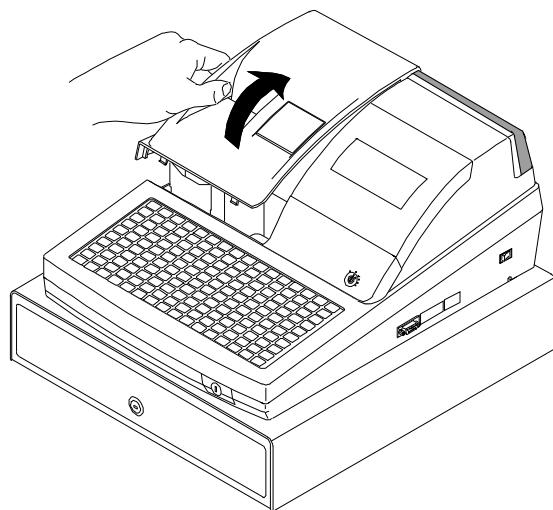
Este manual contém instruções para os três MODELOS. As únicas diferenças significativas entre os 3 MODELOS são o teclado e o corte automático do papel que só existe na ER 5200. Todas as outras configurações são idênticas.

Desembalar

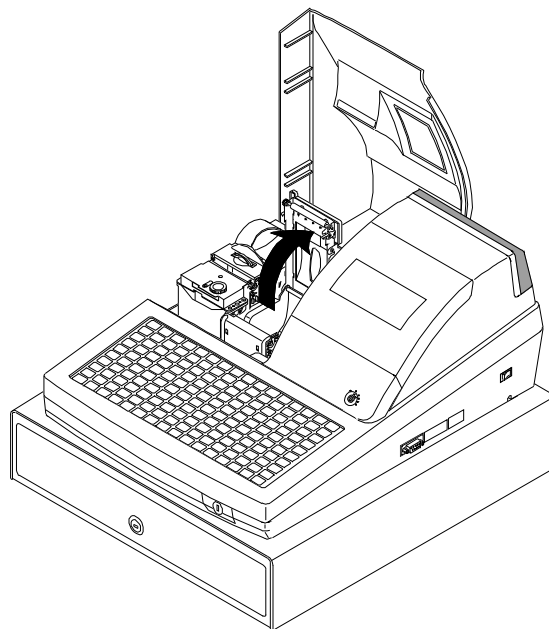
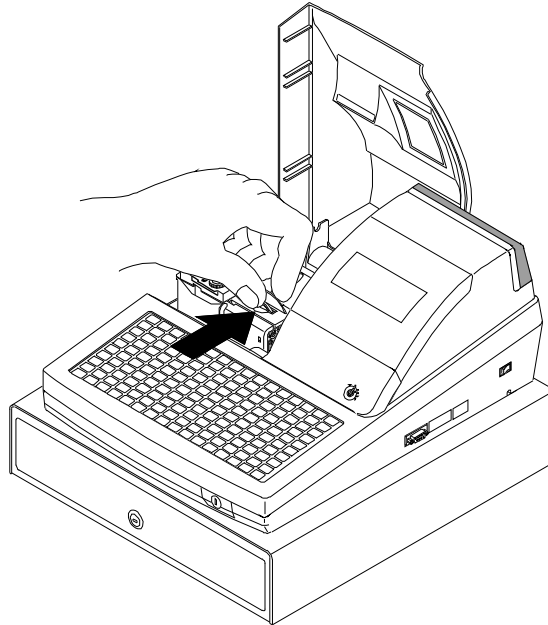
1. Desembale e desembrulhe a caixa registradora.
2. Dentro da embalagem encontrará os seguintes itens
 - 2 rolos de papel e carreto para o mesmo
 - 2 conjuntos de chaves de controle
 - Manual de funcionamento e programação
3. Retire o cartão protector da gaveta.
4. Conecte o cabo de ligação da registradora a uma tomada com terra, insira a chave de controle até à posição **REG**

Instalar o papel

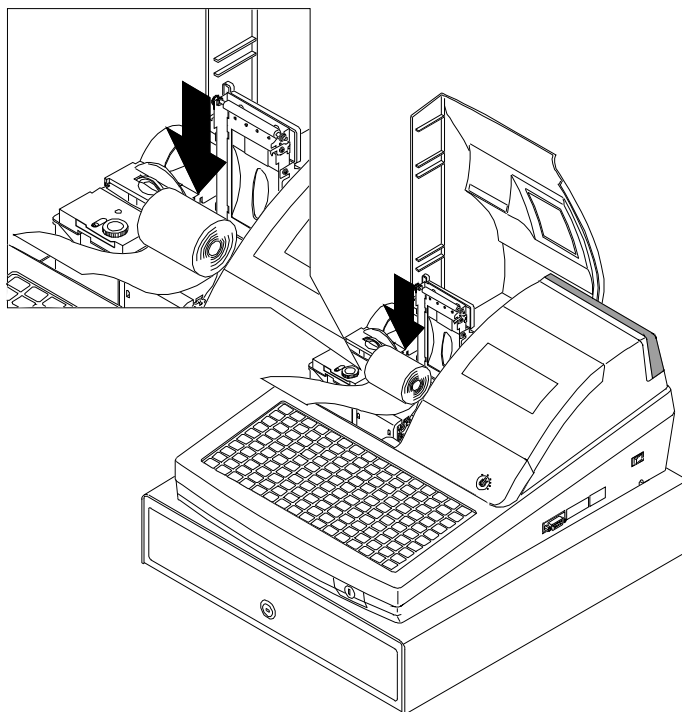
1. Retire a tampa de protecção



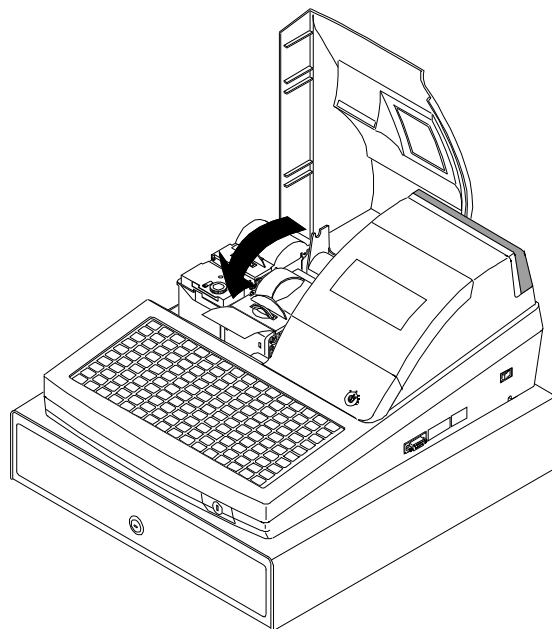
2. Empurre a patilha azul da tampa para trás de forma a aceder ao compartimento do papel



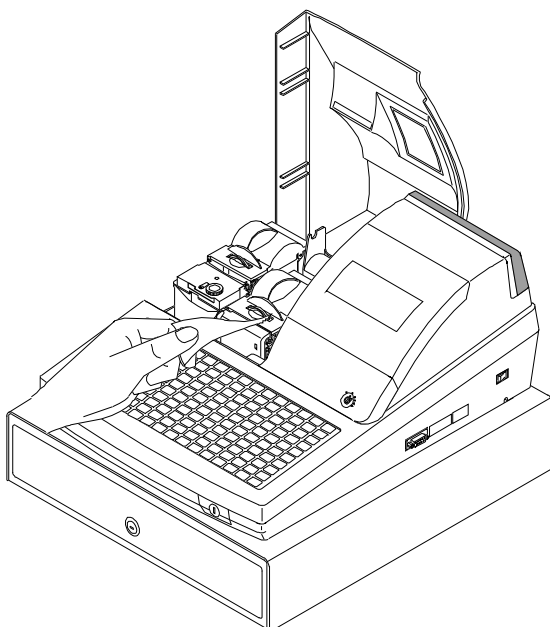
3. Assegure-se que o papel está a ser alimentado pela parte posterior do rolo



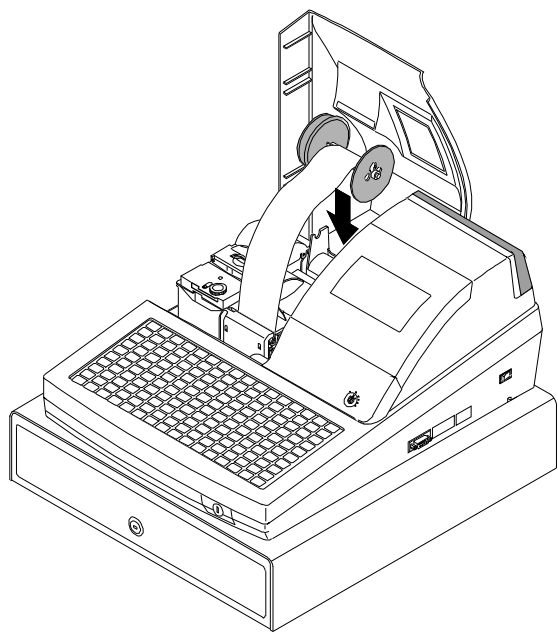
4. Coloque a ponta de papel excedente sobre a impressora
5. Feche a tampa suavemente até ouvir um click que garantirá que está bem fechada



6. Passe a ponta de papel pela zona de corte e acerte-a .



7. Para utilizar o impressor do lado direito para imprimir o Jornal, insira a ponta do papel no enrolador. Enrole duas ou três voltas de papel na bobina do enrolador e cloque-o no lugar.



Princípios básicos e funções

Hardware standard

- Display (Visor do Operador)

=> MODELO LCD : 2 linhas ajustáveis, 20 caracteres de cristal liquido e dez posições no dispositivo traseiro com visor corrente

=> MODELO VFD: Visor de 10 posições à frente e atrás com um visor traseiro corrente.

- 160(ER-5200/5200M),90(ER-5240/5240M),60(ER-5215/5215M) posições no teclado
- Duas estações para impressoras térmicas de 32 colunas com mecanismo de drop and print
- Gaveta em metal com opção para 5 NOTAs/5 moedas ou 4 NOTAs/8 compartimentos para inserir moedas
- Fechadura de 7 – posições de controlo de fecho
- Visor corrente de cliente
- Portas de comunicação : 2 RS232C.

Hardware Opcional

- Balança só de peso
- Impressora de cozinha
- Scanner de código de barras
- Contador de moedas(Dispensador de Moedas)
- Visor de cliente
- Chaves para empregados com fechadura para 15 empregados

Características de Software

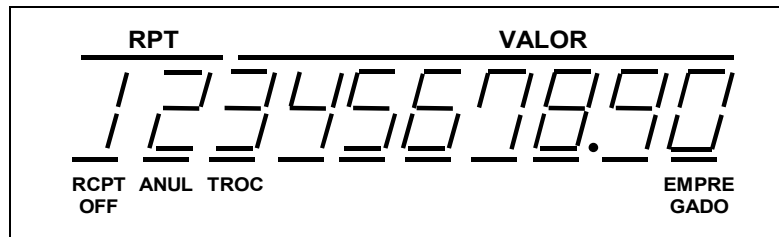
- Até dois níveis de preço por PLU
- Até 5 teclas de alteração de PLU (Modificadores)
- 1000 Preços PLU para registo aberto ou predefinido de artigo. 117 plus para registo directo no teclado do MODELO ER5240/5240M e 15 plus no teclado do MODELO 5212/5215M
- 18 caracteres programáveis para descrição de PLUs e Funções
- Até 99 grupos totais de PLU
- Até 99 empregados com total de relatórios separados

Visor Frontal

MODELO VFD

A ER5200/40/15 vem com um visor frontal de dez posições. As notações que se visualizam são as seguintes :

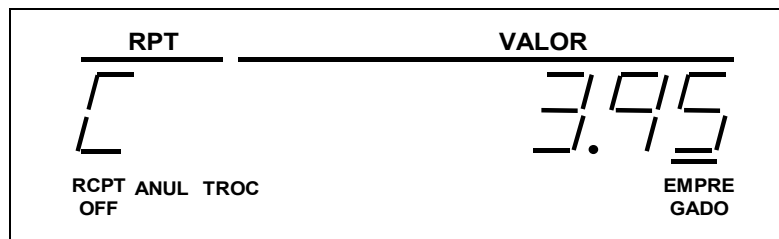
- **RPT**, aparece um contador onde o mesmo artigo é multiplicado ou repetido
- A área **VALOR** indica o valor a pagamento
- **Recibo off** indica quando o Talão está desligado
- **ANUL** o simbolo ilumina-se sempre que decorre uma operação de anulação
- O simbolo **TROC(SHIFT)** ilumina-se durante operações de trocas de ivas
- O segmento **EMPREG** mantem-se iluminado sempre que esteja activado um empregado



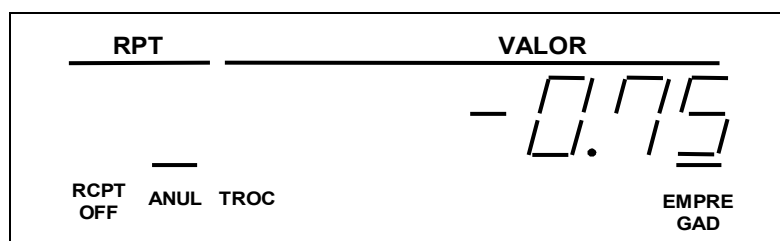
O visor frontal oferece descrições suplementares que aparecem nas primeiras posições como se (mostra). Estas descrições ajudam a fornecer ao operador informações adicionais quando opera com a registadora, e podem ir acompanhadas de um apito de erro

As descrições suplementares incluem:

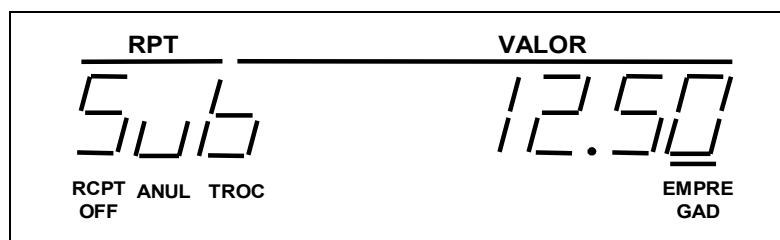
Troco em dívida



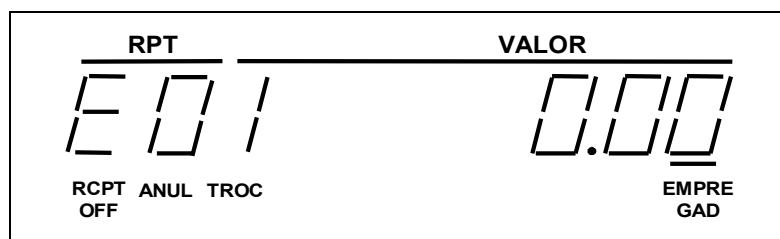
Entrada negativa



Subtotal



Condições numeradas de erro



MODELO LCD

A ER-5200/40/15M vem equipada com um visor de cristais líquidos, permitindo-lhe visualizar até 2 linhas de informação contendo cada uma 20 caracteres. Este visor está construído em backlight e pode ser ajustado de forma a proporcionar a melhor visibilidade possível. Independentemente das condições de iluminação.

Quando a chave de controle se encontra na posição OFF, a registadora não poderá ser operada. Sempre que a chave de controle se encontre nas posições REG, ANULAÇÃO, X, Z, PGM, ou SM será exibida uma mensagem no visor "FECHADO". Tal significa que tem que dar entrada a um empregado para que a mensagem seja retirada e a máquina funcione.

REG

**MODO DE REG
FECHADO**

ANULA

**MODO ANULA
FECHADO**

Exemplo de operações de visor

- ◆ Prima 10.00 – PLU117 para registar do PLU117

**PLU117
1
10.00**

- ◆ Prima 50.00 – PLU117 para descontar a venda

**Caixa
50.00
Troco 40.00**

Condições de erro visualizadas

**** ATENÇÃO **
ERRO SEQUENCIA**

Visor traseiro

O visor traseiro é um display fluorescente de 10 dígitos que permite ao cliente monitorizar a transacção e visualizar o total de vendas. Pode ser erguido e virado para mais fácil identificação.

Informação do visor traseiro

Contagem de artigos	O número de vezes que um artigo é repetido
Quantidade	A quantidade do artigo bem como o seu total ou sub total pode ser visualizado no canto inferior direito do visor.

Mensagem do visor traseiro

C	Valor do troco
-	Entrada negativa
Sub	Subtotal da venda
=	Total da venda

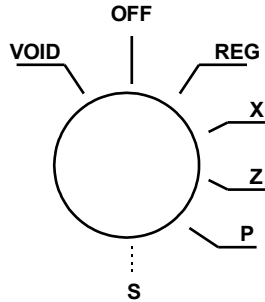
TABELA DE CODIGOS DE ERRO

E00	ERRO DE SEQUENCIA
E01	PLU SEM DADOS
E02	ERRO DE EMPREGADO
E03	VALOR ULTRAPASSADO
E04	ERRO DE TRANSMISSAO À REDE
E05	ERRO DE COMUNICAÇÃO
E06	ERRO DE DATA E HORA
E07	LIMITE ULTRAPASSADO
E08	INACTIVO
E09	SÓ PERMITIDO EM MODO X
E10	OBRIGA A REFERÊNCIA
E11	ERRO SOMA CONTAS
E12	ERRO DE CONDIMENTO
E13	OBRIGA TOMAR NO LOCAL/PARA LEVAR
E14	SEM STOCK
E15	ERRO DA GAVETA
E16	REQ. NR. CLIENTES #
E17	ERRO DA BALANÇA
E18	O EMPREGADO NÃO CORRESPONDE
E19	OBRIGA TARA
E20	REQUER DECLARAÇÃO DE CAIXA
E21	COMUNICAÇÃO OFF LINE
E22	OBRIGA ENDOSSO CHEQUE
E23	MEMORIA TALÃO CHEIA
E24	REQUER SUBTOTAL
E25	ERRO PROMO
E26	MESA ABERTA
E27	OBRIGA PASSWORD
E28	NÃO ANULA PLU
E29	ERRO CONFIGURAÇÃO RS232

E30	OBRIGA PREÇO PROGRAMADO
E31	OBRIGA PREÇO ABERTO
E32	OBRIGA ENTRADA DE VALOR
E33	OBRIGA TECLA PAGAMENTO DE MESAS
E34	FUNÇÃO INVÁLIDA
E35	OBRIGA TECLA MESA
E36	OBRIGA TECLA SALDO
E37	OBRIGA Nº. FACTURA
E38	SÓ UMA MESA
E39	REQUER VALIDAÇÃO
PER	FIM PAPEL DO TALÃO
PEJ	FIM PAPEL DO JORNAL
PIIR	RECIBO PROXIMO DO FIM
PIIJ	JORNAL PERTO DO FIM
PCO	ERRO TAMPA ABERTA
ACJ	ERRO NO CORTE DE PAPEL
PFP	ERRO DO SISTEMA(se este problema acontecer chame o técnico de serviço)

FECHADURA DE CONTROLE

A fechadura de controle tem 7 posições acessadas por 5 chaves. Cada ECR é enviada com dois conjuntos completos de chaves.



ANULAÇÃO serve para anular ou corrigir artigos fora da venda (VOID)

OFF A registradora não funciona

REG Posição Normal de registo

X Usado para ler relatórios de registo

Z Usado para ler relatórios de registo e colocar contadores a zero.

P Use para programar a registradora.

S Esta posição é reservada ao revendedor

Antes de realizar qualquer operação em modo de registo, um empregado tem que ser assignado. Veja o capítulo de Empregado entrada e saída no sistema.

Chaves de Controle

A ER-5200/5200M vem com dois conjuntos de chaves de controle que podem ser usadas para aceder às seguintes posições de controle

Chave	Posições acessíveis
REG	OFF, REG
ANULAÇÃO	ANULAÇÃO, OFF, REG, X
Z	ANULAÇÃO, OFF, REG, X, Z
P	ANULAÇÃO, OFF, REG, X, Z, P
C	TODAS AS POSIÇÕES

NOTA: As chaves podem ser retiradas da fechadura nas posições off e de registo

Teclados

TECLADO DA ER5200/5200M

O teclado da ER5200/5200M inclui 160 posições de teclas com legendas e teclas já definidas. A legenda do teclado pode ser substituída levantando o plástico protector.

As teclas programáveis estão representadas em Bold.

RECT FEED	DETL FEED	TALÃO ON/OFF										IVA 1	ADD CHECK 6	PAGAM 12	EMPR. 18
												% 1 2	CHECK # 7	REC. 13	CONV1 19
												% 2 3	SERVIC O 8	ANULA 14	CONV2 20
												% 3 4	ERROR CORR 9	DEVOL. 15	EAT IN 21
												VALID 5	#/NS 10	CANCEL 16	TAKE OUT 22
												LIMPAR 11	PLU 17	X/TIME 17	VISA 23
												7	8	9	MULTB 24
												4	5	6	CHEQUE 25
												1	2	3	SBTL 26
												0	00	.	DINHEI 27

TECLADO DA ER5240/5240M

O teclado representado em baixo mostra as legendas pré-definidas bem como as teclas programáveis.

Esta configuração tem 40 teclas NLU e as teclas programáveis estão em Bold.

AVANC TALÃO	AVANC CONTR	TALÃO ON/OFF	#/NS 10	IVA 11	CHECK 13 #	SERV 14 IÇO	RECD 15 ACCT	PAID 16 OUT	PRINT 17 CHECK	SOMA 18 CONTA	CAMBIO 19	CAMBIO 20	CONS.L 21 OCAL	EMPRE 24 GADO
ANULA 1 ITEM	P L U	LIMPAR	X/TIME 12		5	10	15	20	25	30	35	40	TAKE 22 OUT	CHARG 25 2
ANULA 2		7	8	9	4	9	14	19	24	29	34	39	DRIVE 23 THRU	CHARG 26 1
%1 3		4	5	6	3	8	13	18	23	28	33	38	CHEQUE 27	
%2 4	DEVOLU 7 ÇÃO	1	2	3	2	7	12	17	22	27	32	37	SBTL 28	
%3 5	AULA 8 TALÃO	0	00	.	1	6	11	16	21	26	31	36	Dinheiro 29	
	VALID 9													

ER-5215/5215M Teclado

O teclado da ER5215/5215M está representado em baixo com as legendas pré definidas e teclas atribuídas

Esta configuração tem 15 localizações de NLU e as teclas programáveis estão a Bold.

AVANC TALÃO	AVANC CONTR	TALÃO ON/OFF	PLU	RECEBI MENTO	PAGA MENTO	CONTA #	SERVI ÇO	IMPRE CONTA	EMPRE G
ANULA ITEM	VALID	LIMPAR	#/NS	X/TIME	5	10	15	TOMAR LOCAL	SOMA CONTA
ANULA	IVA	7	8	9	4	9	14	PARA FORA	VISA2
ANULA TALÃO	DEVOLU ÇÃO	4	5	6	3	8	13	DRIVE HRU	MULTB
% 2	CAMB 1	1	2	3	2	7	12	SBTL	CHEQU E
% 3	CAMB 2	0	00	.	1	6	11	DINHEIRO	

INSTRUÇÕES DE FUNCIONAMENTO

Descrição das funções de teclas

As teclas estão em ordem alfabética. Algumas teclas em baixo não estão na legenda predefinida. Veja Programação de funções de teclas programáveis.

Legenda do teclado	Descrição
#/GAVETA	Usada como uma tecla de não adição para imprimir uma entrada numérica de até 8 dígitos no recibo e no jornal. Esta entrada não será adicionada ao total de vendas. A tecla#NS também é usada para abrir a gaveta sem fazer uma venda
X/HORA	Serve para multiplicar uma quantidade de artigos ou para calcular divisões nas entradas de PLU
00, 0-9, Ponto Decimal	Serve para fazer entradas numéricas em modo REG,X,Z, ANULAÇÃO, ou P. A tecla decimal é usada para multiplicações decimais ou de peso bem como frações, percentagens, descontos ou programações de iva. não use esta tecla quando fizer entradas de quantias nos PLUs
SOMA CONTAS	Serve para combinar consumos individuais (numa situação de cafetaria por exemp.) que serão pagos juntos. Cada subtotal de consumo individual pode avançar um número consecutivo dependendo da programação.
CANCELAR (ANULA TALÃO)	Cancela uma transacção sem alterar os totais de plus. A função de cancelamento só pode ser usada para atribuir oferta ou desconto antes de começar a função. Se a função já tiver começado não será possível usar esta tecla. A tecla CANCELAR corrige os totais apropriados e os contadores. Todas as transações canceladas ficam gravadas no relatório financeiro.

