

Android 接口编程手册

Bluetooth, Wi-Fi, USB, Serial

v2.1.2

目录

Android 接口编程手册	1
1. 介绍	2
1.1. 初始化	3
1.2. 创建打印机连接	3
1.3. 打印	3
1.4. 关闭打印机	3
2. POSConnect	3
2.1. init	3
2.2. createDevice	4
2.3. exit	4
2.4. getUsbDevices	4
2.5. getSerialPort	4
3. IDeviceConnection	5
3.1. connect	5
3.2. close	5
3.3. sendData	5
3.4. readData	6

1. 介绍

这个安卓 SDK 接口编程手册介绍了怎么通过蓝牙、USB、Wi-Fi、串口来连接打印机，向打印机发送内容。

1.1. 初始化

```
POSConnect.init(appContext)
```

1.2. 创建打印机连接

```
val connect = POSConnect.createDevice(POSConnect.DEVICE_TYPE_BLUETOOTH)
connect.connect("12:34:56:78:9A:BC") { code, msg ->
    if (code == POSConnect.CONNECT_SUCCESS) {
        Log.i("tag", "device connect success")
        val printer = POSPrinter(connect)
    } else if (code == POSConnect.CONNECT_FAIL) {
        Log.i("tag", "device connect fail")
    }
}
```

1.3. 打印

```
printer.printString("test ~")
```

1.4. 关闭打印机

```
connect.close()
```

2. POSConnect

连接打印设备的类。

2.1. init

SDK 初始化。建议再 application 类 onCreate 方法里面调用。

```
static void init(Context appContext)
```

【参数】

➤ appContext

应用的上下文

2.2. createDevice

根据设备类型，创建设备。

```
static IDeviceConnection createDevice(int deviceType)
```

【参数】

➤ deviceType

设备类型

变量	描述
DEVICE_TYPE_USB	UBS 类型
DEVICE_TYPE_BLUETOOTH	蓝牙类型
DEVICE_TYPE_ETHERNET	网络类型
DEVICE_TYPE_SERIAL	串口类型

2.3. exit

退出打印服务，调用该方法后，如需再使用打印 SDK，需再调用 init 的方法。

```
static void exit()
```

2.4. getUsbDevices

获取 USB 路径列表

```
static List<String> getUsbDevices(Context context)
```

【参数】

➤ context

Context

【返回值】

USB 路径列表

2.5. getSerialPort

获取串口路径列表

```
static List<String> getSerialPort()
```

【返回值】

串口路径列表

3. IDeviceConnection

连接设备的接口类。用于发送数据到打印机或读取打印机返回的数据。Sdk 初始化后可通过 `POSConnect.createDevice(deviceType)` 方式获得。

3.1. connect

连接设备

```
void connect(String info, IPOSListener listener);
```

【参数】

➤ info

连接信息。

1. 设备类型为 `DEVICE_TYPE_USB` 时，info 为 USB 路径名
2. 设备类型为 `DEVICE_TYPE_BLUETOOTH` 时，info 为蓝牙 MAC 地址
3. 设备类型为 `DEVICE_TYPE_ETHERNET` 时，info 为网络的 IP 地址
4. 设备类型为 `DEVICE_TYPE_SERIAL` 时，info 为 串口名,串口波特率 组合成的字符串。例如: `"/dev/ttyS4,38400"`

➤ listener

连接状态监听器。

code 值	描述
CONNECT_SUCCESS	连接成功
CONNECT_FAIL	连接失败
CONNECT_INTERRUPT	连接中断
SEND_FAIL	发送失败
USB_ATTACHED	USB 设备已连上
USB_DETACHED	USB 设备已断开
BLUETOOTH_INTERRUPT	蓝牙设备断开

3.2. close

关闭连接

```
void close()
```

3.3. sendData

该方法用于发送数据到打印机。

```
void sendData(byte[] data);
```

```
void sendData(List<byte[]> datas);
```

【参数】

➤ data

需发送的字节数组

➤ datas

需发送的字节数组集合

3.4. readData

该方法用于读取从打印机传回的数据。默认超时时间为 5000ms。

```
void readData(int timeout, IDataCallback callback);
```

```
void readData(IDataCallback callback);
```

```
byte[] readSync(int timeout);
```

同步读取，有可能会阻塞线程，请放到子线程里面调用。

【参数】

➤ timeout

读取超时时间，单位为毫秒，默认为 5000

➤ callback

数据回调

```
public interface IDataCallback {
```

```
    void receive(byte[] data);
```

```
}
```