

# **MANUAL**

### ZS FO DESIGN Criar Skin's Personalizadas

6





### Índice

Índice de imagens	2
1 – Como aceder á aplicação ZSFODesigner	4
Notas:	4
1.1 – Nova Skin "Layout"	5
1.2 – Inserir Background "fundo"	8
2 – Menu das ferramentas	10
2.1 – Lista de famílias a apresentar no FrontOffice	11
2.2 – Inserir botão de função	12
Nota Importante:	14
2.3 – Inserir a lista de produtos	15
2.4 – Botão com conjunto de funções incluídas	17
2.5 – Container com funções de pagamento "Payment"	22
2.6 – Painel para retail do ZS pos "ZSRetailPos"	28
2.7 – Adicionar painel de função ZSFunctionPanel	31
2.7 – Adicionar painel de função ZSPaymentPanel	33
2.8 – Adicionar novas páginas, função ZSPages	37
2.9 – Botões com parâmetros de desconto, função externa e link externo	40
2.9.1 – Botão com desconto direto em valor	41
2.9.2 – Botão com link externo	43
2.9.3 – Botão com função externa	46



### Índice de imagens.

Figura 1 – Selecionar a função do ZSFODesigner	4
Figura 2 – FrontOffice do Designer	5
Figura 3 – Nova Skin "Layout"	6
Figura 4 – Definições da posição do botão	7
Figura 5 – Inserir o background da skin	8
Figura 6 – Editor de fotografia para background	8
Figura 7 – Confirmar imagem para background	9
Figura 8 – Definir o preenchimento da imagem de background	9
Figura 9 – Menu das ferramentas	10
Figura 10 – Inserir os botões de seleção das famílias	11
Figura 11 – Definir a posição dos botões de seleção das famílias	11
Figura 12 – Inserir um botão de função	12
Figura 13 – Lugar do botão de função definido	12
Figura 14 – Abrir quadro de seleção da função	13
Figura 15 – Escolhaer a função a adicionar ao botão	13
Figura 16 – Adicionar o quadro da lista de produtos	15
Figura 17 – Definir a posição do quadro da lista de produtos	15
Figura 18 – Selecionar o ZSFolderButton	17
Figura 19 – Definir local onde fica o botão	17
Figura 20 – Selecionar a função Container	18
Figura 21 – Definir possição do botão dentro do container	18
Figura 22 – Adicionar função ao botão	19
Figura 23 – Selecionar a função a associar ao botão	20
Figura 24 – Container com vários botões de função	21
Figura 25 – Selecionar o ZSFolderButton	22
Figura 26 – Escolher local para o botão	23
Figura 27 – Definir possição para o botão pagamento	24
Figura 28 – Definir possição do botão dentro do container	25
Figura 29 – Selecionar a função a associar ao botão	26
Figura 30 – Conteiner com vários botões de função	27
Figura 31 – Selecionar a função de ZSRetailPOSPainel	28
Figura 32 – Definir local para inserir o painel do retalho	29
Figura 33 – Definição da posição para o painel de retalho	30
Figura 34 – Exemplo de funcionamento do painel de retalho	30
Figura 35 – Selecionar a função de ZSFunctionPanel	31
Figura 36 – Definir um local para o painel de funções	31
Figura 37 – Selecionar a função de ZSPaymentPanel	33
Figura 38 – Definir o local para o painel de pagamento	34



Figura 39 – Definição da posição para o painel	35
Figura 40 – Painel de pagamento e seleção de documento	35
Figura 41 – Quadro de seleção do tipo de pagamento	36
Figura 42 – Selecionar o botão de função ZSPages	37
Figura 43 – Definir a posição para a função páginas	38
Figura 44 – Página com funções	39
Figura 45 – Selecionar ZSFunctionButton	40
Figura 46 – Escolher local para o botão	40
Figura 47 – Inserir a função ao botão	41
Figura 48 – Definir o parâmetro valor para o desconto a aplicar	42
Figura 49 – Inserir a função ao botão	43
Figura 50 – Inserir os dados do link externo	44
Figura 51 – Exemplo de link externo	45
Figura 52 – Selecionar a opção de função externa	46
Figura 53 – Definir ficheiro e parâmetros	47
Figura 54 – Exemplo de função externa no ZS rest	48



### 1 – Como aceder á aplicação ZSFODesigner

O utilizador pode criar Skins "Layouts" personalizadas, para tal deverá aceder á aplicação ZSFODesigner. A aplicação ZSFODesigner é de utilização gratuita para os parceiros da Zone Soft.

