



GRUPO EPELSA

Manual de usuario
MARTE V4 IC / ILC



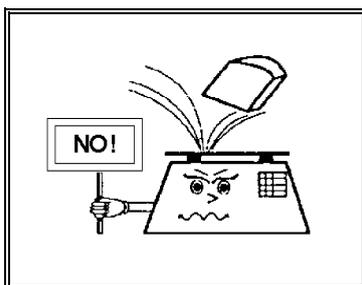
- INDICE -

1. GENERALIDADES	6
2. DESCRIPCIÓN DEL DISPLAY	7
3. DESCRIPCIÓN DEL TECLADO	7
3.1. BOTONERA 49 TECLAS	7
4. ENCENDIDO DE LA BALANZA Y TEST INICIAL	10
5. PESO Y CÁLCULO DEL IMPORTE	11
5.1. INTRODUCCIÓN DEL PRECIO	11
5.2. FIJACIÓN DEL PRECIO (SÓLO EN MODO VENTA)	12
5.3. PRECIO POR KG O PRECIO POR 100 G	12
6. CÁLCULO DEL IMPORTE DE PRODUCTOS NO PESADOS	12
6.1. MODO CONSTANTE	12
6.2. MODO PRODUCTO	13
7. RESTA DE PRODUCTOS NO PESADOS	14
8. TRABAJO CON VENDEDORES	14
8.1. SUBTOTAL DE VENDEDOR	14
8.2. TOTAL DE VENDEDOR	15
8.3. REPETICIÓN DE TIQUE (SÓLO EN MODO VENTA)	16
8.4. REVISIÓN TOTAL DE VENDEDOR (SÓLO EN MODO VENTA)	16
8.5. CANCELACIÓN DE OPERACIONES	16
8.6. ANULACIÓN ÚLTIMA OPERACIÓN (SÓLO EN MODO VENTA)	17
8.7. FORMAS DE PAGO (SÓLO EN MODO VENTA)	18
9. FACTURA SIMPLIFICADA	19
9.1. ASIGNACIÓN Y ELIMINACIÓN DE LOS DATOS DE CLIENTE	20
10. TARAS	20
10.1. TARA SEMIAUTOMÁTICA	21
10.2. TARA ACUMULATIVA	21
10.3. TARA FIJA	21
10.4. TARA NUMÉRICA	22
10.5. TARAS PROGRAMADAS	22
10.6. LÍMITES DE TARA	22
11. CÓDIGOS DE BARRAS	22
11.1. MECÁNICA DE LECTURA DE SCANNER O TRAMA DESDE PC	23
12. CONVERSIÓN A EUROS	23
13. AUTOCERO	24
14. APERTURA DE CAJÓN	25
15. MENÚS	25
15.1. MENÚ DE 1 ^{ER} NIVEL	25
15.1.1. MENÚ TOTALES	27
15.1.1.1. Gran total Venta	27
15.1.1.2. Gran Total Envasado	36
15.1.1.3. Listado de Plu's	37
15.1.2. MENÚ ENVASADO (SÓLO ILC)	37
15.1.2.1. Controles de Envasado	38
15.1.2.2. Repetición de Etiquetas	39
15.1.2.3. Programación Fecha de Envasado	40
15.1.2.4. Selección de Etiqueta	41
15.1.2.5. Etiqueta Total	42
15.1.2.6. Programación Lote	42
15.1.3. MENÚ PROGRAMACIÓN	43
15.1.3.1. Tipo de Venta (Sólo ILC)	43
15.1.3.2. Programación de PLU's	44
15.1.3.3. Programación de Teclas	49
15.1.3.4. Programación de Taras	49
15.1.3.5. Programación de Cabeceras	50

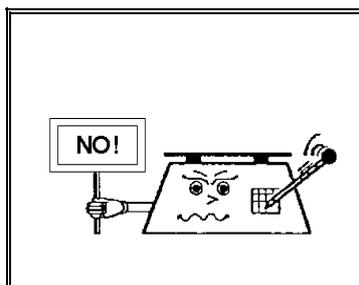
15.1.3.6. Programación de Textos Fijos	51
15.1.3.7. Programación de Código de Barras	52
15.1.3.8. Asignar Familia a PLU 0	53
15.1.4. MENÚ RED.....	54
15.1.4.1. Configuración Automática.....	54
15.1.4.2. Configuración de Red	56
15.1.4.3. Actualización de Red	56
15.1.4.4. Actualización de Teclas	57
15.1.4.5. Actualización de Taras.....	58
15.1.4.6. Actualización de Etiquetas.....	58
15.1.4.7. Test de Comunicaciones	59
15.1.5. MENÚ IVA	60
15.1.5.1. Activación IVA.....	60
15.1.5.2. Programación IVA	61
15.1.5.3. Impresión IVA	62
15.1.5.4. IVA a Familia	62
15.1.5.5. Actualización de IVA	63
15.1.6. MENÚ IMPRESIÓN	64
15.1.6.1. Conexión Impresora.....	64
15.1.6.2. Programación Intensidad de Quemado Tiquet.....	65
15.1.6.3. Programación Intensidad de Quemado Etiqueta (Sólo ILC).....	65
15.1.6.4. Ajuste Opto.....	66
15.1.6.5. Programación Avances de Papel.....	67
15.1.6.6. Programación Centrado de Textos.....	68
15.1.6.7. Programación Centrado de Etiqueta (Sólo ILC)	68
15.1.6.8. Activación Rebobinador (Sólo ILC).....	69
15.1.6.9. Impresión de 2 Etiquetas por Operación (Sólo ILC)	70
15.1.6.10. Avance CL	70
15.1.7. MENÚ CONFIGURACIÓN.....	71
15.1.7.1. Programación Stand-By	72
15.1.7.2. Programación Retroiluminación Display (Back-Light)	72
15.1.7.3. Activación Password 1 ^{er} Nivel.....	73
15.1.7.4. Programación Password 1 ^{er} Nivel.....	74
15.1.7.5. Programación Fecha	74
15.1.7.6. Programación Hora.....	75
15.1.7.7. Activación Cambio Precio	76
15.1.7.8. Activación Código de Barras	77
15.1.7.9. Activación Tiempo Subtotal	77
15.1.7.10. Activación Entrada Constante.....	78
15.1.7.11. Activación Talón.....	79
15.1.7.12. Activación Visualización Descriptivo	79
15.1.7.13. Programación Tiempo Visualización Descriptivo	80
15.1.7.14. Estabilidad Reforzada	81
15.1.7.15. Verificación Transacción.....	82
15.1.7.16. Opciones Especiales	82
15.1.7.17. Línea Tara	83
15.1.7.18. Menú Help	83
15.1.8. MENÚ BORRADOS.....	84
15.1.8.1. Borrado de RAM	85
15.1.8.2. Borrado de E2PROM.....	85
15.2. MENÚ DE 2º NIVEL	86
15.2.1. PROGRAMACIÓN DE PASSWORD DE 2º NIVEL	87
15.2.2. ACTIVACIÓN DE PASSWORD DE 2º NIVEL	87
15.2.3. PROGRAMACIÓN DE NÚMERO DE BALANZA	88
15.2.4. FACTOR DE CONVERSIÓN DEL EURO.....	88
15.2.5. MONEDA (‘CURRENCY’).....	89
15.2.6. VALOR DEL EURO (SÓLO SI LA MONEDA ES ‘OTHER’)	89
15.2.7. DECIMALES DEL EURO (SÓLO SI LA MONEDA ES ‘OTHER’)	90
15.2.8. DECIMALES MONEDA NACIONAL	90
15.2.9. REDONDEO MONEDA NACIONAL	91

15.2.10. FASE DEL EURO	91
15.2.11. EURO EN DISPLAY (SÓLO SI LA MONEDA ES DISTINTA DE 'NULL' Y FASE DISTINTA DE '3')	92
15.2.12. DÍGITO DE CONTROL EN CÓDIGO DE BARRAS	92
15.2.13. CERRADO AUTOMÁTICO DE TOTAL	93
15.2.14. TARA A PLU	93
15.2.15. BAUD RATE	94
15.2.16. PARIDAD	94
15.2.17. NÚMERO DE BITS	95
15.2.18. NÚMERO DE BITS DE STOP	95
16. TECLAS DE ACCESO DIRECTO	96
17. CONVERSIÓN DEL CÓDIGO ENCRIPTADO	96
18. LISTA DE ERRORES POSIBLES	97
19. CONEXIONES	98
20. CARACTERÍSTICAS PAPEL Y ETIQUETAS IMPRIMIBLES	99
20.1. CARACTERÍSTICAS DEL PAPEL TÉRMICO-QUÍMICO	99
20.2. CARACTERÍSTICAS DEL SOPORTE (AMARILLO TRANSPARENTE)	99
20.3. CARACTERÍSTICAS ROLLO PAPEL	100
20.4. CARACTERÍSTICAS ROLLO ETIQUETA	100
20.5. CARACTERÍSTICAS ETIQUETA	100
20.5.1. ANCHO ETIQUETA	100
20.5.2. LARGO ETIQUETA	100
21. MONTAJE COLUMNA ELEVADA	101

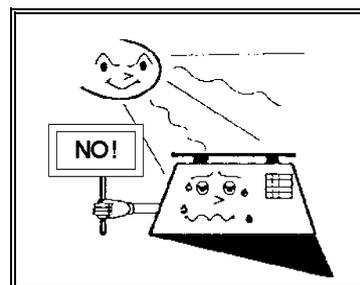
CONSEJOS DE UTILIZACION



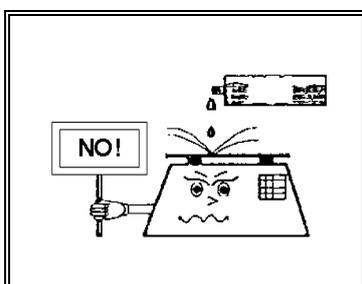
**EVITAR GOLPES
SOBRE LA
PLATAFORMA**



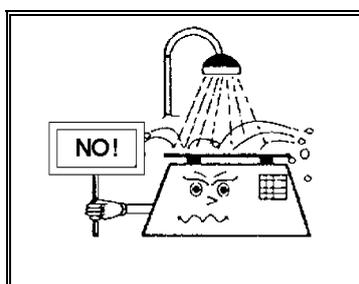
**NO USAR OBJETOS
PUNTIAGUDOS EN EL
TECLADO**



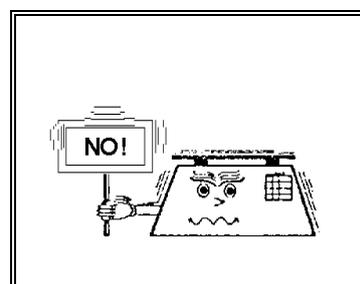
**EVITAR LA
EXPOSICIÓN
AL SOL**



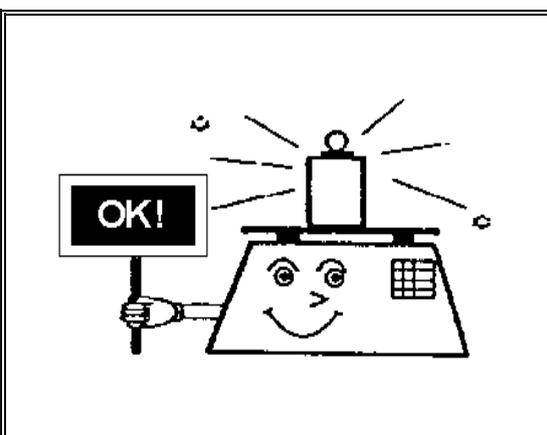
**NO LIMPIAR LA
BALANZA CON
DISOLVENTE**



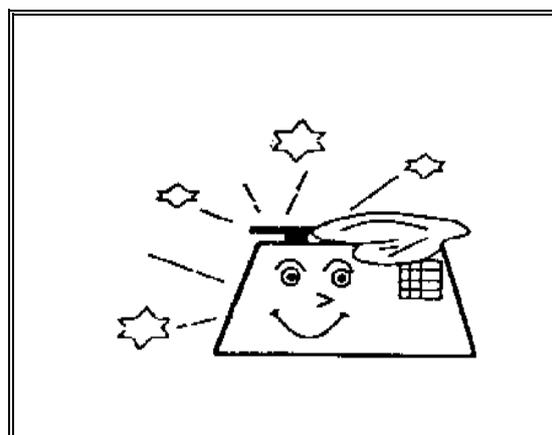
**NO ECHAR AGUA
DIRECTAMENTE
SOBRE LA BALANZA**



**NO SOMETER LA
BALANZA A
VIBRACIONES**



**PARA UN FUNCIONAMIENTO
CORRECTO, PONER UNA PESA
CONOCIDA EN EL PLATO Y
VERIFICAR LA EXACTITUD**

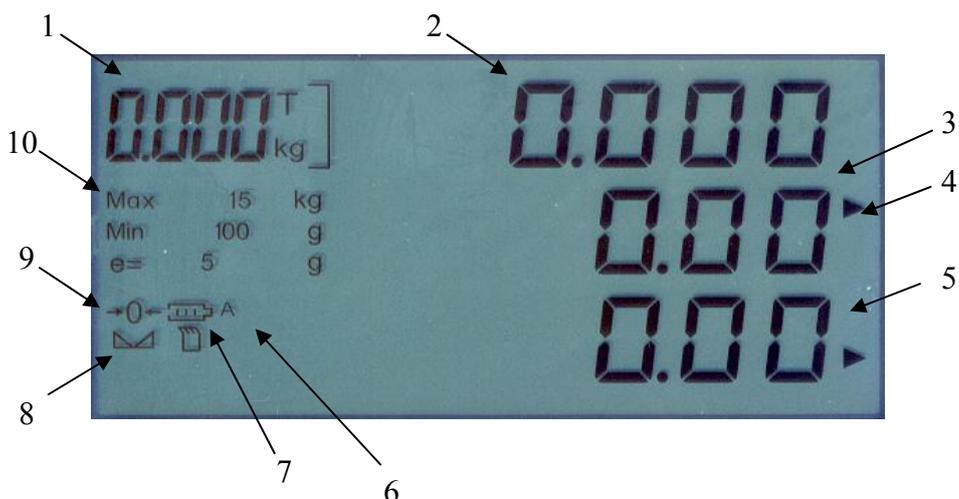


**PARA LIMPIAR LA BALANZA,
UTILIZAR UNA GAMUZA SUAVE
MOJADA EN AGUA JABONOSA CON
PH NEUTRO**

1. GENERALIDADES

- 4 Vendedores.
- Interconectable con balanzas Marte V4 IC Alfanumérica, Marte V4 IC TQ e HYDRA.
- Impresión en papel continuo y etiqueta (sólo V4 ILC)
- Conexión RS-232 con PC y RS-485 entre balanzas.
- Grandes Totales Venta y Envasado por separado (sólo con V4 ILC).
- Tara fija, semiautomática, acumulativa y por Plu.
- 2000 artículos para V4 IC y V4 ILC en modo venta (modo envasado 800). Los primeros 800 artículos tendrán 10 líneas de descriptivo de 25 caracteres, del 801 al 2000 (incluidos) tendrán 1 línea de descriptivo de 25 caracteres.
- 16 Plu's directos y otros 16 previa pulsación de la tecla SHIFT.
- Alimentación interna:
 - o Batería interna recargable 6V, 10A.
- Alimentación externa:
 - o Adaptador 12Vcc, 500 mA.
 - o Batería externa 12Vcc.
- 10 Taras asignables a Plu.
- Display auxiliar de indicación de tara.
- Indicación de vendedores abiertos y modo de trabajo en display.
- Repetición de etiquetas (sólo V4 ILC).
- 5+1 formatos de etiqueta configurables desde aplicación externa tipo MEDIT (V4 ILC para modo envasado).

2. DESCRIPCIÓN DEL DISPLAY



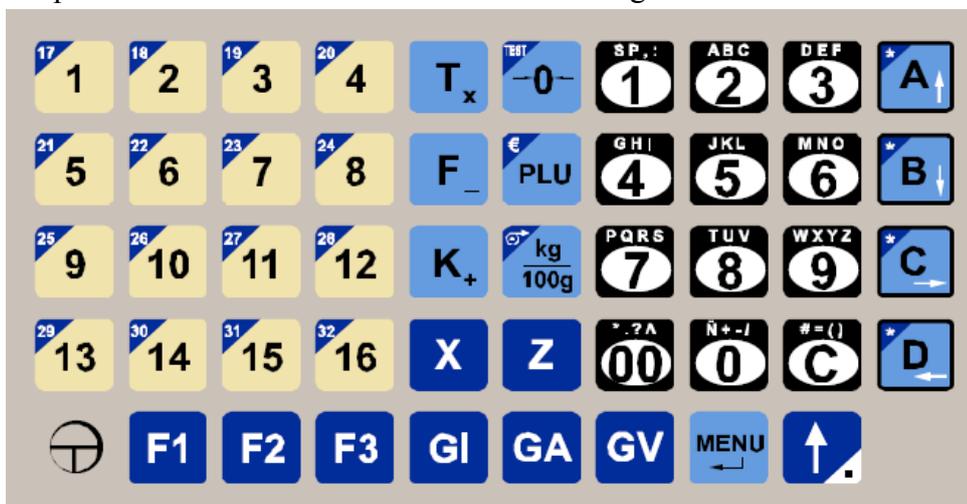
1. Indicador de Tara: 5 dígitos.
2. Indicador de Peso: 5 dígitos.
3. Indicador de Precio: 6 dígitos.
4. Indicador de Precio Unitario o Precio por 100 gramos.
5. Indicador de Importe: 7 dígitos.
6. Indicador de Vendedor con operaciones.
7. Indicador de Batería + Indicador de Modo de trabajo Balanza.
8. Indicador de Estabilidad y Peso Neto.
9. Indicador de Peso Cero.
10. Indicadores Especiales.

NOTA: Cuando se muestra la indicación de batería baja, queda un 10% de la energía disponible en la batería.

3. DESCRIPCIÓN DEL TECLADO

3.1. BOTONERA 49 TECLAS

El equipo dispone de una botonera de 49 teclas como la siguiente:



Las funciones de las teclas serán las siguientes:



... Tecla de apagado o encendido de la balanza.



... Teclas directas de artículo.



... Teclas numéricas para introducir datos numéricos.



... Tecla numérica de doble cero.



... Tecla de Vendedor A (1). Cursor de avance para opciones con valores predeterminados.



... Tecla de Vendedor B (2). Cursor de retroceso para opciones con valores predeterminados.



... Tecla de Vendedor C (3). Cursor de avance en Menú.



... Tecla de Vendedor D (4). Cursor de retroceso en Menú.



... Tecla de borrado.



+ ... Búsqueda de artículo por código.



... Tecla de entrada en Menú y validación de dato introducido.



... Tecla de entrada en Constante. Salida de opciones de Menú.



... Tecla de fijación de precio.



+ ... Entrada en resta de producto.



... Tecla de Tara.



+ ... Entrada en producto de artículos.



... Tecla Shift. Para acceder al segundo nivel de teclas directas y entrada en total de vendedor.



... Tecla de conmutación entre Precio x Kg / Precio x 100g.



+ ... Avance o recarga de papel.



... Tecla de Autocero.



+ ... Test al iniciar el equipo. Cambio de modo de trabajo desde cualquier modo de trabajo (sólo V4 ILC).



... Tecla de llamada a PLU. Conversión a euros.

-  ... Impresión de Gran Total.
-  ... Borrado de Gran Total (Solicita clave, por defecto 111111).
-  ... Impresión del Gran Total de Artículos.
-  ... Impresión del Gran Total de IVA.
-  ... Impresión del Gran Total de Vendedores.
-  ... Programación de Artículos.
-  ... Programación de Teclas Directas.
-  +  ... Asignación de Cliente.
-  ... Listado de Artículos.
-  +  ... Asignación último Cliente.

Programación de textos:

La introducción de textos opera como la introducción de textos en un teléfono móvil para las teclas con más de un carácter asociado. De esta forma, si se pulsa la misma tecla repetidas veces, se va cambiando el carácter introducido. Tras un tiempo sin pulsar la tecla o pulsando una tecla diferente, se valida el carácter y se pasa a programar el siguiente.

La combinación de teclas para el borrado de un texto alfanumérico será la siguiente:

-  +  ... Borra el último carácter introducido.
-  +  ... Borra todos los caracteres introducidos.

Tabla de caracteres:

Tecla	Caracteres	Tecla	Caracteres	Tecla	Caracteres	Tecla	Caracteres
	Ñ+/-/Ø\$		GHI40£		PQRS7ΔΩ		* .?Λ
	SP,:1βÄ		JKL5ÂÆ		TUV8ΠΣ		#=()Θ%
	ABC2ÖÜ		MNO6ÑΦΓ		WXYZ9ΞΨ		€
	DEF3fÇ						

4. ENCENDIDO DE LA BALANZA Y TEST INICIAL

La balanza arrancará y se apagará pulsando la tecla . Al arrancar iniciará un test cíclico (cuenta de 0 a 9).

0 000	00000	kg
Max 15 kg	000000	€/kg
Min 100 g	0000000	€/100g
e = 5 g	00000000	€
		

9 999	99999	kg
Max 15 kg	999999	€/kg
Min 100 g	9999999	€/100g
e = 5 g	99999999	€
		

Durante el proceso de inicialización del equipo (cuenta de 0 a 9) podremos entrar en un test cíclico pulsando las teclas  +  entonces la balanza se realizará el test a la inversa (de 9 a 0) ininterrumpidamente, hasta que volvamos a pulsar de nuevo la misma secuencia de teclas.

Una vez finalizado el test, la balanza realizará el autocero y quedará en modo normal de trabajo (Modo PPI).

0.000 T	0.000	kg
Max 15 kg	0.00	€/kg
Min 100 g	0.00	€/100g
e = 5 g	0.00	€
 		

5. PESO Y CÁLCULO DEL IMPORTE

5.1. INTRODUCCIÓN DEL PRECIO

La balanza muestra el peso y el importe de la pesada a partir del precio introducido. Existen 4 formas de introducir el precio:

1. De forma directa a través del teclado numérico.
2. Introduciendo el número de artículo previamente programado y pulsando .
3. Pulsando la tecla directa que tenga asignado el artículo. Existen 32 Plu's directos, los 16 primeros se recuperan automáticamente al pulsar la tecla directa correspondiente, y los restantes pulsando previamente la tecla .
4. Introduciendo el código de un artículo programado y pulsando la combinación de teclas  + . Este método sólo es válido desde el modo peso.

NOTA: Si se solicita un Plu programado con precio 0, es posible asociarle cualquier precio con las teclas numéricas.

Antes de introducir el precio, la balanza mostrará el peso, a la espera de tener el precio para poder calcular el importe. En el siguiente ejemplo el peso será de 2 kg.

0.000 T kg	2.000	kg
Max 15 kg Min 100 g e = 5 g	0.00 ▶	€/kg €/100g
 	0.00 ▶	€

Introduciremos el precio (con cualquiera de los 4 sistemas indicados anteriormente) y automáticamente se nos calculará el importe.

0.000 T kg	2.000	kg
Max 15 kg Min 100 g e = 5 g	1.70 ▶	€/kg €/100g
 	3.40 ▶	€

5.2. FIJACIÓN DEL PRECIO (SÓLO EN MODO VENTA)

Cuando el peso para por cero, el precio y el importe se borran. Para fijar el precio activo e impedir que se borre cada vez que el peso pasa por cero, debemos pulsar, visualizando un precio, la tecla **F₋**. El precio quedará fijado entonces y no se borrará hasta que

desactivemos la fijación de precio pulsando de nuevo la tecla **F₋**.

NOTA: En modo envasado el precio es fijo siempre.

5.3. PRECIO POR KG O PRECIO POR 100 G

El importe se calculará teniendo en cuenta el tipo de precio con el que esté trabajando, x Kg o x 100g. Dicho tipo de precio se selecciona pulsando la tecla **kg/100g** mientras que el precio es cero, en caso contrario no será posible cambiar el tipo de precio.

NOTA: Los Plu's programados llevan asociados el tipo de precio.

El display nos indicará en cada momento que tipo de precio está activo a través del indicador número 4 expuesto en la descripción del display (Ver apartado 2).

0.000 T kg	2.000	kg
Max 15 kg Min 100 g e = 5 g	0.00 ▶	€/kg
 	0.00 ▶	€/100g
	0.00 ▶	€

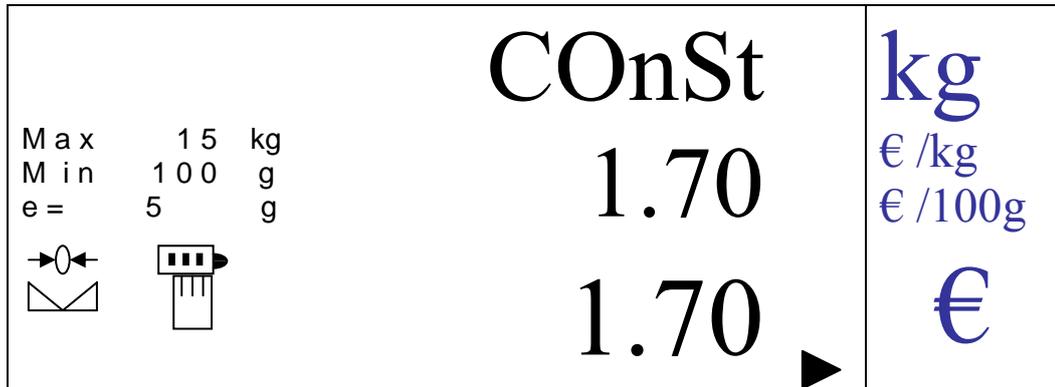
6. CÁLCULO DEL IMPORTE DE PRODUCTOS NO PESADOS

6.1. MODO CONSTANTE

El modo constante permite trabajar con productos no pesados. Para entrar en este modo pulsaremos la tecla **K₊** desde el modo normal de trabajo (Modo PPI).

Max 15 kg Min 100 g e = 5 g	COnSt	kg
 	0.00	€/kg
	0.00 ▶	€/100g
	0.00 ▶	€

Pulsaremos la tecla **K₊** y entraremos en modo constante para productos no pesados. En ese momento podremos introducir el precio deseado, el importe será exactamente el mismo valor que el precio introducido.

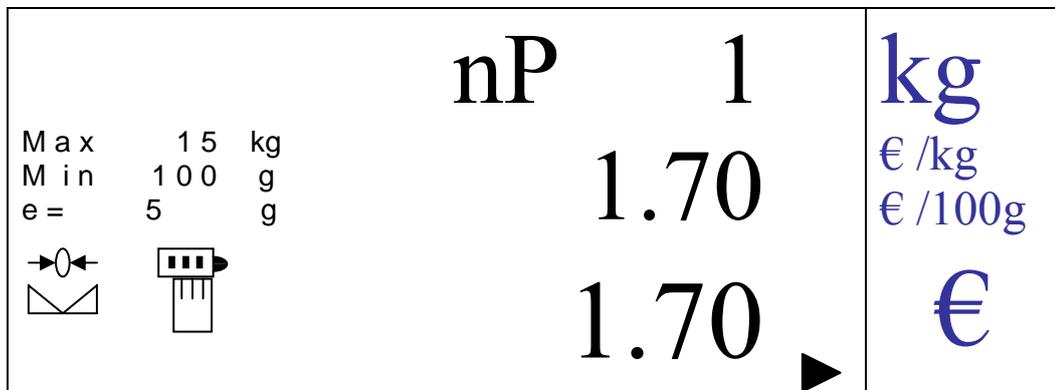


El precio en modo constante tiene las mismas consideraciones que en el modo normal de peso, explicado con anterioridad, excepto que no se encienden los pilotos de Precio x Kg y Precio x 100g.

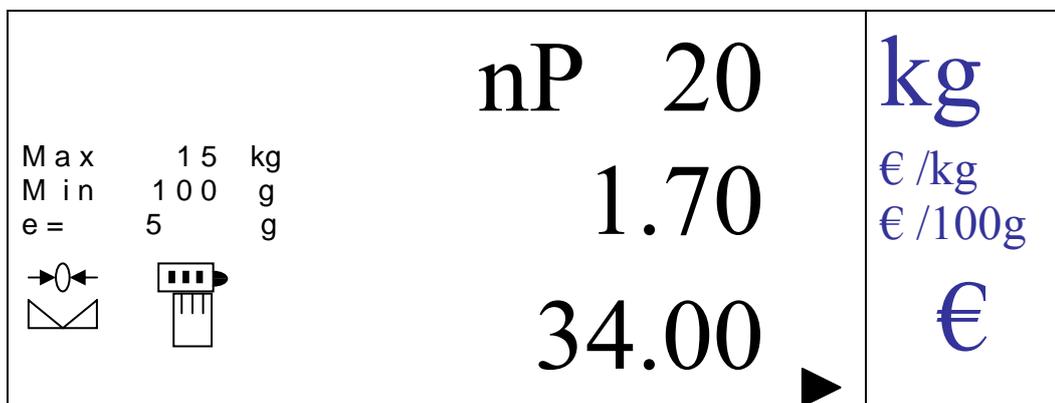
6.2. MODO PRODUCTO

El modo producto permite calcular el importe para N productos no pesados. Se accede a él a través del modo constante. Una vez estamos en modo constante y hemos introducido el precio,

pulsamos la tecla **T_x** indicando que entramos en modo producto. Al entrar, por defecto, la multiplicación será por 1. Siguiendo con el ejemplo anterior:



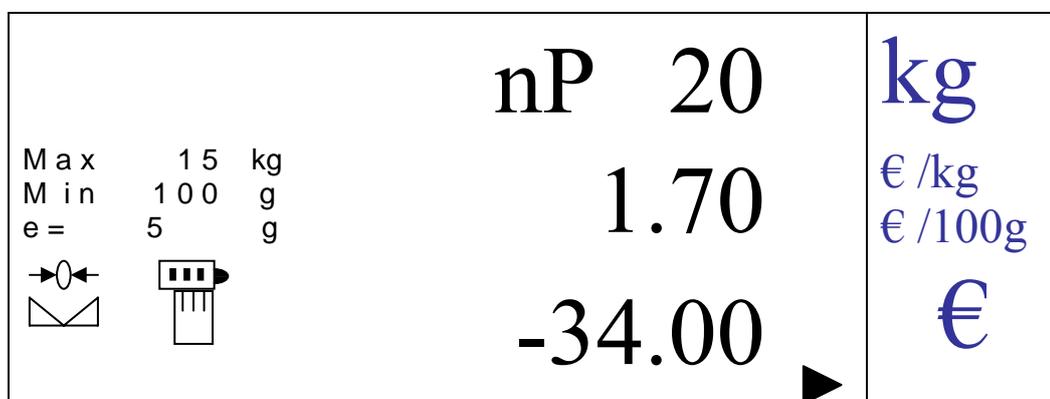
A continuación introduciremos con las teclas numéricas el número de productos no pesados de los que queremos calcular el importe, en base al precio introducido.



7. RESTA DE PRODUCTOS NO PESADOS

Tenemos la posibilidad de restar importes en productos no pesados (constante y producto)

pulsando las teclas  +  una vez tenemos visualizado el importe, apareciendo en ese momento un signo ‘-‘ delante del importe.



Si se acumula una operación negativa a un vendedor, se restará al total de ese vendedor el importe que hemos restado.

8. TRABAJO CON VENDEDORES

La balanza cuenta con la posibilidad de acumular ventas para 4 vendedores.

Para acumular una operación (pesada, constante o producto) a un vendedor, deberemos pulsar

la tecla correspondiente al vendedor al que queremos acumular dicha venta (teclas ,

,  y ), una vez tengamos visualizado el importe de la operación. Dicho importe se acumulará al registro de total de ese vendedor. El modo de trabajo, venta (tique), envasado o envasado automático (etiqueta), será indicado en display de la forma descrita en el apartado “Descripción del display”.

NOTA PARA ILC: Desde los modos de trabajo, pulsando las teclas  +  se cambia el modo de trabajo (tiquet, envasado o envasado automático) siempre que no haya peso sobre el plato. Se visualizará por display el mensaje “CALIB” parpadeando y se realizará un cero inicial.

8.1. SUBTOTAL DE VENDEDOR

Para consultar el subtotal acumulado por un vendedor, se deberá pulsar la secuencia de teclas

 +  + la tecla del vendedor (, ,  o ), con lo que se nos mostrará el subtotal acumulado hasta ese momento por ese vendedor. Entonces se indicará la letra del vendedor consultado, el número de operaciones realizadas con ese vendedor, y el importe acumulado por el vendedor.