CAIXA/DINHEIRO	Calcula o total de vendas incluindo IVA, finaliza as vendas e abre a gaveta. É permitido alterar a computação introduzindo uma quantia antes de premir a tecla DINHEIRO. A gaveta só abrirá se a quantia oferecida for maior ou igual que o total de vendas. Pós oferta também está disponível caso seja necessário recalcular valores. Volte a introduzir a oferta e prima a tecla DINHEIRO para mostrar a Nova computação prima a tecla DINHEIRO uma segunda vez para emitir um recibo (de até 200 linhas). Quando a função de recibo on/off se encontrar na posição off.
CHEQUE	Use para finalizar vendas a Cheque. Calcula o total de vendas incluindo IVA, finaliza a venda e abre gaveta. É permitido alterar a computação introduzindo uma quantia antes de premir a tecla CHEQUE. A gaveta só abrirá se a quantia oferecida for igual ou maior que o total de vendas. O troco providenciado será subtraído do total do dinheiro na gaveta.
TROCA CHEQUE	Usado para trocar cheque por dinheiro. Total de dinheiro e cheques em gaveta serão ajustados.
ENDOSSO CHEQUE	Use para imprimir uma mensagem de endosso no cheque através de uma impressora opcional e devidamente programada.
CRÉDITO (1-8)	Use para finalizar vendas a Crédito. Calcula o total da venda incluindo IVA e abre a gaveta. É possível alterar a computação introduzindo uma quantia antes de premir a tecla DINHEIRO. A gaveta só abrirá se a quantia oferecida for maior ou igual que o total de vendas. O troco exibido será deduzido do Total em gaveta.
MESA No.	A tecla MESA é usada para iniciar ou aceder a um saldo existente. Números de conta com entrada manual podem ser acedidos com um valor fixo de até 9 dígitos. Os números atribuídos automaticamente começam por #1. As contas existentes estão disponíveis através da introdução do número de conta seguido da tecla MESA
LIMPAR	Serve para limpar entradas feitas através das 10 teclas numéricas ou tecla X/hora antes de ser impremida. Também usada para limpar situações de erro
EMPREG.	A registadora não irá funcionar em modo de registo antes de ser assignado um empregado. A assignação de empregado no sistema é feita através de uma palavra chave ou código secreto. Todas as entradas efectuadas no sistema vão relatar a 1 de 15 totais de empregados. Quando um empregado é assignado, todas as outras entradas posteriores serão adicionadas ao total do primeiro até que outro empregado seja assignado. no entanto não se pode trocar de empregado a meio de uma transacção. Para retirar um empregado do sistema e visualizar a mensagem “FECHADO” no sistema ,por favor introduza 0 e prima a tecla EMPREGADO. Este passo desliga o sistema de registo até nova entrada de empregado.
CONV. MOEDA (1 - 4)	Ã função de conversão de moeda é permitida a seguir ao subtotal converte e mostra o novo subtotal de acordo com percentagem de conversão aplicada. A oferta é permitida após a conversão. O troco é calculado e emitido em moeda nacional. O total de moeda estrangeira recebida é armazenada num total à parte no relatório financeiro, mas não é adicionado ao total em gaveta.
AVANÇO PAPEL	Avança o papel de detalhe uma linha ou contínuadamente até libertar a tecla.
NO LOCAL PARA LEVAR SERVI-AUTO	NO LOCAL, PARA LEVAR e SERVI-AUTO são funções de subtotal. Em zonas que têm regras de iva diferentes consoante a zona. As teclas de NO LOCAL, PARA LEVAR, e SERVI-AUTO podem ser programadas para CRÉDITAR ou não os ivas automaticamente. As vendas não podem ser divididas pelas zonas acima referidas. As teclas de NO LOCAL, levar para fora e SERVI-AUTO têm totais separados nos relatórios financeiros.

ANULA ULTIMA	Serve para corrigir a ultima entrada. A tecla ANULA ULTIMA corrige os totais e contadores apropriados.
TROCA DE CUPÔES	Quando premida antes de uma entrada de PLU a tecla TROCA DE CUPÔES ALTERA reverte o selo préprogramado do PLU. Por exemplo, um artigo sem cupão pode ser eleito para passar a ser.
SUBTOTAL CUPÔES	Mostra a quantia de venda que é feita com cupão.
TOTAL CUPÔES	Usado para cobrar vendas em cupões
CLIENTES POR MESA	Usado para entrar em contagem do nr.clientes por mesa
MACRO (1-10)	As teclas Macro podem ser programadas para gravar até 50 sequencias de acesso rápido. Por exemplo uma tecla Macro pode ser programada para albergar uma quantia especifica de oferta por exempl. 5euros na tecla DINHEIRO.
DEVOLUC.	Usado para devolver ou trocar mercadoria. A devolução de um artigo implica s devolução do Iva CREDITADO
MODIFICADORES 1-5	A tecla MODIFICAR altera o proximo PLU registado quer seja alterando o número de código do PLU para que um artigo diferente registado ou posicionando o descritivo de modificações.
SALDO	Usado para introduzir a quantia de um saldo extraordinário.
PAGAMENTOS	Serve para gravar retiradas de dinheiro da caixa para pagamento de facturas etc. a QUANTIA PAGA subtrai do total na gaveta. Só é possível usar esta opção fora de uma venda.
TECLAS % 1- 5	Até 5 teclas de percentagem podem ser colocadas no teclado. Cada tecla de percentagem é programada com uma função especifica, tal como desconto ou preço mais alto. A percentagem pode ser introduzida ou préprogramada. As teclas de percentagem podem ser preprogramadas para abertura em negativa ou valor predefinido ou usada como teclas para cupões. A tecla de percetagem também pode ser programadas para aceitar GRATIFICAÇÕES..
PLU	A tecla PLU é usada para registar preços segundo o número de entrada. Os PLUs podem ser programados em aberto ou predefinidos ou positivos e negativos.
PAGAMENTO DE MESA	Usado para cobrar posição actual.
IMPRIME CONTA (FACTURA)	Usado para imprimir uma conta. A conta pode ser imprimida numa impressora opcional ou na impressora de recibos. A tecla IMPRIME CONTA pode ser proposta para imprimir uma factura.
PROMOÇÃO	A tecla PROMO permite-lhe contabilizar artigos promocionais. Como por exe. Leve dois pague um. Ao premir esta tecla irá anular um dos artigos de venda, mas será incluído na lista total de artigos vendidos .
AVANÇO TALÃO	Avança o papel de recibo uma linha ou continuamente até libertar a tecla.
TALÃO ON/OFF	Quando posicionado em OFF não será emitido qualquer recibo durante a venda(no entanto poderá ficar em memoria e ser imprimido mais tarde) bastando para isso premir a tecla DINHEIRO uma segunda vez.
RECEBIMENTOS	A tecla recebido por conta é usada para receber dinheiro fora de uma venda. A gaveta abrirá e a quantia recebida será adicionada ao total em gaveta.

BALANÇA	Usada para dar entrada de pesagens. Quando conectado a uma balança prima a tecla BALANÇA para visualizar o peso no visor e prima ENTER ou um PLU para multiplicar o peso X o preço. Quando não existe ligação a uma balança poderá introduzir o peso recorrendo para tal às teclas de fração decimal. Os PLUs podem ser programados para requererem uma entrada através da tecla BALANÇA.
SERVICO	Usado para finalizar temporariamente saldos anteriores ou para seguir transações de mesas.
SBTL	Mostra o subtotal da venda com IVA incluído. Tem de ser primido antes de qualquer desconto ou aumento no preço.
MESA NR.	Monitoriza o saldo actual de uma conta ou de uma mesa.
TARA	Taras são pesos contidos. Se está a usar a função de balança poderá definir até 5 taras de peso diferentes. A tara poderá ser subtraída automaticamente quando um PLU específico é registado, ou pode ser subtraído manualmente introduzindo o número da tara e primindo a tecla TARA. A tecla tara#5 pode ser programada para introduzir pesos de forma manual.
ISENÇÃO IVA	Prima a tecla ISENÇÃO DE IVA para isentar as ivas 1, 2, 3 e ou 4 da totalidade das vendas.
TROCA IVA	Quando premida antes de uma entrada de PLU as teclas de MUDANÇA DE IVA revertem o estatuto da iva num dado PLU. Por exe; Um plu sem iva definido torná-se-ia taxável e vice versa.
GRATIFICAÇÃO	A tecla GRATIFICAÇÃO permite que uma gratificação seja adicionada à conta de um cliente antes do pagamento. A quantia da GRATIFICAÇÃO é deduzida da quantia em gaveta para o empregado quando do fecho da conta. A tecla GRATIFICAÇÃO pode ser programada como percentagem ou como quantia. Se programada como percentagem o iva terá de também ele ser programado para um cálculo de valor bruto ou com Iva sobre o valor total.
ANULAÇÃO	Serve para corrigir um artigo antes de finalizar a venda. A tecla ANULA corrige os totais e os contadores apropriados. Para corrigir o ultimo artigo use a tecla ANULA ULTIMA. Para anulação fora de uma venda (anulação de transações) use a posição ANULAÇÃO na fechadura de controlo. O relatório financeiro grava os totais de cada anulação separadamente.
VALIDAÇÃO	Prima a tecla VALIDAÇÃO para imprimir uma linha de validação num formato à perte ou num pedaço de papel. Qualquer registo, desconto ou pagamento de artigo pode ser validado. Se a validação é requerida após uma dada função a mensagem SP irá aparecer no visor frontal.
ACERTO STOCK	A tecla ACERTO STOCK permite controlar o inventário contabilizando os artigos que têm de ser removidos do stock devido a problemas com os mesmos ou erros. Prima a tecla ACERTO STOCK antes de introduzir os artigos a serem desperdiçados e volte a premir a tecla para finalizar a operação. A tecla ACERTO STOCK poderá ficar sob o controlo da gerência requerendo para isso que a fechadura de controlo se encontre na posição X. O uso desta função não está permitida dentro de uma venda.

ASSIGNAÇÃO DE EMPREGADO ON/OFF

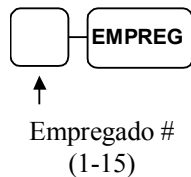
Veja opções de programação do sistema para rever opções de empregados

- Opção de sistema #2 permite-lhe seleccionar directamente ou por código as entradas de empregado em forma de (turno) ou (a cada transacção)

Dependendo de como a máquina foi programada a assignação só ocorrerá no começo de um novo turno ou terá de ser repetida a cada transacção. Se a sua máquina for programada para a opção a cada turno, o empregado assignado No momento terá de sair do sistema para que um novo empregado entre.

Para dar entrada de um empregado prima o número correspondente seguido da tecla EMPREG.

ASSIGNAÇÃO DIRECTA

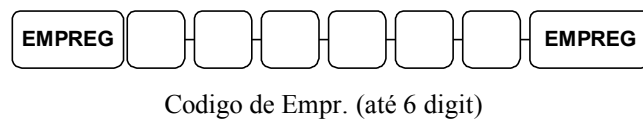


PARA DAR SAIDA DO EMPREGADO PRIMA 0 SEGUIDO DA TECLA EMPREG



ENTRADA CODIFICADA

Para dar entrada de um empregado prima a tecla EMPRE seguida do código e volte a premir EMPRE.



Para dar saída do empregado prima 0 seguido da tecla EMPREG



Talão ON/OFF

A tecla de função TALÃO ON/OFF pode ou não estar localizada no seu teclado.

Se a tecla de Talão on/off se encontra localizada no teclado

1. Prima uma vez a tecla Talão on/off para a posicionar em OFF
2. Prima uma segunda vez para posicionar em ON

Se a tecla de Talão on/off não se encontra no seu teclado

1. Posicione a fechadura de controle na posição X
2. Para posicionar o recibo em off introduza 9 9 e prima a tecla SBTL seguida de 1 e tecla DINHEIRO



3. Para posicionar o Talão em on introduza 9 9 e prima a tecla SBTL seguida de 0 e tecla DINHEIRO



REGISTO DE ARTIGOS

Todos os registos feitos na ER5200/5200M são através de PLUs abertos ou prédefinidos

- Em lugar das tradicionais teclas de PLU alguns PLUs estão localizados No teclado
- Quando são necessários mais artigos ou categorias que o número de PLUs existente no teclado, os registos podem ser feitos na tecla de PLU introduzindo o número de código e primindo a tecla PLU no teclado.

Este sistema simplifica os relatórios listando todos os artigos (independentemente de como são introduzidos) no relatório de PLU, enquanto que os relatórios de grupos de artigos ou categorias estão disponíveis no relatório de grupo.

Entrada de PLU aberto no Teclado

1. Introduza uma quantia no teclado numérico de 10 dígitos. Não use a tecla decimal. Por exemplo introduza 2.99 enter:



2. Prima uma tecla de PLU. Por exemplo 1 :



OBRIGADO	
VOLTE SEMPRE	
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33	
PLU1 T1	€2.99
IVA 12%	€0.18
TOTAL	€3.17
DINHEIRO	€3.17
EMPREG 1	No.000011 00001

Entrada de plu de preço predefinido no Teclado

Um PLU prédefinido regista o preço que foi programado nesse PLU. Veja programação de PLU no Capítulo Modo de programação de programa. Para programar preços pré-definidos.

1. Prima uma tecla de PLU predefinido.
Por exemplo prima PLU 5:

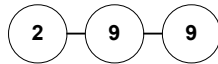


OBRIGADO	
VOLTE SEMPRE	
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33	
PLU5	€1.29
TOTAL	€1.29
DINHEIRO	€1.29
EMPREG. 1	No.000011 00001

Repetir entrada de PLU no teclado

PLU abertos ou predefinidos podem ser repetidos quantas vezes forem necessárias bastando para isso que prima a tecla várias vezes. O número de vezes que um artigo é repetido pode ser visualizado no visor.

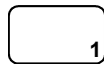
1. Introduza uma quantia Não teclado numérico de 10 dígitos. Não use a tecla decimal. Por exemplo introduza 2.99 enter:



2. Prima uma tecla de PLU. Por exemplo 1 :



3. Para registar o mesmo artigo uma segunda vez. Prima a tecla de plu novamente.

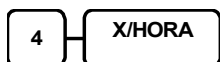


OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU1 T1	€2.99	
PLU1 T1	€2.99	
IVA 1	€0.36	
TOTAL	€6.34	
DINHEIRO	€6.34	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Multiplicação de PLUs no teclado

Quando vários artigos iguais são introduzidos no mesmo PLU, pode ser usada a multiplicação. Pode introduzir uma quantidade (de 1 a 999.999) usando a tecla X/hora. Pode ainda multiplicar plu em aberto ou predefinidos.

1. Introduza a quantidade de artigos a serem vendidos e prima a tecla X/hora. Por exemplo introduza 4 no teclado numérico e prima a tecla X/hora



2. Introduza a quantia no teclado numérico. Não use a tecla decimal. Por exemplo para 1.99€ prima



3. Prima uma tecla de PLU. Por exemplo prima PLU 1:



OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
4X	@1.99	
PLU1 T1		€7.96
IVA 1		€0.48
TOTAL		€8.44
DINHEIRO		€8.44
EMPREG. 1	Nr.000011	00001

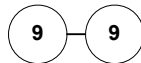
Multiplicação de PLUs no teclado com ponto decimal

Se comercializa artigos a peso ou medida pode multiplicar uma fracção da unidade.

1. Introduza a quantia com o ponto decimal, e prima a tecla X/hora. Por exemplo para 125.35 gramas de fiambre prima 125.35 seguido da tecla X/hora



2. Introduza uma quantia no teclado numérico. *Não use a tecla decimal.* Por exemplo se custa .99 por quilo introduza:



3. Prima uma tecla de PLU. Por exemplo prima PLU 1:

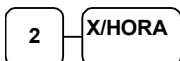


OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
3.75X	@0.99	
PLU1 T1		€3.71
IVA 1		€0.22
TOTAL		€3.93
DINHEIRO		€3.93
EMPREG. 1	No000011	00001

Divisões de preço (teclado de PLU)

Quando os artigos têm grupos de preços por exe. 3 por 1.00€, pode introduzir a quantidade comprada e deixar a registadora calcular o preço correcto.

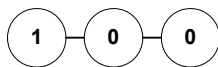
1. Introduza a quantidade comprada e prima X/hora Por exemplo introduza:



2. Introduza a quantidade de grupos de preço. Por exemplo se os artigos estão a 1.00€ por 3 introduza 3 seguido de X/hora:



3. Introduza uma quantia no teclado numérico. Por exemplo se o preço dos artigos é 3 por 1.00€ introduza



3. Prima uma tecla de Plu. Por exemplo prima PLU 1:



OBRIGADO VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
2@3FOR	@1.00	
PLU1 T1		€0.67
IVA 1		€0.04
TOTAL		€0.71
DINHEIRO		€0.71
EMPREG. 1	No.000011	00001

PLU de teclado artigo de venda Unica

PLU de artigo unico totalizam automaticamente como venda a dinheiro imediatamente após o registo. Use este PLU de artigo único para artigos únicos de muita saída corrente. Por exemplo se vender bilhetes e se todos os bilhetes pertencerem ao mesmo artigo de venda pode usar um PLU aberto ou predefenido. Após cada registo, a gaveta abrirá automaticamente e um recibo separado da transacção será emitido. Veja programação de PLU no capitulo Programação de Modo Programa. Como programar um PLU de artigo único.

1. Prima uma tecla de PLU de artigo unico.
(ou introduza o preço seguida da tecla de PLU aberto) Por exemplo prima PLU 6:



OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU6	€1.29	
TOTAL	€1.29	
DINHEIRO	€1.29	
EMPREG. 1	No.000011	00001

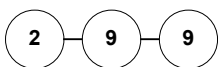
Entrada PLU de código aberto

Se o estado pré-definido do PLU está em N (não) O plu opera como aberto. Veja programação de PLU na Programação de modos de programa para programar descritivos e opções de PLU.

1. Introduza o número de PLU; Prima a tecla de PLU. Por exemplo introduza:



2. O visor irá mostrar a mensagem Introduza Preço. Introduza a quantia no teclado numérico. Não use a tecla decimal. Por exemplo introduza 2.99 e prima enter:



3. Prima a tecla PLU novamente.



OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU2 T1	€2.99	
IVA 1	€0.18	
TOTAL	€3.17	
DINHEIRO	€3.17	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Entrada de plu com preço predefinido

1. Introduza o número do PLU; prima a tecla de PLU Por exemplo introduza:



OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU1	€1.29	
TOTAL	€1.29	
DINHEIRO	€1.29	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Multiplicação de plu com entrada de código

Quando vários artigos são introduzidos no mesmo PLU pode usar a multiplicação de PLU. Pode introduzir uma quantidade(1 a 999.999) usando a tecla **X/hora** . Pode multiplicar PLU abertos ou predefenidos.

1. Introduza a quantidade de artigos a serem vendidos, prima a tecla X/hora. Por exemplo , prima 4 no teclado numérico e prima a tecla X/hora:

4 — **X/HORA**

2. Introduza o número do PLU; prima a tecla PLU por exemplo:

1 — **PLU**

OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
4X	@1.99	
PLU1 T1		€7.96
IVA 1		€0.48
TOTAL		€8.44
DINHEIRO		€8.44
EMPREG. 1	No.000011	00001

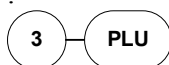
Multiplicação de PLU com código de entrada e ponto decimal

Se comercializa artigos a peso ou a medida pode multiplicar uma fracção da unidade.

1. Introduza a quantia com o ponto decimal, e prima a tecla X/hora. Por exemplo para 125.35 gramas de fiambre prima 125.35 seguido da tecla X/hora



2. Introduza o número do PLU; prima a tecla PLU por exemplo



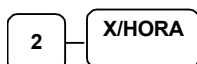
3. :

OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
3.75X	@2.99	
PLU3 T1		€11.21
IVA 1		€0.67
TOTAL		€11.88
DINHEIRO		€11.88
EMPREG. 1	No.000011	00001

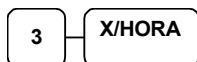
Divisão de Preço de PLU com código de entrada

Quando os artigos têm grupos de preços por exe. 3 por 1.00€, pode introduzir a quantidade comprada e deixar a registadora calcular o preço correcto.

1. Introduza a quantidade comprada e prima a tecla X/HORA. Por exemplo introduza:

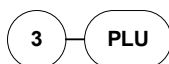


2. Introduza a quantidade do grupo de preço e prima X/HORA. Por exemplo se os artigos estão definidos com preço 3 por 1.00€ introduza:



- 3.

4. Introduza o número de PLU e prima a tecla de PLU. Por exemplo introduza:



- 5.

OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
2@3FOR	@2.99	
PLU3 T1		€1.99
IVA 1		€0.12
TOTAL		€2.11
DINHEIRO		€2.11
EMPREG. 1	No.000011	00001

Teclas de MODIFICAR

Ao premir a tecla modificar irá alterar o proximo PLU a ser registado, quer seja através da mudança de número de código do PLU para que um artigo diferente seja registado ou adicionando o descritivo e registar nNo mesmo PLU. Ver MODIFICAR 1-5 em programação do modo de programa. Como é que a tecla MODIFICAR afecta a entrada de PLU.

As modificações podem ser:

- *Oculto para que os registos sejam modificados pelo mesmo modificador até que outro seja seleccionado*
- *De aparecimento após registo de um artigo ex. bebida; aparece a mensagem: Grande, média ou pequena.*
- *De aparecimento após cada transacção e registo por exemplo: Cobertura de vários tamanhos de pizza.*

Ver opções de sistema; programação do modo programa; Seleccionar modo de aparecimento oculto ou visível .

Tecla Visível de modificar altera código de PLU

1. Prima uma tecla de um PLU predefinido. Por exemplo prima um PLU com um preço de €1.00.



2. Prima a tecla MOD1. A mensagem MOD 1 aparece.



3. Prima a mesma tecla de PLU. Neste exemplo o modificador1 irá adicionar o dígito 1 à quarta posição de PLU# resultando no registo do PLU#1001



4. Prima outra tecla de PLU. Neste exemplo prima o PLU2 com um preço de 1.50€

OBRIGADO VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU1	€1.00	
MOD1		
#1001	€1.25	
PLU2	€1.50	
TOTAL	€3.75	
DINHEIRO	€3.75	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Tecla nível de preço

Se escolher usar a função de nível de preço, terá de colocar e estabelecer memória para cada nível. Ver Localização de memória em programação de modo de Serviço. note que por defeito o programa selecciona apenas um nível de preço. Terá também que colocar teclas de níveis de preço no teclado. Ver atribuição de teclas de função; programação em Modo Programa.

SE usar esta funcionalidade, pode atribuir 5 preços predefinidos diferentes. As teclas de nível de preço mudam o preço que está a ser registado. Os níveis podem ser:

- *Fixo de forma que os registos ocorrerão no nível seleccionado até que outro nível o seja seleccionado*
- *Ao artigo: cada artigo registado por exemplo: Bebida-grande;média ou pequena.*
- *A transacção: cada transacção a ser registada por exemplo: Cobertura de Pizza de diferentes tamanhos.*

Ver operações do sistema de programação em modo programa como operar as teclas de níveis de preço.

Teclas de níveis de preço modo ao Artigo

1. Prima uma tecla de um plu predefinido. Por exemplo com um preço de 1.00 para o nível 1
2. Prima a tecla NIVEL 2 irá aparecer a mensagem NIVEL 2
3. Prima a mesma tecla de PLU. Neste exemplo a tecla de PLU1 está programada com um preço de 2.00€ para o nível 2 de preço.
4. Prima outra tecla de PLU. Neste exemplo prima PLU2 programada com nível de preço 1. Note que o nível de preço 1 é registado

OBRIGADO	
VOLTE SEMPRE	
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33	
PLU1	€1.00
PLU1	€2.00
PLU2	€1.50
TOTAL	€4.50
DINHEIRO	€4.50
EMPREG. 1	No.000011 00001

Promo

A tecla PROMO permite-lhe contabilizar artigos em promoção como ex.(compre 2 e leve mais 1 grátis).Primindo esta tecla irá remover o custo de um artigo da venda e o artigo em promoção não será adicionado ao total de vendas PLU, mas é adicionado ao contador de artigos vendidos. Se está a usar relatório de Stock (inventário) o artigo será subtraído do mesmo

1. Registe um artigo. Por exemplo prima PLU1 programado com um preço de 1.00€ para o nível de preço 1
2. Prima a tecla PROMO. Aparece a mensagem PROMO no visor
3. Introduza o artigo em promoção. Não pode introduzir um artigo que não tenha sido registado nesta transacção.

OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU1	€1.00	
PROMO		
PLU1		
TOTAL	€0.00	
DINHEIRO	€0.00	
EMPREG. 1	No.000011	00001

ACERTO STOCK

A tecla ACERTO STOCK permite controlar o inventário contabilizando os artigos que têm de ser removidos do stock devido ao mau funcionamento dos mesmos ou erros. Prima a tecla ACERTO STOCK antes de introduzir os artigos a serem incluídos e volte a premir a tecla para finalizar a operação. A tecla ACERTO STOCK poderá estar sob controle da gerência sendo para isso necessário que a fechadura de controle se encontre na posição X. A tecla ACERTO STOCK não esta permitida durante uma venda

1. Prima a tecla ACERTO STOCK. A mensagem ACERTO STOCK irá aparecer no topo do visor.
2. Introduza o artigo(s) a ser incluído.
3. Prima novamente a tecla para totalizar os artigos incluídos.

OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
ACERTO STOCK		
PLU1	€1.25	
PLU2	€1.50	
ACERTO STOCK		
TOTAL	€2.75	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Operações com teclas de Percentagem

Estão disponíveis um total de 5 funções de percentagem %1, e %2 estão localizadas no teclado por defeito. O seu teclado pode ser diferente.

As teclas mais ou menos de percentagem podem estar localizadas no teclado ou nas teclas de menu de funções.. Cada função pode ser programada individualmente para somar ou subtrair de um artigo, de um total de venda, quantia de cupão ou percentagem. Também pode programar as teclas de percentagem para serem taxáveis ou não, para que os ivas de vendas sejam calculadas sob o preço líquido, ou grosso por artigo e vendas. Também pode programar preços predefinidos ou percentagens.

Predefenir percentagem de desconto num artigo

Neste exemplo a função %1 está definida para uma percentagem 10% de desconto

1. Registrar o artigo
2. Premir a tecla %1
3. O desconto é automaticamente subtraído

OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU2	€10.00	
% 1	-10.000%	
VALOR	-1.00	
TOTAL	€9.00	
DINHEIRO	€9.00	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Introduzir uma percentagem de desconto num artigo

Também pode operar a função de percentagem introduzindo manualmente a percentagem de desconto ou aumento desejado. Se necessário pode introduzir uma percentagem fraccionada até 3 dígitos para além do ponto decimal (99.999 %)

1. Registe o artigo a sofrer o desconto
2. Introduza a percentagem. Se está a introduzir uma fracção de percentagem tem de usar a tecla decimal. Por exemplo 1 terço da quantia inserida
3. Prima a tecla %1
4. O desconto será automaticamente subtraído.

OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU2	€10.00	
% 1	-33.333%	
VALOR	-3.33	
TOTAL	€6.67	
DINHEIRO	€6.67	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Percentagem no total de vendas

A percentagem pode estar em aberto ou ser predefinida. Neste exemplo uma percentagem em aberto de 15% é aplicada para aumento.

1. Registe o artigo que deseja vender.
2. Prima a tecla SBTL
3. Introduza a percentagem, prima a tecla de desconto apropriada. Por exemplo 15%
4. O aumento é automaticamente adicionado.

OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU2	€10.00	
% 1	15.000%	
VALOR	€1.50	
TOTAL	€11.50	
DINHEIRO	€11.50	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Cupão de vendas

Quando programado como “quantia”, “venda”, “aberta” ou “negativa” uma tecla só irá usar o cupão numa venda. Também dependendo da programação:

- Pode ser permitido um só Cupão por venda depois de premir a tecla SBTL

1. Registe o artigo que deseja vender
2. Prima a tecla SBTL
3. Introduza a quantia do cupão, prima a tecla de % apropriada por exemplo:
4. O cupão é subtraído.

OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU2	€10.00	
%1	-2.00	
TOTAL	€8.00	
DINHEIRO	€8.00	
EMPREG. 1	No.000011	00001

- Podem ser permitidos multiplos cupões na mesma venda, mas tem que premir a tecla SBTL antes de cada entrada de cupão ou,
- Podem ser permitidos multiplos cupões sem que para tal se recorra à tecla SBTL.

Neste exemplo, só um cupão é permitido e tem de premir SBTL

Cupão por artigo

.Quando programado como “quantia”, “artigo”, “aberto e “negativo” numa tecla de % vai usar o cupão num dado artigo. Neste caso tem de premir o PLU correspondente(ou o seu número de código) ao cupão para que este seja deduzido.

1. Registe os artigos que deseja vender.
2. Introduza a quantia do cupão, prima a tecla % apropriada por exemplo:
3. Prima a tecla do PLU que deseja subtrair o cupão (ou introduza o número do PLU que deseja subtrair o cupão e prima PLU).
4. O cupão é automaticamente subtraído.

OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU1	€10.00	
PLU1 C	-2.00	
TOTAL	€8.00	
DINHEIRO	€8.00	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Registo de Mercadoria Devolvida.

.Se deseja devolver ou reembolsar um artigo prima a tecla DEVOLUÇÃO e volte a reintroduzir o artigo. Pode devolver mercadoria como parte de uma venda ou numa transacção e devolver o dinheiro ao cliente.

1. Prima DEVOLUÇÃO
2. Introduza o preço do artigo que deseja devolver, prima a tecla PLU onde o artigo estava registado originalmente.
3. Total de venda com as funções
DINHEIRO, CHEQUE, MULTB., VISA

OBRIGADO	
VOLTE SEMPRE	
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33	
DEVOLUC. *****	
PLU2 T1	-2.99
TXL IVA1	-0.18
TOTAL	-3.17
DINHEIRO	3.17
EMPREG. 1	No.000011 00001

Anulações e correcções

Correcção de erro (anula o ultimo item)

Esta função corrige o ultimo artigo introduzido

1. Registe o artigo que deseja vender
2. Prima a tecla ANULA ULTIMA

OBRIGADO VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU1 T1	€2.29	
PLU2	€1.29	
ANULA ULTIMA	-----	
PLU2	-1.29	
TXL IVA1	€0.14	
TOTAL	€2.43	
DINHEIRO	€2.43	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Anula artigo previamente introduzido

Esta função permite corrigir um artigo registado anteriormente numa venda.

1. Registe um artigo e depois registe outro.
2. Para corrigir o primeiro artigo prima ANULAÇÃO
3. Introduza o preço do 1º artigo introduzido e prima a tecla PLU onde estava registado originalmente.

OBRIGADO VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU2	€1.29	
PLU1 T1	€2.29	
ANULAÇÃO	-----	
PLU2	-1.29	
TXL IVA1	€0.14	
TOTAL	€2.43	
DINHEIRO	€2.43	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Cancelar (Anula Talão)

A tecla CANCELAR permite-lhe interromper qualquer transacção. Qualquer coisa registada antes de premida a tecla CANCELAR será automaticamente corrigida. A tecla CANCELAR pode ficar inactiva através de programação. Ver programação de teclas de função em Programação em modo Programa. A tecla CANCELAR poderá também ser restringida à gerência.

1. Registe os artigos que deseja vender
2. Prima a tecla CANCELA



```
OBRIGADO
VOLTE SEMPRE

DATA 01/15/2003 QUA  HORA 08:33

PLU1 T1          €2.29
PLU2              -0.50
CANCEL *****
EMPREG. 1      No.000011  00001
```

Operações de anulação (Na fechadura de controle)

Pode usar a posição ANULAÇÃO na fechadura de controle para corrigir qualquer transacção completa. Para corrigir qualquer transacção:

1. Gire a fechadura de controle para a posição ANULAÇÃO
2. Introduza a transacção que deseja corrigir exactamente da mesma forma como ficou registada na posição REG. Pode introduzir descontos, anulações, devoluções, isenções de Iva ou qualquer outras funções.
3. Todos os totais serão corrigidos como se a transacção original não tivesse ocorrido.

```
OBRIGADO
VOLTE SEMPRE

DATA 01/15/2003 QUA  HORA 08:33

MODO ANULAÇÃO
*****
PLU1 T1          -2.29
PLU2              -1.00
TXL IVA1         -0.14
TOTAL            -3.43
DINHEIRO          3.43
EMPREG. 1      No.000011  00001
```

Operações Sem Venda Abertura gaveta #referencia

Abrir Gaveta

A tecla Sem Venda irá abrir a gaveta quando ainda não tiver iniciado uma transacção. A função Sem Venda poderá ser desactivada ou restringido o uso à gerencia mediante programação. Ver “Programação de teclas de função” em Programação em Modo de Programa.

1. Prima #/ NS:

#/NS

2. A gaveta abrirá e será emitido um recibo semelhante ao exemplo à direita.

OBRIGADO	
VOLTE SEMPRE	
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33	
ABRIR GAV. -----	
EMPREG. 1	Não.000011 00001

Referência

Tambem poderá usar a tecla#/GAVETA para imprimir qualquer número (até 9 dígitos) na impressora de papel. Pode introduzir o número a qualquer altura da transacção. Por exemplo se desejar gravar um número de conta de um cheque, introduza o número e prima a tecla #/GAVETA antes de totalizar a venda com a tecla CHEQUE

1. Registe o artigo que deseja vender.
2. Introduza o número que deseja graver, por exemplo introduza:

1 — 2 — 3 — 4

3. Prima #/GAVETA

#/NS

4. Prima CHEQUE:

CHEQUE

OBRIGADO	
VOLTE SEMPRE	
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33	
PLU1 T1	€2.99
REFER.#	1234
TXL IVA1	€0.18
TOTAL	€3.17
CHEQUE	€3.17
EMPREG. 1	No.000011 00001

Operações de Recebido em Conta (Recebimentos)

.Pode usar as funções de recebido em conta (RECEBIM.1 e RECEBIM.3) para aceitar dinheiro ou cheques na caixa registradora quando não está a vender nenhuma mercadoria. Por exemplo, para aceitar pagamentos de mercadoria vendida no passado ou para gravar empréstimos feitos à caixa.

1. Prima uma das teclas de recebido em conta (**RECEBIM.1-RECEBIM.3**)

RECE
BIM.1

2. Introduza a quantidade de dinheiro recebido e prima a tecla **DINHEIRO**.

1 0 0 0 DINHEIRO

3. Introduza a quantia recebida em cheque e prima a tecla **CHEQUE**.

1 0 0 0 CHEQUE

4. Introduza a quantia recebida por Multibanco e prima a tecla **MULTIBANCO**

1 0 0 0 MULTIBANCO

5. Pode continuar a operação ou terminar voltando a premir a tecla de operações por conta.

RECE
BIM.1

OBRIGADO VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
RA1		
DINHEIRO	€10.00	
CHEQUE	€10.00	
MULTIB.	€10.00	
RECEBIM.1	€30.00	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Operações de pagamento

Pode usar a função de pagamento (PAGAM.1-PAGAM.3) para pagamentos ou empréstimos feitos com cheque, Multibanco ou dinheiro da gaveta.

1. Prima as teclas de pagamento fora (PAGAM.1-PAGAM.3)

PAGAM.
1

2. Introduza a quantia paga for a e prima a tecla **DINHEIRO**.

1 0 0 0 DINHEIRO

3. Introduza a quantia paga em cheque e prima a tecla **CHEQUE**.

1 0 0 0 CHEQUE

4. Introduza a quantia de dinheiro recebida e prima a tecla **MULTIBANCO**

1 0 0 0 MULTI
BANCO

5. Pode continuar a operação de pagamento for a ou finalizar a mesma primando a tecla de pago fora1

PAGAM.
1

OBRIGADO	
VOLTE SEMPRE	
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33	
PAGAM.1	
DINHEIRO	-10.00
CHEQUE	-10.00
MULTIB.	-10.00
PAGAM.1	-30.00
EMPREG. 1	No.000011 00001

Subtotalizar Uma Venda

1. Registe o artigo que deseja vender
2. Prima **SBTL**. O subtotal irá mostrar a mensagem Sub indicada no visor traseiro

SBTL

O subtotal pode ser imprimido se a opção estiver ligada. Ver opção de programação de impressão em Programação em modo Programa.

Vendas **NO LOCAL/PARA LEVAR e SERVI-AUTO**

Tipos diferentes de vendas como “NO LOCAL”, “PARA LEVAR” e “SERVI-AUTO” podem ser categorizadas colocando teclas para o efeito no teclado. Essas teclas funcionam como subtotais. Pode forçar o operador a premir as teclas antes do pagamento. Ver Programar opções dos sistema em programação em modo de programa. Totais separados serão mantidos no relatório financeiro para detalhar quantias e quantidades por tecla.

Totalizar e pagamento

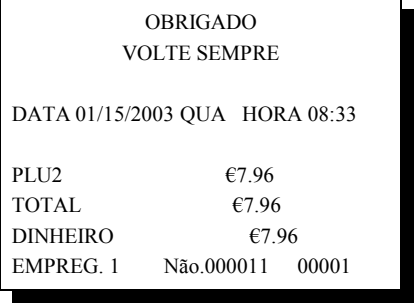
Existem disponíveis 10 funções de pagamento para categorizar as vendas. DINHEIRO e CHEQUE são teclas individuais no teclado.

Totalizar uma venda a dinheiro

1. Registe o artigo que deseja vender.
2. Para totalizar uma venda a dinheiro prima a tecla DINHEIRO

DINHEIRO

3. O visor indicará o total da venda a dinheiro.



OBRIGADO
VOLTE SEMPRE

DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33

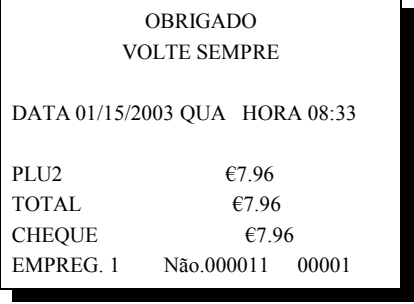
PLU2 €7.96
TOTAL €7.96
DINHEIRO €7.96
EMPREG. 1 Não.000011 00001

Totalizar uma venda a cheque

1. Registe o artigo que deseja vender
2. Para totalizar uma venda a Cheque prima a tecla CHEQUE

CHEQUE

3. O visor indicará o total da venda por cheque.



OBRIGADO
VOLTE SEMPRE

DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33

PLU2 €7.96
TOTAL €7.96
CHEQUE €7.96
EMPREG. 1 Não.000011 00001

Pagamento de uma venda com dinheiro (troco)

1. Registe o artigo que deseja vender.
2. Introduza a quantia oferecida pelo cliente para pagamento por exemplo 20.00€ introduza:



3. Prima DINHEIRO:



4. O visor irá indicar a quantia oferecida pelo cliente e calcular o troco devido de haver.

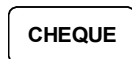
OBRIGADO	
VOLTE SEMPRE	
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33	
PLU1 T1	€2.99
PLU1 T1	€2.99
4X	€1.99
PLU2	€7.96
IVA 1	€0.36
TOTAL	€14.30
DINHEIRO	€20.00
TROCO	€5.70
EMPREG. 1	No.000011 00001

Pagamento de uma venda com Cheque (troco)

1. Registe o artigo que deseja vender
2. Introduza a quantia oferecida pelo cliente por exemplo 20.00 e prima CHEQUE



3. Press **CHEQUE**:



4. O visor irá indicar a quantia oferecida pelo cliente e calcular o troco devido de haver.



Totalizar uma venda por MULTIBANCO, VISA ou CRÉDITO

Use as teclas MULTIBANCO ou VISA para finalizar contas pagas por esse meio ou a tecla CRÉDITO para vendas a crédito. Ver programação de teclas de função; mudar descritivo para as funções de pagamento a CRÉDITO. Por exemplo pode usar a tecla CRÉDITO 1, para MULTIBANCO e a tecla CRÉDITO 2 como tecla VISA. O descritivo MULTIBANCO, VISA ou CRÉDITO irá aparecer na janela do menu e irá imprimir no recibo. Também pode colocar as funções de programação para as teclas MULTIBANCO, VISA ou CRÉDITO quer seja para permitir sobreofertas ou para forçar uma oferta.

1. Registe o artigo que deseja vender
2. Prima uma destas teclas se esta existir no teclado. Por exemplo MULTIBANCO

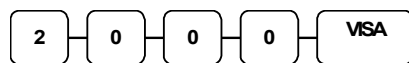


OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU1 T1		€2.99
PLU1 T1		€2.99
4X	€1.99	
PLU2		€7.96
IVA 1		€0.36
TOTAL		€14.30
MULTIB.		€14.30
EMPREG. 1	No.000011	00001

Pagamento de uma venda por VISA

O pagamento de uma venda por VISA pode ou não ser permitido. Ver “ programação de teclas de função” em Programação de modo Programa. Pode activar as opções de teclas VISA quer seja para aceitar um sobre pagamento ou para forçar pagamento.

1. Registe os artigos que deseja vender.
2. Introduza a quantia e prima a tecla VISA se a tiver no teclado.

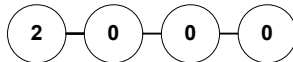


OBRIGADO VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU1 T1	€2.99	
PLU1 T1	€2.99	
4X	€1.99	
PLU2	€7.96	
IVA 1	€0.36	
TOTAL	€14.30	
VISA	€20.00	
TROCO	€5.70	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Descontar Cheques

Descontar cheques significa trocar cheques por dinheiro. Se deseja descontar cheques tem de colocar uma tecla de DESCHEQUE Não teclado. Ver atribuição de teclas de função em Programação em modo de programa.

1. Introduza a quantia oferecida em cheque pelo cliente por exemplo 20.00€



2. Prima **DES.CHEQUE**:



3. O visor irá indicar a quantia em cheque e a respectiva quantia de troca em dinheiro.

OBRIGADO	
VOLTE SEMPRE	
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33	
CHKDINHEIRO	
CHEQUE	€20.00
DINHEIRO	-20.00
EMPREG. 1	No.000011 00001

Pagamento dividido

Pagamento dividido significa efectuar uma transacção com modos de pagamento diferentes. Por exemplo uma venda de 20.00 pode ser dividida em 10.00 dinheiro e 10.00 em cheque. Se necessário pode efectuar vários pagamentos diferentes.

1. Registe os artigos que deseja vender
2. Introduza a quantia oferecida pelo cliente por exemplo 10.00 e prima a tecla DINHEIRO
3. O visor indicará a quantia recebida em dinheiro e o total ainda devido de 10.00
4. Introduza a quantia oferecida em cheque pelo cliente e prima a tecla CHEQUE
5. Quando os totais oferecidos forem maiores ou iguais ao valor da venda será imprimido um recibo e a transacção estará completa.

OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU2	€20 00	
TOTAL	€20.00	
DINHEIRO	€10.00	
TOTAL	€10.00	
CHEQUE	€10.00	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Pós Pagamento (Troco posterior)

Pós pagamento significa fazer uma computação após o valor ter sido totalizado e a gaveta ter aberto. Esta função é útil quando um cliente altera a quantia oferecida ou quando um cliente tenta iludir o caixa com os trocos. Normalmente esta função não é permitida. Se deseja permitir o uso desta função tem de a activar nas opções do sistema.

1. Registe os artigos que pretende vender.
2. Prima DINHEIRO:
3. O visor indica o total da venda a dinheiro.
4. Introduza o valor da Nova oferta e prima DINHEIRO.
5. O visor indicará o troco em divida.

OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU1 T1	€2.00	
IVA 1	€0.12	
DINHEIRO	€2.12	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Conversão de moeda

Se Normalmente aceita moeda de países vizinhos pode programar a sua registadora para converter os subtotais das vendas para o custo equivalente na moeda estrangeira. Pode activar até quatro funções de conversão separadas para quatro moedas diferentes. Para tal necessita de programar o factor de conversão. Por exemplo se um Euro vale 3.70 reais (moeda estrangeira) o factor de conversão será 3.70. Ver programação de teclas de função. Programação em modo de programa para estabelecer um factor de conversão.

1. Registe o artigo que deseja vender.
2. Prima a tecla CONV1 se a mesma estiver no teclado.
3. Introduza a quantia paga em moeda estrangeira e prima a tecla DINHEIRO
4. O visor irá indicar a quantia paga em moeda estrangeira e o troco devido. **O troco em dívida é calculado em moeda nacional.**

OBRIGADO VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
PLU1 T1	€2.00	
IVA 1	€0.12	
TOTAL	€2.12	
CONV .MOEDA	¥2.90	
VALOR DO CAMBIO	@1.3720	
VALOR LOCAL	€10.00	
TROCO	€5.17	
EMPREG. 1	No.000011	00001

O simbolo da moeda a efectuar a conversão será visionado aqui. Vêr programação de opções de impressão. Capitulo Programação em modo Programa.

Gerir mesas e opção Interromper empregado

Vista Geral

A ER5200/5200M pode empregar um saldo manual posterior. Verificação de contas através de contas detalhadas ou só com o Total. (Terá de seleccionar contas detalhadas só Total na programação de localização de memória – por defeito o sistema vem em contas detalhadas. Existem dois métodos na ER5200 series para gerir a verificação de contas. Uma é o sistema de gerenciamento de mesas e a outra é a opção de interromper empregado. Se desejar usar este sistema terá de programar da seguinte forma:

Para introduzir interromper empregado no sistema. (Para sair da gestão mesas)

1. Programe o código secreto de empregado
2. Coloque opção do sistema #2 para valor 1 Ver “programação de opções de sistema”
3. Coloque opção do sistema #26 para valor 1 Ver “programação de opções de sistema”

Para sair da opção Interromper empregado (entrar gestão de mesas)

- ◆ Coloque a opção do sistema #26 para o valor 0. Ver “ programação de opções de sistema”

SISTEMA CONTAS DETALHADAS

Abertura de uma conta

1. Introduza o número de conta do cliente e prima a tecla FACTURA#
2. Ou prima a tecla MESA para atribuir automaticamente uma conta
3. Se requerido introduza o número de mesa e prima a tecla MESA#



4. Se requerido introduza o número de Clientes/MESA e prima a tecla CLIENTES/MESA
5. Registe os artigos que deseja vender
6. Para totalizar prima a tecla SERVIÇO

Receipt Example:

OBRIGADO VOLTE SEMPRE	
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33	
CHEQUE #	#123
SALDO ANTERIOR	€0.00
MESA No.	#3
GUEST	#2
CHICKEN	€7.00
STEAK	€10.00
SERVIÇO	€17.00
SALDO	€17.00
EMPREG. 1	No.000011 00001

NOTA: Se a entrada do número de mesa for requerida para todos os clientes e a conta for atribuída por registo, sera activado um No de conta em cada abertura de nova MESA#

Adicionar a uma Conta

1. Introduza o número de conta do cliente e prima a tecla **FACTURA#** ou se tiver introduzido o número de uma mesa introduza o mesmo seguido da tecla **MESA#**
2. Registe o proximo artigo que deseja vender.
3. Para totalizar prima a tecla **SERVIÇO**.

Receipt Example:

OBRIGADO	
VOLTE SEMPRE	
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33	
FACTURA #	#123
SALDO ANTERIOR	€17.00
MESA No.	#3
GARLIC BREAD	€2.00
SERVIÇO	€2.00
SALDO	€19.00
EMPREG. 1	No.000012 00001

Imprimir uma Conta

1. Introduza o número de conta do cliente e prima a tecla **FACTURA#**
2. ou se tiver introduzido o número de uma mesa introduza o mesmo seguido da tecla **MESA#**
3.

1	2	3	FACT.#
---	---	---	--------
4. Prima a tecla **IMPR. FACTURA** para imprimir a conta completa. Se programada para tal a tecla **IMPR. FACTURA** irá automaticamente servir a conta.

3	MESA
---	------

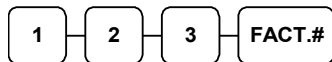
OBRIGADO	
VOLTE SEMPRE	
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33	
FACTURA #	#123
SALDO ANTERIOR	€19.00
MESA No.	#3
CHICKEN	€7.00
STEAK	€10.00
GARLIC BREAD	€2.00
SERVIÇO	€0.00
SALDO	€19.00
CHK # : 1	
EMPREG. 1	No.000012 00001

O numero de vezes que a conta for impressa será contabilizada e impressa na ca

Pagamento de uma Conta

1. Introduza o número de conta do cliente e prima a tecla FACTURA#

2.



ou se tiver introduzido o número de uma mesa introduza o mesmo seguido da tecla MESA#

3.



4. Se necessário adicione mais artigos. Se desejar acrescentar gratificação, prima SBTL e introduza a quantia da mesma seguida da tecla Gratific.
5. Pague o saldo final como faria numa transacção Normal com as teclas DINHEIRO, CHEQUE, MULTIBANCO, VISA ou uma das teclas de CRÉDITO. Se o valor entregue for superior ao total em dívida o troco é visionado.