0	3	Ģ	> Est	ePC >	Winde	ows 11	Pro (C:)	> Zone Sof	t > ZSRest >	
C	Q	Ō	<u>(</u> )	¢	Ŵ	↑↓ (	Ordenar ~	≡ Ver ~		
		Nome		^		~	Data de n	nodificação	Тіро	Tamanho
		\delta ZSData	aLink				03/09/202	21 10:42	Aplicação	12 427 KB
Ľ	E	ZSFOD	esigner				23/12/202	24 09:42	Aplicação	11 316 KB
Ľ		ZsHttp	Server				20/03/201	4 15:15	Definições de conf	1 KB
*		ZSiFoo	dCmd				20/08/202	1 12:41	Aplicação	6 011 KB
*	6	ZSLaur	ncher				19/01/202	24 11:33	Aplicação	14 726 KB
*	•	ZSLoca	alUpdater	Srv			15/11/202	4 17:52	Aplicação	6 545 KB

Figura 1 – Selecionar a função do ZSFODesigner

1 – No diretório onde está instalada a aplicação do ZS rest ou ZS pos, pesquisar pela aplicação
 ZSFODesigner e ativar a sua utilização.

### Notas:

1<sup>a</sup> – Esta aplicação o utilizador poderá criar novas Skins "Layout", ou, efetuar alterações a Skins
"Layouts" já existentes.

2ª – No caso de uma Skin existente, <u>o utilizador deve fazer uma cópia de segurança do ficheiro antes</u> <u>de efetuar qualquer tipo de alteração</u>.



### 1.1 – Nova Skin "Layout"



Figura 2 – FrontOffice do Designer

**1** – Para criar uma nova Skin "Layout", selecionar a função de Novo.





Figura 3 – Nova Skin "Layout"

2 – O utilizador poderá definir o local onde irá querer que seja apresentado o quadro de consumo.



Ficheiro Edita	ar Sobre	
10 🦳 💾	🔏 🗋 🖺	
Align	None	
Anchors	[Topo,Direita]	
Esquerda	False	
Торо	True	
Direita	True 🗸	
Fundo	False	
ButtonTheme	Light	
🗄 ColumnHeader	(TZSFont)	
DefaultFontCo	#FFFFFF	
HeaderColor	#F57625	
HeaderFont	(TZSFont)	
Height	450	
Left	693	
ListColor	#363636	
SelectionColor	#666666	
SelectionText	#FFFFFF	
SeparatorColo	#646464	
Тор	140	
TotalFont	(TZSFont)	
VerticalSepara	False	
Width	325	

Figura 4 – Definições da posição do botão

**2.1** – Nas Anchors "âncoras", definir qual a posição em que vai ficar o quadro de consumo, selecionando True na ancora topo e direita.

- **2.2** Definir qual o a distância a que fica do topo da Skin.
- **2.3** Definir a altura do quadro de consumo.

### **Nota Importante:**

A funcionalidade Anchors "âncoras" deve ser utilizada em todos os itens, botões, quadros de função, etc. sem esta definição os itens poderão ser apresentados em locais não definidos pelo utilizador. Utilizar True ou False para definir a posição em relação ao item mais próximo.



### 1.2 - Inserir Background "fundo"



Figura 5 - Inserir o background da skin

**1** – Selecionar o fundo da skin para iniciar a função background e acionar os 3(três) botões.



Figura 6 - Editor de fotografia para background

2 – Acionar o botão Carregar.



**2.1** – O utilizador vai ser redirecionado para uma janela do Windows onde poderá selecionar uma imagem de background "fundo".



Figura 7 – Confirmar imagem para background

2.2 – Após ter efetuado a escolha da imagem o utilizador deve selecionar o botão OK.