Max 15 kg	Sbt A	kg
Min 100 g	3	€/kg
e = 5 g	13.32	€/100g
 A		€

Donde 'A' es el vendedor consultado, '3' es el número de operaciones realizadas en ese vendedor y '13.32' es el importe total de acumulado por el vendedor.

En este punto podemos volver al modo de peso normal manteniendo esas operaciones acumuladas pulsando la tecla .

8.2. TOTAL DE VENDEDOR

Para consultar el total acumulado por un vendedor, se deberá pulsar la secuencia de teclas

 + la tecla del vendedor (, ,  o ), con lo que se nos mostrará el total acumulado hasta ese momento por ese vendedor.

Entonces se muestra letra del vendedor consultado ('A'), el número de operaciones ('3') realizadas con dicho vendedor, y el importe total acumulado por el vendedor ('13.32').

Max 15 kg	tOt A	kg
Min 100 g	3	€/kg
e = 5 g	13.32	€/100g
 A		€

A continuación se imprimirá un tique o etiqueta (en función del modo de trabajo) con la información de las operaciones realizadas por ese vendedor.

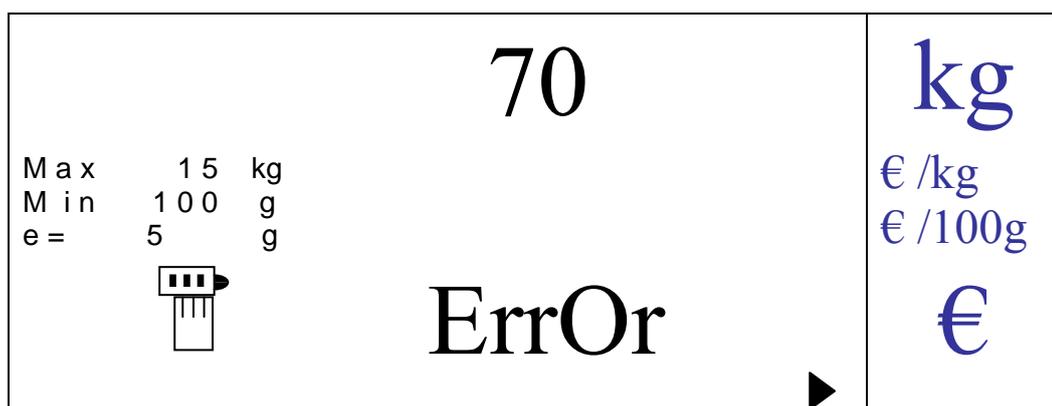
CABECERA 1		
CABECERA 2		
CABECERA 3		
VEND-A-01		N.001
11MAR08		10:03
kg	€/kg	€
NP 1X	1.11	1.11
2.000 N	2.22	4.44
NP 1X	3.33	3.33
TRA. 03 TOT.	€	8.88
LEYENDA 1		

ETIQUETA TOTAL		
2.000	3	8.88
11MAR08		

En este punto podemos volver al modo de peso normal manteniendo esas operaciones acumuladas pulsando la tecla . También se puede volver pero cerrando y borrando ese total acumulado pulsando la tecla .

NOTA: El número máximo de operaciones que se pueden acumular en una venta es de 20 operaciones. El número máximo en un tique con continuaciones es de 99.

Por otro lado, en el caso de intentar consultar totales acumulados por un vendedor que no tiene ninguna operación acumulada, la balanza nos indicará dicho error mostrando por display 'error 70'.



8.3. REPETICIÓN DE TIQUE (SÓLO EN MODO VENTA)

Podremos realizar una repetición del último tique impreso, desde modo total, pulsando, una vez se haya impreso el tique, la tecla . Se imprimirá un tique exactamente igual pero incluirá el aviso "DUPLICADO" al principio del mismo.

8.4. REVISIÓN TOTAL DE VENDEDOR (SÓLO EN MODO VENTA)

Mientras se visualiza el total o subtotal de un vendedor, podemos revisar todas las operaciones realizadas por ese vendedor.

Para entrar en el modo revisión bastará con pulsar las teclas  (Accede a la primera operación realizada por el vendedor) o  (Accede a la última operación) desde el modo total, mientras que desde el modo subtotal, se debe pulsar previamente a la pulsación de la tecla de vendedor  la tecla .

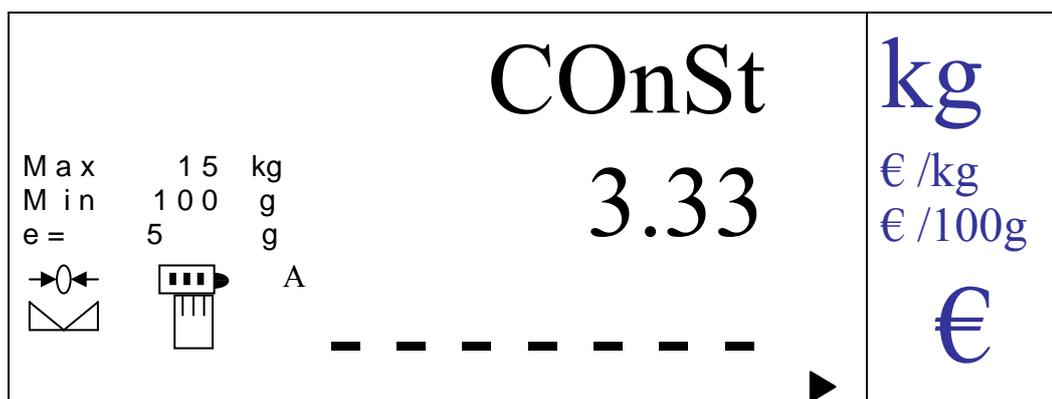
Pulsando las teclas  y  iremos viendo las distintas operaciones realizadas (peso, precio e importe) que se mostrarán parpadeando.

Saldremos del modo revisión para volver al modo anterior (modo total o modo subtotal) pulsando la tecla .

8.5. CANCELACIÓN DE OPERACIONES

Antes de cerrar un tique, podemos cancelar cualquier operación acumulada a vendedor, para ello deberemos entrar en modo revisión, y, cuando se visualice la operación a cancelar, pulsar

la tecla . En este momento, la operación quedará cancelada y se mostrarán guiones en lugar del importe.



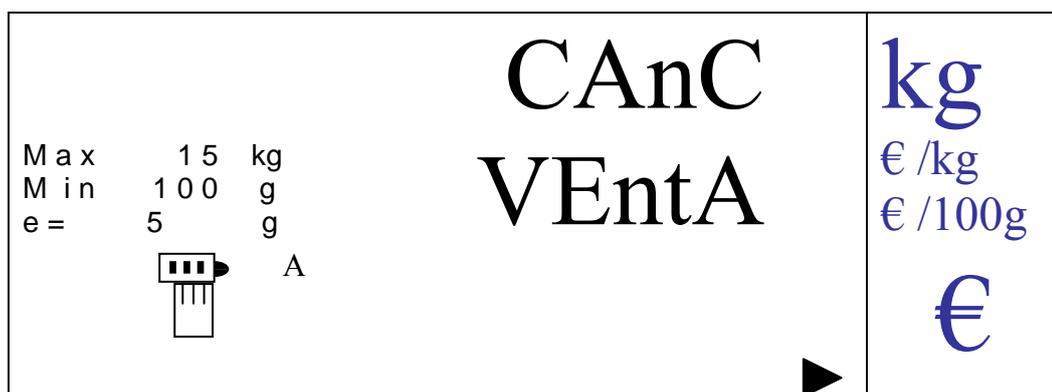
Saldremos de este modo tal y como se ha explicado en el apartado correspondiente al modo revisión, volviendo al modo anterior. Una vez en el modo total o subtotal y con alguna cancelación realizada, para volver al modo de peso, deberemos pulsar la tecla **K+**. En este momento se imprimirá un tique con la información de las operaciones canceladas.

CABECERA 1			
CABECERA 2			
CABECERA 3			
VEND-A-01			N.001
11MAR08			10:05
	kg	€/kg	€
NP	1X	1.11	1.11
	2.000 N	2.22	4.44
NP	1X	3.33	3.33
---	CANCELACIONES		---
NP	1X	3.33	- 3.33

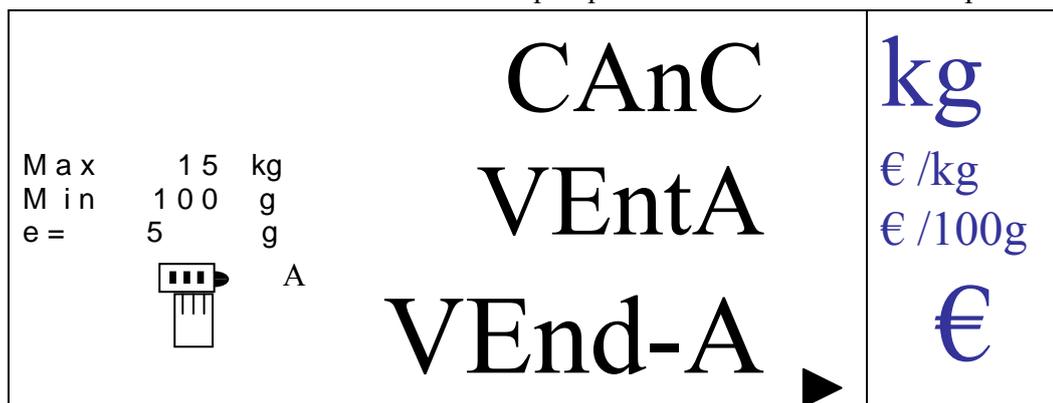
TRA. 02	TOT.	€	5.55
LEYENDA 1			

8.6. ANULACIÓN ÚLTIMA OPERACIÓN (SÓLO EN MODO VENTA)

Podemos anular la última operación realizada por un vendedor desde modo peso pulsando la secuencia de teclas **↑** + **F-**. En este punto, el display nos mostrará el texto venta cancelada, y la petición de vendedor cuya última operación queremos cancelar.



Pulsaremos entonces la tecla del vendedor del que queremos cancelar la última operación:



Y en este momento la balanza volverá automáticamente al modo peso, habiendo realizado la cancelación de la última operación del vendedor seleccionado previamente.

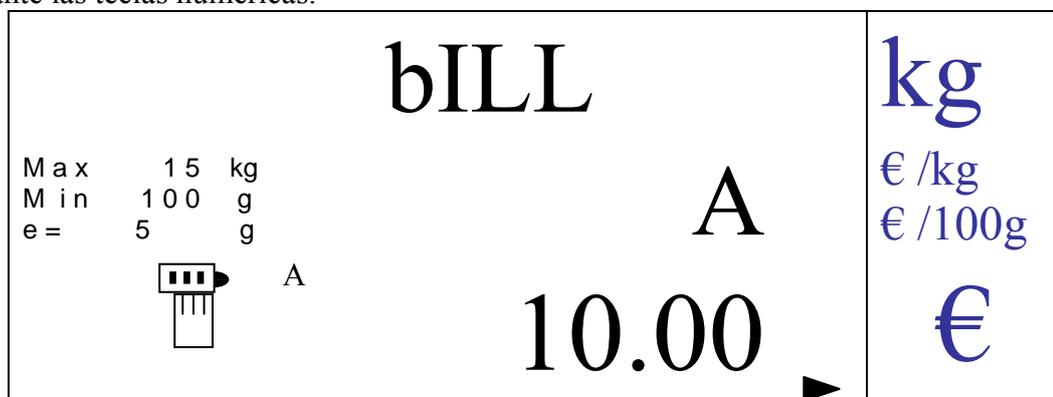
8.7. FORMAS DE PAGO (SÓLO EN MODO VENTA)

El pago de los importes puede realizarse de 5 formas diferentes.

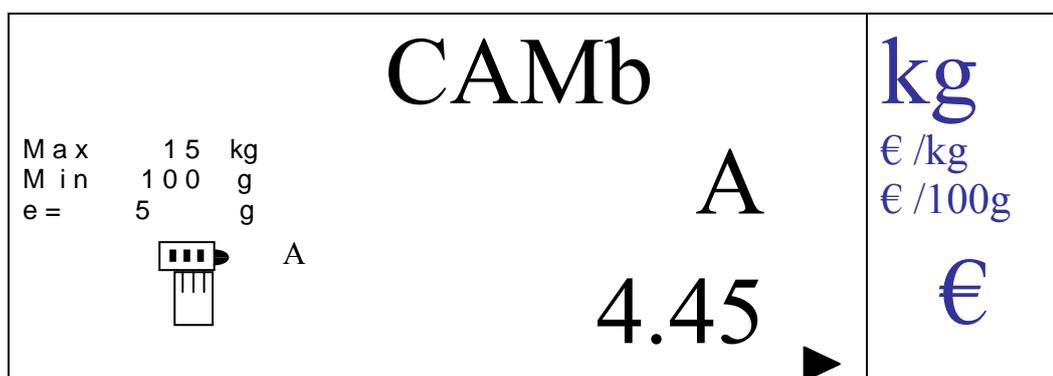
La primera de estas 5 formas sería cuando se abona el total del tique en metálico.

Estando en modo total y una vez impreso el tique, se introduce mediante las teclas numéricas el importe entregado.

En este punto el display estará indicando la forma de pago, en este caso 'BILL' (metálico), el vendedor del cual se ha solicitado el total y el importe entregado, el importe introducido mediante las teclas numéricas.



En este momento se pulsará la tecla de vendedor para visualizar el cambio a devolver, cambio calculado a partir del importe entregado (introducido mediante el teclado numérico) y el importe del tiquet.



Se imprimirá entonces la información de este pago:

ENTREGADO	10.00	€
CAMBIO	4.45	€

Saldremos pulsando la tecla  volviendo a modo peso y cerrando el tique. Las otras 4 formas de pago son las siguientes: Cheque, Tarjeta de Crédito, Tipo 1 y Tipo 2. Para realizar el pago con una de estas formas, deberemos pulsar, desde modo total, la tecla  sucesivamente para ir conmutando entre las cuatro. Una vez seleccionada la opción se pulsará la tecla  para imprimir el tique con la información del pago, a continuación se cerrará el tique y se volverá a modo peso, indicando que se ha realizado el pago del importe total con la opción elegida. En el siguiente ejemplo se verá el tiquet correspondiente al pago con 'Cheque':

	CABECERA 1	
	CABECERA 2	
	CABECERA 3	
VEND-A-01		N.001
25FEB08		10:30
	CHEQUE	

TRA. 02 TOT. €		5.55
	LEYENDA 1	

9. FACTURA SIMPLIFICADA

La operativa de la balanza no cambia en absoluto, pero para poder trabajar utilizando facturas simplificadas, es necesario:

1. Tener los diferentes tipos de IVAS programados y asignados a los artículos.
2. Programar en las cabeceras de tique Razón Social, Dirección y C.I.F.
3. Asignación de C.I.F. y razón social de cliente.

Ejemplo de factura simplificada:

GRUPO EPELSA PARQUE TECNOLÓGICO TECNOALCALA			Datos de la empresa emisora de la factura simplificada.
VEND-A-01 28ENE13		N. 4 12:18	Encabezado con los datos generales del tique.
kg	€/kg	€	
2.005 N	JAMON 10.00	20.05	Detalle de las operaciones realizadas.
2.005 N	ATUN 5.00	10.03	
2.005 N	PASTEL 7.00	14.04	
TRA. 3 TOT. €		44.12	Importe total y número de operaciones.
FACTURA SIMPLIFICADA 1311101-000007			Número de factura simplificada: YYSSBB-TTTTTT
IUA	BASE	€	Desglose de cada uno de los IVAS aplicados incluyendo su base.
6.00%	9.46	0.57	
10.00%	12.76	1.28	
21.00%	16.57	3.48	
C.I.D.:	12345678J		Datos del cliente receptor de la factura simplificada.
BAR EL CRUCE DE YEPES			
GRACIAS POR SU VISITA			

El número de factura simplificada consta de dos partes:

1. Número de serie YYSSSBB: número de siete dígitos compuesto por:
 - a. YY dos dígitos para el año.
 - b. SSS tres dígitos que indican el número de instalación (por si se tienen varias tiendas).
 - c. BB dos dígitos para el número de balanza.
2. Número de factura TTTT: número de seis dígitos correlativo, único para cada una de las balanzas de la red.

Si se desea modificar el número de instalación (SSS), durante el ciclo de inicialización de la balanza, escribir con el teclado numérico ( a ) el número de tres dígitos y pulsar , la balanza se reinicia.

Si se desea modificar el número de factura por el que se empieza a numerar, durante el ciclo de inicialización de la balanza, escribir con las teclas  a  (con la tela 10 se programa el número 0), los seis dígitos del número de factura inicial y pulsar , la balanza se reinicia.

9.1. ASIGNACIÓN Y ELIMINACIÓN DE LOS DATOS DE CLIENTE

Antes de la impresión de la factura simplificada, será necesaria la asignación del C.I.F. y la razón social del cliente. Se procederá de la siguiente manera:

1. Pulsar  +  en cualquier momento, antes de la impresión de la factura.
2. Nos solicita el C.I.F. del cliente. Se programa utilizando las teclas directas de  a  (con la tela 10 se programa el número 0), si es necesario programar letras, se utilizará el numérico  a . Una vez introducido, pulsar  para grabar.
3. Nos solicita la razón social (nombre de empresa) del cliente. Se programa utilizando el teclado numérico  a . Una vez introducido, pulsar  para grabar.
4. Una vez introducidos los datos, se imprimirá el tique como factura simplificada al totalizar.

Si se desea eliminar los datos de cliente, sólo hay que volver a pulsar  + . Se escuchará un beep un poco más largo del habitual, que indicará el borrado de los datos.

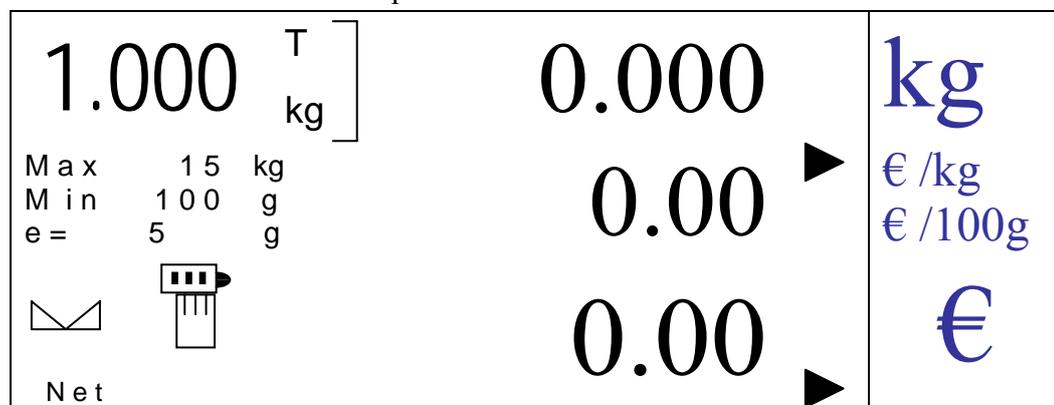
Si se desea recuperar los datos del último cliente pulsar  + .

10. TARAS

NOTA: La tara que aparece en el tiquet o etiqueta es la real. En comunicación no aparecerán en el tiquet las taras realizadas en otras balanzas.

10.1. TARA SEMIAUTOMÁTICA

Con un peso sobre el plato, podemos realizar una tara semiautomática pulsando la tecla **T_x**. En ese momento, el peso que hay sobre el plato quedará tarado, y la balanza indicará peso cero, iluminándose la indicación de peso neto.



Esta tara se borrará automáticamente retirando el peso que haya sobre el plato.

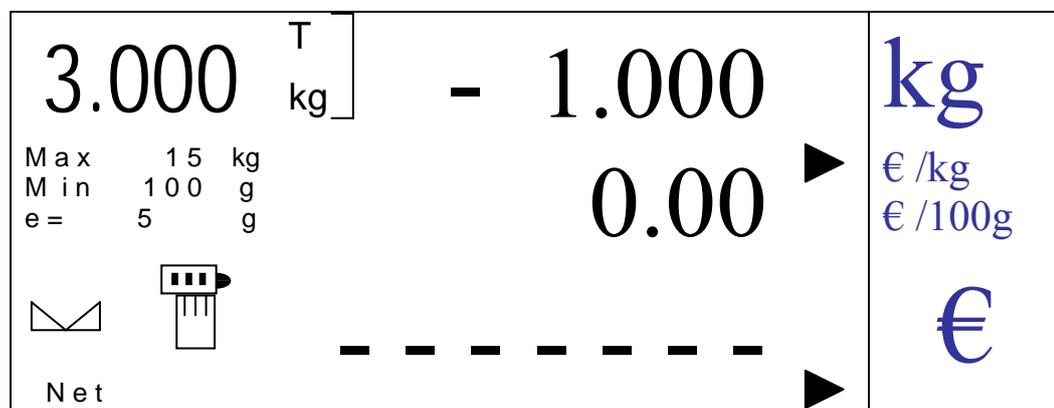
10.2. TARA ACUMULATIVA

Tiene que estar activada la opción en el Menú de Instalación.

A partir del momento en el que tenemos una tara semiautomática, podemos ir tarando otros pesos y acumulando esas taras siguiendo el mismo procedimiento que para realizar la tara

semiautomática, es decir, con el siguiente peso sobre el plato, pulsamos la tecla **T_x**. Podemos ir acumulando taras hasta llegar al límite marcado por la balanza.

Si se quita parte del peso que hay en el plato, veremos el valor del peso tarado actual en negativo.



Esta tara también se borrará automáticamente retirando todo el peso que haya sobre el plato.

10.3. TARA FIJA

Para evitar que la tara se borre al retirar el peso del plato, podemos fijarla pulsando la tecla

T_x con peso neto nulo. En ese momento la tara quedará fijada y no se borrará al retirar el peso, aunque se haya realizado una pesada estable positiva, quedará visualizado el valor de la

tara en negativo. Para borrar la tara fija, deberemos pulsar de nuevo la tecla **T_x** después de retirar el peso de la balanza.

10.4. TARA NUMÉRICA

Para la introducción de una tara numérica tendremos que tener en cuenta que el valor de la tara debe ser coherente con la división de peso de la balanza.

Desde modo peso, se introduce el valor de la tara a realizar, que se visualizará en el display de precio, y a continuación, pulsando la combinación de teclas  +  pasará como valor de tara. Si no hay peso sobre el plato la tara quedará fijada, destarándose al pulsar la tecla . Si hay peso sobre el plato se efectúa el tarado y al retirar el peso se elimina la tara.

10.5. TARAS PROGRAMADAS

Para recuperar una Tara Programada, desde modo peso, se marca el número de la tara

programada (1 a 10) y se pulsa la combinación de teclas  + . Si no hay peso sobre el plato la tara quedará fijada, destarándose al pulsar la tecla . Si hay peso sobre el plato se efectúa el tarado y al retirar el peso se elimina la tara.

NOTA: Si queremos trabajar con un artículo que tenga tara asociada, no podremos tener ninguna tara fija, pues la tara fija prevalece sobre la asociada al artículo.

10.6. LÍMITES DE TARA

CAPACIDAD	TARA MÁXIMA	
	NORMAL	MULTIINTERVALO
3 kg	1,999 kg	No disponible
6 kg	3,998 kg	1 kg
12 kg / (6000 div)	7,998 kg	No disponible
15 kg	9,995 kg	3 kg
30 kg A / (3000 div)	9,990 kg	6 kg
30 kg B / (6000 div)	9,995 kg	No disponible

CAPACIDAD	MÁXIMO DE TARA PROGRAMADA Y TARA MANUAL	
	NORMAL	MULTIINTERVALO
3 kg	1,500 kg	No disponible
6 kg	1,000 kg	1 kg
12 kg / (6000 div)	1,200 kg	No disponible
15 kg	3,000 kg	3 kg
30 kg A / (3000 div)	6,000 kg	6 kg
30 kg B / (6000 div)	6,000 kg	No disponible

11. CÓDIGOS DE BARRAS

Existen 3 códigos de barras programables. Dichos códigos de barras se asocian a las diferentes formas de trabajo.

De esta forma, el código de barras 1 pasará a ser el correspondiente con el modo de trabajo venta, el código de barras 2 será el correspondiente al modo de trabajo envasado y envasado automático y, por último, el código de barras 3 se corresponderá con la mecánica del scanner o lápiz óptico.

11.1. MECÁNICA DE LECTURA DE SCANNER O TRAMA DESDE PC

Cable de adaptación Canal Serie:

Scanner (DB9 Macho)	Balanza. (DB9 Hembra)
-----	-----
2 -----	3
3 -----	2
5 -----	7

Desde un PC ó Scanner se pueden enviar datos para realizar llamadas a Artículos, Tarar e incluso Acumular la venta.

El scanner debe estar configurado de manera que no sea necesario más señales que la recepción, transmisión y masa. Puede estar o no configurado para el envío de STX y/o ETX. Además, el scanner finalizará la transmisión con CR.

El patrón de interpretación de datos de Scanner estará definido en la Programación de Código de Barras 3. A continuación se muestran unos ejemplos de programación del código de barras 3 para el scanner.

PROGRAMACIÓN CÓDIGO DE BARRAS 3: 2CCCCC01234

Al detectar trama de comunicación, los dígitos recibidos entre el 2º y 7º (ambos inclusive) se interpretarán como Código de Artículo, entonces, si se localiza el Código de Artículo el efecto será el de la invocación del mismo (La ubicación de la letra C puede comenzar en cualquier orden dentro de la trama, es decir, se intentaría localizar el código, igualmente, con la programación 2812CCCCC84 ó 000000CCCCC).

PROGRAMACIÓN CÓDIGO DE BARRAS 3: 20893460XXXX

Al detectar trama de comunicación, los dígitos recibidos entre el 9º y el 12º (ambos inclusive) se interpretaran como la tara a aplicar. La tara debe ser coherente con el “step” seleccionado en la Balanza, es decir, si tenemos una Balanza de 15 Kg. la tara pudiera ser 1525 gr. Pero no 1522 gr. Al igual que con el Código de Artículo la posición de inicio se puede alterar.

PROGRAMACIÓN CÓDIGO DE BARRAS 3: 2089346V15225

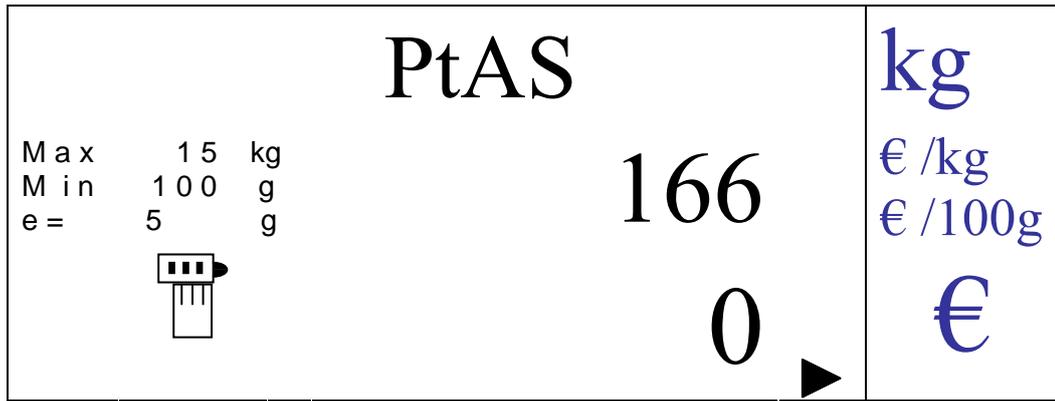
Al detectar Trama de comunicación, el dígito 8º, se considerará vendedor donde se debe acumular la operación en curso si el valor recibido está comprendido entre 1 y 4. Fusionando los ejemplos anteriores, una programación de Datos en Código de Barras 3 como: 2CCCCCVXXXX puede utilizarse para que automáticamente se llame al artículo CCCCC se aplique una tara XXXX y entonces, que la venta se acumule al vendedor V.

12. CONVERSIÓN A EUROS

Siempre que la opción ‘**EURO DISPLAY**’ esté activada, podremos consultar por display la conversión a Euros, o a Moneda nacional (según la fase con la que se esté trabajando) del precio y del importe activos.

Para ello deberemos pulsar la combinación de teclas  +  desde modo normal de peso, constante o producto, pasando entonces a visualizar el precio y el importe activos convertidos a Euros o a la Moneda nacional correspondiente.

Entonces se visualizará ‘**EURO**’ cuando se trabaje en Fase 1 y la moneda correspondiente cuando se trabaje en Fase 2. En Fase 2 el precio y el importe serán convertidos a la moneda nacional con la que se trabaje.



En el ejemplo anterior se ve la conversión en Fase 2 del euro, de un importe de '1.00€' a la moneda nacional, pesetas ('166ptas').

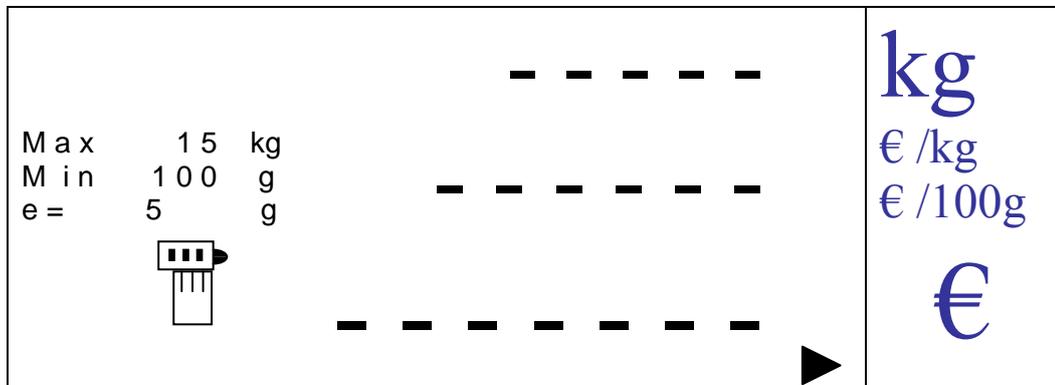
Para volver al modo anterior de trabajo (peso, constante o producto), deberemos pulsar la tecla .

De la misma forma, también podemos volver al modo anterior (sólo cuando este modo fuera modo peso), de forma automática, cuando la balanza detecte alguna variación de peso.

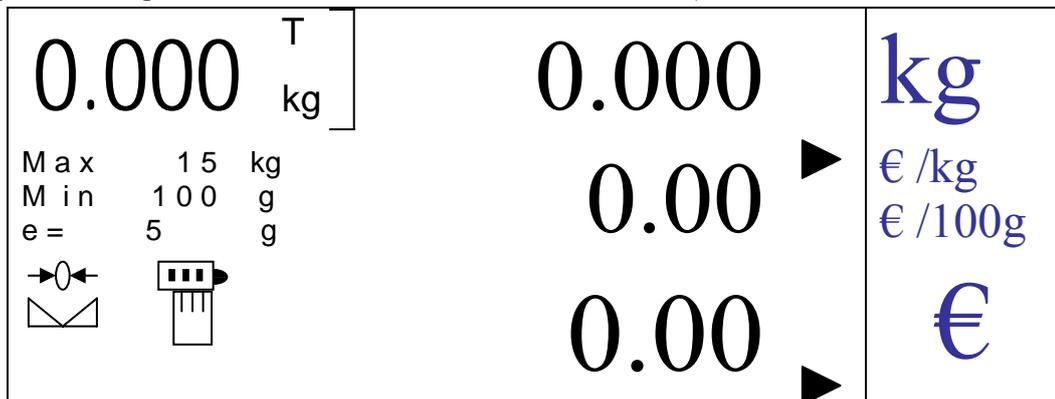
13. AUROCERO

Pulsando la tecla , es posible realizar un cero de la balanza aunque hay peso sobre el plato, siempre que éste no exceda del 2% el valor del fondo de escala.

Una vez pulsada la tecla  la balanza nos mostrará guiones durante un instante, par después indicar que ha hecho cero.



Para pasar inmediatamente a realizar el cero absorbiendo el peso que hubiera sobre el plato (siempre menor que el 2% del fondo de escala de la balanza).