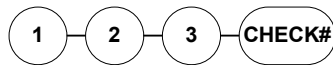
OBRIGADO	
VOLTE SEMPRE	
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33	
CHEQUE #	#123
SALDO ANTERIOR	€19.00
MESA No.	#3
GRATIFIC.	€3.00
MESAS PAGAS	€22.00
DINHEIRO	€25.00
TROCO	€3.00
	CHK # : 2
EMPREG. 1	No.000013 00001

Sistema Contas Só com Total

Abrir uma conta

1. Introduza o número de conta do cliente e prima a tecla **CONTA#**

2.



ou prima a tecla **CONTA#** para atribuir automaticamente uma

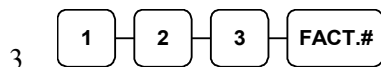
3. Se necessário introduza o número de mesa e prima a tecla **MESA#**
4. Se requerido introduza o número de Clientes e prima a tecla **CLIENTES/MESA**
5. Registe os artigos que deseja vender
6. Introduza uma tira de papel numa impressora adicional. A conta será automaticamente expedida após premir a tecla **SERVIÇO**.

TALAO COM EXEMPLO

OBRIGADO	
VOLTE SEMPRE	
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33	
FACTURA #	#123
SALDO ANTERIOR	€0.00
MESA No.	#3
CLIENTES/MESA	#2
CHICKEN	€7.00
STEAK	€10.00
SERVIÇO	€17.00
SALDO	€17.00
EMPREG. 1	Não.000011 00001

Adicionar pedidos uma Conta

1. Introduza o número de conta do cliente e prima a tecla FACTURA#
2. ou se tiver introduzido o número de uma mesa introduza o mesmo seguido da tecla MESA#



4. Registe os proximos artigos que deseja vender
5. Para totalizar prima SERVIÇO

Talão exemplo:

OBRIGADO	
VOLTE SEMPRE	
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33	
FACTURA #	#123
SALDO ANTERIOR	€17.00
MESA No.	#3
GARLIC BREAD	€2.00
SERVIÇO	€2.00
SALDO	€19.00
EMPREG. 1	Não.000012 00001

Pagamento de Conta

1. Introduza o número de conta do cliente e prima a tecla CONTA#

2. 1 2 3 FACT.#

ou se tiver introduzido o número de uma mesa introduza o mesmo seguido da tecla MESA#

- 3.

3 MESA

4. Se necessário adicione mais artigos. Se desejar acrescentar gratificação, prima SBTL e introduza a quantia da mesma seguida da tecla Grati.
5. Pague o saldo final como faria numa transacção Normal com as teclas DINHEIRO, CHEQUE ou uma das funções CRÉDITO. Se a oferta for superior ao saldo em dívida o troco é visionado.

2 5 0 0 DINH.

DATA	12/01/2003	QUA
FACTURA #		#4
SALDO ANTERIOR		€0.00
STEAK T1		€15.50
LOBSTER T1		€19.50
WINE T1		€2.50
WINE T1		€2.50
IVA 1		€3.60
SERVIÇO		€43.60
SALDO		43.60
No.000017 REG 01 ETHAN		HORA 09:15
SALDO ANTERIOR		€43.60
2X	@2.50	
WINE T1		€5.00
IVA 1		€4.05
SERVIÇO		€5.45
BFWD		49.05
No.000019 REG 01 ETHAN		HORA 09:47
SALDO ANTERIOR		€49.05
2X	@2.50	
WINE T1		€5.00
IVA 1		€4.50
MESAS PAGAS		€54.50
TOTAL		€54.50
DINHEIRO		€54.50
No.000021 REG 01 ETHAN		HORA 10:16

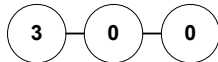
Entrada directa de balança

Coloque um produto na balança e prima a função balança para visualizar o peso na registadora. Dê então entrada no plu apropriado. O plu deverá ter o estatuto de peso.

1. Coloque o artigo na balança
2. Prima a tecla balança



3. NOTA que o peso aparece no visor.
Introduza o preço por Quilo no teclado numérico. Não use teclas decimais. Por exemplo introduza 3.00:



4. Prima uma tecla de plu. Por exemplo prima PLU 1:



OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
1.50 kg	@3.00/kg	
PLU1		€4.50
IVA 1		€0.27
TOTAL		€4.77
DINHEIRO		€4.77
EMPREG. 1	No.000011	00001

Entrada automática de Balança

Coloque um produto na balança e faça a entrada do PLU correspondente. O plu terá de estar colocado com estatuto “Balança automática”

1. Coloque um artigo na balança
2. Prima uma tecla de PLU se o artigo for predefinido, ou introduza o preço por quilo no teclado numérico. Não use teclas decimais. Por exemplo introduza 3.00

3 0 0

3. Prima uma tecla de PLU por exemplo PLU 1:

1

OBRIGADO
VOLTE SEMPRE

DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33

1.50 kg @3.00/kg
PLU1 €4.50
IVA 1 €0.27
TOTAL €4.77
DINHEIRO €4.77
EMPREG. 1 No.000011 00001

Entrada directa de Tara

1. Coloque um artigo na balança.
2. Introduza o número de Tara preprogramado e prima TARA

1 TARA

3. Prima a tecla BALANÇA.

BALANÇ
▲

4. Note que o peso menos o peso da Tara é mostrado no visor. Introduza o preço por quilo no teclado numérico. Não use as teclas decimais. Por exemplo introduza 3.00

3 0 0

5. Prima a tecla PLU. Por exemplo prima PLU 1:

1

OBRIGADO
VOLTE SEMPRE

DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33

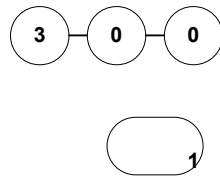
1.50 kg @3.00/kg
PLU1 €4.50
IVA 1 €0.27
TOTAL €4.77
DINHEIRO €4.77
EMPREG. 1 No.000011 00001

Entrada Manual de Tara

1. Coloque um artigo na balança
2. Introduza manualmente a Tara número 5 e prima a tecla TARA



3. Introduza o peso da Tara Por exemplo .01, prima a tecla TARA
4. NOTA que o peso menos o peso da Tara é mostrado no visor. Introduza o preço por quilo no teclado numérico. não use as teclas decimais. Por exemplo introduza 3.00
Prima a tecla BALANÇA
5. Prima a tecla PLU. Por exemplo prima PLU 1:



OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
1.50 kg	@3.00/kg	
PLU1		€4.50
IVA 1		€0.27
TOTAL		€4.77
DINHEIRO		€4.77
EMPREG. 1	No.000011	00001

Entrada Manual de Peso

O Operador pode fazer uma entrada manual de peso se o artigo a pesar estiver programado para tal. Tem de usar a tecla decimal se desejar introduzir manualmente pesos fraccionados

1. Coloque o artigo na balança
2. Introduza o peso usando as teclas decimais se usar frações e prima a tecla **BALANÇA**.
3. Introduza o preço por quilo no teclado numérico. Não use a tecla decimal. Por exemplo introduza 3.00
4. Prima uma tecla de PLU por exemplo **PLU1**.

OBRIGADO		
VOLTE SEMPRE		
DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33		
1.50 kg MANUAL WT. @ @3.00		
PLU1	€4.50	
IVA 1	€0.27	
TOTAL	€4.77	
DINHEIRO	€4.77	
EMPREG. 1	No.000011	00001

Modo X

Introdução

Todas as funções de gestão têm lugar com a fechadura de controle na posição X. Desta forma só aqueles com a chave correcta têm acesso a estas funções. Algumas operações de registo podem ser programadas para requererem a posição X para operar. Todos os relatórios requerem a chave que dá acesso às posições X ou Z.

Relatórios em X

Os relatórios de sistema estão divididos em duas categorias básicas:

- Relatórios em X que lêem os relatórios mas não os apagam
- **Relatórios em Z que Lêem os relatórios e inicializam contadores a zero**

A maioria dos relatórios está disponível nas duas categorias. Alguns relatórios tais como relatórios do dinheiro em gaveta e parcial de PLU só estão disponíveis em X. Alguns relatórios também fornecem informação idêntica mas com períodos de data diferentes. Estes relatórios mantêm um conjunto separado de totais que podem ser acumulados por um período de dias, semanas, meses ou mesmo anos. Os relatórios X2 lêem de período à data sem apagar, e os relatórios Z2 fazem o mesmo mas apagam e iniciam contadores a zero. Os relatórios de período à data são actualizados a cada relatório completo de Z1.

Uma lista completa de relatórios disponíveis é apresentada na página seguinte.

Na próxima página é dado um exemplo de cada relatório. Esses relatórios que podem ser abreviados através da programação de registo são representados duas vezes. São primeiro apresentados com a opção **off** aparecendo todos os totais e depois **on** para abreviar.

As registadoras programadas com empregado obrigatorio ,devem activar primeiro um empregado na posição REG da fechadura de controlo antes de emitir relatórios.

Correr um relatório – Instruções Gerais

1. Consulte a tabela de relatórios
2. Seleccione um tipo e modo de relatório
3. Gire a fechadura de controle para a posição indicada
4. Introduza a sequencia de chave indicada para o relatório seleccionado.

TABELA DE RALATORIO

Tipo de relatório	Número de relatório	Modo de relatório	Posição da fechadura de Controle	Sequencia da chave
Financeiro	1	X	X	1 – SBTL
		Z	Z	1 – SBTL
		X2	X	201 – SBTL
		Z2	Z	201 – SBTL
Horário	2	X	X	2 – SBTL
		Z	Z	2 – SBTL
		X2	X	202 – SBTL
		Z2	Z	202 – SBTL
TODOS PLU	3	X	X	3 – SBTL
		Z	Z	3 – SBTL
		X2	X	203 – SBTL
		Z2	Z	203 – SBTL
Todos Empreg.	4	X	X	4 – SBTL
		Z	Z	4 – SBTL
		X2	X	204 – SBTL
		Z2	Z	204 – SBTL
Grupo	5	X	X	5 – SBTL
		Z	Z	5 – SBTL
		X2	X	205 – SBTL
		Z2	Z	205 – SBTL
Todo Stock	6	X	X	6 – SBTL
		Z	Z	6 – SBTL
Vendas diárias	8	X2	X	208 – SBTL
		Z2	Z	208 – SBTL
Relat. Ind.Empreg.	9	X	X	9–SBTL-#-EMPR-EMPR
		X2	X	209–SBTL-#-EMPR-EMPR
Mesa Aberta	11	X	X	11 – SBTL
		Z	Z	11 – SBTL
De/Para PLU	13	X	X	13-SBTL XXXX – PLU – XXXX – PLU
		X2	X	213-SBTL XXXX – PLU – XXXX – PLU

De / Para Stock	14	X	X	14-SBTL XXXX –PLU – XXXX – PLU
Total Gaveta		X	X	111-SBTL
PLUs Em treino	16	X/Z	X/Z	16-SBTL
TREINO DIARIO	12	X/Z	X/Z	12-SBTL
TREINO FINANCEIRO		X2/Z2	X/Z	212-SBTL

Declaração de Caixa

Se for necessária uma declaração compulsiva de dinheiro, terá de declarar a contagem dos valores em gaveta antes de tirar os relatórios financeiros e de empregado em X ou Z.

Pode introduzir o total em gaveta de um passo só. Facilitando assim a contagem de valores em gaveta. Poderá introduzir tipo de NOTA/moeda Cheque separadamente e deixar a registadora funcionar como uma máquina de adição. Também pode usar a tecla X/hora multiplicar a denominação de moeda x a sua contagem.

De qualquer das formas o registo irá comparar a sua declaração com os totais em gaveta e irá imprimir os resultados de tal operação

1. Gire a fechadura de controle para a posição X ou Z (dependendo do tipo de relatório que desejar)

9 0 SBTL

2. Introduza o total de dinheiro

9 8 7 6 DINHEIRO

3. Introduza o total em cheque

2 0 0 0 CHEQUE

4. Prima a tecla DINHEIRO para totalizar a declaração

DINHEIRO

DATA 01/15/2003 QUA HORA 08:33

*** DECLARAÇÃO DE CAIXA ***

DINHEIRO €98.76

CHEQUE €20.00

ENTRADA DE VALOR €118.76

TTL GAVETA €118.76

DIFERENÇA €0.00

EMPREG. 1 No.000001 00000

Programação Em Modo Serviço

Vista geral

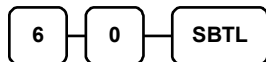
Os procedimentos seguintes são feitos no Menu do Modo Serviço

- Limpar todos os totais
- Limpar grande total
- Limpar ficheiro de PLU
- Informação da EPROM
- Configuração de memória
- Atribuição e funções de localização no teclado
- Opções de portas Rs232C 1 e 2

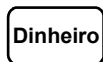
Examinar configuração de memória

1. Gire a fechadura de controle para a posição S para examinar a localização da memória

2. Introduza 60 e prima a tecla SBTL



3. Prima a tecla DINHEIRO

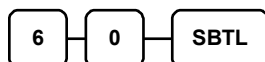


Modo em Linha com Pc

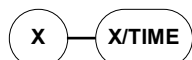
Na série ER52XX não existem comandos especiais para entrar em linha com um Pc. Se tal desejar só tem de configurar a porta 232 em programação de opções de comunicação. Quando o pc envia dados para a ECR esta entrará em linha automaticamente.

Localização de memória no PC

1. Gire a chave de controle para a posição S
2. Para localizar memória introduza 60 e prima a tecla SBTL



3. Consulte a tabela em baixo e refira o número índice seguida da tecla X/hora



X	Tipo de memória
1	PLU
2	EMPREGADO
3	GRUPO
4	MESA
5	LINHAS DE DETALHE
6	TIPO SALDO : Só totais(1), Detalhado(0)
7	NIVEL DE PREÇO
8	MIX AND MATCH

4. Introduza o número a localizar do tipo de memória e prima a tecla DINHEIRO

Veja exemplo na tabela em baixo



MEMORY ITEM	N
PLU	1000 (Max.10000)
EMPREGADOS	15 (Max. 99)
GRUPO	20 (Max. 99)
MESAS#	20 (Max. 500)
LINHAS DE DETALHE	30 (Max. 50)
TIPO DE SALDO	0(So Totais), 1(Detalhado)
NIVEL DE PREÇO	1 (Max. 2)
MIX AND MATCH	20 (Max. 100)

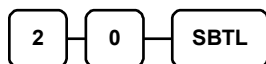
CONFIGURAÇÃO DE MEMÓRIA POR DEFEITO

5. Se deseja terminar a configuração da memória. Introduza a tecla DINHEIRO sem nenhuma tecla numérica e se deseja localizar outra área de memória repita os passos 3 e 4



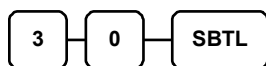
Limpar Totais

1. Gire a fechadura de controle, para a posição S
2. Para limpar totais introduza 20 seguido da tecla SBTL



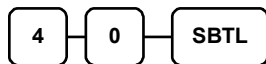
Limpar Grande Total

1. Gire a fechadura de controle, para a posição S
- .
2. Para limpar grande total introduza 30 seguido da tecla SBTL



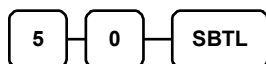
Limpar Ficheiro de PLU

1. Gire a fechadura de controle, para a posição S
2. Para limpar ficheiros de PLU introduza 40 seguido da tecla SBTL



Informação da EPROM

1. Gire a fechadura de controle, para a posição S
2. Para examinar informação da EPROM introduza 50 seguido de SBTL



Programação da atribuição das teclas de função

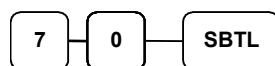
As teclas de função podem ser recolocadas, desactivadas ou alteradas com este programa. Por exemplo pode desejar colocar funções tais como SALDO POSTERIOR e SERVIÇO que não estão localizadas no teclado. Ou ainda remover uma função tal como CANCELAR por razões de segurança.

Por favor tenha em conta as seguintes limitações:

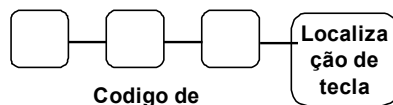
- Se atribuir em duplicado um código de função este irá funcionar da mesma forma que o original. não obterá totais e contadores separados nos relatórios para a tecla em duplicado.
- Pode reatribuir teclas somente em localizações programáveis. Ver “teclados” para saber onde estão localizadas as teclas programáveis.

Atribuir uma configuração a uma tecla de função

1. Introduza 70 e prima a tecla SBTL



3. Consulte códigos tecla de função para saber o código para a tecla que deseja atribuir e prima a localização que deseja programar. Repita esta mesma operação para atribuir outra tecla.



4. Prima DINHEIRO para finalizar operações.



Codigos de teclas de função

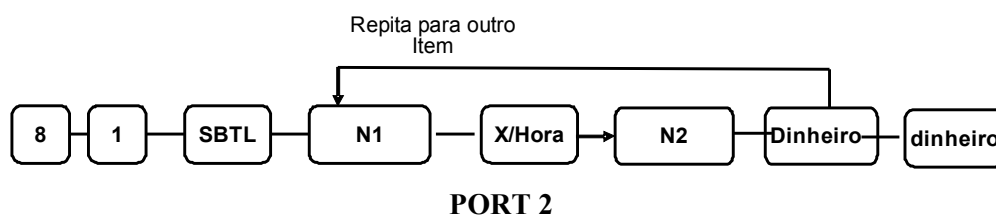
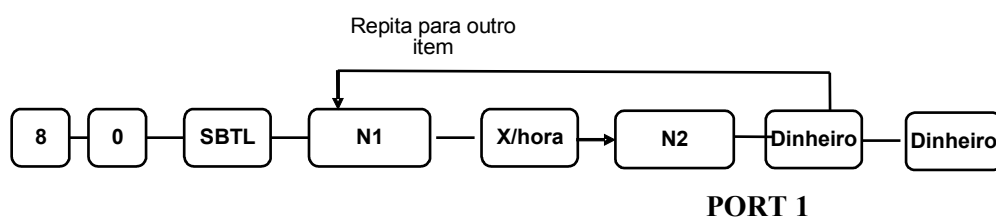
Code	Function	Code	Function	Code	Function	Code	Function
1	NLU 1	144	CRÉDITO3	170	MACRO 1	196	SBTL
117	NLU 117	145	CRÉDITO4	171	MACRO 2	197	BALANÇA
120	Numericoo 1	146	CRÉDITO5	172	MACRO 3	198	SERVIÇO
121	Numerico 2	147	CRÉDITO6	173	MACRO 4	199	MESA No.
122	Numerico 3	148	CRÉDITO7	174	MACRO 5	200	TARA
123	Numerico 4	149	CRÉDITO8	175	MACRO 6	201	PARA LEVAR
124	Numerico 5	150	DESC.CHEQUE	176	MACRO 7	202	ISENTO IVA
125	Numerico 6	151	ENDOSSO	177	MACRO 8	203	MUDA TAXA1
126	Numerico 7	152	OFERTA CHEQUE	178	MACRO 9	204	MUDA TAXA2
127	Numerico 8	153	FACTURA No.	179	MACRO 10	205	MUDA IVA3
128	Numerico 9	154	LIMPA)	180	DEVOLUÇÃO	206	MUDA TAXA4
129	Numerico 0	155	EMP	181	MOD 1	207	GRATIFICAÇÃO
130	Numerico 00	156	MOEDA1	182	MOD 2	208	ANULA
131	DECIMAL	157	MOEDA2	183	MOD 3	209 LII	ACERTO STOCK
132	#/GAVETA ABER.GAV	158	MOEDA3	184	MOD 4	210	VALIDAÇÃO
133	%1	159	MOEDA4	185	MOD 5	211	PAGAM. MESAS
134	%2	160	SERVI-AUTO	186	P/BAL	212	RCTP ON/OFF
135	%3	161	NO LOCAL	187	PAGAM. 1	213	AV. CONTROLE
136	%4	162	ANULA ULTIMA	188	PAGAM. 2	214	INACTIVO
137	%5	163	TROCA CUPÃO	189	PAGAM. 3	215	REFERÊNCIA
138	X/HORA	164	SUB.CUPÃO	190	AVANÇO TALÃO		
139	SOMA CONTAS	165	COBRAR CUPÃO	191	IMPR. FACTURA		
140	CANCELE	166	CLIENTES/MESA	192	PROMO		
141	DINHEIRO	167	PLU	193	REC POR CONT1		
142	MULTIBANCO	168	NIVEL1	194	REC POR CONT 2		
143	CRÉDITO2	169	NIVEL2	195	RECPOR CONTA3		

Opções de comunicação portas: Rs 232/c 1 e 2

Gire a fechadura de controle para posição S

Para programar porta 1 introduza 80 seguido da tecla SBTL

Para programar porta 2 introduza 81 seguido da tecla SBTL



N	Opção	N2	VALOR
1	Velocidade	0	9600 BPS
		1	1200 BPS
		2	2400 BPS
		3	4800 BPS
		4	19200 BPS
2	Parity	0	NENHUM
		1	ODD
		2	EVEN
3	Data Bits	0	8 BITS
		1	7 BITS
4	Stop Bits	0	1 BIT
		1	2 BIT

N	Opção	N2	VALOR
5	Tipo de Periferico	0	NENHUM
		1	PC
		2	BALANÇA
		4	IMPRESSORA DE RECIBO
		6	SCANNER
		7	DISPENSADOR DE MOEDAS
		8	EFT
		9	VISOR CLIENTE
6	Linha Inicial de Imp. Cozinha	0 - 20	
7	Linha Final Imp.Cozinha	0 -20	
8	Linha Inicio Impr.Factura	0 - 20	
9	Maximo Linhas na Factura	0 - 50	
10	Tipo de balança	0	NCI
		1	CAS
11	Tipo de impressora	0	NENHUMA
		1	SAMSUNG SRP-100
		2	SRP-250
		3	SRP-300
		4	SRP-350
		5	CITIZEN3550
		6	CITIZEN810
		7	CITIZEN230
		8	EPSON TMT88-2
		9	EPSON U200
		10	EPSON U295
		11	EPSON U300
		12	EPSON U325
		13	EPSON U375
		14	STAR SP-200
		15	STAR SP-298
		16	STAR SP-300
		17	STAR TSP-200
12	Visor externo	0	EPSON
		1	ICD
13	Leitor de cartões	0	EFT GLED
		1	EFT INGE
		2	EFT ZVT700
14	Byte conf. cartão	0 - 127	

N	Opção	N2	VALOR
15	Moeda de pagamento cartão	0	Nenhuma
		1	DM
		2	EURO
16	Palavra chave do cartão	0- 99999999	

Programação em modo de Programa

Programação por defeito

- Todos os PLU de teclado estão sem iva atribuída e em aberto. Sem limites de entrada e com uma programação de Estado “00 00 0000”
- Todas as opções do sistema estão por defeito posicionadas a 0 (até informação em contrário). Altere só as opções que diferem da programação por defeito. Não há necessidade de alterar a programação de um PLU de estado 0 se a opção que pretender se encontra no staus por defeito.
- Todas as programações (até informação contrária) têm a fechadura de controle na posição P. Cada secção explica com detalhe uma área especifica de programação em registo.

Métodos de Programação de Descritivos

Os descritivos são programáveis para PLUs, teclas de função, grupos, empregados e mensagens de Logo. Existem dois métodos disponíveis para programar descritivos. Método rápido e método de código descritivo.

Este capitulo descreve ambos os métodos ER5200/5200M, 5240/5240M método código descritivo e ER/5215/5215M código rápido. Para seleccionar o método ver Programação de opções do sistema.

Método rápido de programação

ER-5200/5200M Vista geral do teclado alpha.

!	@	#	\$	%	^	&	*	(	)	-	+				
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	<	>				
A	S	D	F	G	H	J	K	L	;	'	?	LIMPAR		X/HORA	
Z	X	C	V	B	N	M	,	.	/	:	=	7	8	9	
CAPS	DUPLO	ESPAÇO	ESPAÇO	ESPAÇO	ESPAÇO	ESPAÇO	CAPS	DUPLO	BACK SPACE	"		4	5	6	
												1	2	3	SBTL
												0	00	.	DINHEIRO

ER-5240/5240M Vista geral do teclado

					!	@	#	\$	%	^	&	*	(	)
		LIMPAR	XHORA	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	
				A	S	D	F	G	H	J	K	L	;	
				Z	X	C	V	B	N	M	,	CHEQUE		
				-	+	<	>		?	:	=	SBTL		
				CAPS	DUPLO	ESPAÇO	ESPAÇO	BSPACE	“	.	/	DINHEIRO		

Método de código descritivo

Se personalizar o seu teclado através da localização de teclas , ou instalando teclas 2 ou 4 vezes maiores irá necessitar de programar os descritivos usando para tal o método de código descritivo.