Figura 8 – Definir o preenchimento da imagem de background

3 – Para que a imagem de background preencha toda a totalidade da imagem e se ajuste ás resoluções dos vários monitores, a opção 4 deverá ser colocada em True.



### 2 – Menu das ferramentas



Figura 9 – Menu das ferramentas

No canto superior direito está disponível o menu com as Ferramentas para inserir, botões de funções, painéis de pagamento, etc.



### 2.1 – Lista de famílias a apresentar no FrontOffice

	Ferramentas +	" Ferr
	*	ame
	ZSFunctionButton	ntas
	ZSFamilyList	
	T ZSDynamicText	
	31 ZSConsumptionCounter	
BALCAU I	IIII ZSEquivalentProductList	
QTD. DESCRIÇÃO	S ZSRetailPOSPanel	
SU 1 Item	TSE-unationDanal	
1 Item		

Figura 10 – Inserir os botões de seleção das famílias

Para adicionar os botões de seleção das famílias no FrontOffice da skin, deve-se:

1 – Selecionar **ZSFamilyList** no menu das ferramentas.



Figura 11 – Definir a posição dos botões de seleção das famílias

2 – No FrontOffice clicar no local onde pretende colocar a secção das famílias e subfamílias.

**2.1** – No Align selecionar por exemplo **None**.

**2.2** – No campo das Anchors, colocar como verdadeiras "True" as 4 opções. "No exemplo apresentado".

2.3 – Definir a altura "Height" da lista da famílias; a distância da lista ao lado esquerdo do ecrã
"left"; qual a distancia para posicionamento no topo "top" e a largura "width".



### 2.2 - Inserir botão de função

Familia 5	Ferramentas +⊐ ⊗	Ferram	
	ZSFunctionButton	entas	
4 Sub-Família 5	ZSFamilyList		
	T ZSDynamicText		
	3 ZSConsumptionCounter		
C BALCAO 1	ZSEquivalentProductList		
QTD. DESCRIÇÃO	CSRetailPOSPanel		

Figura 12 – Inserir um botão de função

1 – No menu das ferramentas selecionar a função **ZSFuntionButton**.

Ficheiro Edit	ar Sobre	
10 🔒 💾	600	
Align	None	
🗄 Anchors	[Esquerda,Topo]	Familia 1 Família
Caption	Mais Vendidos	Mais
Color	#FFFFFF	Vendidos
ColorTo	#E6E6E6	Sub-Família 1 Sub-Famíl
Font	Arial	
FontColor	#F87821	
FontSize	12	
FontStyle	[Bold]	
Height	92	
Image	(Empty)	
ImageStretch	False	Sec. The state of the second
ImageStretch	Normal	
Layout	PictureLeft	
Left	0	
Parameters	(None)	Jala Jakan Kang Land
Rounding	15	
Тор	0	
Width	104 🦟	
ZSFunction	(Empty)	

Figura 13 – Lugar do botão de função definido

2 – No FrontOffice clicar no local onde pretende colocar o botão de função.



**2.1** – No Align selecionar por exemplo None.

**2.2** – No campo das Anchors, colocar como verdadeiras "true" as opções Esquerda e Topo,"No exemplo apresentado".

**2.3** – No campo Caption, o utilizador deverá colocar a descrição do botão.

**2.4** – Definir a altura "Height" do botão a distância da posição referente ao lado esquerdo do ecrã "left"; qual a distancia para posicionamento no topo "top" e a largura "width".

**2.5** – O utilizador poderá em vez de colocar uma descrição colocar uma imagem que o identifique, selecionado o campo Image. "definindo a ImageStrech, ImageStrechMode e Layout".