14. APERTURA DE CAJÓN

Desde el modo peso se puede realizar la apertura de cajón pulsando la combinación de teclas

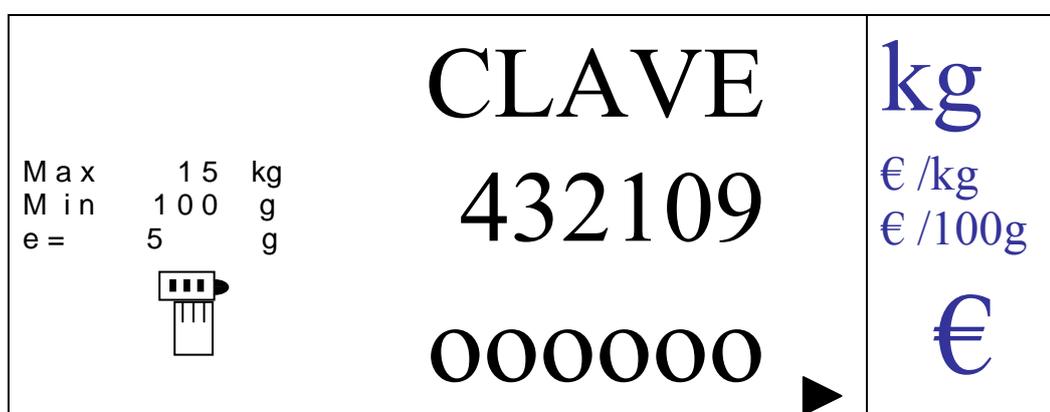


15. MENÚS

NOTA: El número que nos aparecerá en el indicador de Precio, en el momento que se nos solicita la clave de acceso a cualquiera de los 2 menús es el código encriptado.

15.1. MENÚ DE 1^{ER} NIVEL

Para entrar en el menú de programación deberemos pulsar la tecla  desde el modo peso. En ese momento se nos solicitará la clave de acceso, en caso de que esta se encuentre activada.



Teclaremos con las teclas numéricas el password de 6 dígitos que tengamos programado y a continuación validaremos con la tecla , entrando en este momento en el 1^{er} nivel de Menú.



En este punto ya nos encontramos en el Menú de 1^{er} nivel, y accederemos a las distintas

opciones pulsando las teclas  (cursor de avance de opción) y  (cursor de retroceso de opción).

Avanzando en el Menú con la tecla , la primera opción que nos encontramos será el Menú de Totales

Para agilizar la búsqueda dentro del Menú, las opciones han sido separadas en 7 (para IC, para ILC en 8) grupos principales. Tanto a cada uno de estos grupos como a las diferentes opciones que contiene cada uno de ellos, podemos acceder pulsando directamente su código correspondiente (3 cifras), código que será visible en todo momento en el indicador de código (Indicador de Tara en apartado ‘Descripción del display’) de Menú del display.

La tabla de códigos de menú es la siguiente:

GRUPO	OPCIÓN	CÓDIGO
1.- Totales y Listados	Gran Total Venta	100
	Gran Total Envasado	101
	Listado PLUs	102
2.- Envasado (sólo ILC)	Controles de Envasado	200
	Repetición de Etiquetas	201
	Prog. Fecha de Envasado	202
	Selección de Etiqueta	203
	Etiqueta Total	204
	Prog. Número Lote	205
3.- Programación	Tipo Venta (sólo ILC)	300
	Programación PLU	301
	Programación Teclas	302
	Programación Taras	303
	Prog. Cabeceras / Leyenda	304
	Prog. Texto Fijo	305
	Prog. Código de barras	306
	Familia PLU 0	307
4.- Red	Configuración automática	400
	Configuración Red	401
	Actualización Red	402
	Actualización Teclas	403
	Actualización Taras	404
	Actualización Etiquetas	405
	Test Comunicaciones	406
5.- IVA	IVA ON / OFF	500
	Programación IVA	501
	Imprimir IVA	502
	IVA por familia	503
	Actualizar IVA	504
6.- Impresión	Impresora conectada	600
	Intensidad impresión tiquet	601
	Intensidad impresión etiqueta (sólo ILC)	602
	Ajuste Opto (sólo ILC)	603
	Programación avances papel	604
	Centrado textos	605
	Centrado Etiqueta (sólo ILC)	606
	Rebobinador ON/OFF (sólo ILC)	607
	2 Etiquetas (sólo ILC)	608
	Avance CL	609

7.- Configuración Máquina	Programación Stand-By	700
	Programación Back Light	701
	Activar Clave 1	702
	Programación Clave 1	703
	Programación Fecha	704
	Programación Hora	705
	Cambio Precio ON / OFF	706
	Código de barras ON / OFF	707
	Tiempo Subtotal	708
	Entrada Constante	709
	Talón ON / OFF	710
	Visualización Descriptivo ON/OFF	711
	Tiempo visualización Descriptivo	712
	Estabilidad reforzada	713
	Verificación Transacción	715
	Opciones Especiales	716
	Línea Tara	717
	Menú HELP	718
8.- Borrados	Borrado RAM	800
	Borrado E2PROM	801

15.1.1. MENÚ TOTALES

Entraremos en la opción pulsando la tecla .

En este punto nos encontraremos con 3 nuevas opciones de menú, a las que se accederá

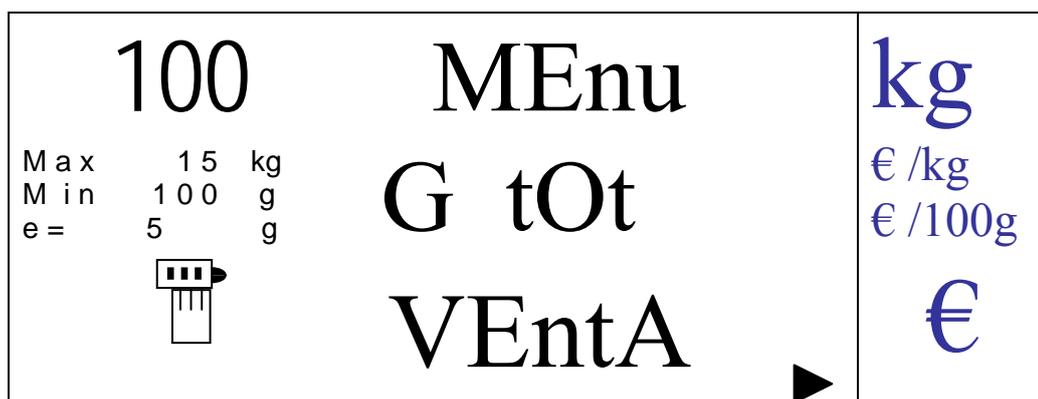
pulsando la tecla  una vez habiéndose situado en la opción correspondiente con los cursores.



15.1.1.1. GRAN TOTAL VENTA

Entraremos en este modo pulsando la tecla .

En este punto, se visualizará por display el siguiente mensaje:



Cuando una balanza entra en este modo, las demás balanzas de la red mostrarán ‘ESPERE’ en pantalla, quedando bloqueadas todas sus funciones.

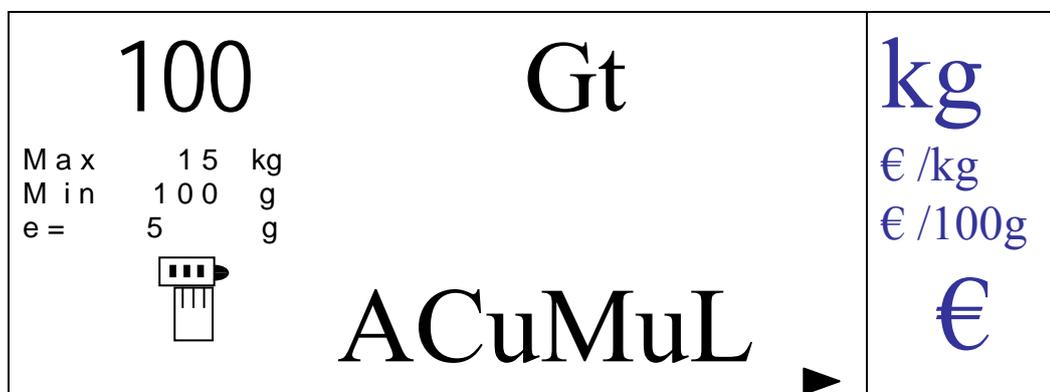
De esta situación saldrán cuando la balanza vuelva al modo ‘MENU’, pulsando la tecla **K+** o transcurridos 3 minutos desde que las balanzas entraron en modo ‘ESPERE’. La opción de grandes totales es un submenú con las distintas posibilidades de impresión de totales. Con las teclas de avance y retroceso de opciones de menú buscaremos la opción que deseamos imprimir.

En todos los listados se imprimirá un encabezado con las 3 cabeceras programables, antes del propio encabezado de la opción del listado que corresponda.

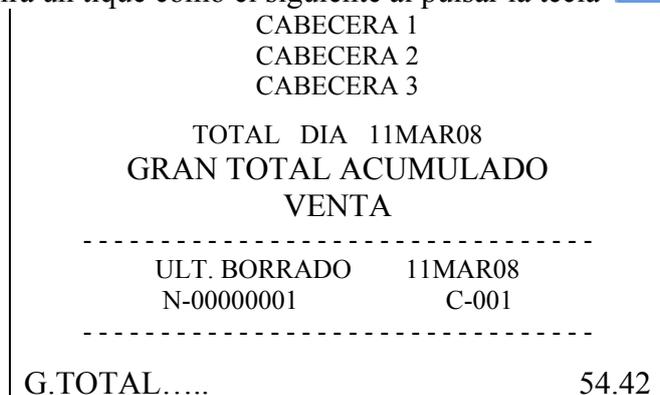
Además una vez finalizado el listado se visualiza en el display el total correspondiente a la opción seleccionada.

Para abortar el listado se deberá pulsar la tecla **K+** volviendo a la opción del menú anterior.

15.1.1.1.1. Gran Total Acumulado



Se imprimirá un tique como el siguiente al pulsar la tecla **MENU**.



Para salir se debe pulsar **K+**.

NOTA: EL Gran Total Acumulado sólo se incrementa al borrar el Gran Total Absoluto.

15.1.1.1.2. Gran Total Absoluto

100	Gt	kg
Max 15 kg		€/kg
Min 100 g		€/100g
e = 5 g		
	AbSOlt	€

Se imprimirá un tique como el siguiente al pulsar la tecla **MENU**.

CABECERA 1 CABECERA 2 CABECERA 3	
TOTAL DIA 11MAR08 VENTA	

ULT. BORRADO	11MAR08
N-00000001	C-001
RED: 1	-----

VENDEDOR A	
CLIENTE.....	8
IMP.NETO..	: 54.40
OPER.NETO...	17
OPER.CANCELADAS..	2
IMP.CANCELADO....	6.66
IMP.CHEQUE.....	8.88
VENDEDOR D	
CLIENTE.....	1
IMP.NETO..	: 0.02
OPER.NETO...	1
G.TOTAL.....	54.42

Para salir se debe pulsar **K+**.

15.1.1.1.3. Gran Total Familias

<p>100</p> <p>Max 15 kg Min 100 g e = 5 g</p> 	<p>Gt</p> <p>FAMILI</p>	<p>kg</p> <p>€/kg €/100g</p> <p>€</p>
--	---------------------------------------	---

Se imprimirá un tique como el siguiente al pulsar la tecla .

<p>CABECERA 1 CABECERA 2 CABECERA 3</p> <p>TOTAL DIA 11MAR08 VENTA</p> <p>-----</p> <p>ULT. BORRADO 11MAR08 N-00000001 C-001 RED: 1 -----</p> <p>-----</p> <p>FAMILIA 00</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%;">PLU 000</td> <td style="width: 40%;"></td> <td style="width: 30%;"></td> </tr> <tr> <td>kg</td> <td>OPER</td> <td>€</td> </tr> <tr> <td>2.000</td> <td>4</td> <td>12.21</td> </tr> <tr> <td colspan="2">TOT.FAMILIA 00</td> <td>54.42</td> </tr> </table>			PLU 000			kg	OPER	€	2.000	4	12.21	TOT.FAMILIA 00		54.42
PLU 000														
kg	OPER	€												
2.000	4	12.21												
TOT.FAMILIA 00		54.42												

Para salir se debe pulsar .

15.1.1.1.4. Gran Total de 1 Familia

<p>100</p> <p>Max 15 kg Min 100 g e = 5 g</p> 	<p>Gt</p> <p>0</p> <p>FAMILI</p>	<p>kg</p> <p>€/kg €/100g</p> <p>€</p>
--	---	---

Se imprimirá un tique con la información de la familia seleccionada mediante las teclas numéricas al pulsar la tecla .

<p>CABECERA 1 CABECERA 2 CABECERA 3</p>		
<p>TOTAL DIA 11MAR08 VENTA</p>		
<p>-----</p>		
<p>ULT. BORRADO</p>	<p>11MAR08</p>	
<p>N-00000001</p>	<p>C-001</p>	
<p>RED: 1</p>	<p>-----</p>	
<p>-----</p>		
<p>FAMILIA 00</p>		
<p>PLU 000</p>		
<p>kg</p>	<p>OPER</p>	<p>€</p>
<p>2.000</p>	<p>4</p>	<p>12.21</p>
<p>TOT.FAMILIA 00</p>		<p>54.42</p>

Para salir se debe pulsar .

15.1.1.1.5. Gran Total Plu's

<p>100</p> <p>Max 15 kg Min 100 g e = 5 g</p> 	<p>Gt</p> <p>PLu</p>	<p>kg</p> <p>€/kg €/100g</p> <p>€</p>
--	------------------------------------	---

Se imprimirá un tique como el siguiente al pulsar la tecla .

CABECERA 1 CABECERA 2 CABECERA 3		
TOTAL DIA 11MAR08 GRAN TOTAL PLU		

ULT. BORRADO		11MAR08
N-00000001		C-001
RED: 1 -----		

PLU 000		
kg	OPER	€
2.000	4	12.21
PLU 001		
1.000	1	0.64
PLU 002		
2.000	3	15.57
PLU 003		
0.000	3	9.00
PLU 004		
0.000	2	1.00

Para salir se debe pulsar .

15.1.1.1.6. Gran Total de 1 Plu

<p>100</p> <p>Max 15 kg Min 100 g e = 5 g</p> 	<p>Gt</p> <p>0</p> <p>PLu</p>	<p>kg</p> <p>€/kg €/100g</p> <p>€</p>
--	--	---

Se imprimirá un tique con la información de la familia seleccionada mediante las teclas numéricas al pulsar la tecla .

PLU 000		
kg	OPER	€
2.000	4	12.21

Para salir se debe pulsar .

15.1.1.1.7. Gran Total Horario

<p>100</p> <p>Max 15 kg Min 100 g e = 5 g</p> 	<p>Gt</p> <p>HOrAS</p>	<p>kg</p> <p>€/kg €/100g</p> <p>€</p>
--	--------------------------------------	---

Se imprimirá un tique como el siguiente al pulsar la tecla  una vez dentro de la opción de menú.

CABECERA 1			
CABECERA 2			
CABECERA 3			
TOTAL DIA 11MAR08			
VENTA			

ULT. BORRADO		11MAR08	
N-00000001		C-001	
RED: 1		-----	

VENTA HORARIA			
DE	11:00	A	12:00
TOTAL.....			12.21
DE	12:00	A	13:00
TOTAL.....			2.22
DE	13:00	A	14:00
TOTAL.....			4.44
G.TOTAL.....			18.87

Para salir se debe pulsar .

15.1.1.1.8. Gran Total IVA

100		Gt	kg
Max	15	kg	€/kg
Min	100	g	€/100g
e =	5	g	
		IVA	€
			▶

Se imprimirá un tique como el siguiente al pulsar la tecla .

*** CABECERAS ***	
TOTAL DIA 11MAR08	
VENTA	

ULT. BORRADO	11MAR08
N-00000001	C-001
RED: 1	-----

GRAN TOTAL IVA	
	1.00%
TOTAL BASE..	8.79
TOTAL IVA...	0.09
G.TOTAL.....	8.88

Para salir se debe pulsar **K+**.

15.1.1.1.9. Borra Gran Total Acumulado

100	Gt	kg
Max 15 kg	CLEAR	€/kg
Min 100 g	ACuMuL	€/100g
e = 5 g		€
		

Al pulsar la tecla **MENU** nos pedirá confirmación de borrado.

	bOrrA	kg
Max 15 kg	Gt AC	€/kg
Min 100 g	nO	€/100g
e = 5 g		€
		

Conmutaremos entre las opciones 'NO' y 'SI' mediante las teclas de vendedor **A** y **B**,

para confirmar la opción escogida se deberá pulsar de nuevo la tecla **MENU**. Por otro lado, para

salir se debe pulsar **K+**.

En caso de escoger la opción 'SI', el borrado de gran total acumulado se efectuará tras la impresión de un tique con dicho gran total.

15.1.1.1.10. Borra Gran Total Absoluto

<p>100</p> <p>Max 15 kg Min 100 g e= 5 g</p> 	<p>Gt</p> <p>CLEAR</p> <p>AbSOLt</p>	<p>kg</p> <p>€/kg</p> <p>€/100g</p> <p>€</p>
--	--------------------------------------	--

Al pulsar la tecla  nos pedirá confirmación de borrado.

<p>Max 15 kg Min 100 g e= 5 g</p> 	<p>bOrrA</p> <p>Gt Ab</p> <p>nO</p>	<p>kg</p> <p>€/kg</p> <p>€/100g</p> <p>€</p>
--	-------------------------------------	--

Conmutaremos entre las opciones ‘NO’ y ‘SI’ mediante las teclas  y , para confirmar la opción escogida se pulsará de nuevo . En caso de haber escogido hacer el borrado, este se efectuará tras la imprimir el listado de gran total absoluto. Para salir se pulsará .

15.1.1.2. GRAN TOTAL ENVASADO

<p>101</p> <p>Max 15 kg Min 100 g e= 5 g</p> 	<p>MEnu</p> <p>G tOt</p> <p>EnVAS</p>	<p>kg</p> <p>€/kg</p> <p>€/100g</p> <p>€</p>
--	---------------------------------------	--

Las opciones y la operativa de trabajo son las mismas y se ejecutan de la misma forma que en el anterior Sub-Menú (‘Gran Total Venta’).

15.1.1.3. LISTADO DE PLU'S

<p>102</p> <p>Max 15 kg Min 100 g e = 5 g</p> 	<p>MEnu</p> <p>IMPr</p> <p>PLu</p>	<p>kg</p> <p>€/kg €/100g</p> <p>€</p>
--	---	---

Esta opción permite imprimir un listado de todos los artículos programados con sus principales características (Familia, Caducidad, Consumo Preferente, Tipo de Precio, Precio y Descriptivo).

Se imprimirá un tique como el siguiente al pulsar la tecla .

* = PRECIO / 100 g				
PLU	FAM	CAD	C.P.	PRECIO
				ARTICULO 1
1	1	0	0	1.11
				ARTICULO 2
2	2	0	0 *	2.22
				ARTICULO 3
3	3	0	0	3.33

NOTA: El símbolo "*" se imprime cuando el artículo tiene Precio x 100g.

Para salir se debe pulsar .

15.1.2. MENÚ ENVASADO (SÓLO ILC)

<p>200</p> <p>Max 15 kg Min 100 g e = 5 g</p> 	<p>MEnu</p> <p>EnVAS</p>	<p>kg</p> <p>€/kg €/100g</p> <p>€</p>
--	--	---

Entraremos en la opción pulsando la tecla . En este punto nos encontraremos con 6 nuevas opciones de menú, a las que se accederá pulsando la tecla  una vez habiéndose situado en la opción correspondiente con los cursores.

15.1.2.1. CONTROLES DE ENVASADO



Estableceremos valores que al ser igualados o superados harán que se imprima una etiqueta de total.

Entraremos en la opción pulsando la tecla .



Conmutaremos entre las distintas posibilidades, “NO CON” (no realizar control de envasado (por defecto)), “OPER” (control por número de operaciones), “IMPORT” (control por importe) y “PESO” (control por peso), con las teclas  y .

Confirmaremos la opción elegida con la tecla . Si se elige “NO CON”, no habrá límite para cerrar vendedores. En el resto de opciones deberemos introducir con las teclas numéricas el valor deseado en cada caso (número de operaciones, importe o peso), para establecer el

límite y validarlo se pulsará la tecla .

Para salir en cualquier momento y regresar al menú de envasado se deberá pulsar la tecla



15.1.2.2. REPETICIÓN DE ETIQUETAS

201	MEnu	kg
Max 15 kg	rEPEt	€/kg
Min 100 g	EtIQ	€/100g
e= 5 g		€
		

Esta opción imprime un número determinado de etiquetas iguales. Estableceremos valores que al ser igualados o superados harán que se imprima la etiqueta de total. Podremos seleccionar tipo de etiquetas (pesadas o producto), número de PLU, peso o número de productos y número de etiquetas a imprimir.

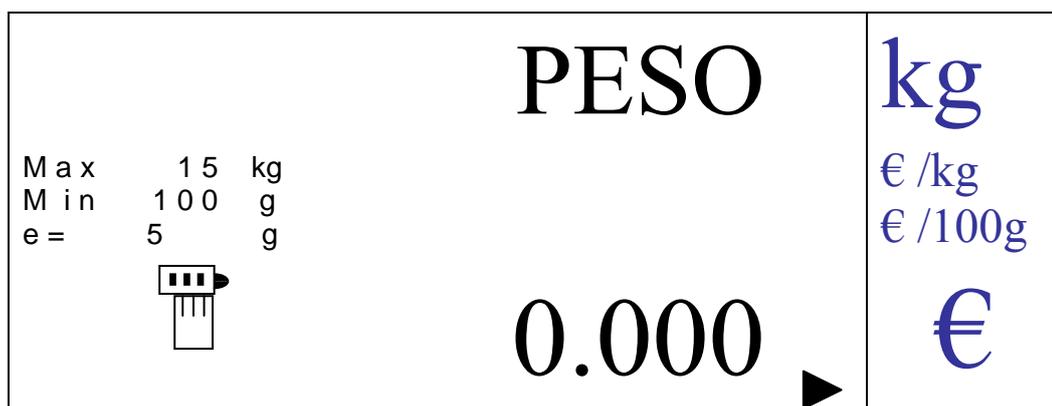
Entraremos en la opción pulsando la tecla .

201	tIPO	kg
Max 15 kg	EtIQ	€/kg
Min 100 g	PESAdA	€/100g
e= 5 g		€
		

Conmutaremos entre “PESADA” (por defecto) y “PRODUCT” con las teclas  y , y validaremos con la tecla , pasando al siguiente parámetro:

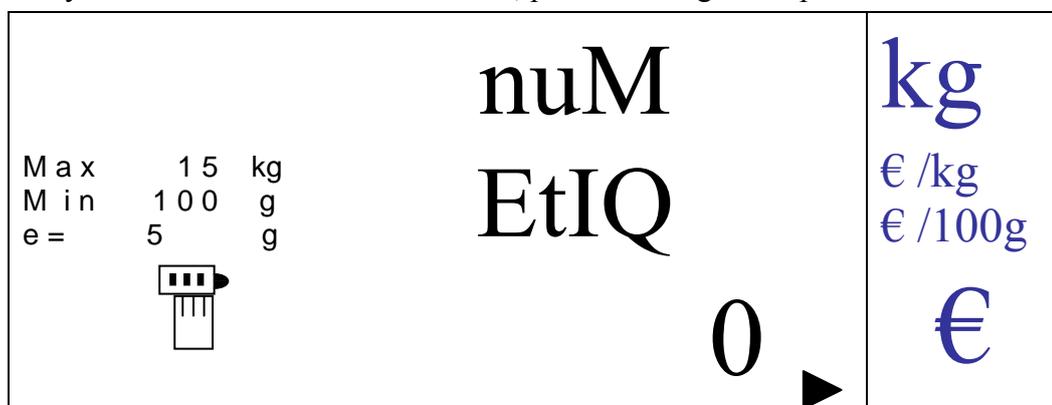
	nuM	kg
Max 15 kg	PLu	€/kg
Min 100 g		€/100g
e= 5 g	0	€
		

Introduciremos el número de PLU deseado y lo validaremos con la tecla , pasando al siguiente parámetro:



Peso (Como se muestra en la imagen superior) si el tipo de etiqueta es “PESADA” o número de productos si el tipo de etiqueta es “PRODUCT”. Introduciremos el valor con las teclas

numéricas y lo validaremos con la tecla , pasando al siguiente parámetro:



Introduciremos el número de etiquetas a imprimir con las teclas numéricas y lo validaremos

con la tecla , imprimiéndose en ese momento las etiquetas seleccionadas, seguidas de una etiqueta de total. Las operaciones impresas en estas etiquetas se asignan directamente al vendedor “D”. Se puede salir en cualquier momento regresando al menú anterior al pulsar la tecla .

15.1.2.3. PROGRAMACIÓN FECHA DE ENVASADO



Se programa una fecha (no anterior a la del sistema) que se tomará como fecha de envasado y base para calcular la fecha de caducidad y de consumo preferente.

Entraremos en la opción pulsando la tecla .



Introduciremos la fecha con las teclas numéricas y la validaremos pulsando la tecla .

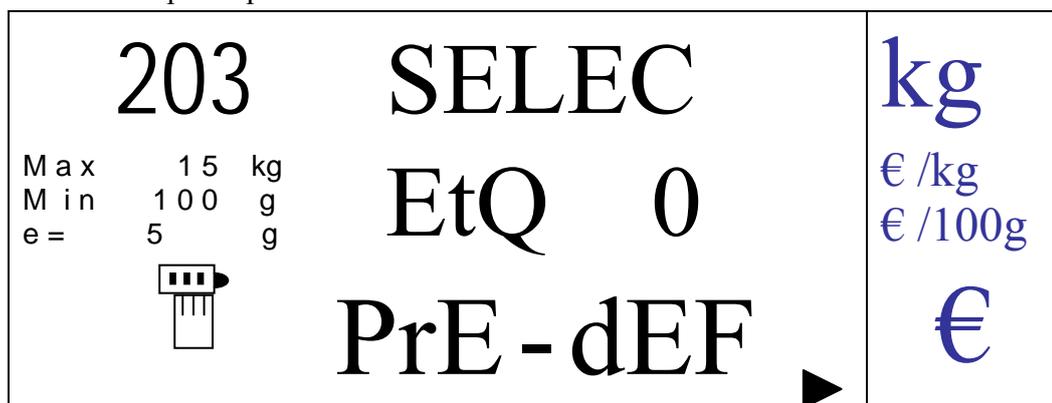
Se puede salir en cualquier momento regresando al menú anterior al pulsar la tecla .

15.1.2.4. SELECCIÓN DE ETIQUETA



Se selecciona entre uno de los 5 + 1 (por defecto) formatos de etiqueta disponibles. Al imprimir una etiqueta se utilizarán las coordenadas de la etiqueta seleccionada. En display se mostrará un descriptivo asociado a cada etiqueta. Las coordenadas, el descriptivo y el tamaño de cada etiqueta se han de programar desde una aplicación exterior (Un editor de etiquetas).

Entraremos en la opción pulsando la tecla .

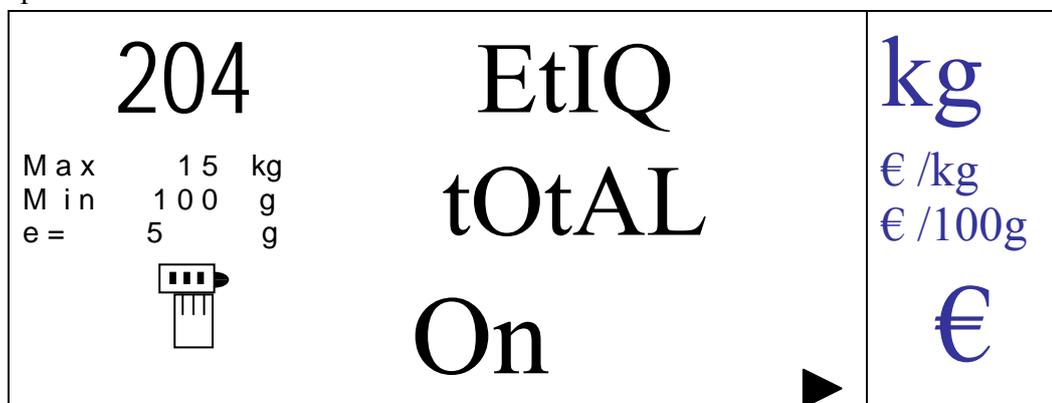


Conmutaremos entre los 5 posibles formatos con las teclas  y . Validaremos la selección realizada mediante la pulsación de la tecla de confirmación . Se puede salir en cualquier momento regresando al menú anterior mediante la pulsación de la tecla .

15.1.2.5. ETIQUETA TOTAL



Esta opción activa o desactiva la posibilidad de imprimir la etiqueta de total. Entraremos en la opción pulsando la tecla .



Conmutaremos entre “ON” (activar etiqueta total (por defecto)) y “OFF” (no activar) mediante las teclas  y .

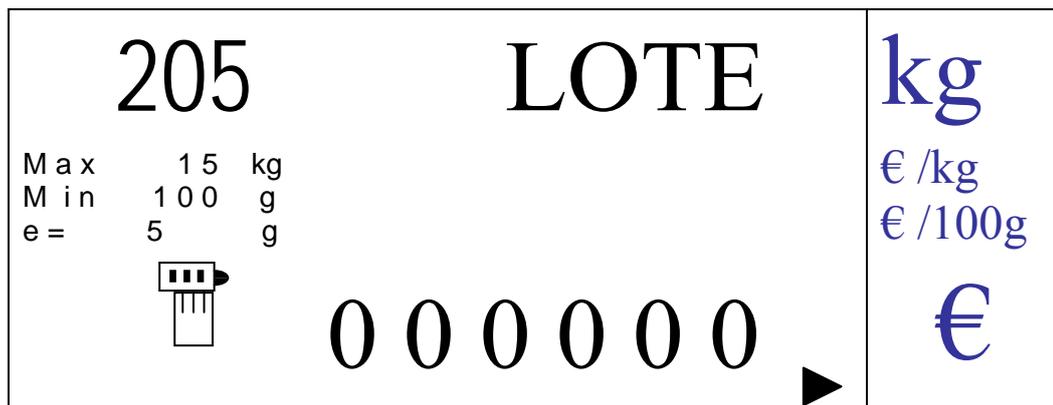
Validaremos el estado volviendo al menú superior pulsando la tecla . Y se podrá salir en cualquier momento retornando al menú superior al pulsar la tecla .

15.1.2.6. PROGRAMACIÓN LOTE



Esta opción de menú permite la posibilidad de programar el número de lote que se imprimirá en una etiqueta.

Entraremos en la opción pulsando la tecla .



Introduciremos el número de lote con las teclas numéricas y la validaremos pulsando la tecla



Se puede salir en cualquier momento regresando al menú anterior al pulsar la tecla .

15.1.3. MENÚ PROGRAMACIÓN



Entraremos en la opción pulsando la tecla .

En este punto nos encontraremos con 7 (para IC, 8 opciones para ILC) nuevas opciones de menú, a las que se accederá pulsando la tecla  una vez habiéndose situado en la opción correspondiente con los cursores.

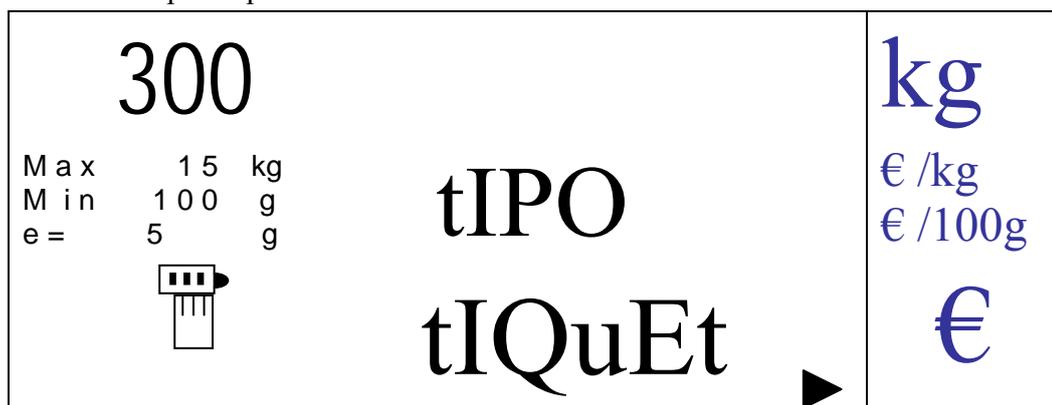
15.1.3.1. TIPO DE VENTA (SÓLO ILC)

Se seleccionad entre venta Tiquet (papel continuo), Envasado y Envasado automático por peso estable (se imprime una etiqueta tras paso por cero y peso estable). Estas operaciones se asignan al vendedor “D”.