Tabela de códigos de descritivo

CARACTER	Ç	ü	é	â	ä	à	å	ç	ê	ë
CODIGO	001	002	003	004	005	006	007	008	009	010
CARACTER	è	ï	î	ì	Ä	Å	É	æ	Æ	ô
CODIGO	011	012	013	014	015	016	017	018	019	020
CARACTER	ö	ò	û	ù	ÿ	ö	Ü	¢	£	¥
CODIGO	021	022	023	024	0	026	027	028	029	030
CARACTER	€	SPACE	!	"	#	€	%	&	'	(
CODIGO	031	032	033	034	035	036	037	038	039	040
CARACTER	)	*	+	,	-	.	/	0	1	2
CODIGO	041	042	043	044	045	046	047	048	049	050
CARACTER	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<
CODIGO	051	052	053	054	055	056	057	058	059	060
CARACTER	=	>	?	@	A	B	C	D	E	F
CODIGO	061	062	063	064	065	066	067	068	069	070
CARACTER	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
CODIGO	071	072	073	074	075	076	077	078	079	080
CARACTER	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
CODIGO	081	082	083	084	085	086	087	088	089	090
CARACTER	Ç	Ñ	=				a	b	c	d
CODIGO	091	092	093	094	095	096	097	098	099	100
CARACTER	e	f	g	h	I	j	k	l	m	n
CODIGO	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110
CARACTER	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x
CODIGO	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
CARACTER	y	z	BACK SPACE			Duplo				
CODIGO	121	122	123			999				

Programação de Ivas

A ER5200/5200M tem a capacidade de suportar 4 ivas separados . Os ivas podem ser calculadas como percentagem fixa ou entre 0.01 e 99.999*% ou com um break point de 60 na tabela da taxa. Cada iva pode funcionar como adiciona-a (adicionado ao custo de um artigo) ou que já está adicionado no artigo (IVA). O iva 4 pode ser activado para funcionar como Iva sobre bens e serviços do Canada. As defenições para ivas 1, 2, 3 e 4 fazem parte da programação de taxa.

- Se está a introduzir um iva de adição ou IVA ver programação de IVA de percentagem fixa para introduzir a percentagem.

NOTA Importante : Após ter introduzido o seu programa de taxa, teste a exactidão do cálculo introduzindo várias transações com diferentes quantias de Euros. Examine com cuidado para se assegurar que o iva CRÉDITADO pela caixa registadora é igual à exigida por lei. Como comerciante, é responsável pela quantia exacta do iva CRÉDITADO. Se a registadora não está a calcular com exactidão o valor do iva contacte o vendedor deste produto para assistência.

Descritivo

- Consulte programa 80- descritivo de teclas de função.

Programação de Iva de percentagem Fixa

Quando os ivas podem ir de encontro à programação de percentagem fixa use o método de descritivo em baixo para a programar.

Programação de ivas de percentagem fixa – níveis e Estado

1. Posicione a fechadura de controle na posição P
2. Se o IVA tem uma percentagem com ponto decimal (0.000-99.999) não é necessário introduzir os zeros que antecedem o valor. Por exemplo para 6% introduza 06.000 ou 6.000
3. Para o tipo de taxa

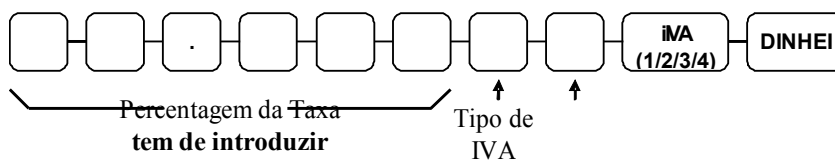
Se o iva é de percentagem adicionada à venda	0
Se a iva é de valor adicionado (por exemplo iva incluído)	2

4. Introduza 0 aqui a menos que esteja no Canada

OPÇÃO	VALOR	=	SOMA
GST IVA4 taxavel por percentagem 1?	Sim = 1 Não = 0		
GST iva 4) taxavel por percentagem 2 ?	Sim = 2 Não = 0		
GST iva 4 taxavel por percentagem 3 ?	Sim = 4 Não = 0		

5. Prima tecla ALTERAR IVA para modificar o 1, 2, 3 e 4
6. Prima a tecla dinheiro para finalizar e tornar efectivas as alterações

Tabela de programação de Iva(IVA)



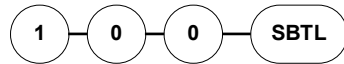
Programação de PLU

Todos os PLUs têm a mesma opção de programação. Essas opções são activadas através de grupos separados de programas:

- Programa 100 – Programação do Estado do PLU. Determina se o PLU é aberto, predefinido ou inactivo. Neste programa também pode programar iva, aberto, negativo, artigo único, peso entrada compulsiva de número, validação compulsiva e opções de impressão.
- Programa 110 – Programação automática de Tara
- Programa 150 – Atribuição de grupo, permite-lhe seleccionar até dois grupos aos quais as vendas dos PLUs vão acumular.
- Programa 200 – Preço PLU/HALO determina o preço do PLU se este for predefinido ou HALO se o PLU estiver em aberto.
- Programa 250 – Programação de quantidades em stock de PLU, permite – lhe adicionar stock aos contadores de vendas dos PLU se tiver designado o PLU para manter stock.
- Programa 350- Programação de ligação de um PLU ao outro para que o registo de um PLU envolva automaticamente o outro.
- Programa 400 – Programação para apagar PLUs permite- lhe apagar PLUs
- Programa 450 – Programação Mix&Match

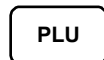
Program 100 – Programação do estado do PLU

1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para iniciar o programa introduza 100 e prima a tecla SBTL



3. Seccione o ou os PLUs que deseja programar das seguintes formas:

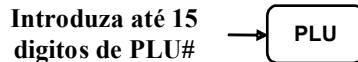
- Prima uma tecla de PLU no teclado, ou



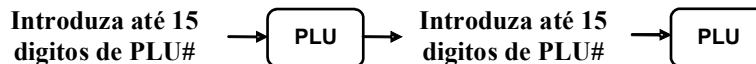
- Digite a primeira tecla de PLU e a ultima tecla de plu que recebe as mesmas opções,ou



- Introduza até 15 dígitos de PLU e prima a tecla PLU



- Introduza o número do primeiro PLU a sofrer as mesmas características num grupo de PLU e prima a tecla PLU, Introduza o número do ultimo PLU e prima a tecla PLU



4. Consulte a tabela de “ estado de PLU” para determinar valores de N1 a N9(se uma direcção oferecer mais que uma opção, adicione os valores para cada opção e introduza a soma.). Por exemplo se desejar que o plu seja taxado por percentagens 1 e 3 adicione os valores que escolher, 1+4 e introduza a soma “5” para direcção N5. Introduza os valores que seleccionou e prima a tecla X/Hora (não necessita de introduzir os zeros que antecederem o valor). Por exemplo se só está a seleccionar um valor para N9 por exemplo Tara automática 1, introduza apenas 1.



5. Para continuar a programar, repita a partir do passo 3 ou prima a tecla DINHEIRO para finalizar



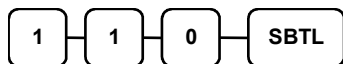
Tabela de Estado de PLU

Address	Opções do Programa	Valor	=	Soma
N1	PLU é predefenido?	Sim = 0 Não = 1		
	PLU é redefenido e predefenido?	Sim = 0 Não = 2		
	PLU é taxável por percentagem 1?	Sim = 4 Não = 0		
N2	PLU é taxavel por percentagem 2?	Sim = 1 Não = 0		
	PLU é taxavel por percentagem 3?	Sim = 2 Não = 0		
	PLU é taxavel por percentagem 4?	Sim = 4 Não = 0		
N3	PLU permite venda com cupões?	Sim = 1 Não = 0		
	PLU é um artigo negativo?	Sim = 2 Não = 0		
	PLU especial?	Sim = 4 Não = 0		
N4	PLU é um artigo unico?	Sim = 1 Não = 0		
	Obriga numero referencia?	Sim = 2 Não = 0		
	PLU é uma medida?	Sim = 4 Não = 0		
N5	PLU é um inventário (stock)?	Sim = 1 Não = 0		
	PLU está inactivo?	Sim = 2 Não = 0		
	PLU de balança ?	Sim = 4 Não = 0		
N6	P.LU de balança automatica?	Sim = 1 Não = 0		
	PLU é um condimento	Sim = 2 Não = 0		
	Condimento Obrigatorio	Sim = 4 Não = 0		
N7	Imprime PLU no recibo?	Sim = 0 Não = 1		
	Imprime PLU no detalhe?	Sim = 0 Não = 2		
	Imprime PLu na conta?	Sim = 0 Não = 4		
N8	Imprime preço do artigo no recibo?	Sim = 0 Não = 1		
	Imprime preço do artigo na conta?	Sim = 0 Não = 2		
	PLU tem inactiva a função PROMO?	Sim = 4 Não = 0		

Address	Opções do Programa	Valor	=	Soma
N9	O contador do Plu não é iniciado após um relatório em Z	Sim = 1 Não = 0		
	PLU permite sobrepassar o predefinidona posição de X (gerente) ?	Sim = 2 Não = 0		

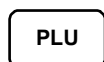
Program 110 – Programação de PLU com Auto Tara

1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para iniciar a programação introduza 110 e prima a tecla SBTL



3. Seleccione o ou os Plus que deseja programar das seguintes formas:

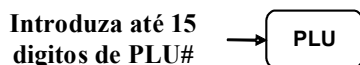
Prima no teclado, ou



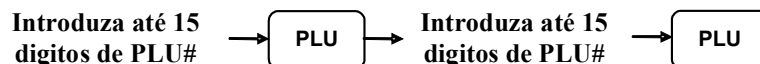
Prima as primeiras teclas de PLU que vão receber o mesmo Estado e prima as ultimas teclas de PLU



Introduza até 15 dígitos de PLU e prima a tecla PLU



- Introduza o número do primeiro PLU a sofrer as mesmas características num grupo de PLU e prima a tecla PLU, introduza o Nr do ultimo PLU, e prima a tecla PLU



4. Introduza um valor (1 -5) para indicar o número da Tara préprogramada que irá ser subtraída automaticamente. Quando o PLU é usado para entrada de balança (usando uma balança opcional) introduza zero para desactivar a função de subtração automática.



5. Para continuar a programar repita a partir do passo 3 ou prima tecla dinheiro para finalizar.

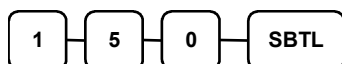


Program 150 - PLU Atribuição de grupo

Cada PLU pode reportar a três de 20 grupos. Os totais dos grupos aparecem nos relatórios para que possa seguir as vendas dos diferentes tipos de artigos. Um dos grupos também pode ser usado para designar artigos que são imprimidos numa impressora de cozinha.

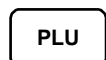
NOTA: O PLU irá reportar ao grupo 0, se não for programado nos grupos de 1 a 20

1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para programar introduza 150 e prima a tecla SBTL



3. Seleccione o ou os Plus que deseja programar das seguintes formas:

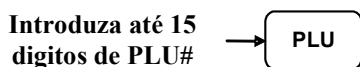
Prima no teclado, ou



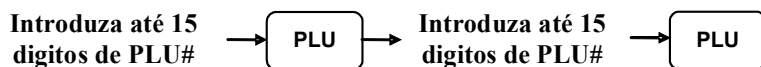
Prima as primeiras teclas de PLU que vão receber o mesmo Estado e prima as ultimas teclas de PLU



Introduza até 15 dígitos de PLU e prima a tecla PLU



- Introduza o número do primeiro PLU a sofrer as mesmas características num grupo de PLU e prima a tecla PLU, introduza o último nr de PLU e prima a tecla de PLU



4. Introduza até 2 dígitos de 3 grupos representando onde quer adicionar o PLU vendas por exemplo introduza 10 para grupo 10 ou 4 para grupo 4 e prima a tecla X/Hora



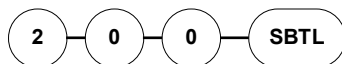
5. Para continuar a programar repita a partir do passo 3 ou prima tecla dinheiro para finalizar.



Programa 200 – Programação de PLU/Preço HALO

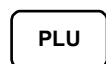
Se um PLU estiver em aberto active a função HALO aqui, se um PLU for predefinido active a função predefinir preço aqui. Se um PLU estiver definido com Estado de medida introduza o preço da medida aqui. Introduza o preço da medida em décimos de cêntimo por exemplo 1299 para 1.29 9/10 por medida.

1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para programar introduza 200 e prima a tecla SBTL



3. Selecciono o ou os Plus que deseja programar das seguintes formas:

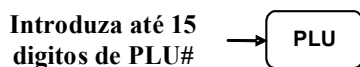
Prima no teclado, ou



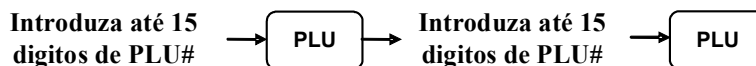
Prima as primeiras teclas de PLU que vão receber o mesmo Estado e prima as ultimas teclas de PLU



Introduza até 15 dígitos de PLU e prima a tecla PLU



- Introduza o número do primeiro PLU a sofrer as mesmas características num grupo de PLU e prima a tecla PLU, introduza o último nr de PLU e prima a tecla de PLU



3. Se o PLU estiver aberto defina a HALO até 7 dígitos. Se o PLU for predefinido defina e introduza o preço.



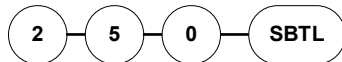
5. Para continuar a programar repita a partir do passo 3 ou prima tecla dinheiro para finalizar.



Program 250 - PLU Programação de quantidade em stock

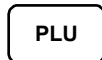
Com este programa pode adicionar stock aos contadores de PLU que designou previamente como tal Ver programa 100 – programação de estado de PLU para atribuir. O número de stock atribuído aqui pode ser a quantidade de stock a adicionar aos contadores ou opcionalmente o novo nível de stock. Ver opção 18 em programação de opções de sistema para atribuir esta opção.

1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para programar introduza 250 seguido da tecla SBTL



3. Selecione o PLU ou os Plus que deseja programar de uma das seguintes formas.

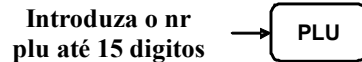
- Prima uma tecla de PLU no teclado ou,



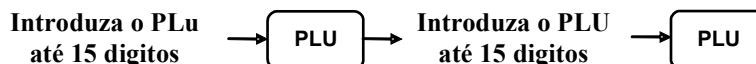
- Prima a primeira tecla de PLU a receber o mesmo estado e prima a ultima tecla de PLU a receber o estado



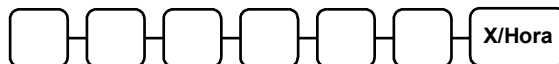
- Introduza até 15 dígitos Numéricos do PLU e prima PLU



- Introduza o número do PLU numa gama de plus que irão receber as mesmas definições, e prima o ultimo número da gama de PLUs e prima a tecla PLU.



3. Introduza a quantidade de stock que deseja adicionar até 6 dígitos e prima a tecla X/Hora



Quantidade de stock

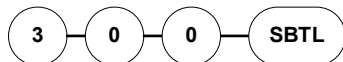
5. Para continuar a programar volte a repetir as operações do passo 3, para finalizar prima a tecla Dinheiro



Program 300 – PLU programação de descritivos

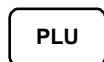
Programa descritivos através do teclado Alpha ou introduzindo caracteres de dígitos alpha. Para descrever com esta ultima opção tem de seleccionar a opção “Não” em opções de sistema # 25 (Ver programação de opções de sistema)

1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para programar introduza 300 seguido da tecla SBTL

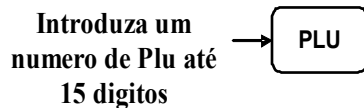


3. Selecciona o plu que deseja programar de uma das seguintes formas:

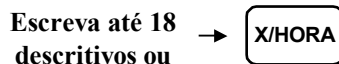
- Prima uma tecla de PLU no teclado ou,



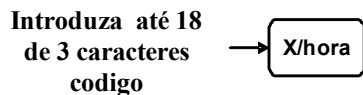
- Introduza o número de PLU até 15 dígitos e prima a tecla PLU



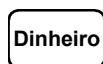
4. Se estiver a programar



ou,



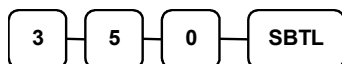
5. Para continuar a programar repita do passo 3, para finalizar prima a tecla Dinheiro



Program 350 – Programação de ligação PLU654

A programação de ligação permite-lhe ligar um plu ao outro, para que o registo de um plu dispare automaticamente o registo do plu ligado. Por exemplo, pode desejar ligar o depósito de uma garrafa à venda de bebidas, ou registar um grupo de artigos vendidos juntos.

1. Gire a fechadura de controle para posição P
2. Para programar introduza 350 seguido de SBTL



3. Seccione o plu a ser programado de uma das seguintes formas

- Prima uma tecla de PLU no teclado ou,

PLU

PLU

- Introduza o número de PLU até 15 dígitos e prima a tecla PLU

Introduza um
número de Plu até
15 dígitos → PLU

4. Se estiver a programar

Escreva até 18
descritivos ou
teclas → X/HORA

ou,

Introduza até 18
de 3 caracteres
código → X/HORA

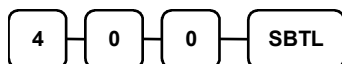
5. Para continuar a programar repita do passo 3, para finalizar prima a tecla Dinheiro

Dinheiro

Program 400 – Limpeza de PLUs

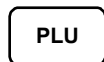
NOTA : Para apagar um Plu todos os totais Têm de ser apagados do relatório Z (incluindo relatórios de stock e de PLU)

1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para começar a programar introduza 400 seguido da Tecla SBTL



3. Selecione o ou os PLUs que deseja começar a programar de uma das seguintes formas :

- Prima uma tecla de PLU no teclado ou,



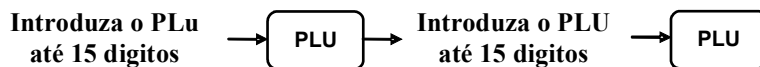
- Prima a primeira tecla de plu que deseja apagar e a ultima. Prima PLU



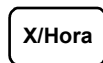
- Introduza o número de PLU até 15 dígitos e prima a tecla de PLU



- Introduza o número do PLU numagama de plus que irão receber as mesmas definições, e prima o último número da gama de PLUs e prima a tecla PLU.



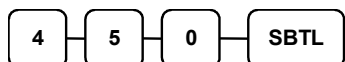
4. Prima a tecla X/Hora



5. Para continuar a programar repita do passo 3, para finalizar prima a tecla Dinheiro

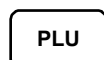
Program 450 – PLU programação Mix & Match

1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para programar introduza 450 e prima SBTL



3. Selecciono o PLU que deseja programar de uma das seguintes formas

- Prima uma tecla de PLU ou,



- Prima a tecla de PLU que deseja apagar e a ultima e prima PLU

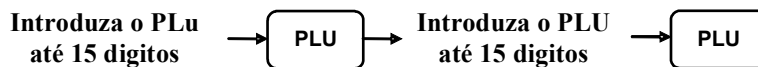


- Introduza um número de PLU até 15 dígitos e prima PLU

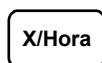


- ou

- Introduza o número do PLU numagama de plus que irão receber as mesmas definições, e prima o ultimo número d agama de PLUs e prima a tecla PLU.



4. Introduza o numero MIX & MATCH (1-20)
5. Prima a tecla X/Hora



6. Para continuar o programar siga do passo, 3 e ou finalize com a tecla dinheiro



Programação de opções de sistema

Para rever opções de sistema veja a tabela de opções de sistema. Leia atentamente para determinar se deseja fazer alguma alteração.

NOTA: Após qualquer limpeza de memória esta volta à sua posição por defeito ou seja 0 se porventura a maioria das suas opções se encontram em 0, não necessita de programar esta secção a menos que deseje alterar o estado por defeito.

Programando opções do sistema :

1. Rode a chave para a posição **P**
2. Introduza **30** e prima **SBTL**
3. Introduza o endereço da opção do sistema e prima a tecla **X/Hora**
4. Introduza o número que representa o estado que seleccionou, ou se existe mais que uma decisão a fazer no mesmo endereço, adicione os valores que representam a sua escolha para cada decisão e introduza a soma, prima a tecla **SBTL**
5. Repita desde o passo 3 para cada opção que deseja alterar
6. Prima a tecla **Dinheiro** para finalizar

Tabela de Opções de programa de sistema

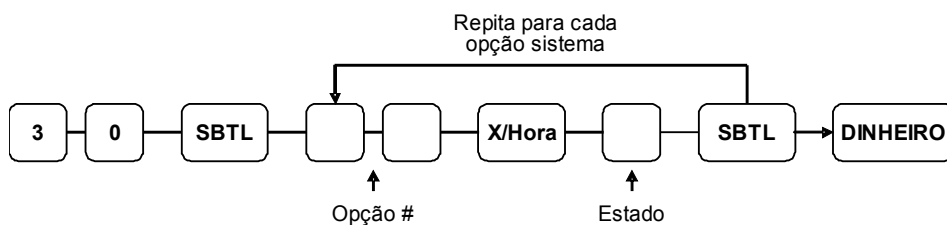


Tabela de opções de sistema

Endereço	Opções de Sistema		VALOR	=	S OMA
1	Apito de teclas activo?		Sim = 0 Não = 1		
	Empregado por chave?		Sim = 2 Não = 0		
2	Método de activação de empregado:	Entrada directa =	0		
		Entrada p/código =	1		
3	Empregados são:	Obrigatórios =	1		
		Fixos =	0		
4	Obriga a fechar gaveta para operar?		Sim = 0 Não = 1		
	Alarme de gaveta activo?		Sim = 2 Não = 0		
5	Número de segundos antes que soe o alarme de gaveta (por defeito 30 segundos).		1-99		
6	Permite troco posterior?		Sim = 1 Não = 0		
	Abre gaveta com troco posterior?		Sim = 0 Não = 2		
	Permite múltiplas cópias de talão?		Sim = 4 Não = 0		
7	Obriga de Declaração de Caixa, antes dos relatórios?		Sim = 1 Não = 0		
	Só permite vendas negativas na posição X?		Sim = 2 Não = 0		
8	Só permite vendas com saldo zero na posição X?		Sim = 1 Não = 0		
	O número consecutivo repõe a zero depois do relatório financeiro?		Sim = 2 Não = 0		
9	O Grande Total repõe a zero depois do relatório financeiro?		Sim = 1 Não = 0		
	Abre a gaveta ao imprimir os relatórios?		Sim = 0 Não = 2		
	Abre a gaveta no modo de treino?		Sim = 0 Não = 4		
10	Posição decimal : (0,1,2,3) por defeito =2		0-3		
11	Formato da data é:	MMDDAA =	0(defeito)		
		DDMMAA =	1		
		AAMMDD =	2		
12	O cálculo do Iva e a percentagem são:	Arred. a 0.005 =	0(defeito)		
		Arred. acima =	1		
		Arred. abaixo =	2		

Endereço	Opções de Sistema		VALOR	=	S OMA
13	O cálculo para preço dividido é:	Arred. a 0.005 =	0(defeito)		
		Arred. acima =	1		
		Arred. abaixo =	2		
14	Obrigação de premir as teclas: NO LOCAL/ PARA LEVAR/ SERV.-AUTO, antes de cobrar?		Sim = 1 Não = 0		
	Departamento especial é:	Normal =	0		
		Referência =	2		
15	Limpa o contador do "Z" financeiro depois do relatório financeiro "Z1"?		Sim = 1 Não = 0		
	Limpa o contador do "Z" horário depois do relatório horário "Z1"?		Sim = 2 Não = 0		
	Limpa o contador de "Z" de PLUS depois do relatório "Z1" de PLUS?		Sim = 4 Não = 0		
16	Limpa o contador Z" de Empregados depois do relatório de Empregados "Z1"?		Sim = 1 Não = 0		
	Limpa o contador Z" de Grupos depois do relatório de Grupos "Z1"?		Sim = 2 Não = 0		
17	Limpa o contador Z" Diário depois do relatório "Z1" diário?		Sim = 1 Não = 0		
	Sensor de papel activado?		Sim = 0 Não = 2		
	Preço dividido desactivado?		Sim = 4 Não = 0		
18	Multiplicação directa no teclado?		Sim = 1 Não = 0		
	Programação do contador de inventário (stock)	Adiciona ao valor actual =	2		
		Substitui o valor actual =	0		
19	Número de dígitos :0 (sem limite)		0-14		
20	Permite multiplicar com mais de um dígito?		Sim = 1 Não = 0		
	O valor de validação é:	VALOR entregue =	2		
		VALOR da venda =	0		
21	Mostra o preço somado de PLUS ligados?		Sim = 1 Não = 0		
	Permite a venda quando o stock é zero?		Sim = 0 Não = 2		
	Permite arredondamento sueco no subtotal?		Sim = 4 Não = 0		

Endereço	Opções de Sistema		VALOR	=	S OMA
22	Permite arredondamento sueco no total?		Sim = 1 Não = 0		
	Permite relatório Z de stock?		Sim = 0 Não = 2		
23	Modo de treino	Entrar =	1		
		Sair =	0		
24	Activar corte automático? (Só na er5200)		Sim = 1 Não = 0		
25	Método de introdução de descritivos.	ER5200/40 No teclado =	0		
		Código de caracteres =	1		
		ER-5215	Não(Fixo)		
	% Não afecta a venda líquida?		Sim = 2 Não = 0		
	Desactivar declaração de caixa?		Sim = 4 Não = 0		
26	Função de Mesas =		0		
	Interrupção de emoregados =		1		
	Mudança de Iva afecta todo o talão?		Sim = 2 Não = 0		
	No modo Void (na fechadura) não afecta a memória?		Sim = 4 Não = 0		
27	Desactivar teclas de nível	Nível 1 =	1		
		Nível 2 =	2		
28	Nível de preço é:	Para um PLU =	0		
		Para uma venda =	1		
		Fixa =	2		
29	Modificador é:	Para um PLU =	0		
		Para uma venda =	1		
		Fixa =	2		
30	Mudança rápida de empregado sem emissão de talão?		Sim = 1 Não = 0		
	Limpa número consecutivo ao fazer limpeza de totais?		Sim = 2 Não = 0		
	Só verifica número de plu e preço		Sim = 4 Não = 0		

Programação de opções de impressão

Para rever opções de sistema veja a tabela de opções de sistema. Leia atentamente para determinar se deseja fazer alguma alteração.