NOTA: Para realizar este cambio no debe haber peso sobre el plato.



Entraremos en la opción pulsando la tecla .



Conmutaremos entre “TIQUET” (por defecto), “ETIQ” y “AUTOM” mediante las teclas  y . Validaremos el estado pulsando la tecla . Se visualizará por display el mensaje “CALibr” parpadeando y se realizará un cero inicial.

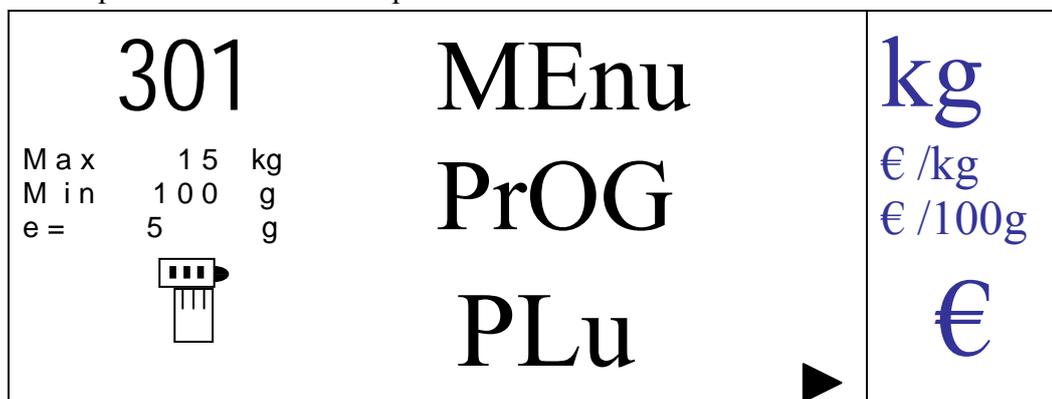
Se podrá salir en cualquier momento retornando al menú superior al pulsar la tecla .

15.1.3.2. PROGRAMACIÓN DE PLU’S

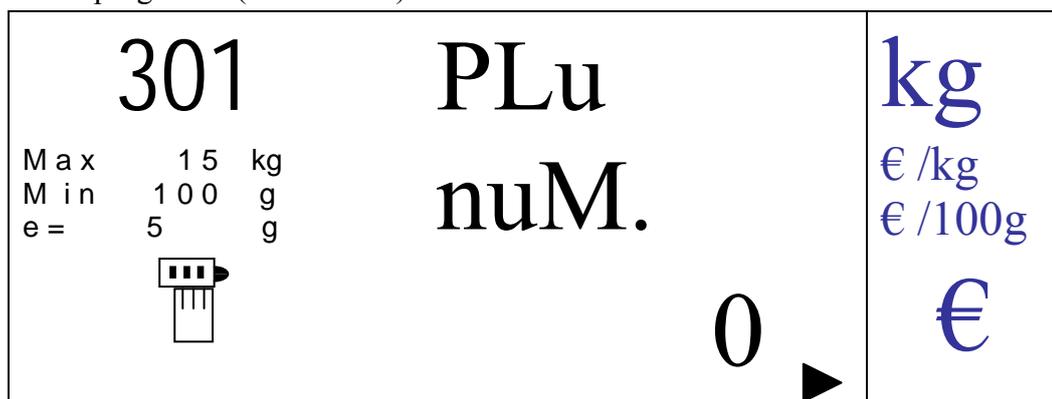
Podremos programar 2000 PLUs asignándoles precio, familia, tecla, tara, forma de venta, código, caducidad, consumo preferente, descriptivo, IVA y tipo de precio (precio x kg o precio x 100g).

Se debe tener en cuenta que los primeros 800 (del 1 al 800, ambos inclusive) PLUs tienen la posibilidad de disponer de hasta 10 líneas de descriptivo.

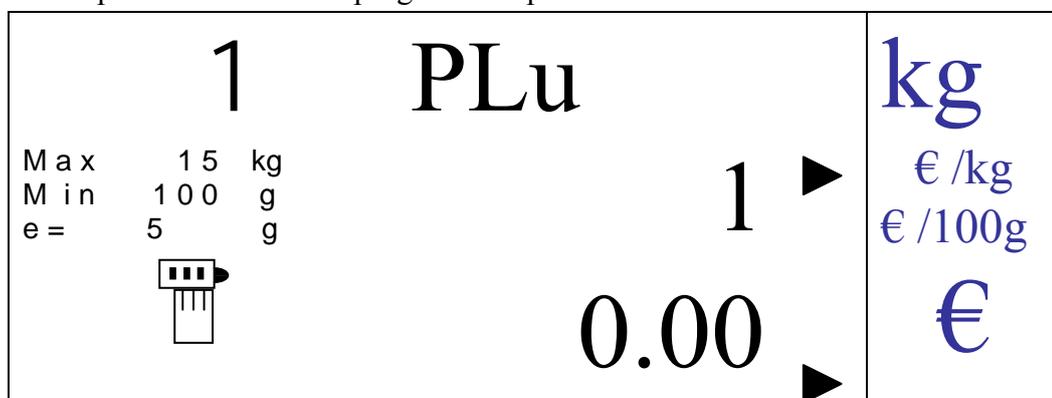
Por otro lado, a partir del PLU 800 (del 801 al 2000, ambos inclusive) sólo se puede programar la primera línea de descriptivo.



Entraremos en la opción pulsando la tecla  y la balanza nos solicitará el número de PLU que vamos a programar (de 1 a 2000).



Introduciremos el número de PLU a programar con las teclas numéricas y lo validaremos con la tecla  pasando entonces a programar el precio.



En caso de error al introducir el número de PLU, podremos borrarlo pulsando la tecla . Hasta que salgamos de este sub-menú, en el display de código de Menú (display de Tara) se indicará el número de PLU que se está programando.

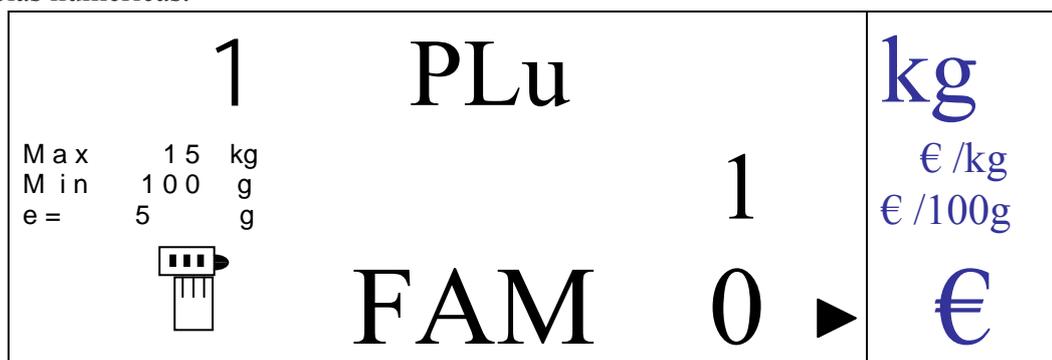
Introduciremos el precio con las teclas numéricas (0 a 999999). En caso de error al introducir

el precio, podremos borrarlo pulsando la tecla . En este punto seleccionaremos también el tipo de precio (x kg o x 100g) que queremos aplicar al PLU, pulsando sucesivamente la tecla



Cada vez que se pulse, el indicador de tipo de precio del display se iluminará en la posición correspondiente. Una vez introducido el precio y el tipo del mismo, pasaremos al

siguiente campo (familia) pulsando la tecla . Se introducirá un número entre 1 y 15 con las teclas numéricas.



En caso de error al introducir el dato, podemos borrarlo pulsando la tecla .

Pasaremos al siguiente campo (Tecla asociada) pulsando la tecla .

1	PLu	kg
Max 15 kg		€/kg
Min 100 g	1	€/100g
e = 5 g		€
	tEC	0
		▶

Para asignar una tecla a un artículo hay que pulsar la tecla directa deseada o bien el número correspondiente a dicha tecla mediante el teclado numérico. El dato será un valor entre 0 (sin tecla) y 32 (para botonera de 49 teclas, 30 para la botonera de 40 teclas). Una vez introducido

el dato, pasaremos al siguiente campo (tara asignada) pulsando la tecla .

1	ASIG	kg
		€/kg
	tArA	€/100g
		€
	0	▶
		▶

Introduciremos la tara asignada con las teclas numéricas (0 a 10).

En caso de error al introducir el dato, podremos borrarlo pulsando la tecla .

Pasaremos al siguiente campo (tipo de PLU) pulsando la tecla .

1	PLu	kg
Max 15 kg		€/kg
Min 100 g	1	€/100g
e = 5 g		€
	PESAdO	▶
		▶

Conmutaremos entre las opciones posibles (Pesado y No Pesado) pulsando las teclas  o

. Pasaremos al siguiente campo (código) pulsando la tecla .

1	PLu	kg
Max 15 kg	1 C ▶	€/kg
Min 100 g		€/100g
e = 5 g	0 ▶	€

Introduciremos el código del PLU con las teclas numéricas (0 a 999999). En caso de error al introducir el dato de código, podremos borrarlo pulsando la tecla . Una vez introducido el dato, pasaremos al siguiente campo (días de caducidad) pulsando la tecla .

1	PLu	kg
Max 15 kg	1 ▶	€/kg
Min 100 g		€/100g
e = 5 g	CAd 0 ▶	€

Introduciremos el dato de días de caducidad mediante las teclas numéricas (0 a 999). En caso de error al introducir los días de caducidad, podremos borrarlo pulsando la tecla .

Pasaremos al siguiente campo (consumo preferente) pulsando la tecla .

1	PLu	kg
Max 15 kg	1 ▶	€/kg
Min 100 g		€/100g
e = 5 g	CP 0 ▶	€

Introduciremos el dato de días de consumo preferente mediante las teclas numéricas (0 a 999). En caso de error al introducir el consumo preferente, podremos borrarlo pulsando la tecla .

Una vez introducido el dato, pasaremos al siguiente campo (descriptivo) pulsando la tecla



1	L	1	kg
Max 15 kg			€ /kg
Min 100 g			€ /100g
e = 5 g	—		€

El primer dígito a introducir dentro del campo Descriptivo se nos mostrará con un guión parpadeante. Introduciremos el descriptivo (25 caracteres) mediante las teclas alfanuméricas, teniendo en cuenta la tabla de caracteres descrita en el apartado “Descripción del Teclado”.

Para pasar a la siguiente línea de descriptivo (en caso de PLU menor o igual al 800), se deberá

pulsar la secuencia de teclas + . Una vez introducido el dato, pasaremos al siguiente campo (Tipo de IVA (en caso de estar activado el modelo con IVA)) pulsando la

tecla .

1	IVA	1	kg
Max 15 kg		0.00	€ /kg
Min 100 g			€ /100g
e = 5 g			€
	PLu	1	

Introduciremos el tipo de IVA mediante las teclas numéricas (1 a 5).

En display aparecerá el tipo de IVA así como su valor programado, en caso de no estar programado aparecerá el valor 0.00. Una vez introducido el tipo de IVA, volveremos al primer

campo (precio de PLU) programable del PLU pulsando la tecla .

Para salir de esta opción y volver al menú de programación, pulsaremos la tecla .

Para pasar a programar el siguiente PLU bastará con pulsar la tecla en cualquier campo de programación, automáticamente pasaremos al mismo campo del siguiente PLU.

15.1.3.3. PROGRAMACIÓN DE TECLAS

302	MENu	kg
Max 15 kg	PrOG	€/kg
Min 100 g	tECLAS	€/100g
e = 5 g		€
		

Podremos programar hasta 32 teclas directas de artículo.
Al entrar en esta opción nos pedirá el número de PLU que se asociará a la tecla directa número 1. En caso de que esta tecla ya esté programada mostrará el PLU asociado a dicha tecla.

1	tEC	kg
Max 15 kg	1	€/kg
Min 100 g	0	€/100g
e = 5 g		€
		

Introduciremos el número de PLU con las teclas numéricas (0 a 2000).

En caso de error podremos borrar el número de PLU pulsando la tecla .

Para confirmar el dato introducido pulsaremos la tecla  y pasaremos a programar la siguiente tecla. En el caso de llegar al número máximo de teclas programables, al pulsar la tecla  aparecerá de nuevo en pantalla la programación de la tecla número 1.

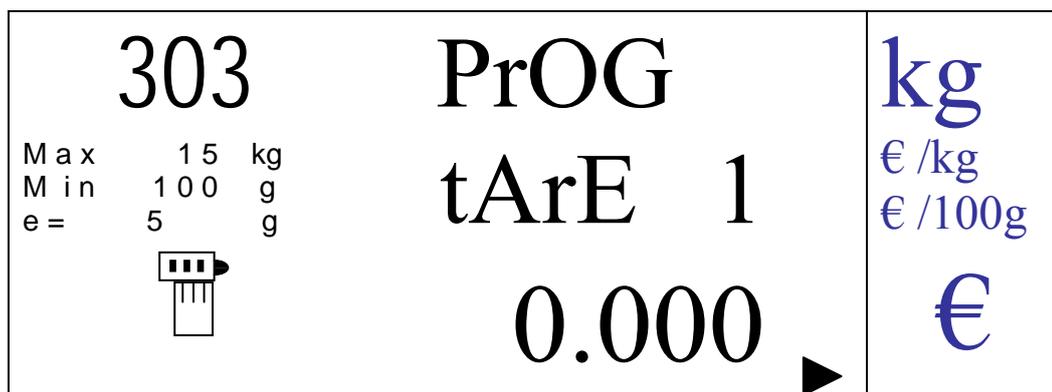
En caso de querer programar una tecla en concreto, bastará con pulsar la tecla directa en cuestión para ir a programar la susodicha tecla. Para salir de la opción se pulsará la tecla .

15.1.3.4. PROGRAMACIÓN DE TARAS

Es posible programar de forma secuencial los 10 valores de tara que se pueden asociar a un PLU.



Entramos en la opción al pulsar , en este momento aparece la programación de la primera tara.



Introduciremos el valor de la tara 1 con el teclado numérico. En caso de error, se podrá borrar el valor introducido al pulsar la tecla . Para salir de la opción retornando al menú anterior se pulsará la tecla . Validaremos la tara introducida con la tecla , pasando a programar la segunda tara. De este modo, se irán programando el resto de las taras programables, hasta llegar a la décima y última, que al ser validada nos devolverá al menú de programación de taras.

15.1.3.5. PROGRAMACIÓN DE CABECERAS

Se pueden programar de forma secuencial 3 cabeceras y una leyenda que se imprimirán en el tique.



Entraremos en la opción pulsando la tecla , apareciendo la programación del tipo de letra de la primera cabecera:

304	CAbE1	kg
Max 15 kg	tIPO	€/kg
Min 100 g	LEtr - 0	€/100g
e = 5 g		€
		

Hay 3 tipos de letra seleccionables (0, 1 y 2) que conmutaremos mediante la tecla **F₋**. Una vez seleccionado el tipo de letra a aplicar en la cabecera 1, pasaremos a programarla pulsando la tecla **MENU**.

304	CAbE1	kg
Max 15 kg	-	€/kg
Min 100 g		€/100g
e = 5 g		€
		

Introduciremos la cabecera, hasta un máximo de 25 caracteres, usando las teclas alfanuméricas, teniendo en cuenta la tabla de caracteres descrita en el apartado “Descripción del Teclado”.

Para borrar un carácter o todos los caracteres introducidos, utilizaremos la secuencia de teclas correspondiente, descrita en el mismo apartado.

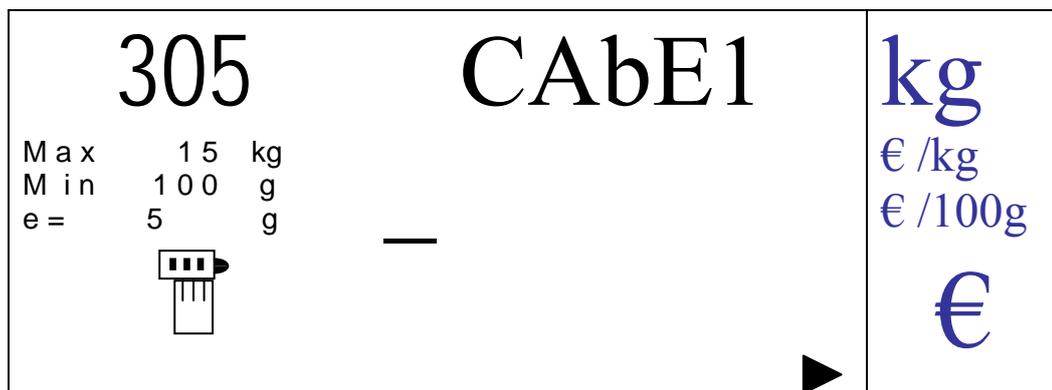
Validaremos la cabecera introducida con la tecla **MENU**, pasando a programar la segunda cabecera. De esta forma, seguiremos los mismos pasos para programar todas las cabeceras hasta validar la 4ª (Se trata de la leyenda) y última, momento en el que retornaremos a modo menú.

15.1.3.6. PROGRAMACIÓN DE TEXTOS FIJOS

Se pueden programar 2 líneas de texto fijo de etiqueta.

305	MENu	kg
Max 15 kg	tEXtO	€/kg
Min 100 g	FIJO	€/100g
e = 5 g		€
		

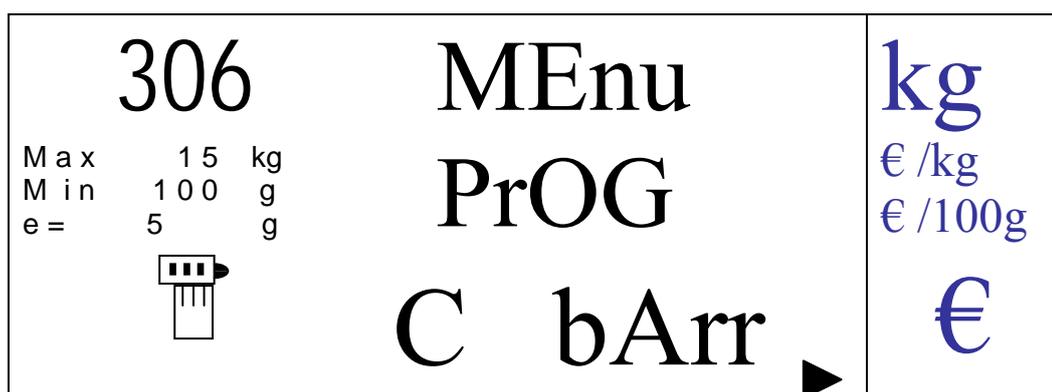
Entraremos en la opción pulsando la tecla , apareciendo la programación del tipo de letra de la primera cabecera:



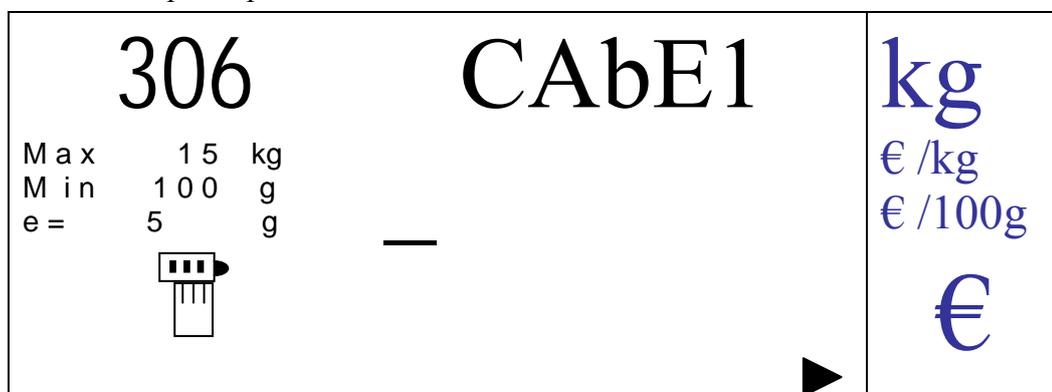
Introduciremos las 2 líneas de texto de la misma forma descrita en el apartado “Programación de Cabeceras”.

15.1.3.7. PROGRAMACIÓN DE CÓDIGO DE BARRAS

Se pueden programar hasta 3 códigos de barras, uno para cada modo de trabajo.



Entraremos en la opción pulsando .



El primer dígito a programar estará señalado con un guión parpadeante. Programaremos el código de barras introduciendo los 12 caracteres mediante las teclas alfanuméricas, teniendo en cuenta la tabla de caracteres explicada en el apartado “Descripción del Teclado”.

Al validar el código de barras con la tecla , la balanza pasa al siguiente código de barras, en caso de ser el tercero y último, vuelve al modo de menú de programación de código de barras.

Los caracteres posibles son:

- | | |
|-------------------|-------------------------|
| (X) o (W) – PESO | (V) - VENDEDOR |
| (I) - IMPORTE | (A) - N° DE ARTÍCULOS |
| (T) - N° TIQUE | (0)...(9) - DATOS FIJOS |
| (J) - IMPORTE M/N | (M) – MES |
| (C) – CÓDIGO PLU | (D) – DÍA |
| (P) – N° PLU | (E) – N° ETIQUETAS |

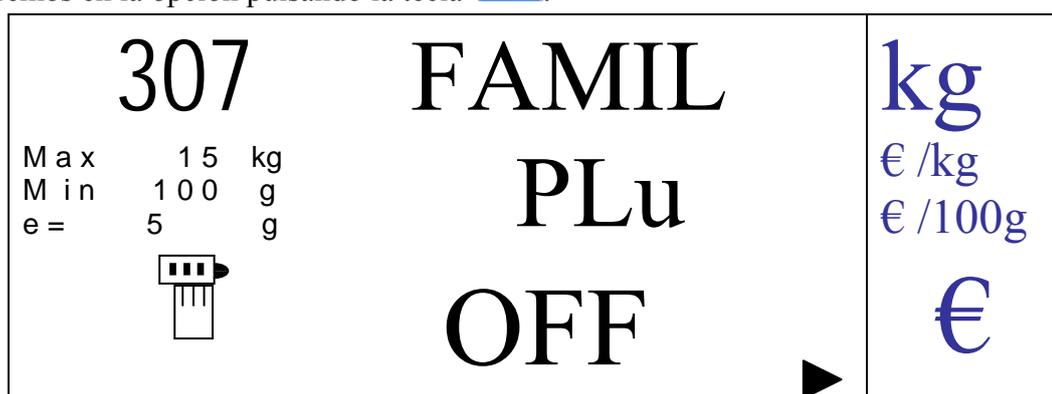
El carácter ‘C’ imprimirá el código de los Plus con los que se haya efectuado una transacción. Si se han utilizado Plus con códigos distintos, se imprimirán ceros. Si los Plus tienen el mismo código, se imprimirá éste.

15.1.3.8. ASIGNAR FAMILIA A PLU 0

Activamos o desactivamos la posibilidad de asignar una venta realizada a precio directo (PLU 0) a una familia en el momento de la venta.

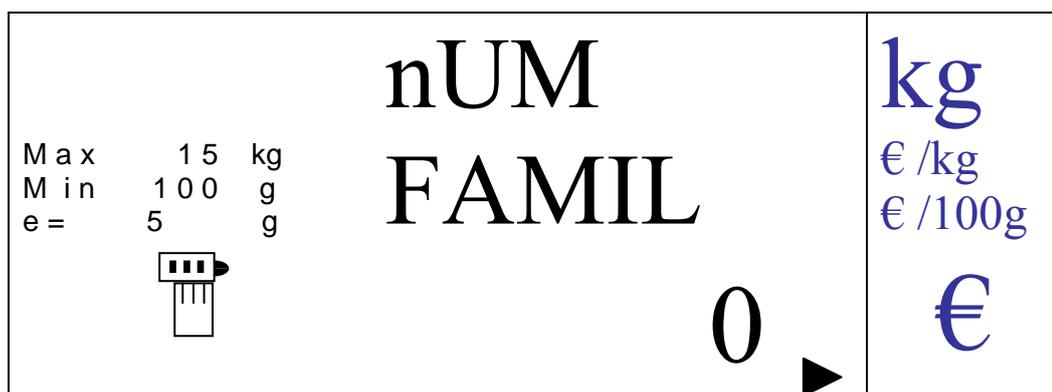


Entraremos en la opción pulsando la tecla .



Conmutaremos entre ‘ON’ (asignar a familia) y ‘OFF’ (no asignar a familia), con las teclas  y . Y validaremos el estado volviendo al Menú pulsando .

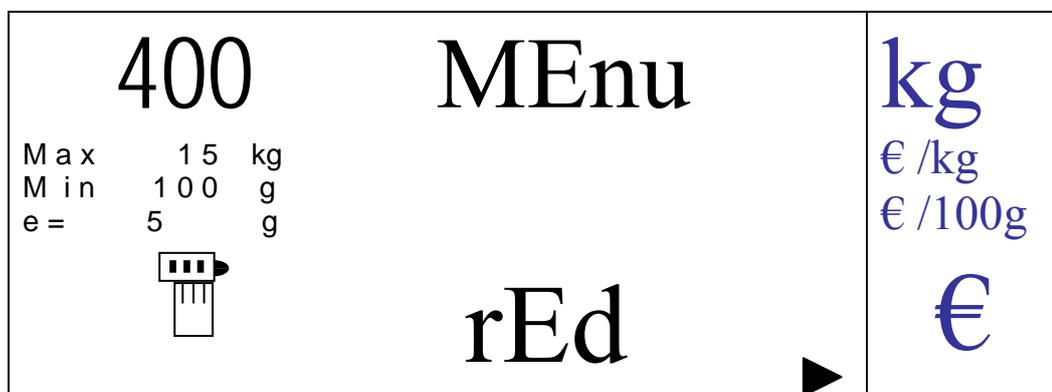
Si está activada esta opción, en el momento de acumular una venta a precio directo pulsando la tecla del vendedor, la balanza solicitará el número de familia del producto.



Introduciremos el número de familia a la que queremos asignar la venta realizada mediante las teclas numéricas.

Validaremos el valor introducido con la tecla , quedando de esta forma la operación asignada a la familia introducida.

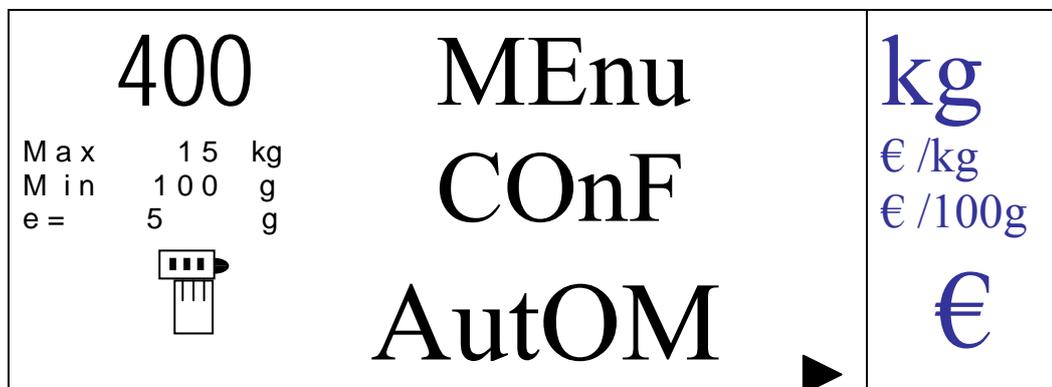
15.1.4. MENÚ RED



Entraremos en la opción pulsando la tecla , y entonces tendremos 7 nuevas opciones de menú, a las que se accederá pulsando la tecla  una vez situados con los cursores.

15.1.4.1. CONFIGURACIÓN AUTOMÁTICA

Permite configurar una red de balanzas interconectadas (intercomunicadas) automáticamente, independientemente de su conexión.



Al pulsar la tecla  se pasará a imprimir los tique que queden pendientes de cerrar. A continuación se borrarán el gran total acumulado y absoluto de todas las balanzas.

Y por último se procederá a imprimir la configuración de la red de balanzas intercomunicadas existente.

<h1>400</h1>	<h1>COnF</h1>	<h1>kg</h1>
Max 15 kg Min 100 g e = 5 g	<h1>AutOM</h1>	€ /kg € /100g
	▶	<h1>€</h1>

NODOS PRESENTES:
1

CONFIGURACIÓN DE LA RED

MAQUINA 1:	CONECTADA OK
MAQUINA 2:	NO CONECTADA
MAQUINA 3:	NO CONECTADA
MAQUINA 4:	NO CONECTADA
MAQUINA 5:	NO CONECTADA
MAQUINA 6:	NO CONECTADA
MAQUINA 7:	NO CONECTADA
MAQUINA 8:	NO CONECTADA

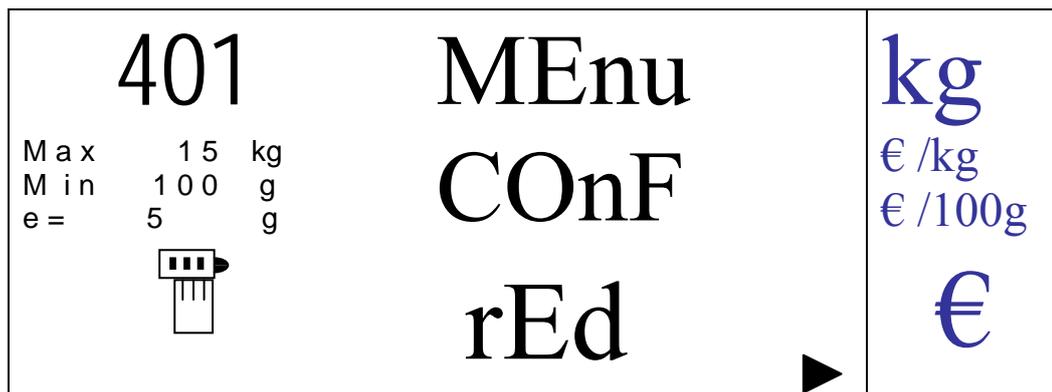
A continuación se efectuará una recarga de datos de todas las balanzas, solicitando que balanza se desea que sea el origen de los datos, entonces se pulsará el número de balanza

servidora y . En caso de no querer realizar la actualización de datos pulsar la tecla  cuando se pide la balanza que se desea como origen de datos.

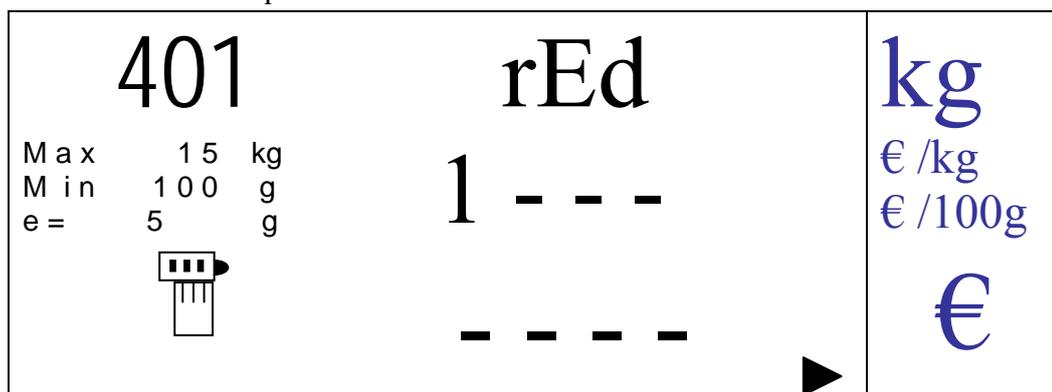
<h1>bAL</h1>	<h1>kg</h1>
Max 15 kg Min 100 g e = 5 g	€ /kg € /100g
	<h1>OrIGEn</h1>
<h1>1 – 8 ?</h1>	<h1>€</h1>

NOTA: Se debe tener la precaución de no conectar balanzas con números de máquina repetidos.

15.1.4.2. CONFIGURACIÓN DE RED



Se indicarán las balanzas que deben estar conectadas a la red de balanzas interconectadas.



Cada guión indica que la máquina en cuestión no forma parte de la red.

Si se quiere configurar la máquina dentro de la red, hay que pulsar la tecla numérica de su número de máquina. Por ejemplo, para conectar / desconectar la máquina '1', hay que pulsar la tecla numérica 1.