NOTA: Após qualquer limpeza de memória esta volta à sua posição por defeito ou seja 0 se porventura a maioria das suas opções se encontram em 0, não necessita de programar esta secção a menos que deseje alterar o estado predefinido.

Programando opções de impressão

1. Rode a chave para a posição **P**
2. Introduza **40** e prima **SBTL**
7. Introduza um endereço de uma opção de impressão e prima a tecla **X/Hora**
8. Introduza o número que representa o estado que seleccionou, ou se existe mais que uma decisão a fazer no mesmo endereço, adicione os valores que representam a a sua escolha para cada decisão, introduza a soma e prima a tecla **SBTL**
9. Repita desde o passo 3 para voltar a programar
10. Prima a tecla **Dinheiro** para finalizar

Tabela de opções de impressão

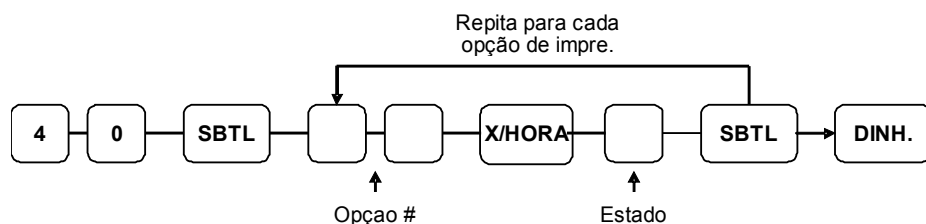


Tabela de opções de impressão

Endereço	OPÇÕES DE IMPRESSÃO	VALOR	=	SOMA
1	Imprime média de vendas no relatório de empregados?	Sim = 1 Não = 0		
	Imprime símbolo do Iva?	Sim = 0 Não = 2		
2	Os totais de Void (Anulação) e Devoluções (Return) são impressos no relatório financeiro?	Sim = 0 Não = 1		
	Total de subtrações (Audaction) é impresso no relatório financeiro?	Sim = 2 Não = 0		
3	Salta totais zero no relatório financeiro?	Sim = 0 Não = 1		
	Salta totais zero no relatório de empregados?	Sim = 0 Não = 2		
	Imprime relatório de empregados após relatório financeiro?	Sim = 4 Não = 0		
4	Imprime contador de vendas de PLUs?	Sim = 1 Não = 0		
	Imprime PLUs com total zero, nos relatórios?	Sim = 2 Não = 0		
	Imprime Subtotal ao premir a tecla SBTL?	Sim = 4 Não = 0		
5	Imprime percentagem de vendas nos relatórios de PLUs?	Sim = 1 Não = 0		
	Imprime número consecutivo no talão?	Sim = 0 Não = 2		
6	Imprime data no talão?	Sim = 0 Não = 1		
	Imprime hora no talão?	Sim = 0 Não = 2		
	Imprime número de máquina no talão?	Sim = 0 Não = 4		
7	Imprime nome do Empregado no talão?	Sim = 0 Não = 1		
	Imprime contador de “Zs” nos relatórios?	Sim = 0 Não = 2		
8	Símbolo de moeda local (Ver Nota 1 abaixo)	€ (defeito)		
9	Imprime talão ao activar empregado?	Sim = 0 Não = 1		
	Imprime Grande Total no relatório financeiro “X”?	Sim = 0 Não = 2		
	Imprime Grande Total no relatório financeiro “Z”?	Sim = 0 Não = 4		

Endereço	OPÇÕES DE IMPRESSÃO		VALOR	=	SOMA
10	Imprime Total Bruto no relatório financeiro “X”?		Sim = 0 Não = 1		
	Imprime Total Bruto no relatório financeiro “Z”?		Sim = 0 Não = 2		
11	Imprime Subtotal sem IVA no talão?		Sim = 1 Não = 0		
	Valor do IVA no talão é:	Combinado =	2		
		Separado =	0		
12	Imprime o valor do IVA no talão?		Sim = 0 Não = 1		
	Imprime base do IVA?		Sim = 2 Não = 0		
	Imprime percentagem do IVA?		Sim = 4 Não = 0		
13	Imprime a quebra do IVA nas vendas escolhidas?		Sim = 1 Não = 0		
	Imprime a mensagem “TREINO” quando entra em modo de treino?		Sim = 2 Não = 0		
14	Símbolo de Moeda (ver NOTA2 abaixo)	CONV. #1 =	.		
15		CONV. #2 =	.		
16		CONV. #3 =	.		
17		CONV. #4 =	.		
18	Imprime o número de pedido na impressora de cozinha?		Sim = 0 Não = 1		
	Imprime o preço do artigo na impressora de cozinha?		Sim = 2 Não = 0		
19	Imprime os registos no Modo Void na impressora de cozinha?		Sim = 0 Não = 1		
	Imprime os registos do Modo Treino na impressora de cozinha?		Sim = 2 Não = 0		
20	Consolida artigos na impressora de cozinha?		Sim = 0 Não = 1		
	Consolida artigos na memória de mesas?		Sim = 0 Não = 2		
	Unidade de volume.	Galões =	0		
		Litros =	4		
21	Imprime cabeçalho no talão?		Sim = 0 Não = 1		
	Imprime rodapé no talão?		Sim = 0 Não = 2		
	Imprime cabeçalho na factura?		Sim = 4 Não = 0		

Endereço	OPÇÕES DE IMPRESSÃO		VALOR	=	SOMA
22	Imprime rodapé na factura?		Sim = 1 Não = 0		
	Não imprime cabeçalho/rodapé na fita de controle?		Sim = 0 Não = 2		
23	Imprime média de artigos por cliente no relatório financeiro?		Sim = 0 Não = 1		
	Imprime média de valores de vendas por cliente no relatório financeiro?		Sim = 0 Não = 2		
24	Emite um segundo talão para a mesma transacção?		Sim = 1 Não = 0		
	Imprime prioritariamente por grupos na impressora de cozinha?		Sim = 2 Não = 0		
	Imprime o número do PLU e o descritivo no talão?		Sim = 4 Não = 0		
25	Imprime os relatórios ao ler no computador?		Sim = 1 Não = 0		
	Imprime o número do PLU no raslatório de PLUs?		Sim = 2 Não = 0		
	Grande total é:	Venda líquida =	4		
		Venda bruta =	0		
26	Tipo de impressão na fita de controle	Pequena =	0		
		Normal =	1		
	Imprime a fita de controle invertida (de trás para a frente)?		Sim = 2 Não = 0		
	Impressão de fita de controle desactivada?		Sim = 4 Não = 0		
27	Envia pedido para a impressora de cozinha ao premir SBTL?		Sim = 1 Não = 0		
	Imprime data na facturadora?		Sim = 2 Não = 0		
28	Imprime logográfico no cabeçalho do talão?		Sim = 1 Não = 0		
	Imprime logográfico no rodapé do talão?		Sim = 2 Não = 0		
29	Imprime logográfico no cabeçalho da factura?		Sim = 1 Não = 0		
	Imprime logográfico no rodapé da factura?		Sim = 2 Não = 0		
30	Logográfico no cabeçalho	Defeito =	0		
		Utilizador =	1		
	Logográfico no rodapé	Defeito =	0		
		Utilizador =	2		

Endereço	OPÇÕES DE IMPRESSÃO	VALOR	=	SOMA
31	Número de linhas de avanço inicial no talão (Utiliza-se esta opção se estiver accionada a opção 24 das Opções de Sistema)	0-5		
32	Número de linhas de avanço final no talão (Utiliza-se esta opção se estiver accionada a opção 24 das Opções de Sistema)	0-5		
33	Não imprime a mensagem “TREINO” ao entrar ou sair de modo Treino	Sim = 0 Não = 1		
	Não imprime ao abrir ou cobrar uma mesa	Sim = 2 Não = 0		
	Imprime No. Mesa com a tecla IMPR.FACTURA	Sim = 4 Não = 0		

NOTA 1: Opção de impressão #8 – Para seleccionar um símbolo diferente, introduzir o código alfanumérico de três dígitos.

NOTA 2: Opções de impressão #14, 15, 16, 17 – Ao utilizar a função de conversão de moedas, pode seleccionar um símbolo apropriado para cada Moeda. Para seleccionar um símbolo diferente, introduzir o código alfanumérico de três dígitos.

Programação de teclas de função

Estes programas são usados para programar teclas de função

- *Program 70* – usado para opções individuais
- *Program 80* – Usado para programar com teclado Alpha numérico
- *Program 90* – Usado para Halo(Limite de Entrada)

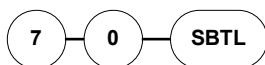
Neste capítulo irá encontrar:

- Instruções gerais para programar 70, 80, 90
- Programação específica para cada tecla de função

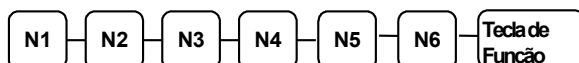
Program 70 – Opções de teclas de função

.Use o programa 70 para tornar efectivas as opções das teclas de funções. Devido às diferenças inerentes às teclas de função as opções individuais serão diferentes. Veja as instruções específicas para cada tecla neste capítulo para conhecer as opções de cada tecla.

1. Gire a chave de controle para a posição P
2. Para começar a programar introduza 70 e prima a tecla SBTL



3. Introduza os valores para a opção dígito ou dígitos. Dependendo da tecla de função que está a programar, poderá introduzir até 6 dígitos de N1 a N6. Determine os valores de N1 a N6 referindo a informação específica da tecla de função que se segue. (não necessita de introduzir 0 nas que se precedem). Por exemplo se a tecla de função oferece 6 dígitos de N1 a N6 e só está a seleccionar o valor para N6, introduza só o valor de N6 e prima a tecla de função que deseja programar.



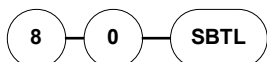
4. Para programar teclas de funções adicionais, repita o passo 3 ou prima a tecla DINHEIRO para finalizar o programa.



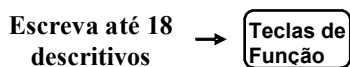
Programa 80 – Descritivo das teclas de função

Programe os descritivos através do teclado Alpha ou introduzindo código de três dígitos alpha caracteres. Tem de seleccionar (não) nas opções do sistema #25 (Ver programação de opção de sistema.

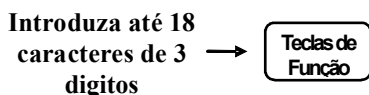
1. Gire a fechadura de controle até à posição P
2. Para começar a programação introduza 80 seguido da tecla SBTL



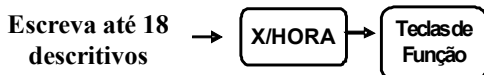
3. Se está a programar a ER-5200/5200M



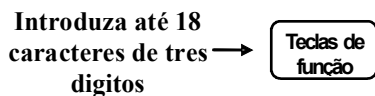
ou...



Se está a programar a ER-5240/5240M



ou,



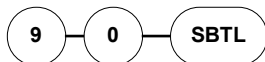
4. Para programar atecclas de funções adicionais repita o passo 3 se terminou prima a tecla DINHEIRO



Programa 90 – LIMITE DE TECLAS FUNÇÃO(HALO)

.Use o programa 90 para programar uma tecla de função HALO. Só teclas específicas requerem este programa. Por exemplo pode providenciar uma HALO para as teclas DINHEIRO, CHEQUE, ou CRÉDITOR. Remete para informação da função específica de tecla neste capítulo para determinar onde é possível estabelecer uma opção HALO

1. Gire a chave de controle para a posição P
2. Para começar a programar introduza 90 e prima SBTL



3. Introduza uma HALO de até 8 dígitos (0 para não haver HALO)

**Introduza 1-8
dígitos HALO**

4. Prima a tecla de função do teclado que deseja programar

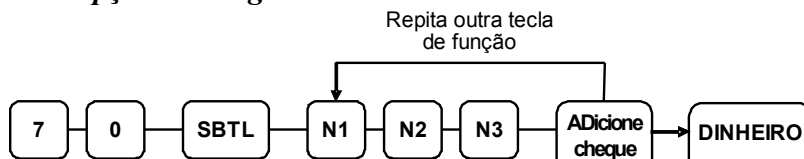


5. Para programar teclas de funções adicionais siga o passo 2. para finalizar prima DINHEIRO



Adiciona Conta

Opções - Programa 70



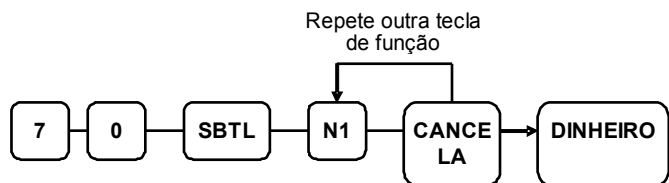
direcção	OPÇÕES	VALOR	=	S OMA
N1	Tecla inactiva?	Sim = 1 Não = 0		
	Compulsivo antes de pagamento	Sim = 2 Não = 0		
	Avança de forma consecutiva a # depois de tornar efectiva?	Sim = 0 Não = 4		
N2	A paga o logo inicial e final quando é usada esta função?	Sim = 0 Não = 1		
	Isenta iva1?	Sim = 2 Não = 0		
	Isenta iva2	Sim = 4 Não = 0		
N3	Isenta iva3?	Sim = 1 Não = 0		
	Isenta iva4?	Sim = 2 Não = 0		
	Validação compulsiva?	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

CANCELAR(Anula Talão)

Opções – Programa 70



Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	S OMA
N1	Tecla inactiva?	Sim = 1 Não = 0		
	Tecla só é activa na posição X?	Sim = 2 Não = 0		
	Validação compulsiva?	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

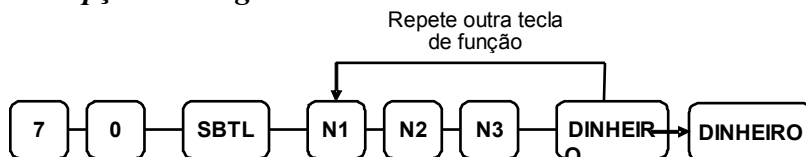
- Consulte programa 80

HALO

- Consulte programa 90

Caixa/Dinheiro

Opções – Programa 70



Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	S OMA
N1	Obriga introdução de valor?	Sim = 1 Não = 0		
	Permite quantias acima ou abaixo de pagamento em modo x?	Sim = 2 Não = 0		
	Desactivar pagamento a baixo do devido?	Sim = 4 Não = 0		
N2	Abre gaveta?	Sim = 0 Não = 1		
	Isenta iva1?	Sim = 2 Não = 0		
	Isenta iva2?	Sim = 4 Não = 0		
N3	Isenta iva3?	Sim = 1 Não = 0		
	Isenta iva4?	Sim = 2 Não = 0		
	Validação compulsiva?	Sim = 4 Não = 0		

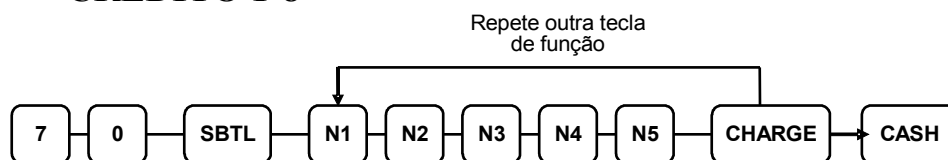
Descritivo

Consulte programa 80

HALO

- Consulte programa 90

CRÉDITO 1-8



Address	OPÇÃO	VALOR	=	SUM
N1	Quantia paga compulsivamente?	Sim = 1 Não = 0		
	Permitir quantias acima ou abaixo de pagamento em modo x?	Sim = 2 Não = 0		
	Disactivar pagamento a baixo do devido?	Sim = 4 Não = 0		
N2	Abre gaveta?	Sim = 0 Não = 1		
	Disactivar pagamento a baixo do devido?	Sim = 2 Não = 0		
	Obriga referência ?	Sim = 4 Não = 0		
N3	Isenta iva 1?	Sim = 1 Não = 0		
	Isenta iva 2?	Sim = 2 Não = 0		
	Isenta iva 3?	Sim = 4 Não = 0		
N4	Isenta iva 4?	Sim = 1 Não = 0		
	Validação compulsiva ?	Sim = 2 Não = 0		
	Envi para EFT?	Sim = 4 Não = 0		
N5	EFT Porta	0-2		

Descritivo

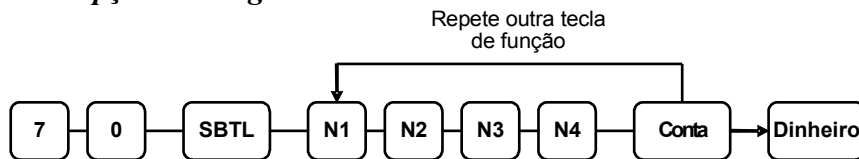
- Consulte programa 80

HALO

- Consulte programa 90

Conta (Factura#)

Opções - Programa 70



Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	SOMA
N1	Quantia paga compulsivamente ?	Sim = 1 Não = 0		
	Permitir quantias acima ou abaixo de pagamento em modo x?	Sim = 2 Não = 0		
	Desactivar pagamento a baixo do devido?	Sim = 4 Não = 0		
N2	Abre gaveta?	Sim = 0 Não = 1		
	Isenta iva1?	Sim = 2 Não = 0		
	Isenta iva2?	Sim = 4 Não = 0		
N3	Isenta iva3?	Sim = 1 Não = 0		
	Isenta iva4?	Sim = 2 Não = 0		
N4	Endossamento compulsivo de cheque ?	Sim = 1 Não = 0		
	Validação compulsiva ?	Sim = 2 Não = 0		

Descritivo

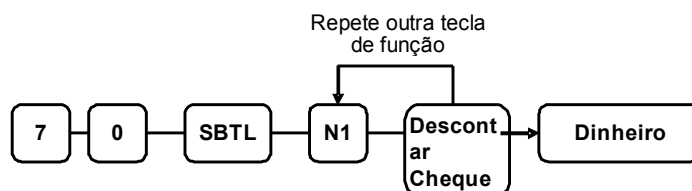
- Consulte programa 80

HALO

- Consulte programa 90

Descontar Cheque

Opções - Programa 70



Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	S OMA
N1	Tecla inactiva ?	Sim = 1 Não = 0		
	Tecla inactiva só na posição X ?	Sim = 2 Não = 0		
	Validação compulsiva ?	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

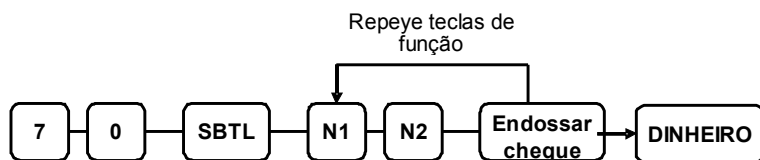
- Consulte programa 80

HALO

- Consulte programa 90

Endossar Cheque

Opções s – Programa 70



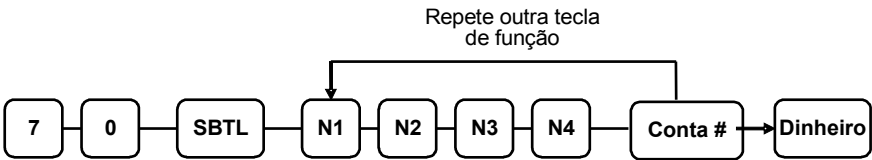
Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	S OMA
N1	Tecla inactiva ?	Sim = 1 Não = 0		
	Imprime a totalidade da mensagem de endossamento de cheque	Sim = 2 Não = 0		
	Imprime data ?	Sim = 4 Não = 0		
N2	Imprime hora ?	Sim = 1 Não = 0		
	Imprime empregado ?	Sim = 2 Não = 0		
	Imprime número consecutiva ?	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

Conta # (Factura)

Opções – programa 70



Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	SOMA
N1	Tecla inactiva ?	Sim = 1 Não = 0		
	Requerido inicio antes da venda ?	Sim = 2 Não = 0		
	Empregado com acesso aberto na entrada? (O empregado que abre tem acesso exclusivo)	Sim = 4 Não = 0		
N2	Numero conta (Factura) imprime no talão?	Sim = 0 Não = 1		
	Nr. conta imprime na impressora remota	Sim = 0 Não = 2		
	Permitir uma só conta por mesa?	Sim = 4 Não = 0		
N3	O N°. de Conta (Factura) é atribuído automaticamente	Sim = 1 Não = 0		
	A tecla de saldo usa-se para recuperar a conta no sistema Servi-Auto?	Sim = 2 Não = 0		
N4	Largura da conta 0 a 9	0-9		

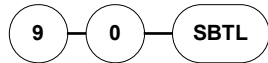
Descritivo

- Consulte programa 80

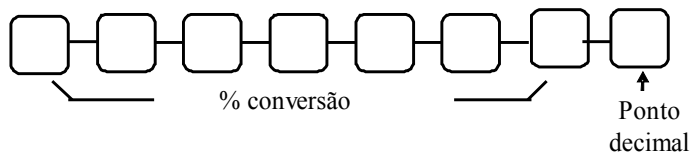
Conversão de Moeda

Ívade conversão de moeda- programa 90

1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para começar a programar introduza 90 e prima SBTL



3. Introduza percentagem de conversão até 7 dígitos (não introduza o ponto decimal) introduza um número de 0 a7 para indicar o ponto decimal. Consulte % de conversão. Exemplos a seguir



4. Prima a tecla de função que deseja programar



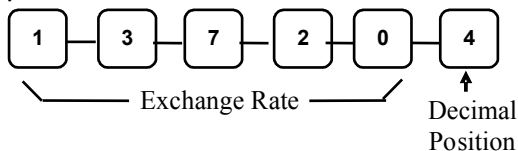
5. Para continuar a programar repita o passo 2 ,para finalizar prima a tecla DINHEIRO



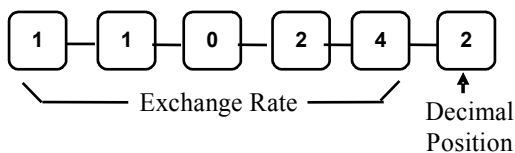
Exemplos percentagen de conversão de moeda

NOTA: As percentagens de conversão de moeda estrangeira podem ser chamadas de moedas estrangeiras em Euros ou Euros por moeda estrangeira. Use a frase Euros por moeda estrangeira quando programar esta secção.

O Euro (moeda local)vale 1.3720 dolares USA (moeda estrangeira)

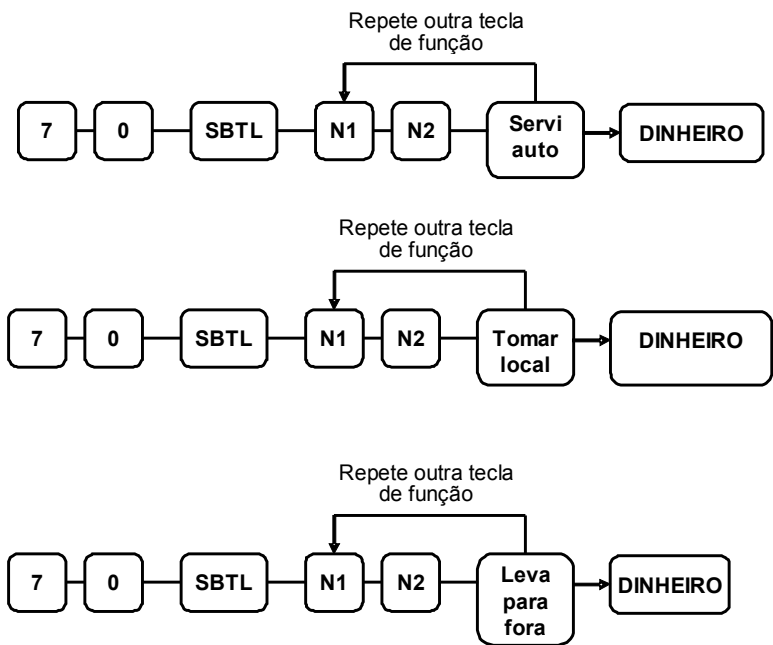


O euro (moeda local)vale110.24 Yenes Japoneses (moeda estrangeira).