NOTA: La máquina desde la que se está operando no se puede desconectar.

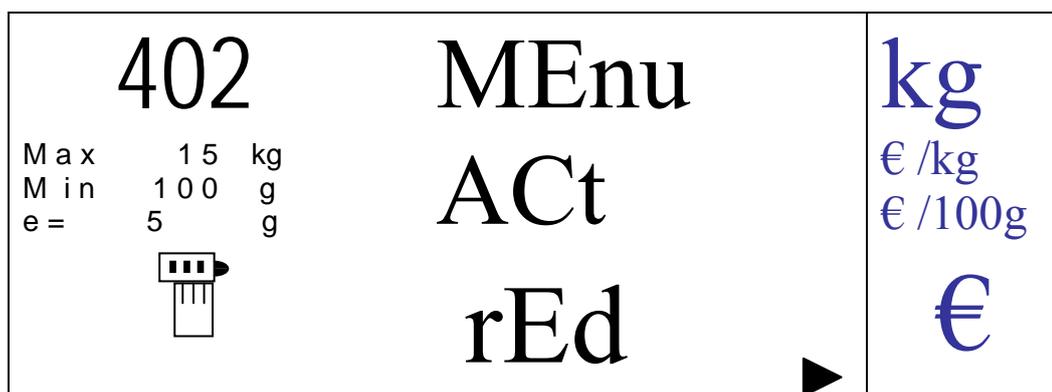
Si se pulsa la tecla numérica 0 se imprime un pequeño informe de las máquinas que están presentes en ese momento (nodos presentes) así como la configuración de red seleccionada:

En dicho informe, si una máquina se selecciona para que forme parte de la red y la comunicación es satisfactoria se imprimirá 'MÁQUINA X: CONECTADA OK' ('X' se trata del número de máquina), si no comunica se imprime 'MAQUINA X: NO COMUNICA', y si no está seleccionada se imprime 'MAQUINA X: NO CONECTADA'.

Podemos salir en cualquier momento de la opción y volviendo al Menú pulsando la tecla

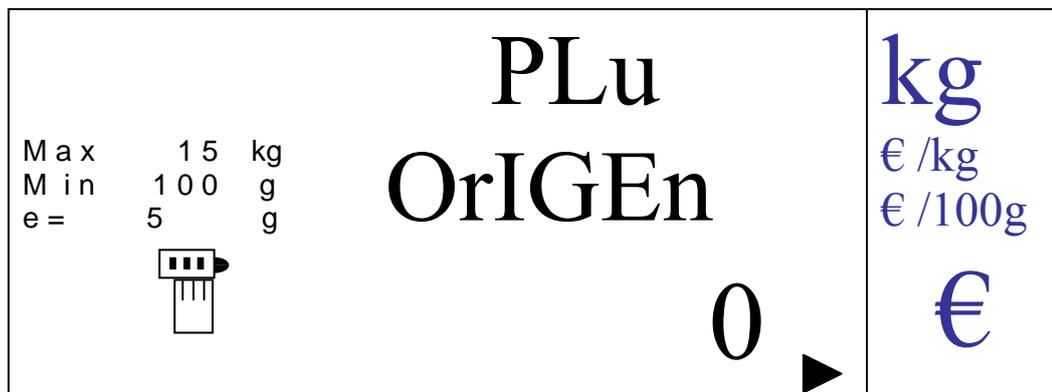


15.1.4.3. ACTUALIZACIÓN DE RED



Actualizaremos PLU's, cabeceras, leyenda, código de barras, fecha y hora de una balanza en toda la red.

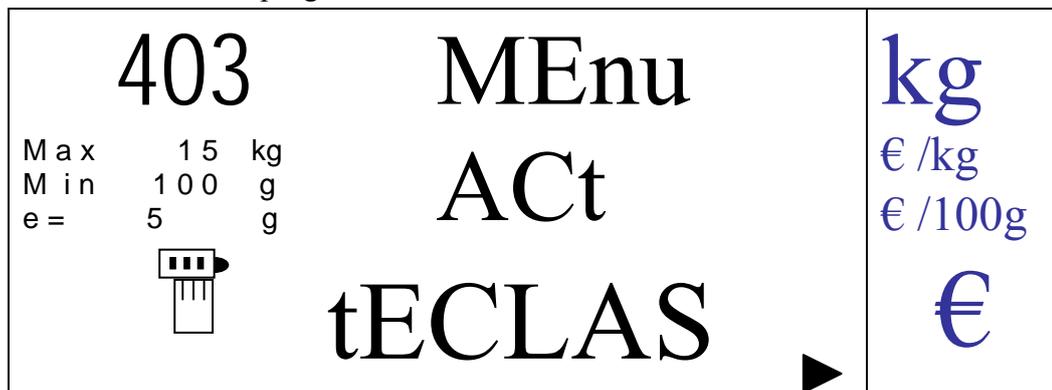
En primer lugar, nos pedirá el número de PLU a partir del cual se actualizarán en la red.



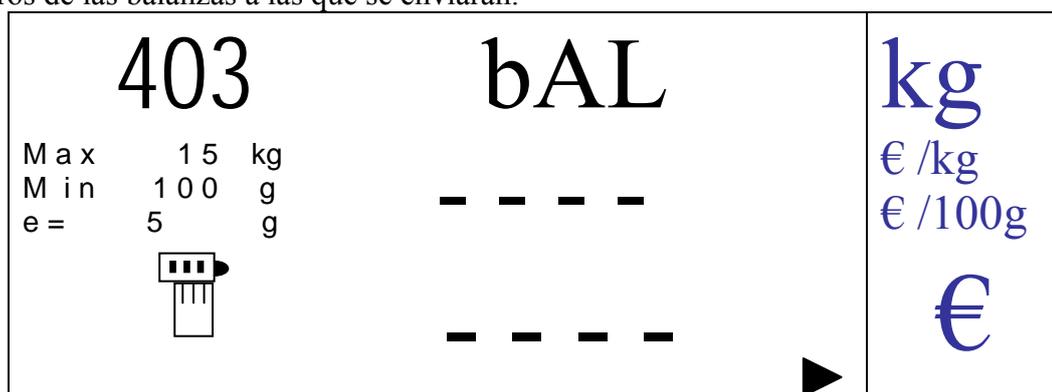
Pulsaremos la tecla  para que se inicie la actualización.

15.1.4.4. ACTUALIZACIÓN DE TECLAS

Actualizaremos las teclas programadas de una balanza en toda la red de balanzas.



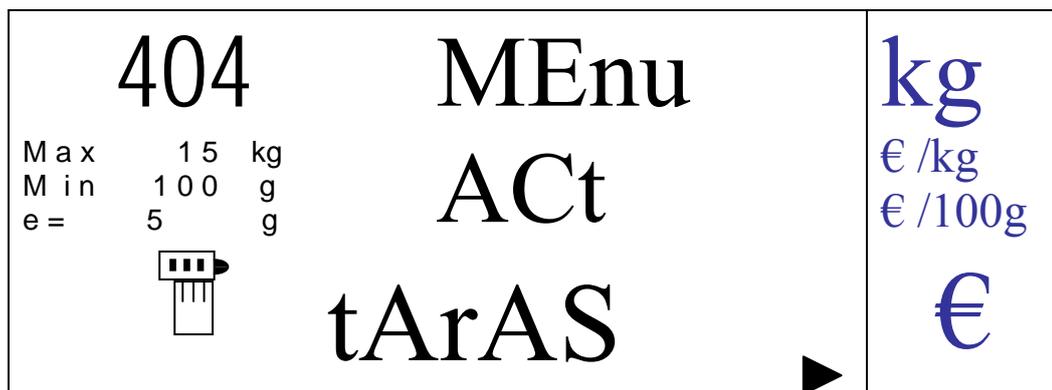
Pulsaremos mediante las teclas numéricas el número de las balanzas a las que queremos enviar las teclas programadas, de tal forma que en vez de guiones, por display aparecerán los números de las balanzas a las que se enviarán.



A continuación la tecla  para que se inicie la actualización de las teclas en la red de balanzas. Una vez se hayan enviado y actualizado todas las teclas a la red, la balanza volverá al modo anterior de Menú. Si no queremos realizar la actualización, pulsaremos la tecla  para volver al menú en el que nos encontrábamos, el menú de actualización de teclas.

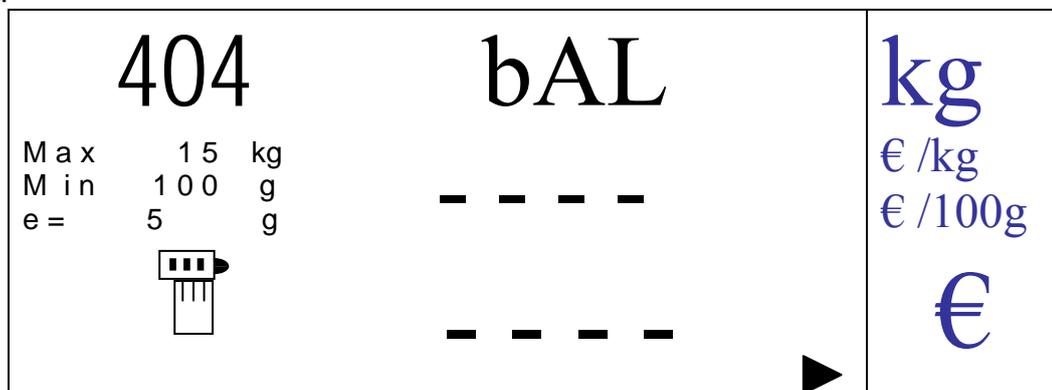
15.1.4.5. ACTUALIZACIÓN DE TARAS

Actualizaremos las taras programadas de una balanza en toda la red de balanzas intercomunicadas.



Pulsaremos con las teclas numéricas las balanzas a las que queremos enviar las taras

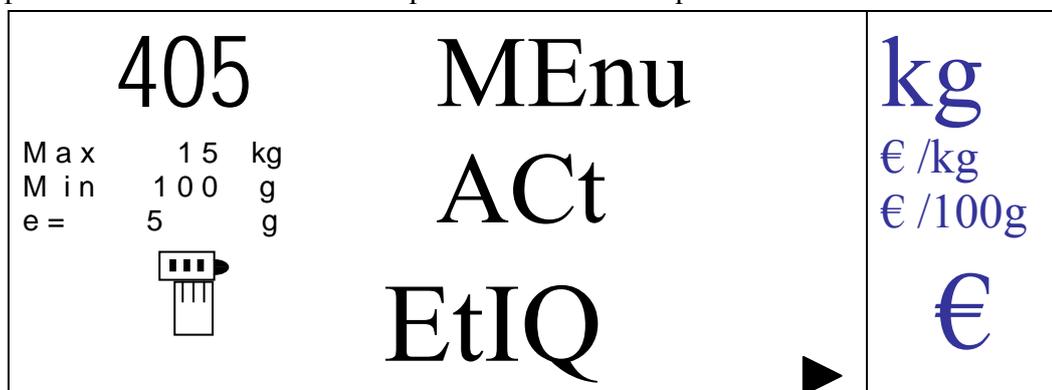
programadas, y a continuación pulsaremos la tecla  para que se inicie la actualización. Una vez se hayan enviado las teclas a la red, la balanza volverá automáticamente al modo Menú.



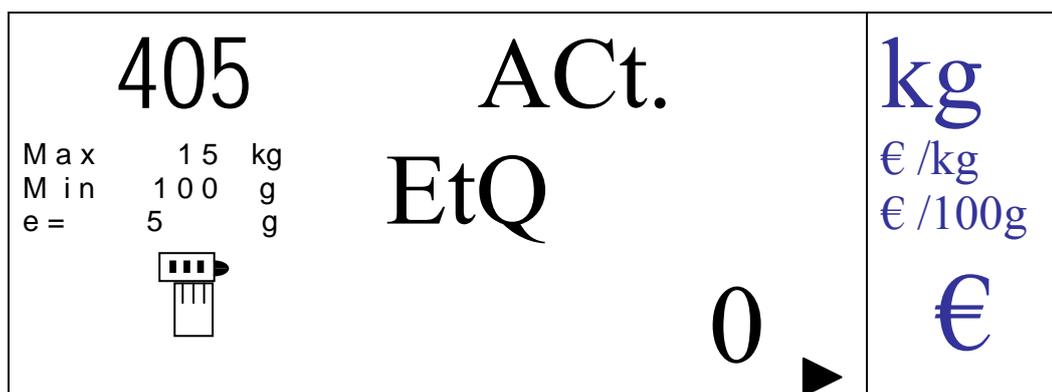
Si no queremos realizar la actualización de taras, pulsaremos la tecla  para volver al menú.

15.1.4.6. ACTUALIZACIÓN DE ETIQUETAS

Esta opción envía los formatos de etiquetas a las otras máquinas.



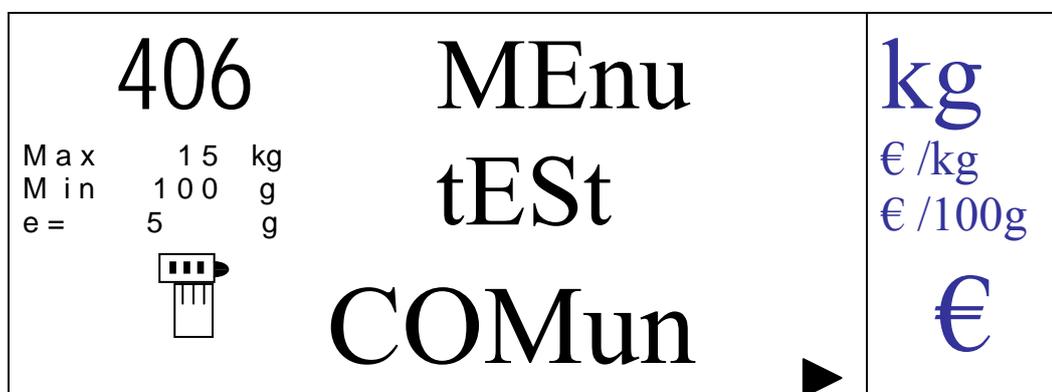
Se nos indica el número de etiqueta que se envía. Al validar con la tecla  el número variará entre '0' y '5' (el número de etiqueta que se está enviando).



Si no queremos realizar la actualización, pulsaremos la tecla  para volver al modo Menú.

15.1.4.7. TEST DE COMUNICACIONES

Esta opción se trata de un test que mostrará el estado de comunicación de las balanzas de la red.



Entraremos en la opción pulsando .



Todas las balanzas entran en un modo de test en el que se visualiza ‘TEST’ en el display de peso, ‘ONLINE’ u ‘OFF’, si se detecta o no actividad en el cable de comunicaciones y ‘MASTER’ o ‘SLAVE’ si la balanza tiene o no el máster de las comunicaciones.

Si se pulsa la tecla  desde la balanza de la que se ha seleccionado el test, todas las balanzas volverán al modo en el que estaban antes de comenzar el test de comunicaciones. Si se pulsa  desde una balanza que ha aceptado el test, sólo esta balanza saldrá de él.

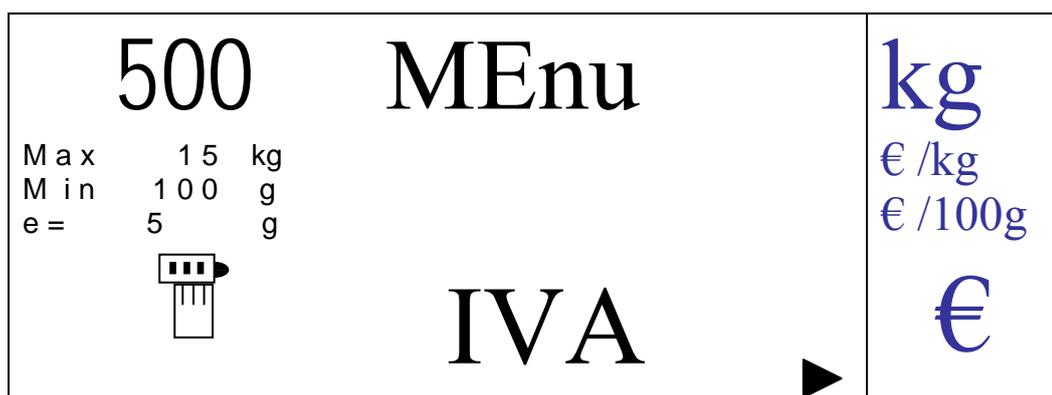
Conmutaremos entre 'ON' y 'OFF' mediante las teclas  y . Si se activa, periódicamente se chequeará la red, de modo que si hay alguna máquina que está activada en la configuración de red y no comunica, o si hay alguna máquina en la red que no está activada, se avisará mediante error '31'.

Si se pulsa la tecla  volveremos al menú sin salvar la opción seleccionada. Mientras que si pulsamos la tecla  guardaremos la opción y volveremos al menú.

15.1.5. MENÚ IVA

NOTA: PARA CUALQUIER CAMBIO EN LOS IVAS ES NECESARIO TENER BORRADOS TODOS LOS TOTALES

Entraremos en la opción pulsando la tecla , y nos encontraremos con 5 nuevas opciones, a las que se accederá pulsando  una vez situados con los cursores.



15.1.5.1. ACTIVACIÓN IVA



Activaremos o desactivaremos la aplicación de IVA en las operaciones.

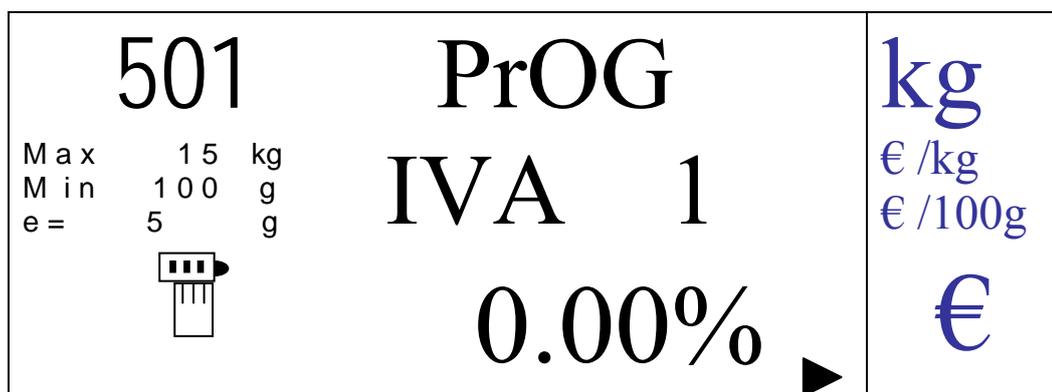


Conmutaremos entre 'CON' (trabajo con IVA) y 'SIN' (trabajo sin IVA) con las teclas  y . Validaremos el estado volviendo al menú pulsando la tecla . Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú pulsando la tecla .

15.1.5.2. PROGRAMACIÓN IVA



Programaremos los 5 tipos de IVA posibles.



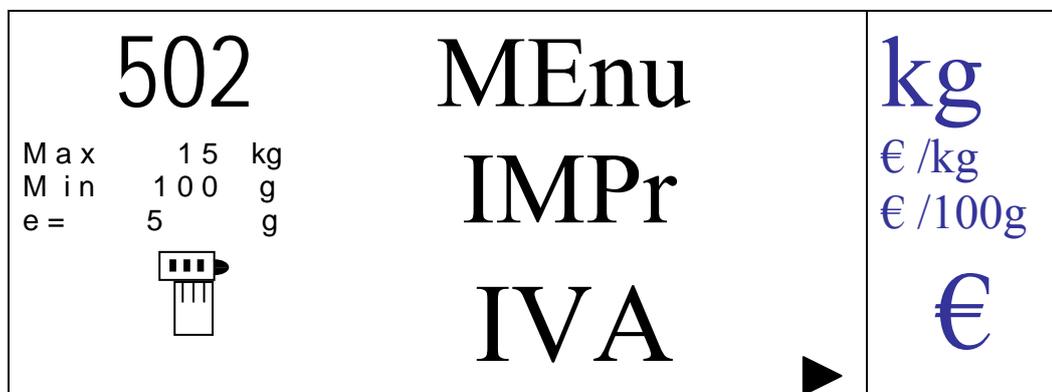
Programaremos el tipo de IVA 1 introduciendo el tanto por ciento que queremos aplicar mediante las teclas numéricas. Validaremos el valor introducido al pulsar . Al validar el primer tipo de IVA con la tecla , pasaremos a programar el siguiente. De esta forma seguiremos el mismo método para programar todos los tipos de IVA, y una vez se valide con

la tecla  el quinto y último tipo de IVA, la balanza volverá de forma automática al menú de programación de tipos de IVA.

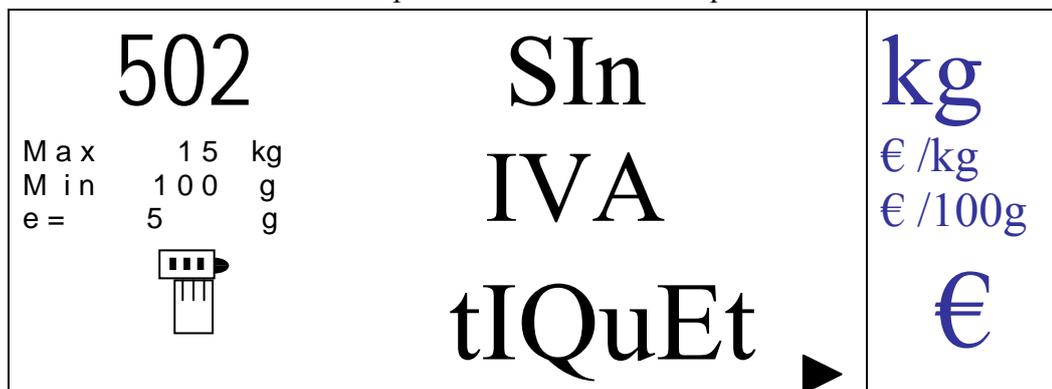
Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú

pulsando la tecla .

15.1.5.3. IMPRESIÓN IVA



Activaremos o desactivaremos la impresión de IVA en los tiques.



Conmutaremos entre las opciones 'CON' (impresión con IVA) y 'SIN' (sin IVA) con  y

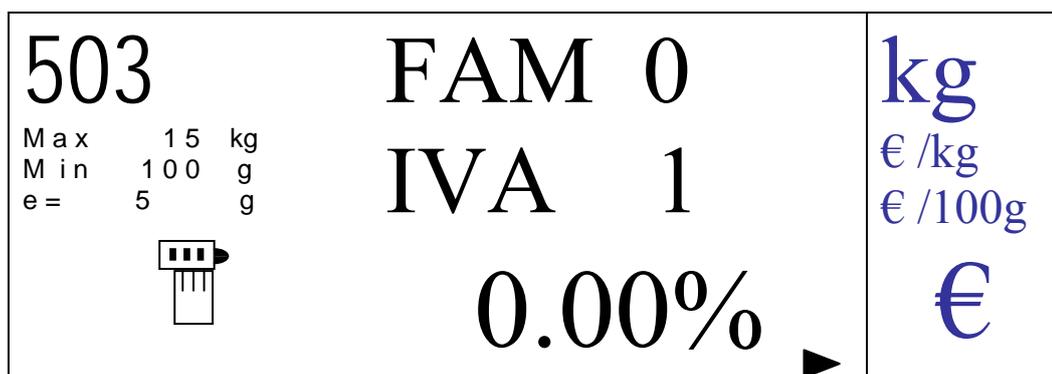
. Validaremos el estado volviendo al menú pulsando la tecla .

Y podremos salir de la opción sin validar el dato y volviendo al menú pulsando la tecla .

15.1.5.4. IVA A FAMILIA



Asignaremos un tipo de IVA determinado a cada una de las 15 familias existentes.



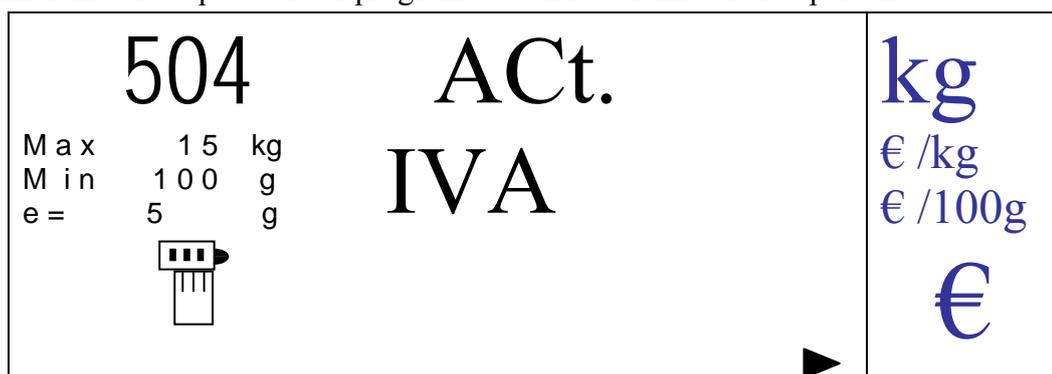
Mediante el teclado numérico seleccionaremos el tipo de IVA que asignaremos a la familia que aparece en display. Pulsando la tecla  pasaremos a asignar la siguiente familia hasta llegar a la última familia, caso en el cual se volverá al menú.

Saldremos de la opción sin validar el dato y volviendo al menú pulsando la tecla .

15.1.5.5. ACTUALIZACIÓN DE IVA



Actualizaremos los tipos de IVA programados en la balanza a la red pulsando .



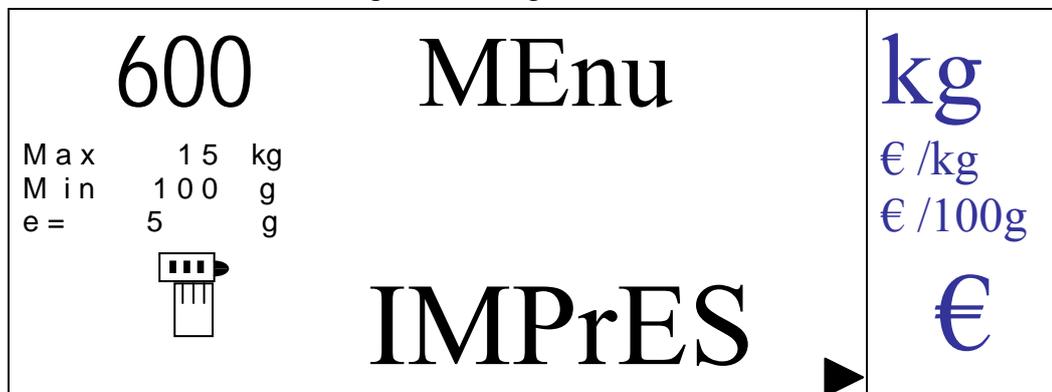
En este momento, la balanza actualizará todos los tipos de IVA que tenga programados al resto de balanzas de la red. Al terminar la actualización, la balanza volverá de forma automática al menú superior en el que se encontraba.

En el caso de no querer realizar la actualización, pulsaremos la tecla  para volver al menú.

15.1.6. MENÚ IMPRESIÓN

Entraremos en la opción pulsando la tecla .

En este punto nos encontraremos con 5 (para el caso de ser una balanza IC, 10 opciones para una balanza ILC) nuevas opciones de menú, a las que se podrá acceder pulsando la tecla  una vez habiéndose situado en la opción correspondiente con los cursores.

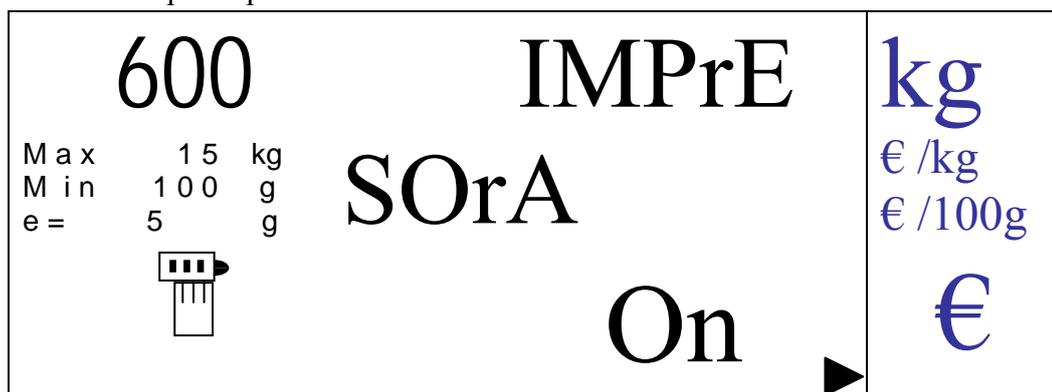


15.1.6.1. CONEXIÓN IMPRESORA



Conectaremos o desconectaremos la impresora.

Entraremos en la opción pulsando la tecla .

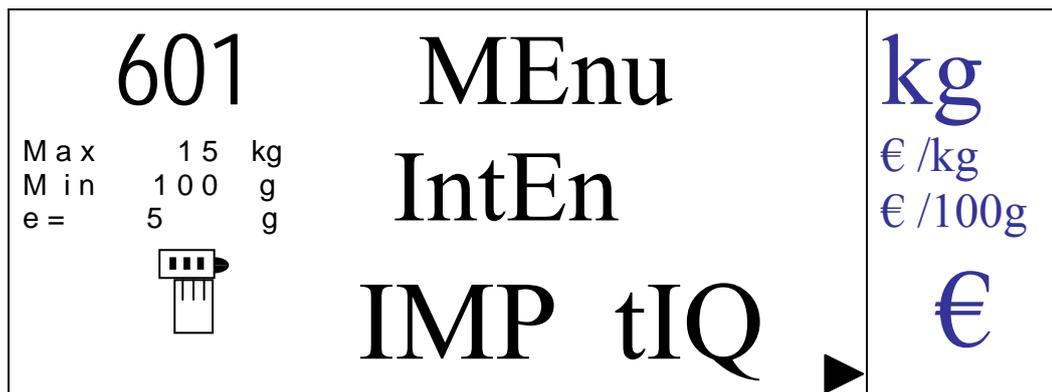


Conmutaremos entre las opciones 'ON' (conectada) y 'OFF' (desconectada) con las teclas

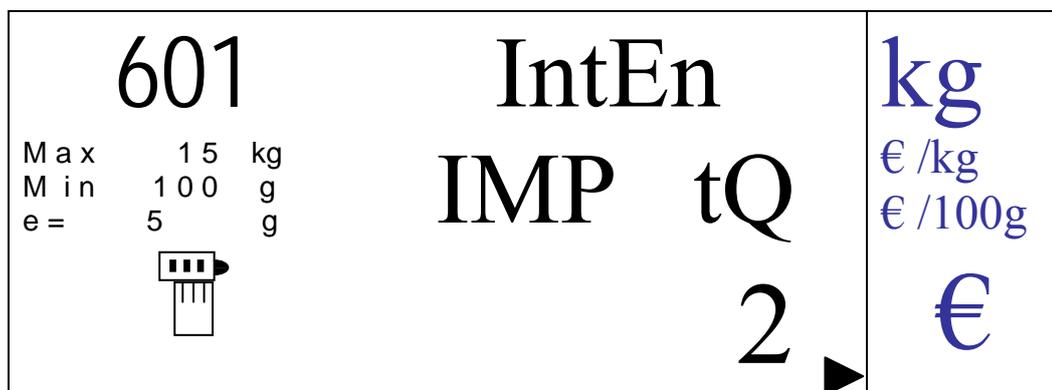
 y . Validaremos el estado volviendo al menú pulsando la tecla .

Podemos salir sin validar el dato y volviendo al menú superior pulsando la tecla .

15.1.6.2. PROGRAMACIÓN INTENSIDAD DE QUEMADO TIQUET



Programaremos la intensidad de quemado de la impresora cuando se imprime sobre papel continuo.

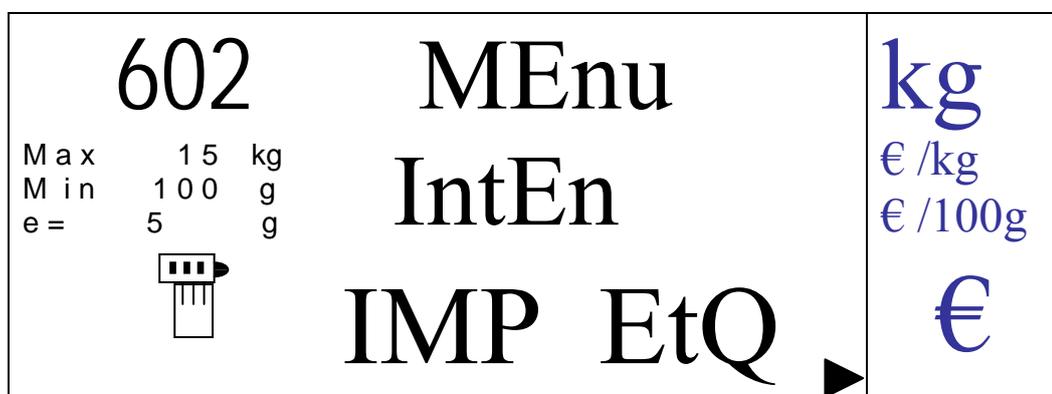


Conmutaremos entre los valores '1', '2' y '3' mediante la pulsación de las teclas  y .

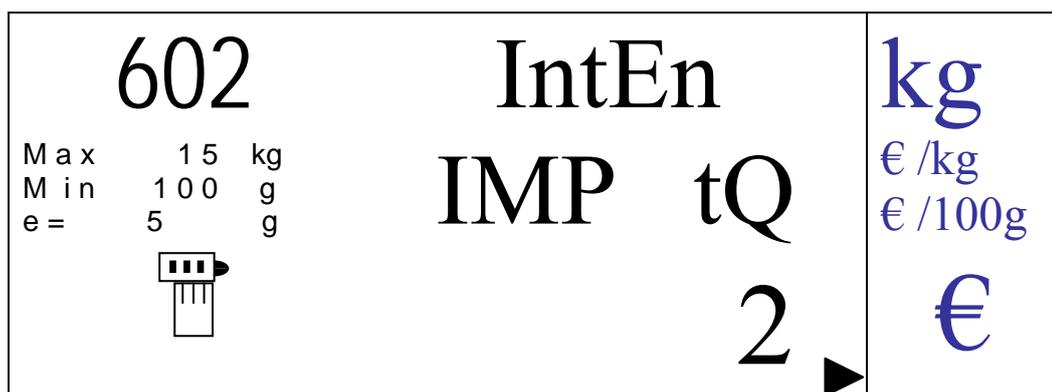
Validaremos el estado volviendo al menú superior pulsando la tecla de confirmación .

Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú pulsando la tecla .

15.1.6.3. PROGRAMACIÓN INTENSIDAD DE QUEMADO ETIQUETA (SÓLO ILC)



Programaremos la intensidad de quemado de la impresora cuando se imprime sobre etiqueta.



Conmutaremos entre los valores '1', '2' y '3' mediante la pulsación de las teclas  y .

Validaremos el estado volviendo al menú superior pulsando la tecla de confirmación . Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú pulsando la tecla .

15.1.6.4. AJUSTE OPTO



Se realiza el ajuste de la fotocélula de la impresora.



Para versión de programa -Y0L y posteriores

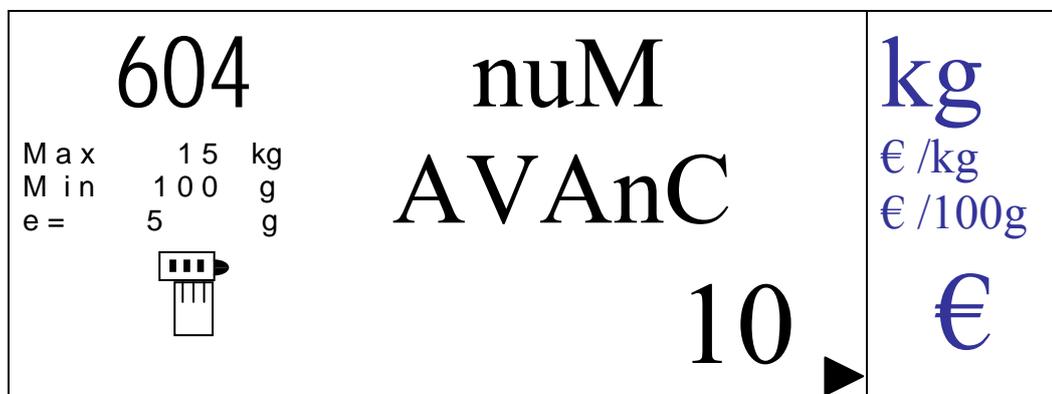
Pasos a seguir:

1. Asegurar que el Opto-Acoplador detecta papel soporte.
2. Pulsar las teclas ,  y , se producirá un avance de etiqueta, si es necesario, pulsar  más veces hasta la salida de la etiqueta.
3. Pulsar las teclas  y . Se producirá avance etiqueta y se sale de la opción habiendo realizado el ajuste.
4. Asegurar el ajuste realizando varios avances de etiqueta.

15.1.6.5. PROGRAMACIÓN AVANCES DE PAPEL



Esta opción permite programar el número de avances de papel que queremos que realice la impresora después de realizar la impresión de un tique o de un listado.



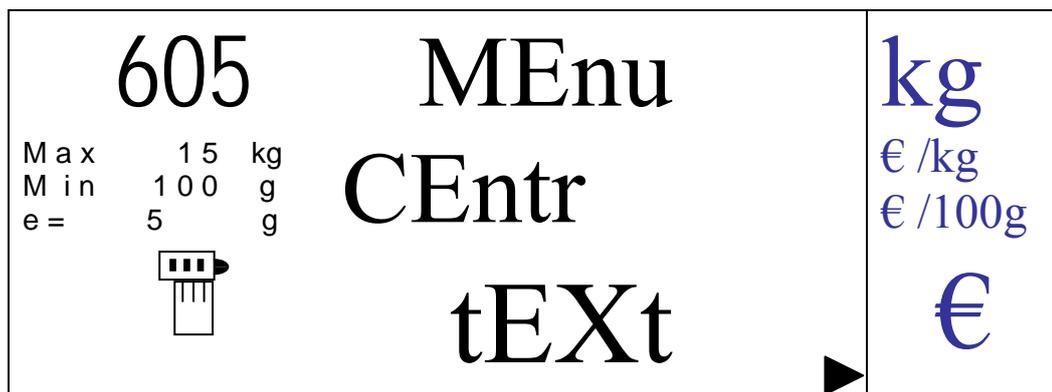
Introduciremos el valor de número de avances deseado mediante las teclas numéricas, dicho dato introducido puede ser programado tomando los valores comprendidos entre 0 y 40.

Validaremos el dato introducido y volviendo al menú pulsando la tecla de confirmación .

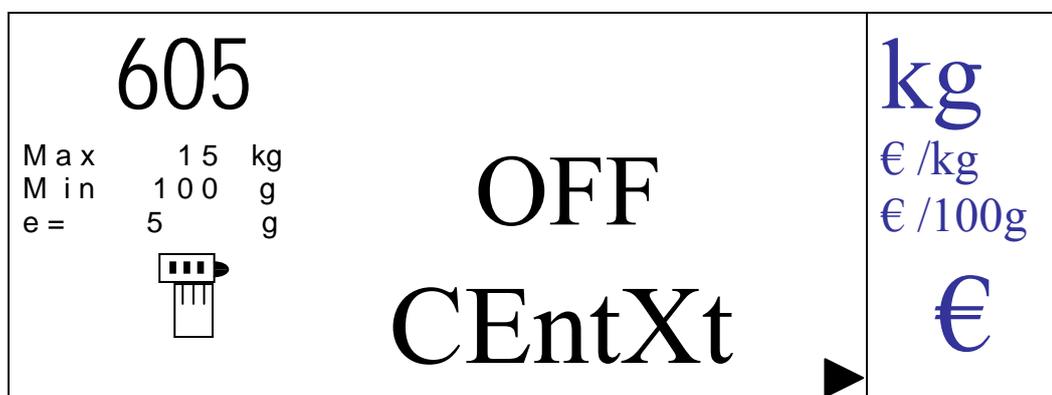
En caso de error, se puede borrar el dato introducido mediante la pulsación de tecla .

Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú pulsando la tecla .

15.1.6.6. PROGRAMACIÓN CENTRADO DE TEXTOS



Al entrar en esta opción podremos realizar la activación o desactivación del centrado de textos, ya bien sean cabeceras o descriptivos de PLU (de artículo), a la hora de realizar la impresión.

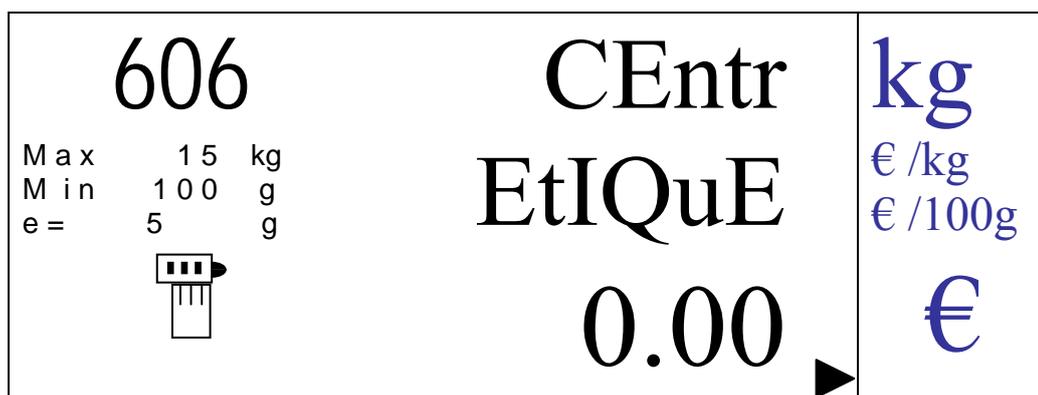


Conmutaremos entre 'ON' (activado) y 'OFF' (desactivado) mediante las teclas  y . Validaremos el estado volviendo al menú pulsando la tecla . Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú pulsando la tecla .

15.1.6.7. PROGRAMACIÓN CENTRADO DE ETIQUETA (SÓLO ILC)



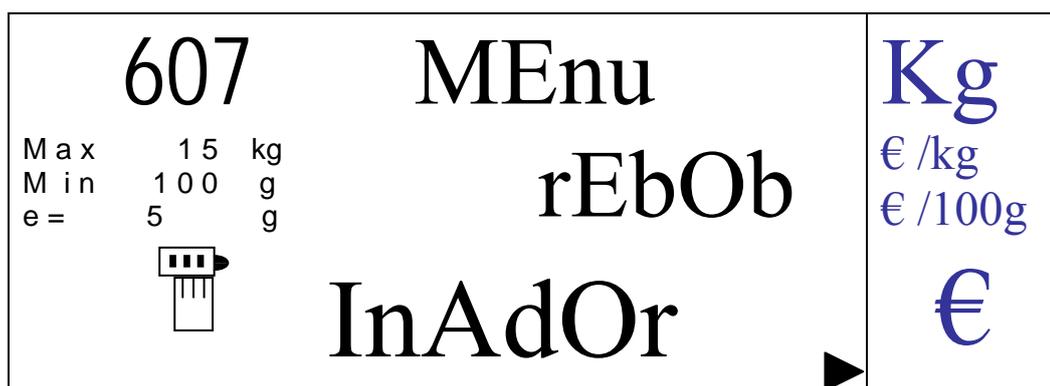
Programaremos el valor de centrado de las etiquetas.



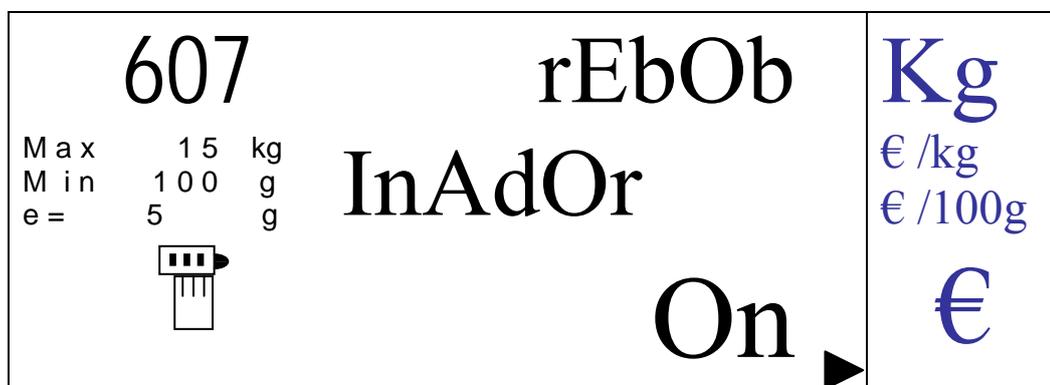
Conmutaremos el valor en saltos de 0.25 con las teclas  y . Este valor muestra el desplazamiento vertical en milímetros que se aplicará en la etiqueta. Varía entre -4.00 y +4.00mm.

Validaremos el estado volviendo al menú superior pulsando la tecla de confirmación . Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al Menú pulsando la tecla .

15.1.6.8. ACTIVACIÓN REBOBINADOR (SÓLO ILC)



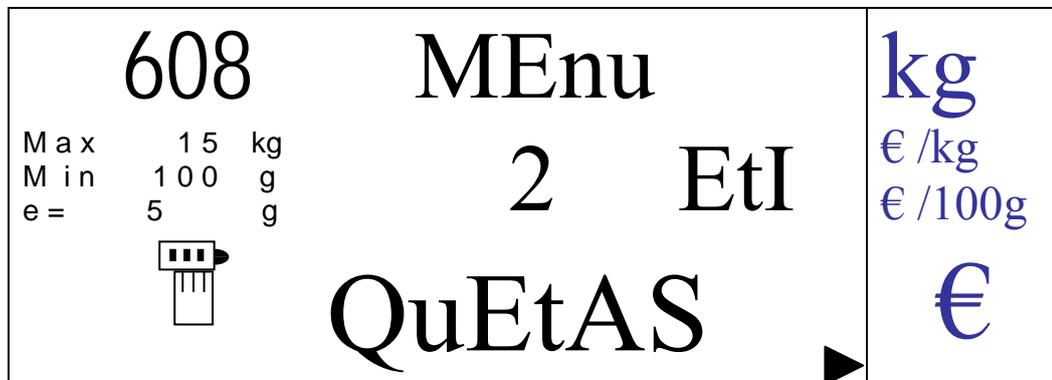
Activaremos o desactivaremos la posibilidad de rebobinar el papel en modo venta. Se utiliza para emitir tiques con papel autoadhesivo.



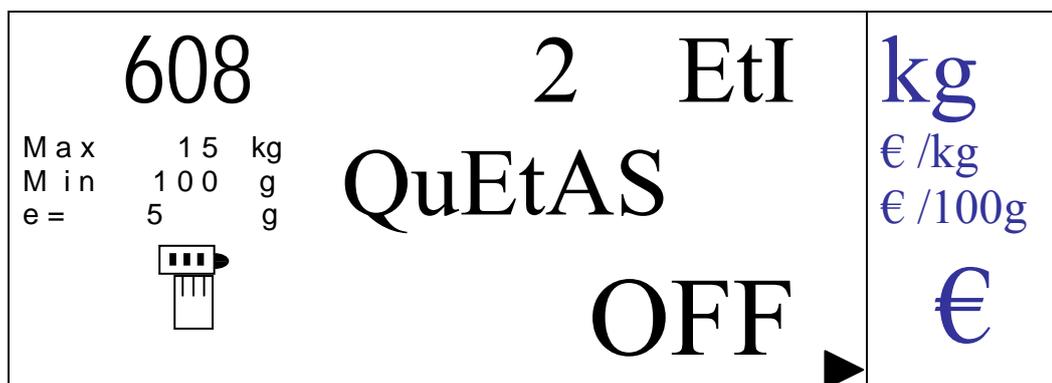
Conmutaremos entre 'ON' (Activado) y 'OFF' (Desactivado) mediante las teclas  y .

Validaremos el estado volviendo al menú superior pulsando la tecla de confirmación . Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al Menú pulsando la tecla .

15.1.6.9. IMPRESIÓN DE 2 ETIQUETAS POR OPERACIÓN (SÓLO ILC)



Esta opción permite la impresión de 2 etiquetas por operación.



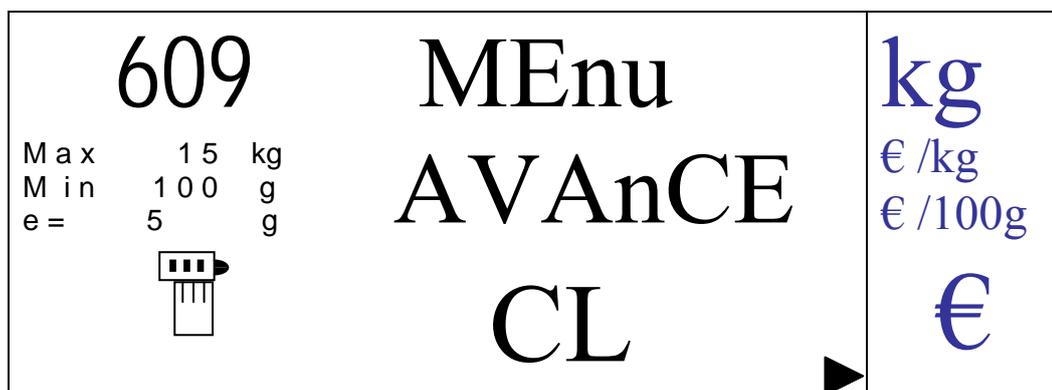
Conmutaremos entre 'ON' (Activado) y 'OFF' (Desactivado) mediante las teclas  y



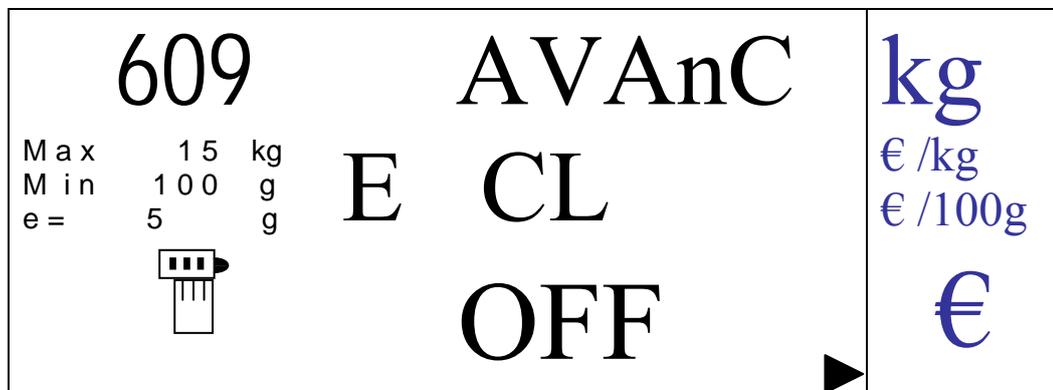
Validaremos el estado volviendo al Menú pulsando la tecla .

Podemos salir de la opción sin validar el dato y volviendo al menú pulsando .

15.1.6.10. AVANCE CL



Con esta opción podremos activar o desactivar la posibilidad de que sólo se produzca el avance de papel al realizar el cerrado de un ticket mediante la pulsación de la tecla , o bien que se realice automáticamente cada vez que se solicite el total de un ticket.

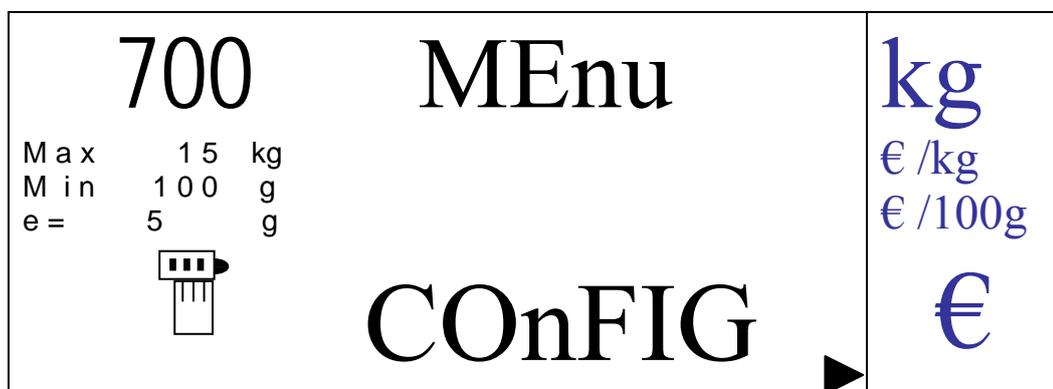


Conmutaremos entre 'ON' (conectado) y 'OFF' (desconectado) con las teclas  y . Validaremos el estado volviendo al menú superior pulsando la tecla de confirmación . Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú pulsando la tecla .

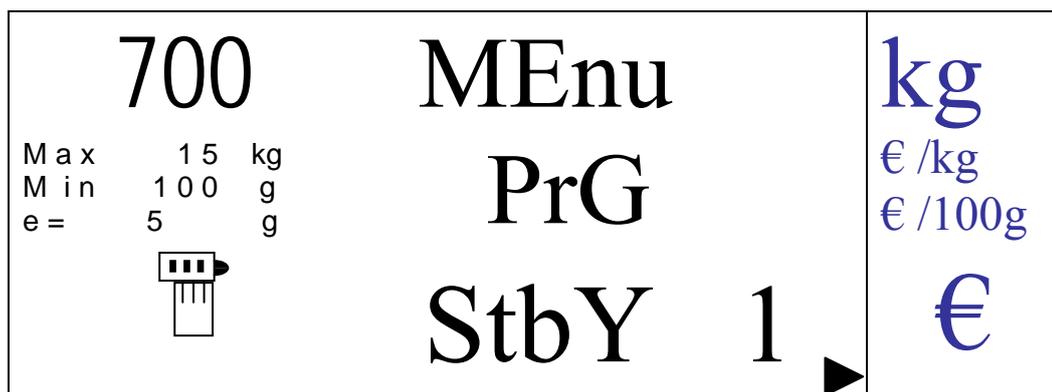
15.1.7. MENÚ CONFIGURACIÓN

Entraremos en la opción pulsando la tecla .

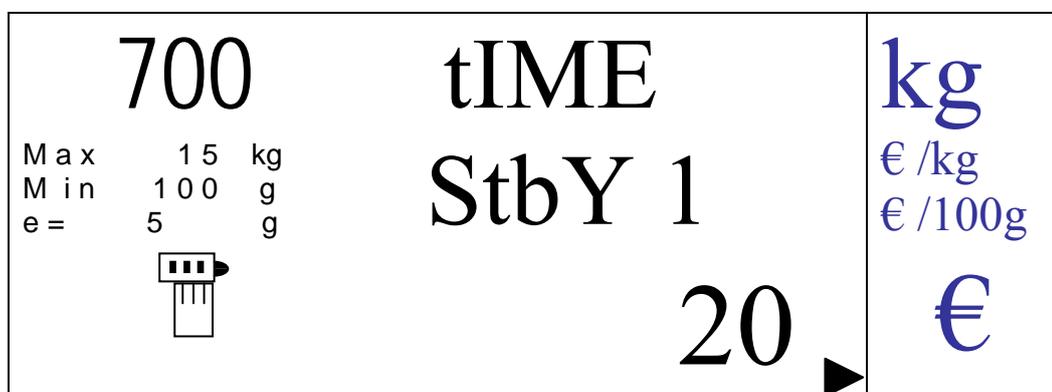
En este punto nos encontraremos con 18 nuevas opciones de menú, a las que se accederá pulsando la tecla  una vez habiéndose situado en la opción correspondiente mediante los cursores ( y ).



15.1.7.1. PROGRAMACIÓN STAND-BY



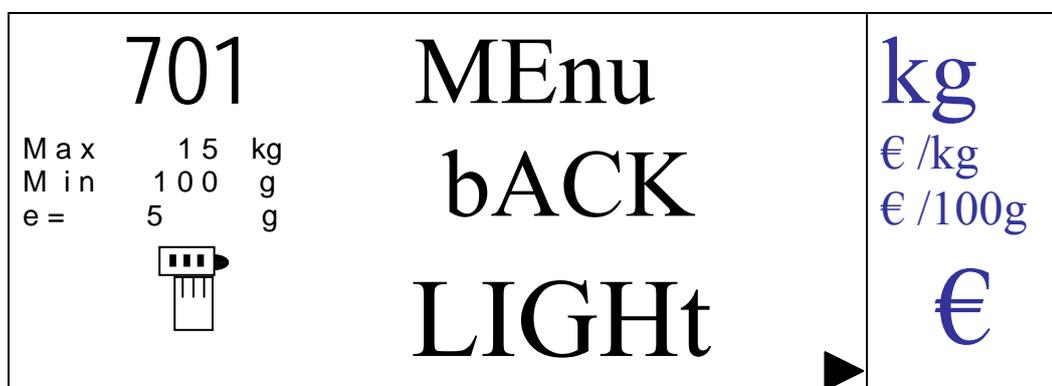
Esta opción permite seleccionar un valor de tiempo en segundos a partir del cual se apagará el display y el back-light (retroiluminación), si no hay actividad en la balanza, es decir, pulsación de teclas o variación de peso. Durante este estado, en el display se muestran 3 puntos parpadeantes en el indicador de precio.



Introduciremos el tiempo en segundos con las teclas numéricas (de 0 a 999). El valor '0' dejará desactivado el Stand-by. Validaremos volviendo al Menú pulsando .

Podemos salir sin validar  y se puede borrar el dato introducido pulsando .

15.1.7.2. PROGRAMACIÓN RETROILUMINACIÓN DISPLAY (BACK-LIGHT)



Esta opción permite activar o desactivar la retroiluminación del display.



Conmutaremos entre ‘ON’ (activado (valor por defecto)) y ‘OFF’ (desactivado) mediante las teclas  y . Validaremos el estado volviendo al menú pulsando la tecla .

Podemos salir sin validar el dato pulsando la tecla .

15.1.7.3. ACTIVACIÓN PASSWORD 1^{ER} NIVEL



Esta opción permite activar o desactivar la clave de acceso al 1^{er} nivel del menú. Si está activada es necesario introducirla para acceder a las opciones de primer nivel de menú.

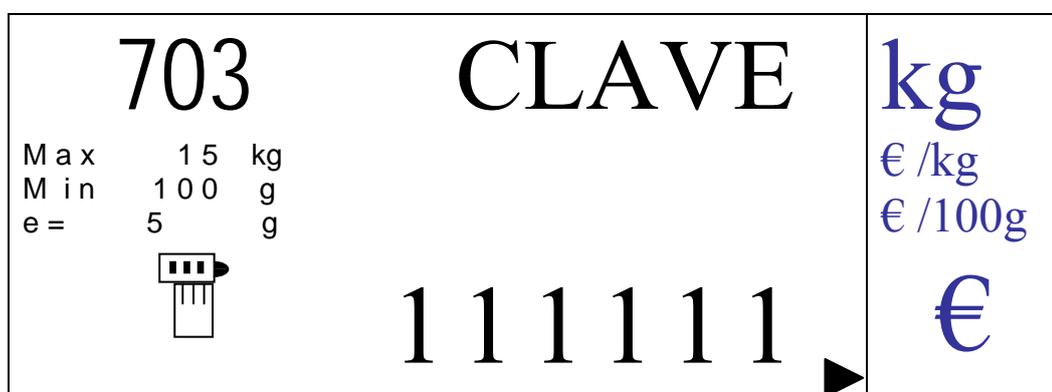


Conmutaremos entre ‘ON’ (activada) y ‘OFF’ (desactivada (valor por defecto)) mediante las teclas  y . Validaremos el estado volviendo al menú pulsando la tecla . Podemos salir en cualquier momento de la opción volviendo al menú superior pulsando la tecla .

15.1.7.4. PROGRAMACIÓN PASSWORD 1^{ER} NIVEL



Esta opción permite programar el valor de la clave de acceso al 1^{er} nivel del menú.



Introduciremos un valor numérico entre ‘0’ y ‘999999’ mediante el teclado numérico. El valor por defecto será ‘111111’.

En caso de equivocación, mediante la pulsación de la tecla  se borrará el dato introducido. Validaremos el dato introducido volviendo al menú superior pulsando la tecla de confirmación . Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú pulsando la tecla .

15.1.7.5. PROGRAMACIÓN FECHA



Esta opción permite programar la fecha de la máquina.

704	FECHA	kg
Max 15 kg	1	€/kg
Min 100 g		€/100g
e = 5 g		€
	2 - 03 - 08	

Introduciremos un dato mediante el teclado numérico cuyo formato sea: ‘DD-MM-AA’.
Correspondiendo ‘D’ con día, ‘M’ con mes y ‘A’ con año.

En caso de equivocación, pulsando  se borrará el dato introducido. Validaremos el dato introducido volviendo al menú pulsando la tecla . Podemos salir en cualquier sin validar el dato volviendo al menú pulsando .

15.1.7.6. PROGRAMACIÓN HORA

705	MENú	kg
Max 15 kg	PrOG	€/kg
Min 100 g		€/100g
e = 5 g		€
	HOrA	

Esta opción permite programar la hora de la máquina.

705	HOrA	kg
Max 15 kg		€/kg
Min 100 g		€/100g
e = 5 g		€
	12 - 49	

Introduciremos un dato mediante el teclado numérico cuyo formato sea: ‘HH-MM’.

Correspondiendo ‘H’ con hora y ‘M’ con minuto. Pulsando la tecla  se borrará el dato introducido. Se validará con . Y se saldrá sin validar con .

15.1.7.7. ACTIVACIÓN CAMBIO PRECIO



Esta opción permite activar o desactivar la función de cambio de precio.



Conmutaremos entre 'ON' (activado) y 'OFF' (desactivado (valor por defecto)) mediante las

teclas  y . Validaremos el estado volviendo al menú pulsando la tecla .

Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú

pulsando la tecla .

La operativa de trabajo con esta opción activada sería: Desde modo Peso o Constante, una vez

solicitado el PLU, pulsamos . El precio del PLU comienza a parpadear, entonces se introducirá con las teclas numéricas el nuevo precio.

En este punto tenemos 3 opciones:

· Pulsar . El precio del PLU quedará actualizado y se podrá acumular la operación a cualquier vendedor.

· Pulsar  con el precio parpadeando. Se aborta esta función dejando de parpadear el precio.

· Pulsar una tecla de vendedor. Se realizará una operación con el nuevo precio introducido pero el precio del PLU no se modificará en memoria.

15.1.7.8. ACTIVACIÓN CÓDIGO DE BARRAS

707	MENu	kg
Max 15 kg	COdIG	€/kg
Min 100 g	bArrAS	€/100g
e = 5 g		€
		

Esta opción permite activar o desactivar la impresión del código de barras en el tique.

707	nO C	kg
Max 15 kg	bArrA	€/kg
Min 100 g	tIQuEt	€/100g
e = 5 g		€
		

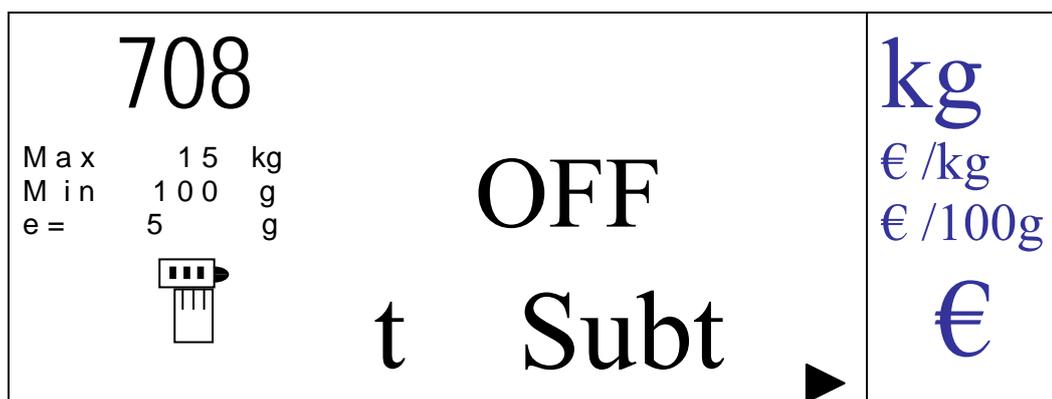
Conmutaremos entre 'NO' (activado) y 'SI' (desactivado (valor por defecto)) mediante las teclas  y .

Validaremos el estado volviendo al menú superior pulsando la tecla de confirmación . Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú pulsando la tecla .