Come dentro/Leva para Fora/SERVI-AUTO

Opções – programa 70



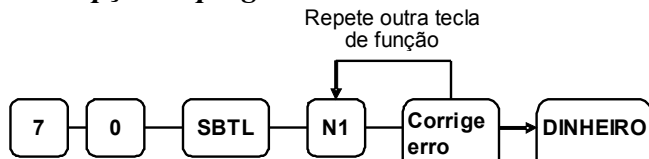
Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	S OMA
N1	Isenta iva1?	Sim = 1 Não = 0		
	Isenta iva2?	Sim = 2 Não = 0		
	Isenta iva3?	Sim = 4 Não = 0		
N2	Isenta iva4 ?	Sim = 1 Não = 0		
	Validação compulsiva ?	Sim = 2 Não = 0		

Descritivo

- Consulte progama 80

Anula Ultimo Item (Corrige Erro)

Opções – programa 70



Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	S OMA
N1	Tecla inactiva ?	Sim = 1 Não = 0		
	Tecla só activa na posição X ?	Sim = 2 Não = 0		
	Validação compulsiva?	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

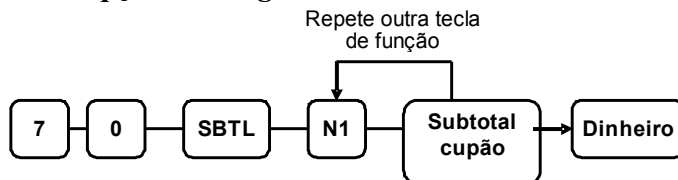
HALO

- Consulte programa 90

subtotal

cupão

Opções - Programa 70



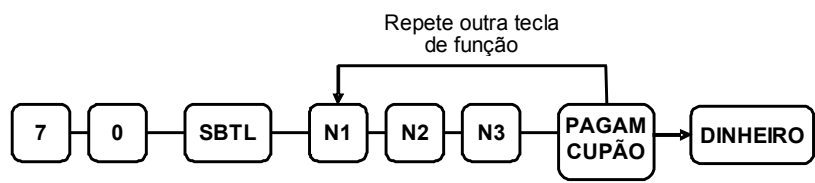
Dinheiro	OPÇÕES	VALOR	=	S OMA
N1	Tecla inactiva ?	Sim = 1 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

Pagamento CUPÃO

Opções – programa 70



Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	S OMA
N1	Isenta iva 1?	Sim = 1 Não = 0		
	Isenta iva2?	Sim = 2 Não = 0		
	Isenta iva3?	Sim = 4 Não = 0		
N2	Isenta iva 4?	Sim = 1 Não = 0		
	O pagamento é permitida em qualquer quantia ?	Sim = 2 Não = 0		
	Imprime TROCO no Talão	DINHEIRO = CUPÕES =	4 0	
N3	Abre gaveta ?	Sim = 0 Não = 1		
	Validação é compulsiva ?	Sim = 2 Não = 0		

Descritivo

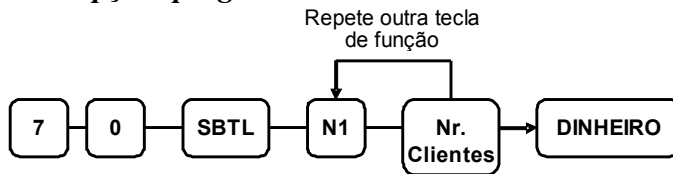
- Consulte programa 80

HALO

- Consulte programa 90

No. CLIENTES

Opções programa - 70



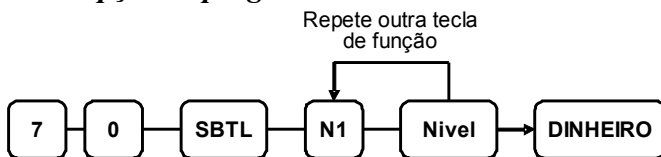
Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	S OMA
N1	Requerido a quando da abertura de uma nova conta?	Sim = 1 Não = 0		
	Introduza um valor antes de um novo registo	Sim = 2 Não = 0		
	Imprime clientes# na impressora de cozinha	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

Nível 1-2

Opções – programa 70



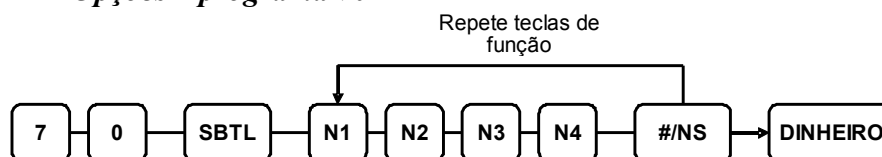
Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	S OMA
N1	Imprime descrição de nível em Impressora cozinha	Sim = 1 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

#/ ABRIR GAVETA

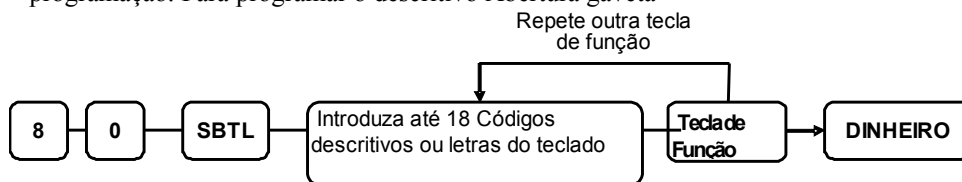
Opções – programa 70



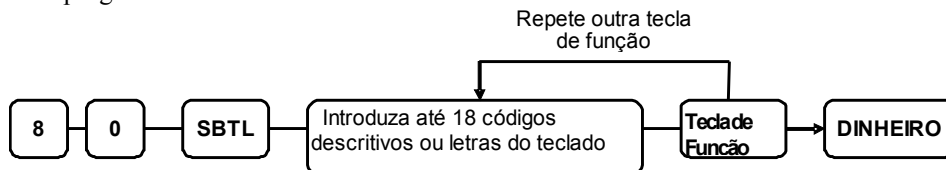
Address	OPÇÃO	VALOR	=	SUM
N1	Abrir gaveta inactivo ?	Sim = 1 Não = 0		
	Abrir gaveta activa só em X ?	Sim = 2 Não = 0		
	Abrir gaveta Inactivo depois de entrada numero referencia ?	Sim = 4 Não = 0		
N2	Força sem adicionar ?	Sim = 1 Não = 0		
	Imprime Ticket ao Abrir gaveta?	Sim = 0 Não = 2		
	Entradas numero referencia inactivo?	Sim = 4 Não = 0		
N3	O numero de referencia deve coincidir em numero de digitos ao numero maximo de N4	Sim = 1 Não = 0		
	Imprime numero de referencia na factura?	Sim = 2 Não = 0		
N4	Numero máximo de digitos para nr referencia.Zero é igual a sem limite	0-8		

Descritivo- programa 80 & 81

Desde que duas funções # dêem entrada sem venda na mesma tecla Há que usar descritivos para cada programação. Para programar o descritivo Abertura gaveta



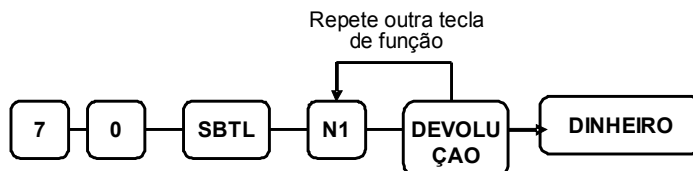
Para programar o descritivo #



* Não é possível repetir para outra tecla dado que tal só é possível para # Abertura gaveta

DEVOLUÇÃO

Opções – programa 70



Address	OPÇÃO	VALOR	=	SUM
N1	Tecla inactiva ?	Sim = 1 Não = 0		
	Tecla activa só em X ?	Sim = 2 Não = 0		
	Validação compulsiva ?	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

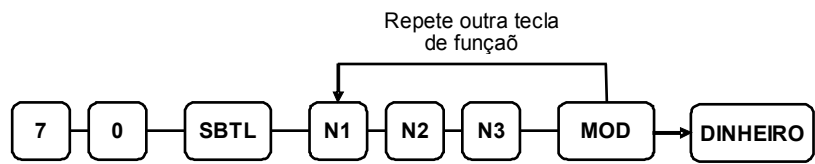
- Consulte programa 80

HALO

- Consulte programa 90

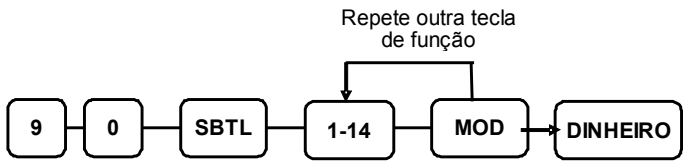
MODIFICADOR 1-5

Opções – programa 70



Address	OPÇÃO	VALOR	=	SUM
N1	Tecla só activa em X ?	Sim = 1 Não = 0		
	Modifica PLU#?	Sim = 2 Não = 0		
N2	Imprime descritivo do modificador na conta# do cliente	Sim = 1 Não = 0		
	Imprime descritivo modifica no talão?	Sim = 2 Não = 0		
N3	Valor dos digitos afectados0-9	0-9		

2. * Afecta digitos de 1 a 14 do PLU#

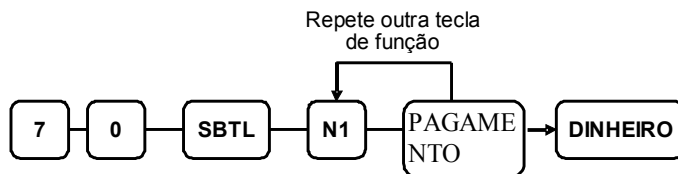


Descritivo

- Consulte programa 80

PAGAMENTO MESAS

Opções – programa 70



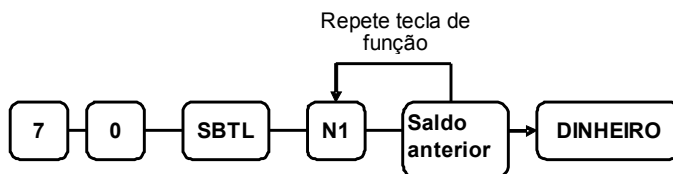
Address	OPÇÃO	VALOR	=	SUM
N1	É necessário para fechar uma conta (factura)?	Sim = 1 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

SALDO ANTERIOR

Opções – programa 70



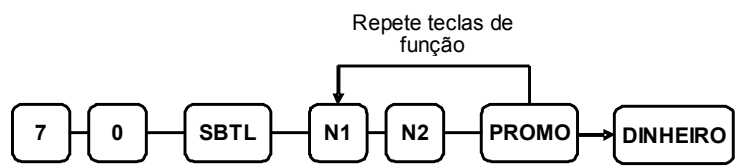
Address	OPÇÃO	VALOR	=	SUM
N1	Saldo anterior pode ser introduzido a qualquer altura?	Sim = 1 Não = 0		
	É necessário saldo anterior antes de uma venda ?	Sim = 2 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

PROMO

Opções – programa 70



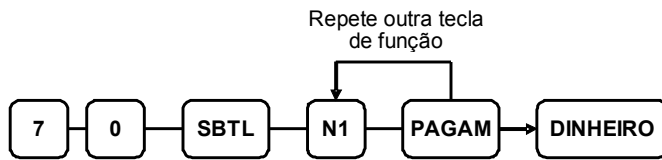
Address	OPÇÃO	VALOR	=	SUM
N1	Tecla inactiva ?	Sim = 1 Não = 0		
	Tecla activa só em X?	Sim = 2 Não = 0		
	Isenta iva1?	Sim = 4 Não = 0		
N2	Isenta iva2 ?	Sim = 1 Não = 0		
	Isenta iva3 ?	Sim = 2 Não = 0		
	Isenta iva4 ?	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

PAGAMENTOS 1 A 3

Opções- programa 70



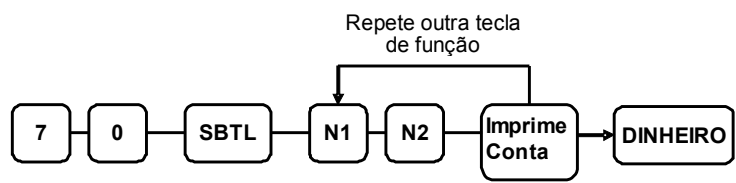
Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	S OMA
N1	Tecla inactiva ?	Sim = 1 Não = 0		
	Tecla activa só em X ?	Sim = 2 Não = 0		
	Validação compulsiva?	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

IMPRIME CONTA

Opções – programa 70



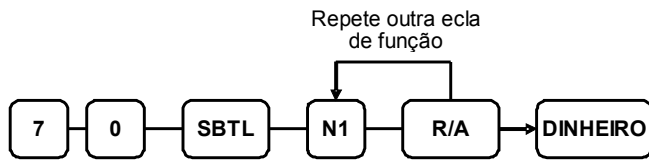
Address	OPÇÃO	VALOR	=	SOMA
N1	Introduza o número da porta (Zero imprime na impressora de recibo)	0-2		
N2	Conta de Serviço automático (Saldo pendente automatico)	Sim = 1 Não = 0		
	Imprime a conta na impressora de recibos	Sim = 2 Não = 0		
	Evita impressão numero conssecutiva na conta#	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

RECEBIDO POR CONTA 1-3

Opções- programa 70



Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	S OMA
N1	Tecla inactiva ?	Sim = 1 Não = 0		
	Tecla activa só em X ?	Sim = 2 Não = 0		
	Validação compulsiva?	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

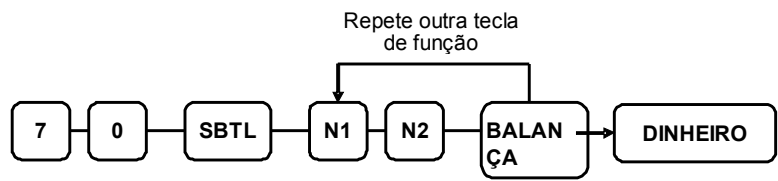
- Consulte programa 80

HALO

- Consulte programa 90

BALANÇA

Opções- programa 70



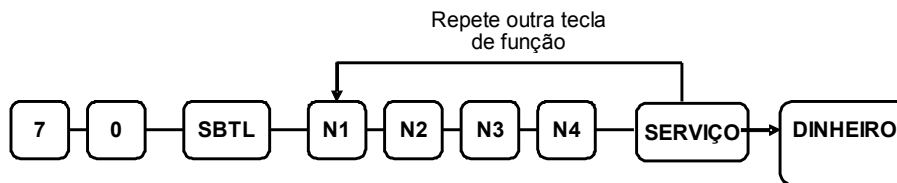
Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	SOMA
N1	Tecla está inactiva?	Sim = 1 Não = 0		
	Tecla activa só em X ?	Sim = 2 Não = 0		
	Permite entrada manual de peso?	Sim = 4 Não = 0		
N2	Subtrai peso da tara na entrada de peso da balança	Sim = 1 Não = 0		
	Simbolo do peso para entrada manual?	Kg = 2 Lb = 0		
	Permite registar artigos de pesagem por entrada directa ou manual	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

SERVIÇO (PEDIDO)

Opções – programa 70



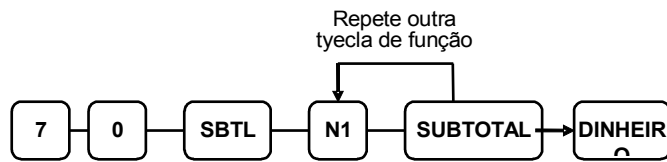
Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	S
N1	Não adiciona compulsiva antes do uso desta tecla (numero referencia obrigatorio)	Sim = 1 Não = 0		
	Imprime no recibo	Sim = 0 Não = 2		
	Só permite saldo negative em X	Sim = 4 Não = 0		
N2	Calcula iva1 ?	Sim = 0 Não = 1		
	Calcula iva2 ?	Sim = 0 Não = 2		
	Calcula iva3 ?	Sim = 0 Não = 4		
N3	Calculata iva4 ?	Sim = 0 Não = 1		
	Validação compulsiva	Sim = 2 Não = 0		
N4	Introduza o número de porta se estiver a usar o sistema contas só com Total	0-2		

Descritivo

- Consulte programa 80

SUBTOTAL

Opções – programa 70



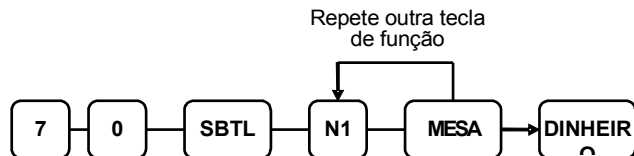
Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	SOMA
N1	Tecla activa ?	Sim = 1 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

Mesa

Opções



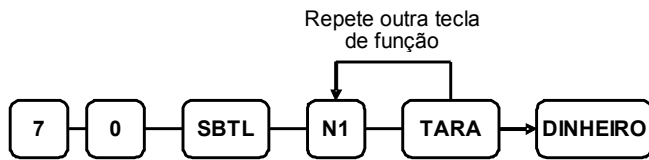
Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	SOMA
N1	Entrada compulsiva de mesa com uma Nova conta?	Sim = 1 Não = 0		
	Entrada de mesa compulsiva para todas as vendas ?	Sim = 2 Não = 0		
	Imprime Mesa # em impressora remota?	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

TARA

Opções- programa 70



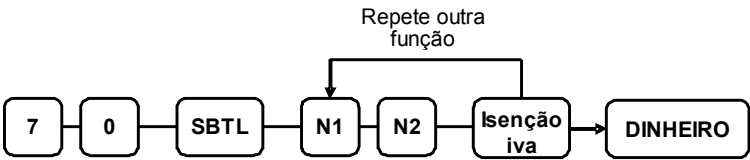
Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	SOMA
N1	Tecla inactiva ?	Sim = 1 Não = 0		
	Tecla só active em X	Sim = 2 Não = 0		
	Usa a tara 5 para dar entrada da TARA manualmente	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

ISENÇÃO DE IVAS

Opções –programa 70



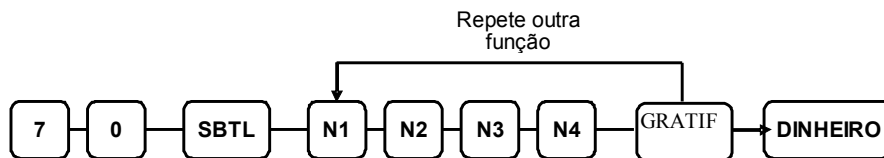
Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	SOMA
N1	Isenta iva 1?	Sim = 1 Não = 0		
	Isenta iva2?	Sim = 2 Não = 0		
	Isenta iva3?	Sim = 4 Não = 0		
N2	Isenta iva4?	Sim = 1 Não = 0		
	Não adiciona de forma compulsiva após tecla	Sim = 2 Não = 0		
	Validação compulsiva ?	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

GRATIFICAÇÃO

Opções – programa 70



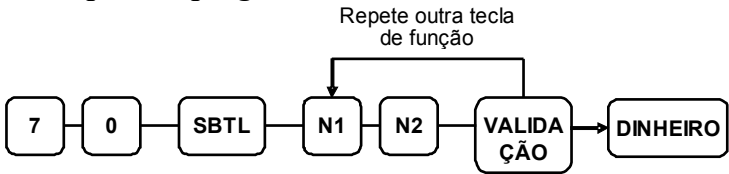
Endereço	OPÇÕES		VALOR	=	SOMA
N1	Tipo de gratificação é:	Percentagem =	1		
		Quantia =	0		
N2	Tecla inactiva ?		Sim = 1 Não = 0		
	Tecla activa só em X		Sim = 2 Não = 0		
	Adiciona iva1?		Sim = 4 Não = 0		
N3	Adiciona iva2?		Sim = 1 Não = 0		
	Adiciona iva3?		Sim = 2 Não = 0		
	Adiciona iva4 ?		Sim = 4 Não = 0		
N4	Adiciona a gratificação ao total vendas liquidas e brutas		Sim = 1 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

VALIDAÇÃO

Opções – programa 70



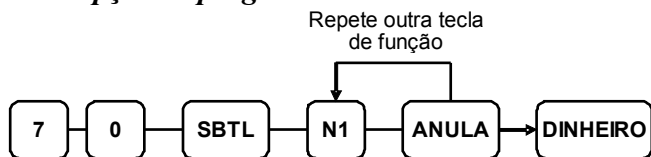
Address	OPÇÃO	VALOR	=	SUM
N1	Introduza número de porta Introduza 0 se a validação não for usada	0-2		
N2	Tecla está inactiva ?	Sim = 1 Não = 0		
	Permite validações multiplas	Sim = 2 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

ANULA

Opções – programa 70



endereço	OPÇÕES	VALOR	=	S OMA
N1	Tecla inactiva?	Sim = 1 Não = 0		
	Tecla só active em X	Sim = 2 Não = 0		
	Validação compulsiva ?	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

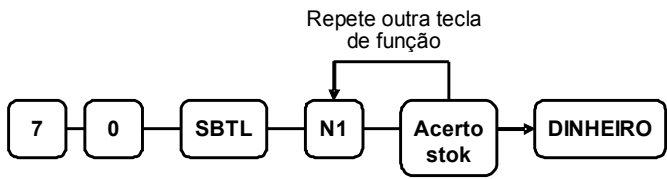
- Consulte programa 80

HALO

- Consulte programa 90

ACERTO STOCK

Opções – programa 70



Address	OPÇÃO	VALOR	=	SUM
N1	Tecla inactiva ?	Sim = 1 Não = 0		
	Tecla activa em X	Sim = 2 Não = 0		
	Validação compulsiva ?	Sim = 4 Não = 0		

Descritivo

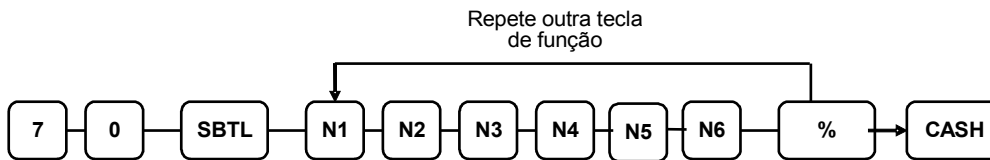
- Consulte programa 80

HALO

- Consulte programa 90

%1- %5

Opções – programa 70

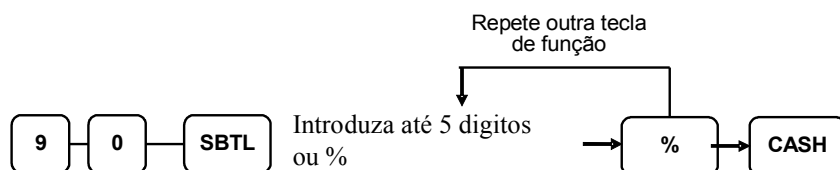


Endereço	OPÇÕES		VALOR	=	S OMA
N1	Aplica em :	VALOR =	1		
		Porcentagem =	0		
	Tecla inactiva ?		Sim = 2 Não = 0		
	Tecla de % activa em X		Sim = 4 Não = 0		
N2	Tecla de % está: open = preset =	Aberto =	1		
		Predefenido =	0		
	Tecla de % está : sale = item =	Venda =	2		
		Artigo =	0		
	Permite sobrepassar prefixos?		Sim = 4 Não = 0		
N3	Tecla de % é :	Positiva =	1		
		Negativa =	0		
	% quantia taxável 1?		Sim = 2 Não = 0		
N4	% quantia taxável 2		Sim = 1 Não = 0		
	% Quantia taxável 3?		Sim = 2 Não = 0		
	% Quantia taxável 4 ?		Sim = 4 Não = 0		
N5	Reduzir (ou incrementar)o subtotal de cupões ao meter %		Sim = 1 Não = 0		
	Permite só uma entrada de subtotal?		Sim = 2 Não = 0		
	Permite multiplos descontos sem premir a tecla SBTL		Sim = 4 Não = 0		
N6	Permite sobrepassar prefixos só com a chave na posição X?		Sim = 1 Não = 0		
	Validação é compulsiva		Sim = 2 Não = 0		

Descritivo

- Consulte programa 80

HALO – Programa 90



NOTA : Se a tecla fôr quantia, introduza 5 dígitos HALO ou 0 para anular HALO. Se a tecla fôr percentagem num formato de 5 dígitos sem decimal. (XX.XXX). por exemplo : para 10 introduza 1000; para 5.55 introduza 05550; para 99.999% introduza 99999

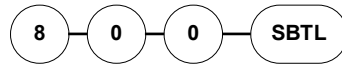
Programação de Empregado

Empregados que podem ser caixas têm as seguintes opções de programação. Estas opções são activadas através de programação separada :

- *Programa 800 – Programação de código secreto. Determina o código que é usado para atribuição de empregado, se esta opção foi seleccionada em opções de sistema (Ver opções de programação do sistema)*
- *Program 801 – Atribuição de gaveta e modo treino.*
- *Program 810 – Declaração de empregado permite-lhe activar uma mensagem unica de até 18 caracteres descritivos por empregado.*

Programa 800 – Programação de código secreto

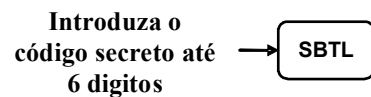
1. Gire a fechadura de controle para posição P
2. Para programar introduza 800 e prima SBTL



3. Introduza o número de empregado que deseja programar e prima a tecla X/Hora



4. Introduza o código secreto (até 6 dígitos) e prima a tecla SBTL



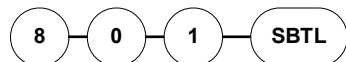
5. Repita do passo 3 se desejar continuar, para finalizar prima a tecla DINHEIRO



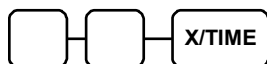
Programa 801 – ACTIVACÃO DE GAVETA E PROGRAMAÇÃO DE EMPREGADO EM TREINO

1. Rodar a chave para a posição P

2. Para iniciar o programa digite 801 e prima a tecla subtotal



3 introduza o número de empregado que deseja programar e prima a tecla X/Hora



4. introduzir os dígitos da opção da tabela e primar subtotal

Endereço	OPÇÕES	VALOR	=	S OMA
N1	Atribuição de gaveta (0: gaveta por defeito 1: segunda gaveta 2 : sem gaveta)	0-2		
N2	Modo treino	Sim=1 Não=0		

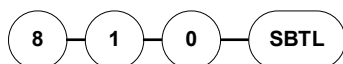


5. Repita do passo 3 para continuar, para finalizar prima DINHEIRO

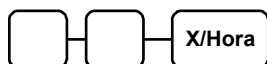


Programa 810 - programa de programação da descrição do caixa datilografando na folha de prova do teclado alfa ou dando entrada a três códigos alfanuméricos de três dígitos opção #25(Ver "opção de sistema, programação por códigos alfanuméricos").