15.1.7.9. ACTIVACIÓN TIEMPO SUBTOTAL

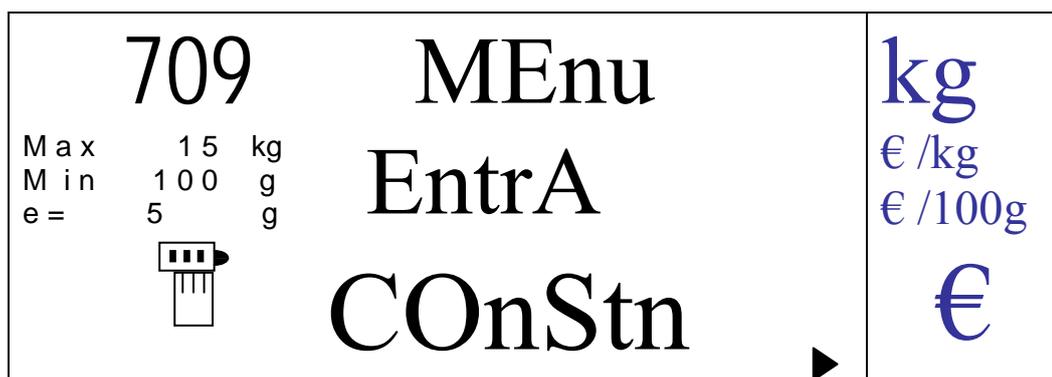
708	MENu	kg
Max 15 kg	tIEMP	€/kg
Min 100 g	Subt	€/100g
e = 5 g		€
		

Esta opción permite la activación o desactivación de la posibilidad de visualizar durante un tiempo el subtotal de un vendedor cuando se acumule una operación a dicho vendedor.

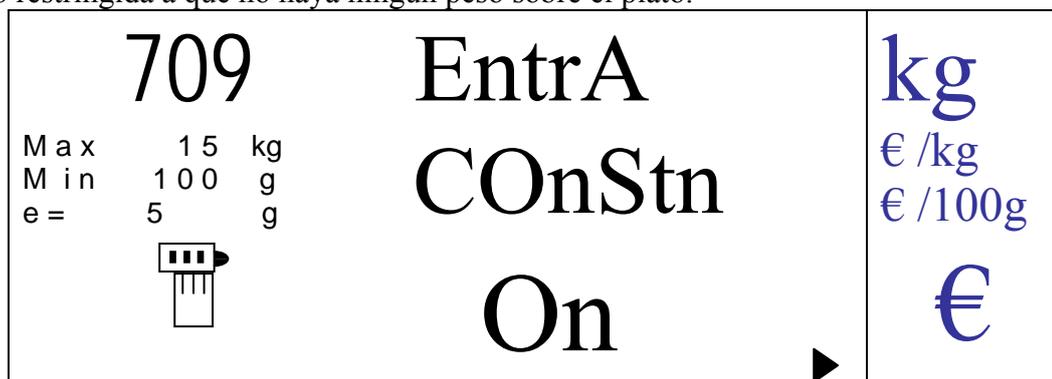


Conmutaremos entre 'ON' (activado) y 'OFF' (desactivado (valor por defecto)) mediante las teclas  y . Validaremos el estado volviendo al menú superior tras realizar la pulsación la tecla . Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú pulsando la tecla .

15.1.7.10. ACTIVACIÓN ENTRADA CONSTANTE

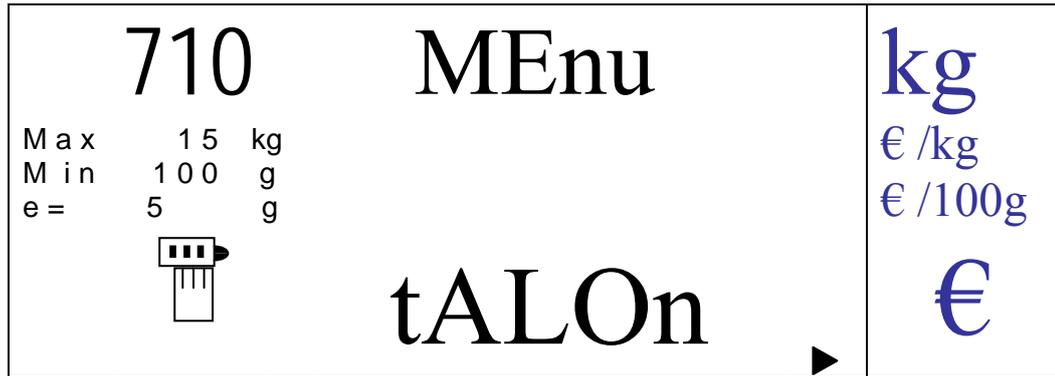


Esta opción permite activar o desactivar la posibilidad de entrar en modo constante de forma libre o restringida a que no haya ningún peso sobre el plato.



Conmutaremos entre 'ON' (activado) y 'OFF' (desactivado) con  y . Validaremos el estado volviendo al menú superior pulsando la tecla . Podemos salir de la opción sin validar ale dato y volviendo al menú pulsando .

15.1.7.11. ACTIVACIÓN TALÓN



Permite activar la impresión de talón después de imprimir el tique de la venta realizada.



Conmutaremos entre 'ON' (activado) y 'OFF' (desactivado (valor por defecto)) mediante las teclas  y .

Validaremos el estado volviendo al menú pulsando .

Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar pulsando .

15.1.7.12. ACTIVACIÓN VISUALIZACIÓN DESCRIPTIVO



Permite activar la posibilidad de visualizar el descriptivo del artículo al ser llamado.

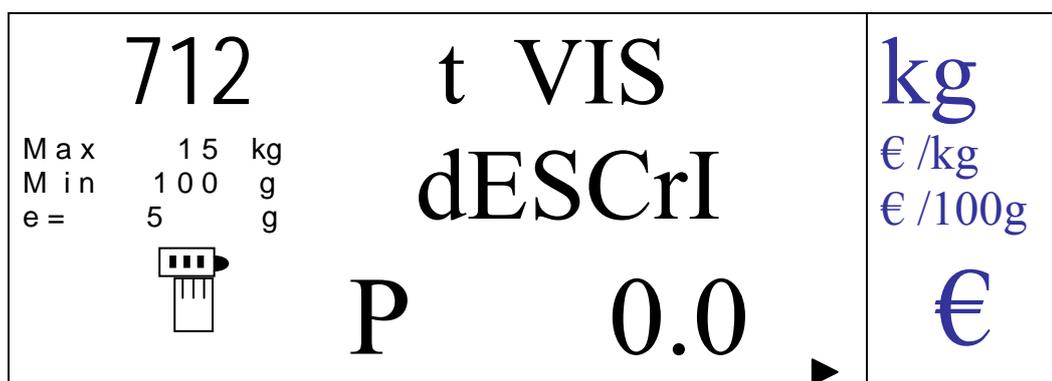


Conmutamos entre 'ON' (activado) y 'OFF' (desactivado (por defecto)) mediante  y . Validamos pulsando . Y salimos sin validar pulsando .

15.1.7.13. PROGRAMACIÓN TIEMPO VISUALIZACIÓN DESCRIPTIVO



Esta opción permite programar el tiempo que se va a visualizar el descriptivo de un artículo tras su llamada (si la opción "Visualización de Descriptivo" esta activada).



Conmutaremos entre los distintos valores mediante las teclas  y . Validaremos volviendo al menú pulsando . Y saldremos sin validar con .

Valores Posibles	Valor por Defecto
0.0	0.0
0.5	
1.0	
2.0	
3.0	
4.0	
5.0	
6.0	
7.0	
8.0	
9.0	
10.0	

15.1.7.14. ESTABILIDAD REFORZADA



Esta opción permite activar o desactivar la estabilidad reforzada. Seleccionamos si una balanza mostrador debe filtrar y mostrar el peso como si fuese una colgante.



Conmutaremos entre 'ON' (activada) y 'OFF' (desactivada) con  y .

Validaremos la opción mediante pulsación de la tecla .

Podemos salir sin validar mediante la tecla .

15.1.7.15. VERIFICACIÓN TRANSACCIÓN



Esta opción añade un filtro especial de peso en el momento de efectuar una transacción, de tal manera que se dicha opción se encuentra activada, en el momento de realizar una transacción, si se detecta una oscilación se notificará el error '14'.



Conmutaremos entre 'ON' (activada (por defecto)) y 'OFF' (desactivada) mediante 

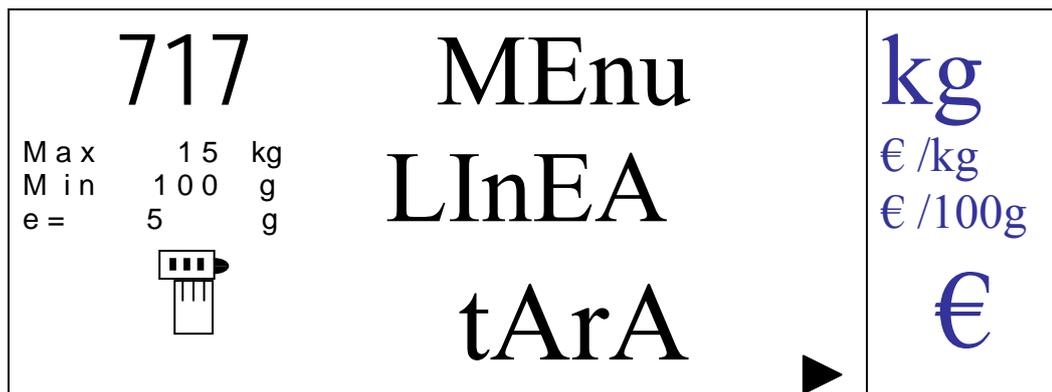
y . Validaremos con . Y saldremos sin validar con .

15.1.7.16. OPCIONES ESPECIALES

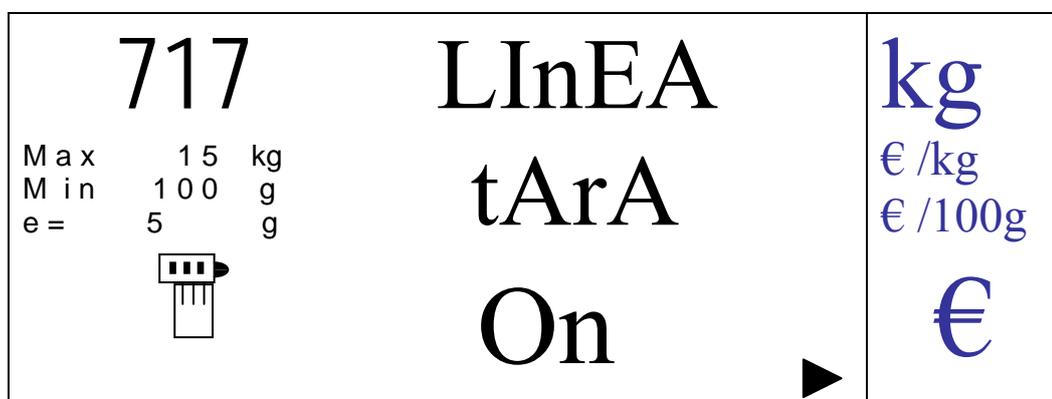
Permite acceder (solicita clave de acceso a este nivel) al Menú de 2º nivel con .



15.1.7.17. LINEA TARA



Esta opción permite activar o desactivar la impresión de la línea de tara en el ticket.



Conmutaremos entre las opciones ‘ON’ (activada (valor por defecto)) y ‘OFF’ (desactivada) mediante las teclas  y .

Validaremos la opción seleccionada mediante la pulsación de la tecla de confirmación .

Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato pulsando la tecla .

15.1.7.18. MENÚ HELP



Al pulsar la tecla  se imprimirá un menú de ayuda (listado del menú help) con las funciones directas que tienen las distintas teclas numéricas dentro del menú de primer nivel. El listado impreso será como el siguiente:

----- - TECLAS DIRECTAS EN MENU - -----			
(1)	- MENU	TOTALES	
(2)	- MENU	ENVASADO	
		(Opción válida sólo para ILC)	
(3)	- MENU	PROG	
(4)	- MENU	RED	
(5)	- MENU	IVA	
(6)	- MENU	IMPRES	
(7)	- MENU	CONFIG	
(8)	- MENU	BORRADO	
(M)	- MENU	HELP	
(Λ0)	- MENU	CODIG	BARRAS
(Λ1)	- MENU	PROG	CABE
(Λ2)	- MENU	IMPR	PLU
(Λ3)	- MENU		TALON
(Λ4)	- MENU	PROG	HORA
(Λ5)	- MENU	PROG	FECHA
(Λ6)	- VENTA	POR	HORAS
(Λ7)	- GT		ABSOLT
(Λ8)	- GT		FAMILI
(ΛC)	- GT	BORRA	ABSOLT
(ΛP)	- GT		PLU
(ΛT)	- MENU	IMPRE	CONEC

En el anterior listado, debe recalarse, que el carácter Λ se corresponderá con la pulsación de la tecla .

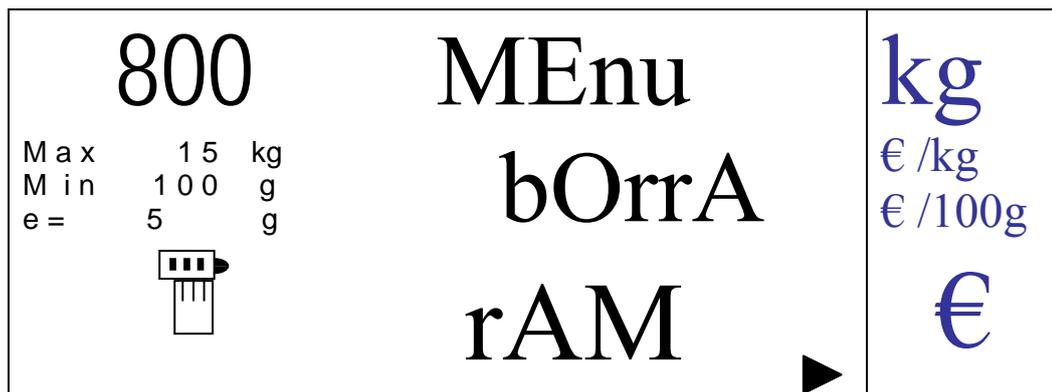
15.1.8. MENÚ BORRADOS

Entraremos en la opción pulsando la tecla .

En este punto nos encontraremos con 2 nuevas opciones de menú, a las que se accederá pulsando la tecla  una vez habiéndose situado en la opción correspondiente con los cursores.

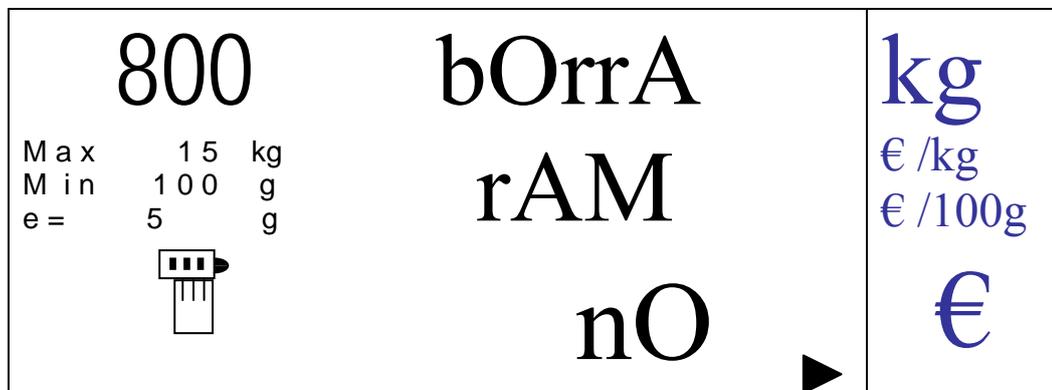
<p>800</p> <p>Max 15 kg Min 100 g e = 5 g</p> 	<p>MEnu</p> <p>bOrrAdO </p>	<p>kg</p> <p>€/kg</p> <p>€/100g</p> <p>€</p>
---	--	--

15.1.8.1. BORRADO DE RAM



Esta opción permite realizar un borrado de todas las ventas y todos los totales que hayan sido acumuladas en los vendedores, de tal forma que se ponen a cero en memoria dichos valores.

Entraremos en la opción al pulsar la tecla , entonces aparecerá en display la siguiente selección:



Conmutaremos entre las opciones 'NO' (no borrar) y 'SI' (borrar) con las teclas  y .

Validaremos el valor de la selección mediante la pulsación de la tecla de confirmación . En caso de haber seleccionado la opción 'SI' la balanza realizará el borrado y se reinicializará, mientras que en el caso de haber seleccionado la opción 'NO', la balanza retornará de forma automática al menú superior.

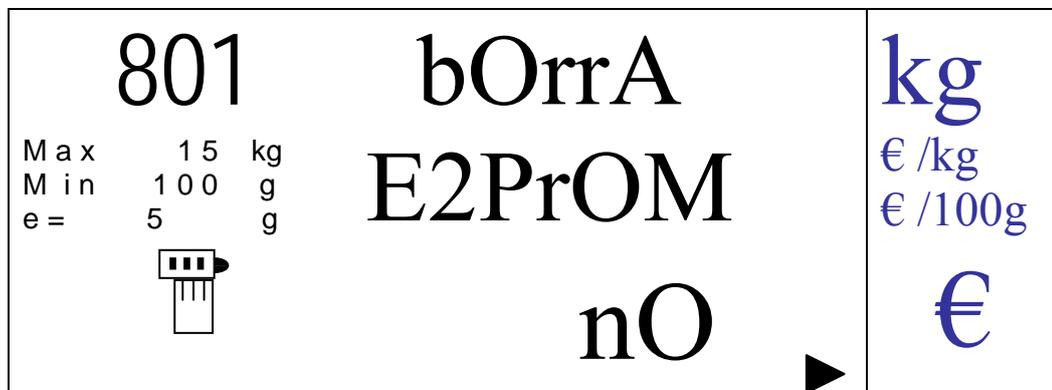
Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú pulsando la tecla .

15.1.8.2. BORRADO DE E2PROM



Esta opción permite realizar un borrado de PLU's, cabeceras, códigos de barras y demás opciones programables alfanuméricamente. Además esta opción incluye el borrado de RAM comentado en el apartado anterior ("Borrado de RAM").

Entraremos en la opción al pulsar la tecla , entonces aparecerá en display la siguiente selección:



Conmutaremos entre las opciones 'NO' (no borrar) y 'SI' (borrar) con las teclas  y .

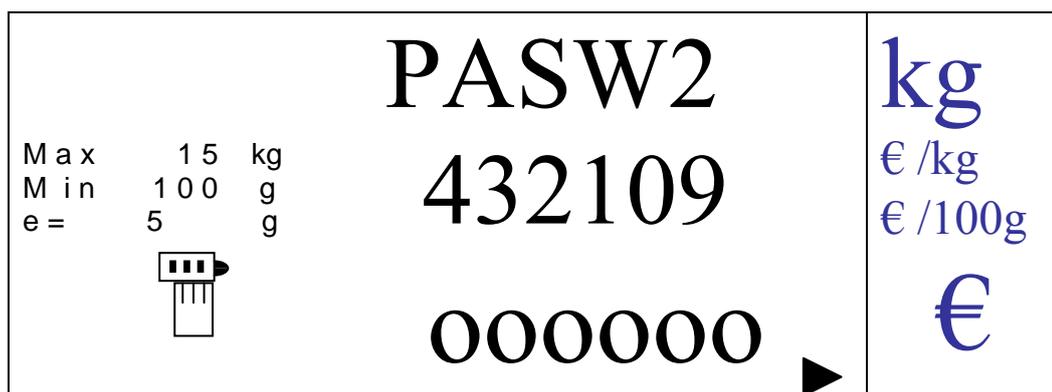
Validaremos el valor de la selección mediante la pulsación de la tecla de confirmación . En caso de haber seleccionado la opción 'SI' la balanza realizará el borrado y se reinicializará, mientras que en el caso de haber seleccionado la opción 'NO', la balanza retornará de forma automática al menú superior.

Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú

pulsando la tecla .

15.2. MENÚ DE 2º NIVEL

A este 2º nivel de Menú accederemos como se ha explicado anteriormente, pasando la balanza a solicitarnos el password de entrada en el 2º nivel de Menú, si estuviera programado:

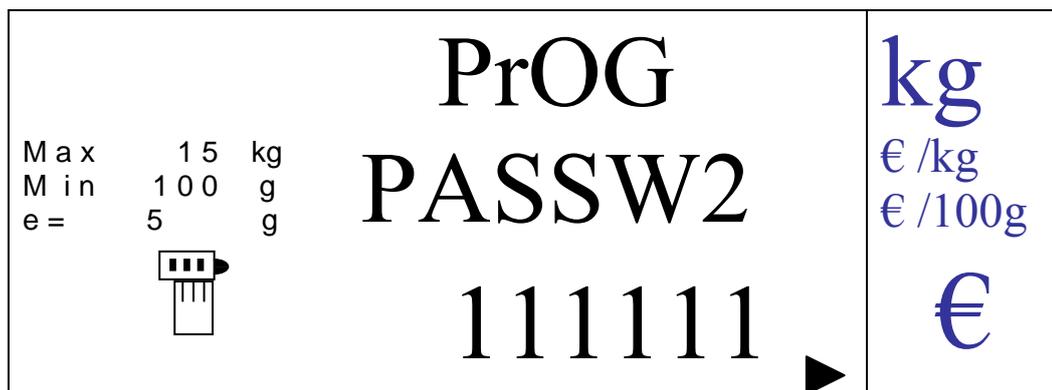


Teclaremos con las teclas numéricas el password de 6 dígitos que tengamos programado, y a continuación validaremos con la tecla .

De esta forma, y teniendo en cuenta que la clave introducida sea la correcta, se accederá al 2º nivel de Menú, de tal forma que, en este punto, nos encontramos con la primera opción del Menú de 2º nivel, la programación del password de 2º nivel.

15.2.1. PROGRAMACIÓN DE PASSWORD DE 2º NIVEL

Esta opción permite programar el valor de la clave de acceso al 2º nivel del menú.



Introduciremos un valor numérico entre '0' y '999999' mediante el teclado numérico. El valor por defecto será '111111'.

En caso de equivocación, pulsando la tecla  se borrará el dato introducido.

Validaremos el dato introducido volviendo al menú pulsando la tecla .

Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú de 1º nivel pulsando la tecla .

15.2.2. ACTIVACIÓN DE PASSWORD DE 2º NIVEL

Una vez validada la programación de password de 2º nivel, pasamos a seleccionar la activación de ese password. Esta opción permite activar o desactivar la clave de acceso para el 2º nivel de menú.



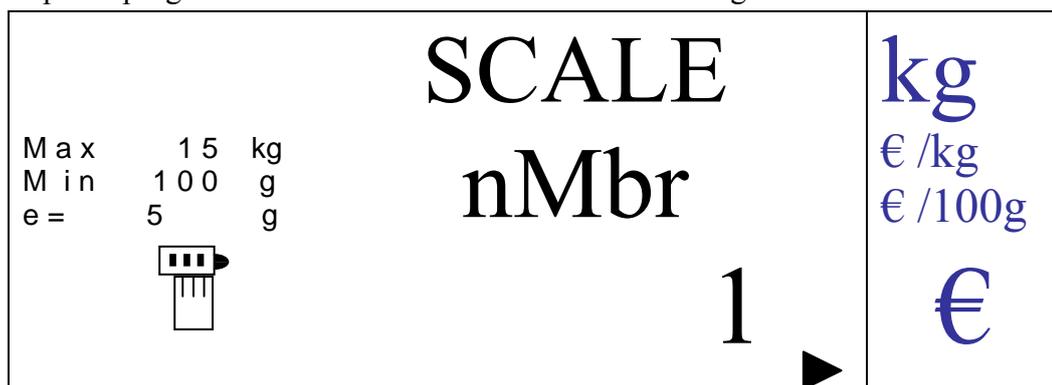
Conmutaremos entre las opciones 'ON' (activada (por defecto)) y 'OFF' (desactivada)

mediante las teclas  y . Validaremos el dato introducido pasando a la siguiente opción de menú pulsando .

Y podremos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú de 1º nivel pulsando .

15.2.3. PROGRAMACIÓN DE NÚMERO DE BALANZA

En esta opción programaremos o modificaremos el número asignado a la balanza.



Mediante el teclado numérico introduciremos el número de balanza. El número de máquina será un valor comprendido entre '1' (por defecto) y '8'.

Validaremos el dato introducido pasando a la siguiente opción de menú pulsando la tecla

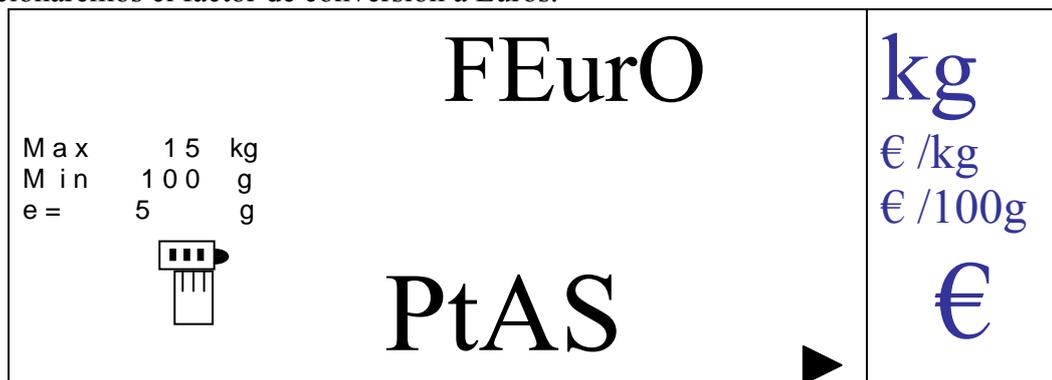


. Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al

menú de 1^{er} nivel pulsando la tecla .

15.2.4. FACTOR DE CONVERSIÓN DEL EURO

Seleccionaremos el factor de conversión a Euros.



Conmutaremos entre las distintas opciones mediante las teclas  y . Validaremos la

selección pasando a la siguiente opción de menú pulsando la tecla



. Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú de 1^{er} nivel pulsando

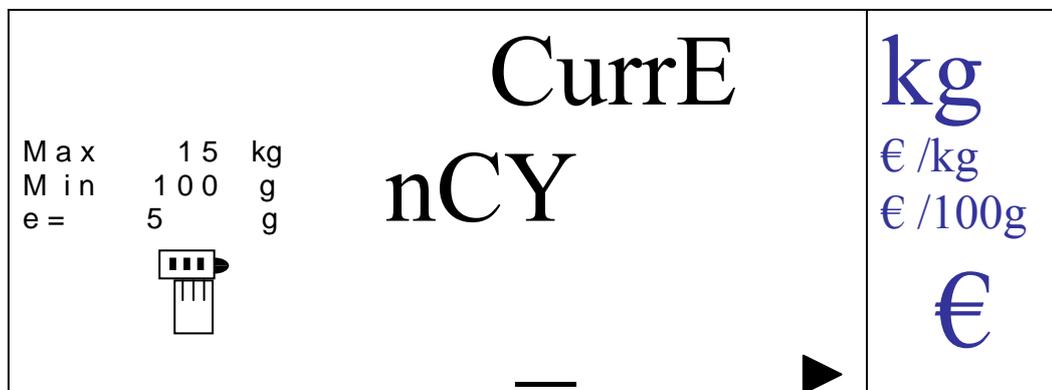
la tecla .

NULL	-----	-----
PTAS	PESETA	166.386
FB	FRANCO BELGA	40.3399
DM	MARCO ALEMÁN	1.95583
FF	FRANCO FRANCÉS	6.55957
POUND	LIBRA IRLANDESA	0.787564
FL	FRANCO LUXEMBUR.	40.3399
GULD	FLORÍN HOLANDES	2.20371
S	CHELÍN AUSTRÍACO	13.7603
ESC	ESCUDO PORTUGUÉS	200.482
MK	MARCO FINLANDES	5.94573
L	LIRA ITALIANA	1936.27
OTHER	-----	-----

Al seleccionar una de estas monedas, se fija el cambio moneda nacional/euro automáticamente. Si se selecciona 'NULL' trabajaremos en Fase 0 (sólo moneda nacional sin conversión).

15.2.5. MONEDA ('CURRENCY')

Si se ha seleccionado 'OTHER' como factor de conversión, programaremos el texto de la moneda local.



El dígito a introducir se nos mostrará con un guión parpadeante. Introduciremos el texto de la moneda (4 dígitos) mediante las teclas alfanuméricas, teniendo en cuenta la tabla de caracteres descrito en el apartado 'Descripción del Teclado' y lo validaremos con la tecla , pasando a programar el siguiente parámetro.

Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo a la situación de Menú 1 pulsando la tecla .

15.2.6. VALOR DEL EURO (SÓLO SI LA MONEDA ES 'OTHER')

Si se ha seleccionado 'OTHER' como moneda, deberemos introducir el valor de conversión del Euro que se deberá aplicar.



Introduciremos el valor (6 dígitos) a través de las teclas numéricas y lo validaremos con la tecla , pasando a programar el siguiente parámetro.

En caso de error podemos borrar el dato introducido mediante la tecla .

Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo a la situación de Menú 1 pulsando la tecla .

15.2.7. DECIMALES DEL EURO (SÓLO SI LA MONEDA ES 'OTHER')

Si se ha seleccionado 'OTHER' como moneda, deberemos introducir el valor de conversión del Euro que se deberá aplicar.

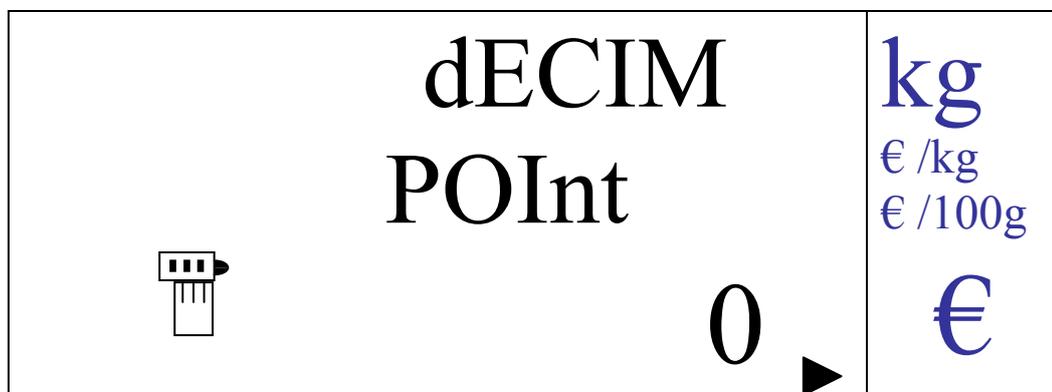


Seleccionaremos el valor (de 0 (por defecto) a 6) a través de las teclas  y .

Validaremos el valor introducido con la tecla , pasando a programar el siguiente parámetro. Saldremos en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo a la situación de Menú 1 pulsando la tecla .

15.2.8. DECIMALES MONEDA NACIONAL

Seleccionaremos el número de decimales para precio e importe cuando se esté trabajando en moneda nacional.



Conmutaremos el valor (de 0 (por defecto) a 3) a través de las teclas  y  y lo

validaremos con la tecla , pasando a programar el siguiente parámetro. Saldremos en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo a la situación de Menú 1 pulsando la tecla .

15.2.9. REDONDEO MONEDA NACIONAL

Seleccionaremos el tipo de redondeo a aplicar en el importe cuando se esté trabajando en moneda nacional.



Conmutaremos el valor entre '1' (por defecto) y '5' mediante las teclas  y .

Validaremos con , pasando a programar el siguiente parámetro.

Podemos salir sin validar el dato volviendo a la situación de Menú 1 pulsando .

15.2.10. FASE DEL EURO

Si se ha seleccionado cualquier moneda que sea distinta de 'NULL', deberemos seleccionar la fase del Euro con la que se desea trabajar:

FASE 1: Se trabaja en moneda nacional con conversión a Euros.

FASE 2: Se trabaja en Euros con conversión a moneda nacional.

FASE 3: Se trabaja únicamente en Euros.



Seleccionaremos el valor (de 1 a 3 (por defecto)) a través de las teclas  y  y lo

validaremos con la tecla , pasando a programar el siguiente parámetro. Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo a la situación de Menú 1

pulsando la tecla .