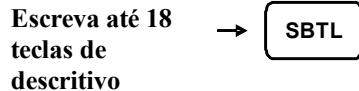
1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. para programar introduza 810 e prima SBTL



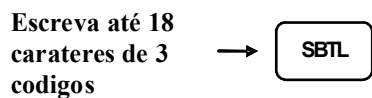
3. Introduza o número de empregado que deseja e prima tecla X/Hora



4. Se estiver a programar



ou



5. Prima a tecla dinheiro para finalizar



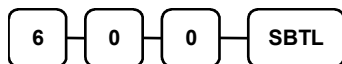
Programação Mix&Match

As tabelas de mix&match têm as seguintes opções de programação, efectivadas seguindo os seguintes passos

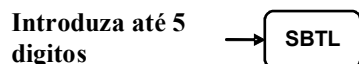
- *Program 600 – programação da quantidade*
- *Program 601 – Programação de preço*
- *Program 610 – Programação do descritivo, MIX&Match permite-lhe estabelecer unicamente, até 18 caracteres de descritivo para a tabela mix&match*

Program 600 – Programação de quantidade

1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para programar prima 600 e prima SBTL



3. Introduza um número da tabela M&M e prima a tecla X/Hora
4. Introduzindo

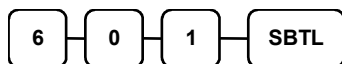


5. Repita do passo 3 para continuar, para finalizar prima DINHEIRO

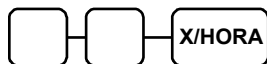


Program 601 – Programação de preço

1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para programar 601 e prima SBTL



1. Introduza um número de tabela de M&M e prima a tecla X/Hora



2. Introduza o preço até 7 dígitos e prima a tecla SBTL

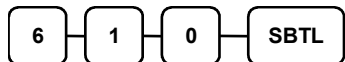


3. Repita desde o passo 3 para continuar ou a tecla DINHEIRO para finalizar.

Program 610 –Programação de descritivo Mix&Match

Programa os descritivos escrevendo-os no teclado alpha ou introduzindo os códigos de três dígitos (caracteres numéricos) para usar esta ultima opção terá de seleccionar nas opções do sistema #25. Ver programação de opções do sistema

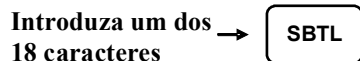
1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para programar introduza 610 e prima SBTL



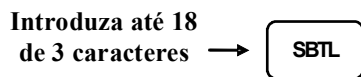
3. Introduza o número da tabela M&M que deseja usar e prima X/Hora



4. Se estiver a programar,



ou



5. Prima DINHEIRO para finalizar o programa



Programação de Grupos

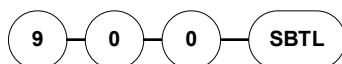
Programação do Grupo

20 grupos estão disponíveis para acumular os totais dos PLU's que são atribuídos a cada grupo. Cada PLU pode ser atribuído a um, dois ou três grupos diferentes.

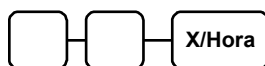
· o programa 900 de Uso para atribuir uma posição de grupo, isto é um grupo pode ser definido não para acrescentar ao total de todos os grupos, ou um grupo pode ser usado para indicar como itens da atribuição de impressora de cozinha.

Programação do Estado de grupo – programa 900

1. Gire a fechadura de controle para P
2. Para programar introduza 900 e prima SBTL

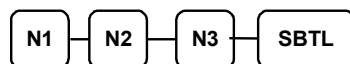


3. Introduza o número do grupo que deseja programar e prima X/Hora



4. Introduza o dígito que pretende e prima SBTL

Address	OPÇÃO	VALOR	=	SUM
N1	O TOTAL DO GRUPO É ADICIONADO AO TOTAL FINAL DOS OUTROS GRUPOS?	Sim = 0 Não = 1		
	Envia para impressora de cozinha	Sim = 2 Não = 0		
N2	Sem escolha	0		
	KP PORT# : R(imprime requisição de cozinha)	1		
	IMPR.COZINHA# : 1	2		
	IMPR.COZINHA# : 2	4		
N3	Imprime vermelho na impr.cozinha?	Sim = 1 Não = 0		

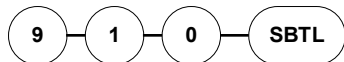


5. Para programar mais grupos repita a partir do passo 3 para finalizar prima DINHEIRO

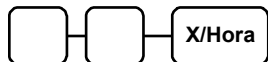


Programar descritivo dos grupos

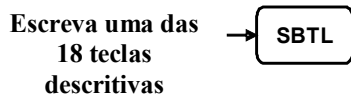
1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para programar introduza 910 e prima SBTL



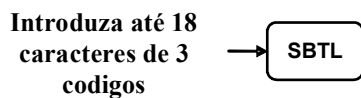
3. Introduza o número do descritivo que está a programar e prima X/Hora



4. Para programar



ou,



5. Para programar grupos adicionais repita desde o passo 3. para finalizar prima DINHEIRO



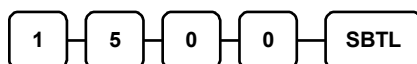
Programação Diversa

Programação de sequencia de teclas Macro

As Macros são teclas de função especiais que se usam para executar uma série de comandos que de outra forma tardariam mais tempo. Por exemplo uma macro pode ser usada para fazer automaticamente uma série de relatórios ou pagar uma quantia. O teclado pode albergar um máximo de 10 teclas macro. Ver Programação de atribuição de tcals de funçã – como colocar Macros Não teclado

Para programar uma Macro

1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para programar introduza 1500 e prima SBTL



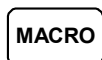
3. Prima a tecla Macro que deseja programar



4. Seleccionar a posição da chave onde queremos iniciar a programação da macro. que por defeito está em modo PGM.
5. assim, se desejar começar em modo REG ,deve posicionar a chave de controlo em REG.introduzir até 50 pulsações de tecla



5. Gire a fechadura de controle para a posição P. Pima a mesma tecla Macro para finalizar sequencia



6. Repita os passos de 3 a 5 se pretender continuar. Para finalizar prima a tecla DINHEIRO



Para remover uma Macro

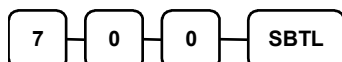
Se deseja eliminar um macro altere apção actual de activo para a opção inactivo.

Programação do descritivo do Logo

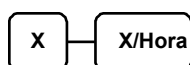
Programação da mensagem de recibo e endossamento de cheque

Uma mensagem inicial de até 6 linhas pode ser impressa no começo do recibo, uma mensagem final de até 6 linhas pode ser impressa no final do recibo, uma mensagem de endossamento pode ser impressa quando um cheque é endossado numa impressora opcional. Cada linha pode conter até 32 caracteres

1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para programar introduza 700 e prima SBTL

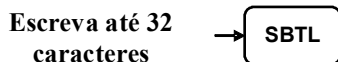


3. Consulte a tabela em baixo para saber os números que pode usar e prima x/Hora

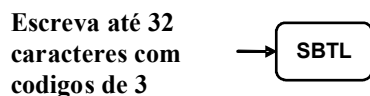


X	Linha de mensagem	X	Linha de mensagem
1	1 st Linha Cabeçalho	12	6 th Linha Rodapé
2	2 nd Linha Cabeçalho	13	1 st Linha de endosso
3	3 rd Linha Cabeçalho	14	2 nd Linha de endosso
4	4 th Linha Cabeçalho	15	3 rd Linha de endosso
5	5 th Linha Cabeçalho	16	4 th Linha de endosso
6	6 th Linha Cabeçalho	17	5 th Linha de endosso
7	1 st Linha Rodapé	18	6 th Linha de endosso
8	2 nd Linha Rodapé	19	7 th Linha de endosso
9	3 rd Linha Rodapé	20	8 th Linha de endosso
10	4 th Linha Rodapé	21	9 th Linha de endosso
11	5 th Linha Rodapé	22	10 th Linha de endosso

4. Se estiver a programar



ou,



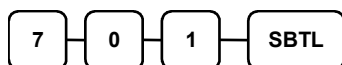
5. Prima a tecla DINHEIRO para finalizar



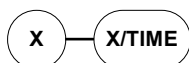
Programação das mensagem do relatório financeiro

A selecção do relatório financeiro permite-lhe usar descritivos que aparecem nos totais e contadores dos relatórios. Por exemplo, o primeiro total do relatório financeiro é “+PLU TTL” e representa o total de todos os PLUs de entrada positiva. Pode desejar renomear este total para por exemplo “Venda de Comida” pode reprogramar qualquer um dos relatórios usando os 18 caracteres.

1. Gire a chave na fechadura de controle para a posição P
2. Introduza 701 e prima SBTL



3. Consulte a tabela em baixo para saber os números que pode usar e prima x/Hora



4. Se estiver a programar através do teclado

**Inscreva até 18
caracteres e
prima**



ou se estiver a programar por códigos

**Introduza até 18
códigos de 3
algarismos**



5. Prima a tecla DINHEIRO para finalizar



Programação de mensagens dos relatórios de empregados

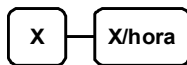
A selecção do relatório de empregados permite-lhe reprogramar os descritivos que aparecem nos relatórios de empregados. Por exemplo o primeiro total no relatório de empregadp é “NET SALES” e pode ser reprogramado para “VENDAS LÍQUIDAS”. Pode reprogramar qualquer total do relatório financeiro listados aqui usando para isso 18 caracteres.

1 Gire a chave na fechadura de controle para P

2 Para programar introduza 710 e prima SBTL



3 Consulte a tabela em baixo para saber os números que pode usar e prima x/Hora



4 Para programar pelo teclado

**Inscreeva até 18
caracteres**



ou,

**Introduza até 18
códigos de 3
algarismos**



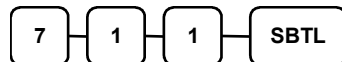
5. Prima a tecla DINHEIRO para finalizar.



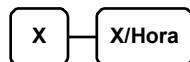
Programação do Nome de Macros

Até dez localizações com funções podem ser designadas como teclas Macro. Pode desejar programar um Nome para uma Macro. Por exemplo se uma macro executa uma série de comandos para programar um relatório diário, pode programar o descritivo para “Diário” para que a macro seja mais facilmente identificada. Os Nomes das Macros também podem ser de ajuda quando se trabalha com o pc e se necessita visualizar as Macros Não teclado.

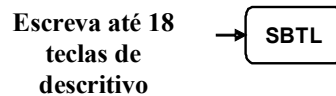
1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para programar prima 711 seguido de SBTL



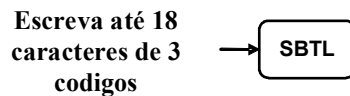
3. Consulte a tabela em baixo e introduza o número de código desejado seguido da tecla X/Hora



4. Para programar



ou,



Prima a tecla DINHEIRO para finalizar.



MENSAGEM RELATÓRIO FINANCEIRO

X	Linha de mensagem	X	Linha de mensagem	X	Linha de mensagem
1	TOTAL PLU+	28	CREDITO IVA3	55	CRED 5-GAV
2	TOTAL PLU-	29	CREDITO IVA4	56	CRED 6-GAV
3	TOTAL PLUS	30	CUPÃO CREDITO	57	CRED 7-GAV
4	ISENTO DE IVA	31	DEVOLUÇÃO	58	CRED 8-GAV
5	VENDAS A 5%	32	ANULA ULTIMA	59	VEND.MULTIB.
6	VENDAS A 12%	33	CORRECÇÃO	60	VENDA VISA
7	VENDAS A 21%	34	MODO VOID	61	VENDA CRED3
8	VENDAS A 0%	35	ANULA TALÃO	62	VENDA CRED4
9	IVA A 5%	36	VENDA BRUTA	63	VENDA CRED5
10	IVA A 12%	37	EM DINHEIRO	64	VENDA CRED6
11	IVA A 21%	38	EM CHEQUE	65	VENDA CRED7
12	IVA A 0%	39	RECEBIM.1	66	VENDA CRED8
13	SEM IVA 1	40	RECEBIM2	67	CAMBIO 1
14	SEM IVA 2	41	RECEBIM3	68	CAMBIO 2
15	SEM IVA 3	42	PAGAM1	69	CAMBIO 3
16	SEM IVA 4	43	PAGAM2	70	CAMBIO 4
17	TOTAL TOMAR	44	PAGAM3	71	TOTAL GAVETA
18	TOTAL LEVAR	45	TL DEPT.ESPEC.	72	PROMO
19	TL SERVIAUTO	46	REDUÇÃO	73	ACERTO STOCK
20	% 1	47	ABRIR GAVETA	74	GORJETA
21	% 2	48	DINHEIRO-GAV	75	TOTAL TREINO
22	% 3	49	CHEQUE-GAV	76	SALDO
23	% 4	50	CUPÕES-GAV	77	CLIENTES
24	% 5	51	MULTIB.-GAV	78	NOVO SALDO
25	VENDA LIQUIDA	52	VISA-GAV	79	PAGAM. CONTAS
26	CREDITO IVA 1	53	CRED 3-GAV	80	SERVIÇO
27	CREDITO IVA2	54	CRED 4-GAV	81	MIX&MATCH

MMensagem de relatório de empregado

X	Linha de mensagem	X	Linha de mensagem	X	Message Line
1	VENDAS LÍQUIDAS	24	CREDITO IVA2	47	VENDAS VISA
2	ISENTO DE IVA	25	CREDITO IVA3	48	VENDA CRED3
3	VENDAS A 5%	26	CREDITO IVA4	49	VENDA CRED4
4	VENDAS A 12%	27	CUPÃO CREDITO	50	VENDA CRED5
5	VENDAS A 21%	28	DEVOLUC.	51	VENDA CRED6
6	VENDAS A 0%	29	ANULA ULTIMO	52	VENDA CRED7
7	IVA A 5%	30	CORRECÇÃO	53	VENDA CRED8
8	IVA A 12%	31	MODO VOID	54	CAMBIO1
9	IVA A 21%	32	ANULA TALÃO	55	CAMBIO2
10	IVA A 0%	33	VENDA BRUTA	56	CAMBIO3
11	SEM IVA 1	34	EM DINHEIRO	57	CAMBIO4
12	SEM IVA 2	35	EM CHEQUE	58	TOTAL GAV
13	SEM IVA 3	36	RECEBIM.1	59	PROMOÇÃO
14	SEM IVA 4	37	RECEBIM.2	60	ACERTO STOCK
15	TOT TOMAR	38	RECEBIM.3	61	GRATIFICAÇÃO
16	TOT LEVAR	39	PAGAM. 1	62	TOTAL TREINO
17	TOT SERVIAUTO	40	PAGAM 2	63	SALDO
18	% 1	41	PAGAM 3	64	CLIENTES
19	% 2	42	TL DEPT. ESPEC.	65	SALDO
20	% 3	43	DINHEIRO-GAV	66	PAGAM. MESAS
21	% 4	44	CHEQUE-GAV	67	SERVIÇO
22	% 5	45	CUPÕES-GAV	68	ABERT.GAVETA
23	CREDITO IVA 1	46	VEND.MULTIB.	69	MIX&MATCH

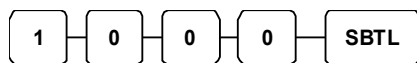
Programação de número de código de NLU

NLU são teclas fixas no teclado (como as teclas de departamento antigas) que acessam PLUs específicos. Existem por defeito 117 teclas de NLU no teclado e o número de plu que acessa é igual por exe. NLU1 é o PLU1. No entanto com este programa pode atribuir qualquer número de PLU a uma das 117 teclas de NLU

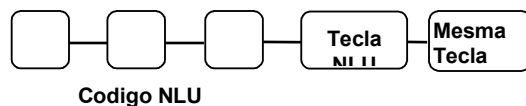
Programar o número de código NLU

1. Gire a fechadura de controle para a posição P

2. Para programar introduza 1000 e prima SBTL.



3. Introduza o novo número de código que deseja usar com esta tecla NLU, prima a tecla que deseja programar no teclado e volte a premir a tecla de NLU.



4. Prima DINHEIRO para finalizar

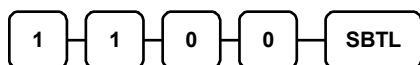


Programação do limite de dinheiro em gaveta

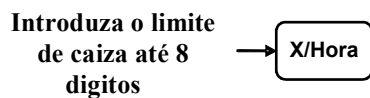
Pode estabelecer um limite para o dinheiro em gaveta. Quando o dinheiro em gaveta exeder o limite que programou, será visionada uma mensagem de AVISO no visor. Terá de premir a tecla LIMPA para remover a mensagem e continuar a operar. O aviso continuará a aparecer Não final de cada transacção feita até que prima a tecla PAGO FORA para remover o dinheiro em gaveta.

Programar o limite de dinheiro em gaveta.

1. Gire a fechadura de controle para a posição P.
2. Para programar prima 1100 e prima SBTL



3. Introduza uma quantia limite em gaveta(até 8 digitos ou 0 para ilimitado) prima a tecla X/hora
- 4.



4. Prima a tecla DINHEIRO para finalizar

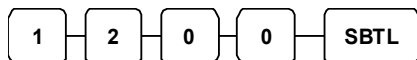


Programação do limite de troco por cheque

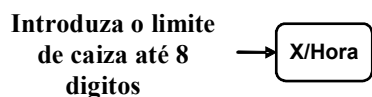
Use este programa para definir um montante máximo que um empregado pode devolver em troco face a uma quantia paga em cheque. Por exemplo se o limite for 10.00 o montante máximo pode ser pago na tecla cheque numa venda de 5.00 é de 15.00

Programar o limite de troco por cheque

1. Gire a posição de controle para a posição P
2. Para programar introduza 1200 e prima SBTL



3. Introduza uma quantia limite em gaveta(até 8 dígitos ou 0 para ilimitado) prima a tecla X/hora



4. Prima a tecla DINHEIRO para finalizar o programa

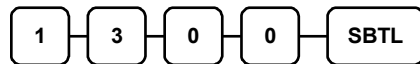


Programação de data e Hora

Use este programa para acertar a hora e o calendário da sua registradora. A data mudará automaticamente após o primeiro acerto a hora terá de ser acertada sempre que a hora mudar.

Programar data e hora

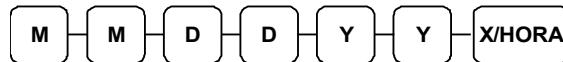
1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para programar introduza 1300 e prima SBTL



3. Introduza a hora no formato standard(baseado na 24 horas) , terá de conter 4 dígitos por exemplo 13:00 = 1.00 e prima a tecla X /Hora t



4. Introduza a data em MM(mês), DD(dia), e YY(aNão) prima a tecla x/Hora



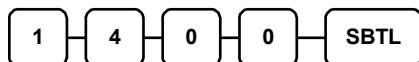
5. Prima a tecla DINHEIRO para finalizar o programa.



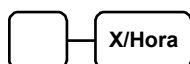
Programação da Tara da Balança

A tara é a quantidade de peso representativo das embalagens dos produtos vendidos a peso. Pode préprogramar até 5 taras diferentes. Quando coloca um artigo na balança opcional pode introduzir o número da tara e esta será automaticamente subtraída do peso do artigo. Pode ainda eleger uma das taras por exe. Tara #5 para fazer a entrada manual da Tara primindo esta tecla.

1. Gire a fechadura de control para a posição P
2. Para programar introduza 1400 e prima SBTL



3. Introduza um número de 1 a 5 da Tara que deseja programar e prima a tecla X/Hora



4. Introduza o peso da Tara (um dígito antes da tecla decimal, seguido de tres digitos apos a tecla decimal) e prima a tecla SBTL



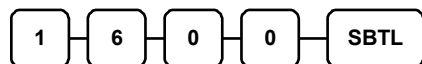
5. Para continuar a programar repita apartir do passo 3 para sair prima a tecla DINHEIRO



Programação do Número de máquina. O número de máquina é imprimido no recibo. Programe o número de máquina para ser identificado com a loja ou o local onde foi expedido o recibo.

Programar o número da máquina

1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para programar introduza 1600 e prima SBTL



3. Introduza um número de máquina até 5 dígitos e prima a tecla X/Hora



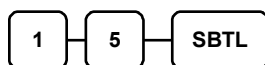
4. Prima a tecla DINHEIRO



Programa de Examação

Dado que muito tempo e energia foram gastos a produzir e a programar a ER/5200 é recomendável que faça uma copia em disco da programação. Esta cópia deverá ser guardada num lugar seguro..

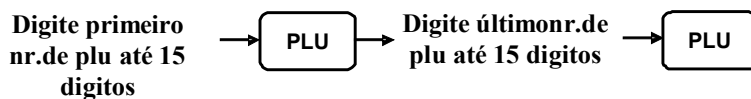
1. Gire a fechadura de controle para a posição P
2. Para imprimir a examinação de programa introduza 15 seguido de SBTL



3. Neste passo existem 3 formas de examiner informação um é PLUs, outra é Macros e a terceira é Outras.

Programação de examinação de PLUs

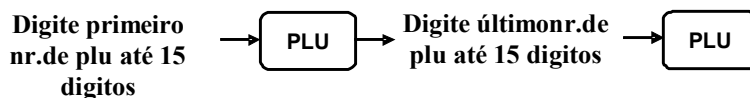
Para ler informação de programação de um PLU primas de 1 a 000 e volte a premir a mesma tecla de PLU



Prima uma tecla de PLU do teclado e volte a premir



Para ler informação de vários PLUs prima o número do primeiro 1 a 1000 e o número do ultimo que deseja ler.



Prima uma tecla de PLU Não teclado



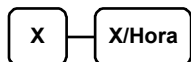
Examinação de programação Macro

Para ler informação de uma tecla Macro prima a tecla Macro a ser examinada.



Consulte a tabela em baixo e introduza um dígito para representar o segmento que deseja imprimir. Prima a tecla X/Hora. Repita o mesmo passo para examinação adicional.

Examinação de outros programas



X	Programa	X	Programa
0	Grupo	9	Mensagem do relatório Financeiro
1	Taxa	10	Mensagem de relatório de empregado
2	Opções do sistema	11	Não me Macro
3	Opções de impressão	12	Limite em gaveta
4	Teclas de função	13	Limite de troco e Cheque
5	Empregado	14	Hora e Data
6	Mensagem de preambulo	15	Peso da Tara
7	Mensagem final	16	Número da máquina
8	Mensagem de endossamento	17	Mix & Match

4. Prima tecla dinheiro para finalizar