Hay una consideración a tener en cuenta al cambiar de fase de Euro, y es que cuando el cambio implica cambio de moneda, es decir cuando se pasa de moneda 'NULL' o Fase 1 a Fases 2 o 3, o viceversa, se convertirán los precios de los artículos automáticamente al valor que corresponda según la nueva Fase de trabajo.

NOTA: Los Totales deberán estar borrados para hacer la conversión de Fase de Euro.

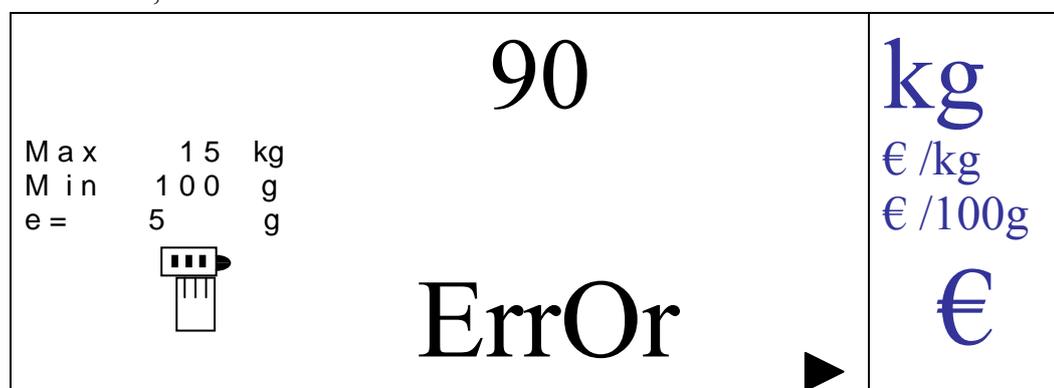
15.2.11. EURO EN DISPLAY (SÓLO SI LA MONEDA ES DISTINTA DE 'NULL' Y FASE DISTINTA DE '3')

Si se ha seleccionado una moneda distinta a 'NULL' y una fase del Euro distinta a '3', deberemos seleccionar la posibilidad de mostrar por display el valor del importe activo convertido a Euros o a moneda nacional (según se esté trabajando con una u otra).



Seleccionaremos el valor a través de las teclas **A** y **B**. Y lo validaremos con de la tecla **MENU**, pasando a programar el siguiente parámetro. Para salir sin validar y volver a la situación de Menú 1 se pulsará la tecla **K+**.

NOTA: En todos estos parámetros relacionados con el Euro y la Moneda, es decir: 'Factor de conversión', 'Decimales', 'Redondeo', 'Moneda', 'Valor del Euro', 'Decimales Euro', 'Fase del Euro' y 'Euro en display', no se permitirá cambiar el valor programado mientras haya alguna operación totalizada en un vendedor, deben estar los vendedores a cero. En caso contrario, la balanza lo indicará con un error '90'.



15.2.12. DÍGITO DE CONTROL EN CÓDIGO DE BARRAS

Activaremos o desactivaremos la impresión de un dígito de control en el código de barras.



Conmutaremos entre las opciones ‘ON’ (activado) y ‘OFF’ (desactivado (por defecto)) mediante  y . Validaremos pasando a la siguiente opción de menú pulsando . Y saldremos sin validar y volviendo al menú de 1^{er} nivel pulsando .

15.2.13. CERRADO AUTOMÁTICO DE TOTAL

Programaremos un valor en segundos (de 0 (por defecto) a 10) transcurridos los cuales se cerrará automáticamente un total o vendedor abierto.



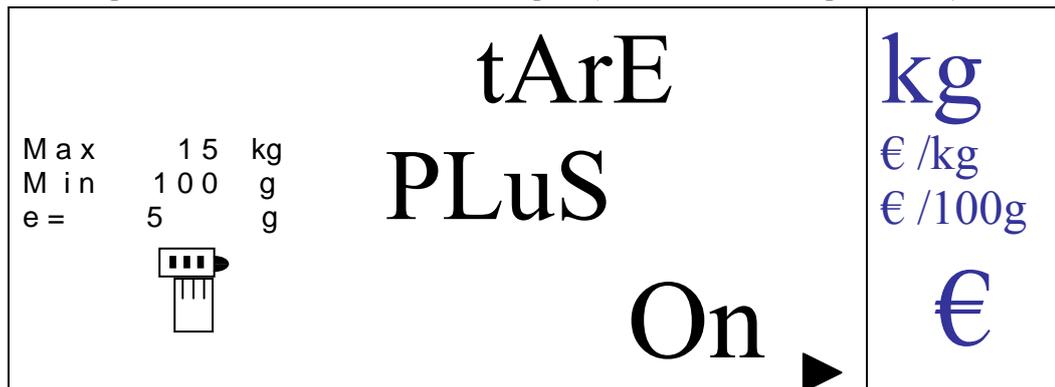
En el caso de seleccionar ‘0’, no se cerrará automáticamente.

En caso de error se podrá borrar el valor introducido pulsando la tecla . Validaremos el dato introducido pasando a la siguiente opción de menú pulsando la tecla . Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú de 1^{er} nivel pulsando la tecla .

15.2.14. TARA A PLU

Activaremos o desactivaremos la posibilidad de asociar taras a PLU's.

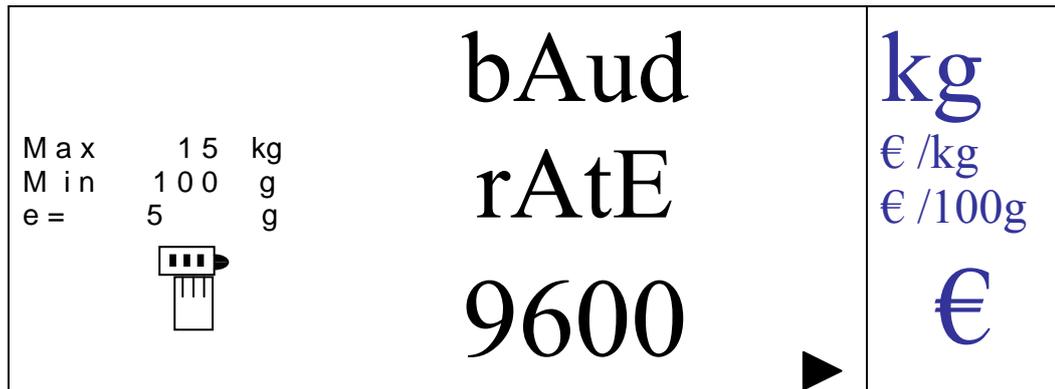
NOTA: Esta opción sólo afecta a la venta en tiquet (en envasado siempre activa).



Conmutaremos entre las opciones ‘ON’ (activado) y ‘OFF’ (desactivado (valor por defecto)) mediante las teclas  y . Validaremos el dato introducido pasando a la siguiente opción de menú pulsando la tecla . Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú de 1^{er} nivel pulsando .

15.2.15. BAUD RATE

Seleccionaremos la velocidad de comunicación.



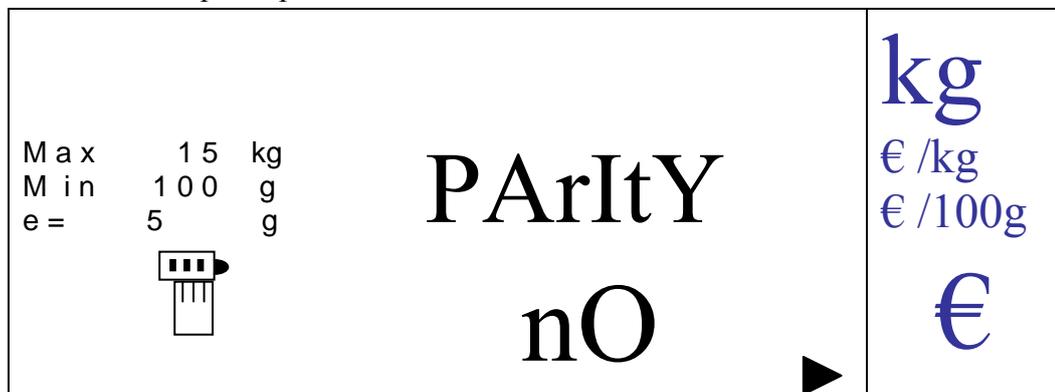
Conmutaremos entre las distintas opciones mediante las teclas **A** y **B** y validaremos la selección pasando a la siguiente opción de menú pulsando la tecla **MENU**.

Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú de 1^{er} nivel pulsando la tecla **K+**.

Valores Posibles	Valor Por Defecto
2400	9600
4800	
9600	

15.2.16. PARIDAD

Seleccionaremos el tipo de paridad de la comunicación.



Conmutaremos entre las distintas opciones mediante las teclas **A** y **B**.

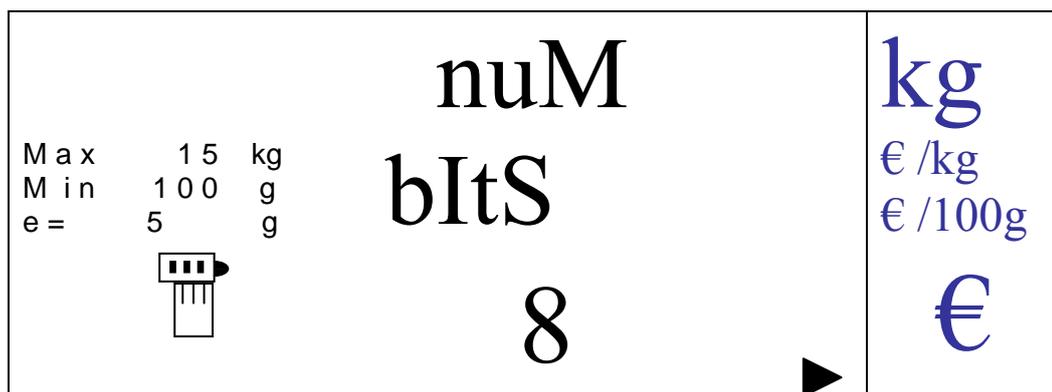
Validaremos la selección pasando a la siguiente opción pulsando la tecla **MENU**.

Podemos salir sin validar el dato y volviendo al menú de 1^{er} nivel pulsando **K+**.

Valores Posibles	Valor Por Defecto
NO	NO
EVEN	
ODD	

15.2.17. NÚMERO DE BITS

Seleccionaremos el número de bits transmitidos en la comunicación.



Conmutaremos entre las distintas opciones mediante la pulsación de las teclas  y .

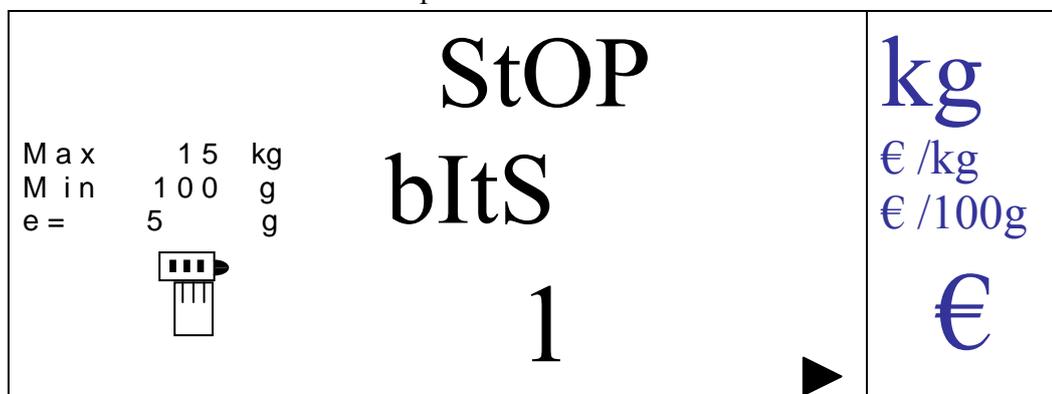
Validaremos la selección pasando a la siguiente opción de menú pulsando la tecla . Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú de

1^{er} nivel pulsando la tecla .

Valores Posibles	Valor Por Defecto
7	8
8	

15.2.18. NÚMERO DE BITS DE STOP

Seleccionaremos el número de bits de parada de la comunicación.



Conmutaremos entre las distintas opciones mediante la pulsación de las teclas  y .

Validaremos la selección volviendo al menú de 1^{er} nivel tras la pulsación de la tecla . Podemos salir en cualquier momento de la opción sin validar el dato y volviendo al menú de

1^{er} nivel pulsando la tecla .

Valores Posibles	Valor Por Defecto
1	1
2	

16. TECLAS DE ACCESO DIRECTO

Dentro del menú de primer nivel se puede acceder directamente, o previa pulsación de la tecla



, a las siguientes opciones por medio de la pulsación de las teclas numéricas correspondientes.

TECLA		ACCESO
0	+ SHIFT	Estado código de barras
1		MENÚ TOTALES
	+ SHIFT	Programación de Cabeceras
2		MENÚ ENVASADO (sólo ILC)
	+ SHIFT	Listado de PLUs
3		MENÚ PROGRAMACIÓN
	+ SHIFT	Estado de talón
4		MENÚ RED
	+ SHIFT	Programación de hora
5		MENÚ IVA
	+ SHIFT	Programación de fecha
6		MENÚ IMPRESIÓN
	+ SHIFT	Venta horaria
7		MENÚ CONFIGURACIÓN
	+ SHIFT	Gran total absoluto
8		MENÚ BORRADOS
	+ SHIFT	Gran total familias
CLEAR	+ SHIFT	Borrado Gran Total Absoluto
T	+ SHIFT	Estado de la impresora
PLU	+ SHIFT	Gran Total PLUs
MENU		Impresión Menú Help

17. CONVERSIÓN DEL CÓDIGO ENCRIPTADO

En caso de olvido de la clave de acceso a los Menús, se puede hallar la clave mediante la conversión del código encriptado que aparecerá cuando se nos solicite el password de acceso:

<p>Max 15 kg Min 100 g e = 5 g</p> 	<p>CLAVE</p> <p>432109</p> <p>000000 ▶</p>	<p>kg €/kg €/100g €</p>
--	---	--

A continuación de muestra un ejemplo de cómo debe realizarse la desencriptación del código:

Código encriptado: 4 4 8 3 4 6

Posición del dígito: 5 4 3 2 1 0

Se ha de realizar la siguiente resta:

Dígito del código encriptado (DIG) – Posición del dígito del código encriptado (POS).
 En caso de que el resultado de esta resta sea un valor negativo, se le sumará 10.

DIG – POS

- 4 - 5 < 0 → (4 + 10) - 5 = 9
- 4 - 4 = 0 → 4 - 4 = 0
- 8 - 3 > 0 → 8 - 3 = 5
- 3 - 2 > 0 → 3 - 2 = 1
- 4 - 1 > 0 → 4 - 1 = 3
- 6 - 0 > 0 → 6 - 0 = 6

Buscamos en la tabla los valores correspondientes y su posición será el dígito del código definitivo.

TABLA: (7, 9, 0, 5, 1, 3, 6, 2, 4, 8)

POSICIÓN: (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)

El número 9 de la tabla tiene la posición **1**.

El número 0 de la tabla tiene la posición **2**.

El número 5 de la tabla tiene la posición **3**.

El número 1 de la tabla tiene la posición **4**.

El número 3 de la tabla tiene la posición **5**.

El número 6 de la tabla tiene la posición **6**.

El código de acceso al Menú es **123456**.

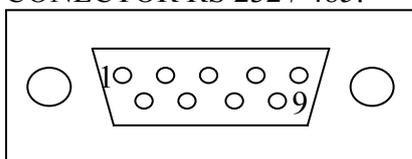
18. LISTA DE ERRORES POSIBLES

ERROR	CAUSA
X	(X varía de 1 a 8). Indica un error de comunicación con la balanza cuyo número es 'X'.
9	TIMEOUT, tiempo de captura de cero y referencia extendido.
10	TEST DE COMUNICACIONES, aparece al activar el test de comunicaciones, si alguna de las balanzas tiene un programa o una versión de protocolo diferente de la que ha activado el test.
14	PESO INESTABLE.
15	CONEXIÓN, Error de conexión.
20	SAPS, Error de inicialización de mensajes entre balanzas.
25	TOTAL ABIERTO, si se solicita una operación con un vendedor cuyo total está abierto en otra balanza de la red.
30	CONFIGURACIÓN DE RED DISTINTA, si una máquina envía un mensaje a otra en cuya configuración de red no figura, la máquina emisora mostrará el error.
31	Nº DE MÁQUINAS EN RED DISTINTO, si en la red sobra o falta alguna máquina (se debe de activar la opción auto-check dentro de las opciones del menú de usuario).
35	CHECKSUM INCORRECTO, error de lectura de E2prom serie.
51	ERROR DE ESCRITURA EN NOVDRAM.
60	DATO NO VÁLIDO.
61	DATO DEMASIADO GRANDE, si el peso de ajuste < 20000 puntos netos, si se pide un Plu > 2000, si se programa algún parámetro con un valor mayor al permitido.

62	DATO DEMASIADO PEQUEÑO, si el peso de ajuste > 85000 puntos netos, si se pide el Plu 0, si hay algún parámetro de la balanza con un valor programado con un valor incorrecto.
63	DATO NULO, Peso de ajuste introducido = 0.
64	PESO FUERA DE MÁRGENES, Tara fuera de márgenes.
65	PESO INCORRECTO, peso de ajuste introducido no múltiplo del step.
66	VARIACIÓN DE PESO, si se intenta acumular sin que haya habido variación de peso desde la última operación.
67	PLU NO PROGRAMADO, llamada a PLU no programado.
70	IMPORTE CERO, Se intenta una venta con importe cero o petición de un total de vendedor que vale 0.
71	PESO ALTO-BAJO, Se intenta una venta con peso alto o bajo.
73	VENTA ILEGAL.
75	CÓDIGO NO VÁLIDO, En comunicación con scanner no se encuentra el Plu con el código leído por el scanner.
80	PAPEL, Falta papel.
85	PLACA COMANDO.
87	AJUSTE OPTO, si el ajuste automático de la fotocélula no se realiza correctamente.
90	TOTAL DISTINTO DE CERO, Se intentan modificar parámetros de configuración con los grandes totales sin borrar (con totales en memoria).
97	CURSOR, No se ha inicializado el cursor de menú correctamente.
99	RELOJ, Error de escritura o lectura en el reloj.
1YX	MENSAJE SUMA, Indica un error de comunicación al realizar una operación de acumulación con el vendedor 'Y' (Siendo 1 (Vendedor A) – 4 (Vendedor D)) con la balanza cuyo número es 'X' (Valor comprendido entre 1 y 8).
20X	PROCESO MENSAJE, Indica un error de comunicación al realizar el procesamiento de un mensaje de la red interna de balanzas. 'X' (Valor comprendido entre 1 y 8) indica la balanza con la que se ha producido el error de comunicación.
250	MENSAJE NO TRATADO, Error en la inicialización del envío de un mensaje interno a la red de balanzas intercomunicadas.

19. CONEXIONES

CONECTOR RS 232 / 485:



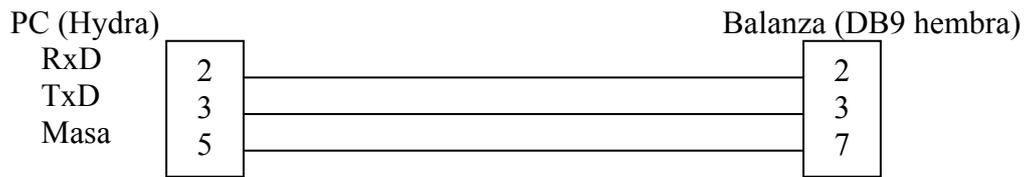
RS 232	1 - Tierra	2 - Txd	3 - Rxd	7 - Masa	9 - DTR
Rs 485	4 - L-	5 - L-	6 - L+	8 - L+	

La conexión RS 232 se utilizará para la comunicación con PC (HYDRA).

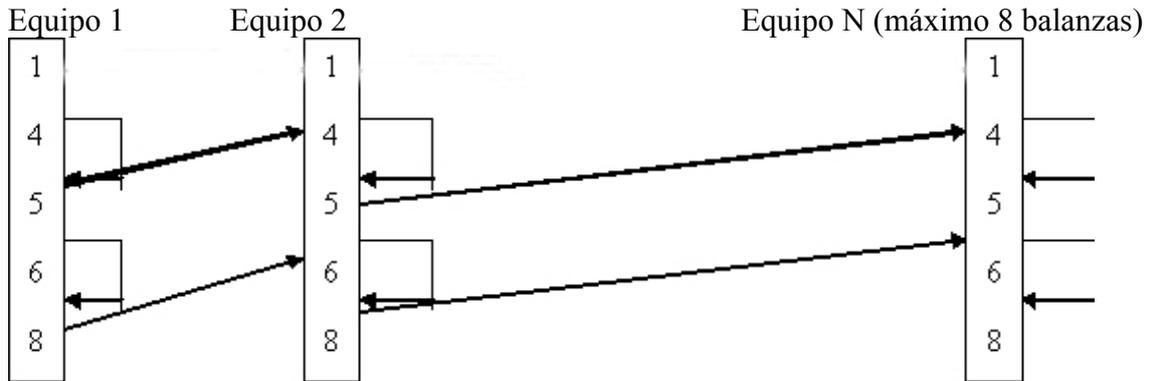
La conexión RS 485 se utilizará para interconectar balanzas.

Ejemplos de Conexión:

Conexión RS232:



Conexión RS485: Interconexión entre balanzas (DB9 hembra):



NOTA: El cable a utilizar para la interconexión RS-485 será un cable del tipo par trenzado y apantallado 2 x 1 x 0,34 y con una longitud máxima de 100 metros. El único tipo de topología de red soportado es el de tipología tipo bus.

Además, la balanza tiene la posibilidad de ser alimentada externamente mediante su conector exterior (a través del automóvil, por ejemplo) ya que trabaja con un voltaje de 12 Vcc.

Levantando el plato accederemos a la ubicación de la batería:



20. CARACTERÍSTICAS PAPEL Y ETIQUETAS IMPRIMIBLES

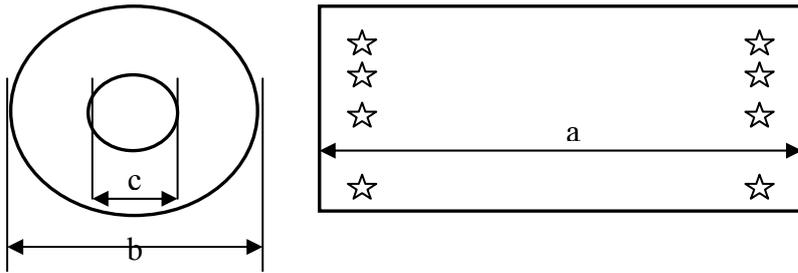
20.1. CARACTERÍSTICAS DEL PAPEL TÉRMICO-QUÍMICO

Gramaje: 75 g/m² - ISO 536
Calibre: 85 micras – ISO 534
Opacidad: 75% - ISO 2470
Lisura/Mínima: 400 Bekk sec – ISO 5670

20.2. CARACTERÍSTICAS DEL SOPORTE (AMARILLO TRANSPARENTE)

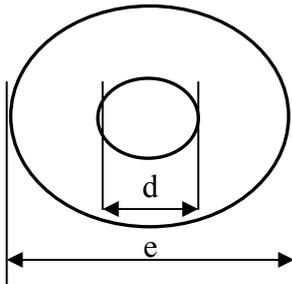
Gramaje: 60 g/m² - ISO 536
Calibre: 54 micras – ISO 534
Resistencia a tracción: 7,0 kN/m - ISO 1924/1
Transparencia: 50% – ISO 2471

20.3. CARACTERÍSTICAS ROLLO PAPEL



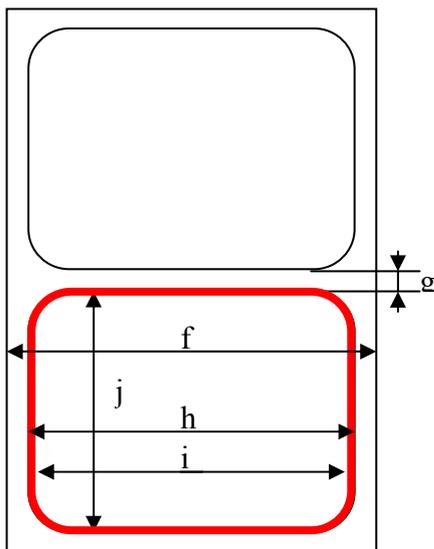
- (a) Ancho = 60 mm
- (b) Ø máximo = 90 mm
- (c) Ø mandril interior = 12mm

20.4. CARACTERÍSTICAS ROLLO ETIQUETA



- (d) Ø mandril interior = 40,5 mm
- (e) Ø máximo = 90mm

20.5. CARACTERÍSTICAS ETIQUETA



- (f) Soporte ancho (amarillo) = 60 mm
- (g) Separación mínima entre etiquetas = 2 mm

20.5.1. ANCHO ETIQUETA

- (h) Máximo papel = 57 mm
- (i) Máximo Imprimible = 48 mm

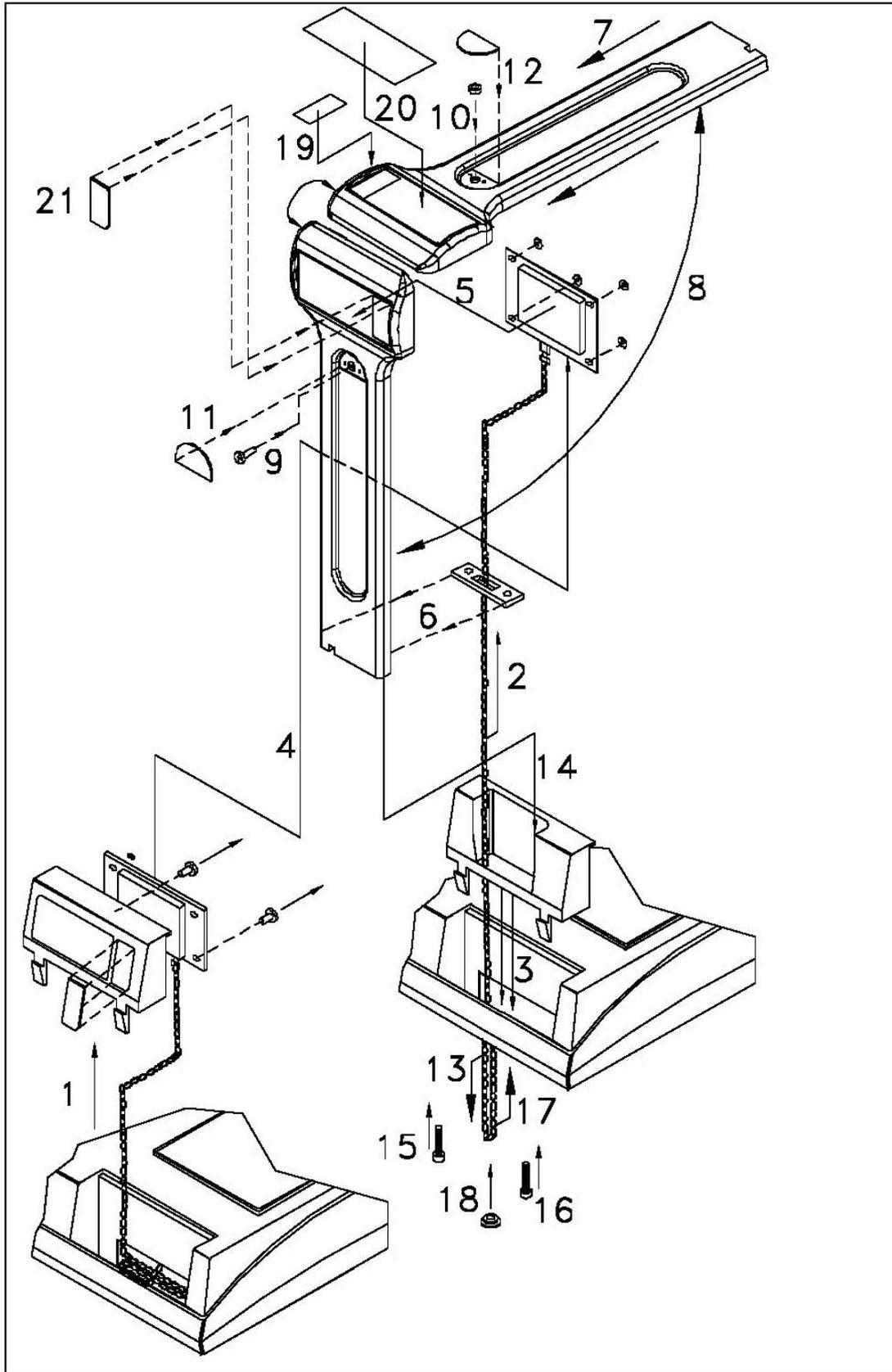
20.5.2. LARGO ETIQUETA

- (j) Tamaño de etiqueta = 30-99 mm

!! ATENCIÓN !!
!! WARNING !!
!! ATTENTION !!
!! ACHTUNG !!
!! ATTENZIONE !!

A.- (PARA CARGAR EL ROLLO RETIRE LAS 7 PRIMERAS ETIQUETAS)
A.- (TO LOAD THE PAPER ROLL TAKE OUT THE 7 FIRST LABELS)
A.- (POUR PLACER LE ROULEAU RETIRER LES 7 PREMIERES ETIQUETES)
A.- (BITTE DIE ERSTEN 7 ETIKETTEN LÖSEN, UM EINE NEUE ROLLE EINZUSPANNEN)
A.- (PER INSERIRE IL ROTOLLO TOGLIERE LE 7 PRIME ETICHETTE)

21. MONTAJE COLUMNA ELEVADA



NOTA: El fabricante se reserva el derecho de modificar el manejo y características de este equipo sin previo aviso

Garantía



GRUPO EPELSA

En cumplimiento de la normativa legal vigente, **GRUPO EPELSA, S.L.** ofrece al usuario, siguiendo los términos descritos en esta tarjeta, total garantía ante cualquier defecto de fabricación en su producto o en los elementos **GRUPO EPELSA, S.L.** incluidos en el mismo.

1. Términos y aplicación de la garantía

La garantía **GRUPO EPELSA, S.L.** cubre :

- Reparación del equipo abajo identificado por un Servicio Oficial **GRUPO EPELSA, S.L.**
- Componentes, recambios y mano de obra empleados sobre el producto citado y sobre todas las partes y componentes, siempre que sean materiales originales **GRUPO EPELSA, S.L.**

La garantía **GRUPO EPELSA, S.L.** no cubre :

- Errores causados por componentes no originales.
- Defectos causados por instalación incorrecta.
- Daños causados por negligencia, desgaste, uso incorrecto o errores provocados debido a reparaciones realizadas por personal no autorizado.
- Garantía si los datos de esta tarjeta han sido manipulados o alterados.
- Garantía en caso de precintos rotos o alterados.
- Las tasas y costes de verificaciones oficiales derivadas de la aplicación de normativas legales.

2. Periodo de Garantía

El periodo de garantía es de 1 año. Para la ejecución de la garantía es imprescindible la factura de compra y esta tarjeta de garantía.

Identificación del equipo

Modelo : _____ N° de serie : _____

Titular de la garantía

Empresa : _____ Domicilio : _____ NIF : _____

Punto Net 3
Tel.: 91.830.46.16. Fax: 91.830.58.64

28805 Alcalá de Henares (Madrid)
e-mail : infomad@grupoepelsa.com

Ctra. Sta. Cruz de Calafell, 35
Tel.: 93.654.62.12. Fax: 93.654.54.53

08830 Sant Boi (Barcelona)
e-mail: infobcn@grupoepelsa.com

Valido para modelos Marte V4 IC \ ILC
Versiones: Y0V y posteriores

CON LA GARANTÍA DE:



GRUPO PELSA

PUNTO NET, 3
28805 ALCALA DE HENARES (MADRID-ESPAÑA)
TEL. 91.830.46.16, FAX: 91.830.58.64
e-mail: infomad@grupoepelsa.com

CTRA. SANTA CRUZ DE CALAFELL, 35
08830 SANT BOI DE LLOBREGAT (BARCELONA-ESPAÑA)
TEL. 93.654-62-12, FAX: 93.654-54-53
e-mail: infobcn@grupoepelsa.com

www.grupoepelsa.com