Гор	U	
Width	104	
ZSFunction	(Function)	
		-

Figura 14 - Abrir quadro de seleção da função

3 - Inseri a função ao botão, no campo ZSFuntion acionar o botão com os três pontos horizontais,

	Seleccionar Função
Drogurar	Funcão
Procurar	
ID Função	Descrição
32	Consultar Sessão
33	Pagamento de Entregas
34	Pagamento de Faturas
35	Bloquear Cartão
36	Multiplos Pagamentos
37	Talão de Reparação
38	Mais Vendidos
39	Menús
40	Painel de Bordo
41	Bengaleiro
42	Inicializar Balanças
43	Saldos de Clientes
	OK 🔀 Cancelar

Figura 15 – Escolhaer a função a adicionar ao botão

**3.1** – Na janela de seleção de função, pode-se efetuar a pesquisa ou procurar a função pretendida a associar ao botão, neste exemplo é a 38 Mais Vendidos.

4 – Selecionar Ok.



### Nota Importante:

- Todos os botões são inseridos da mesma forma aqui exemplificada, tendo em atenção que as funções poderão ser diferentes de acordo com o função que se pretende adicionar.



### 2.3 – Inserir a lista de produtos



Figura 16 – Adicionar o quadro da lista de produtos

1 – No menu das ferramentas selecionar **ZSProductList**.



Figura 17 – Definir a posição do quadro da lista de produtos



**2** – No FrontOffice clicar no local onde pretende colocar o botão de função.

**2.1** – No Align selecionar por exemplo Nome.

**2.2** – No campo das Anchors, colocar todas as opções como verdadeiras "True". Para que se possa ajustar ás definições e tamanho do ecrã.

**2.3** – Definir a altura "Height" do botão a distância da posição referente ao lado esquerdo do ecrã "left"; qual a distancia para posicionamento no topo "top" e a largura "width".



### 2.4 – Botão com conjunto de funções incluídas



Figura 18 – Selecionar o ZSFolderButton

1 – No menu das ferramentas selecionar a função **ZSFolderButton** 



Figura 19 – Definir local onde fica o botão

2 - No FrontOffice clicar no local onde pretende colocar o botão de função.



**2.1** – No Align selecionar por exemplo None.

**2.2** – No campo das Anchors, colocar as opções como verdadeiras "true", Topo e Direita.

**2.3** – No campo Caption, o utilizador deve inserir a descrição ao botão, poderá definir a cor do botão, a fonte da descrição

**2.4** – Definir a altura "Height" do botão a distância da posição referente ao lado esquerdo do ecrã "left"; qual a distancia para posicionamento no topo "top" e a largura "width".

Color	#0CA9E4
ColorTo	#0CA9E4
Container	(Container)
Font	Arial

Figura 20 – Selecionar a função Container

3 – No campo Container, é iniciada uma nova janela onde o utilizador vai poder criar um conjunto funções associadas ao botão:

		Folder Button I	ltems	$, \times$
Align Align Anchors Caption Color ColorTo Font FontColor FontSize FontSize FontStyle Height Image ImageStretch ImageStretch Layout Left Parameters Rounding	None	Folder Button I	Items	× Ferramentas
Parameters Rounding Top Width ZSFunction	(TZSParamDefs) 15 -18 161 (Empty)			
			ок	Cancelar

Figura 21 – Definir possição do botão dentro do container

### **3.1** – No menu das ferramentas selecionar ZSFunctionButton.



**3.2** – Clicar onde pretende colocar o botão de função.

**3.3** – No campo das **Anchors**, colocar as opções como verdadeiras "true", Topo e Esquerda.

**3.4** – No campo **Caption**, o utilizador deve inserir a descrição da função do botão, poderá definir a cor do botão, a fonte da descrição.

**3.5** – Definir a altura "Height" do botão a distância da posição referente ao lado esquerdo do ecrã "left"; qual a distancia para posicionamento no topo "top" e a largura "width".

Align	None
Anchors	[Esquerda,Topo]
Caption	Abertura de Dia
Color	#008000
ColorTo	#008000
Font	Arial Black
FontColor	#FFFFFF
FontSize	12
🗄 FontStyle	[Bold]
Height	69
Image	(Empty)
ImageStretch	False
ImageStretchl	Normal
Layout	PictureLeft
Left	5
Derameters	(TZSParamDefs)
Rounding	15
Тор	4
Width	153
ZSFunction	(Function)

Figura 22 – Adicionar função ao botão

**3.6** – Sendo um botão de função é necessário associa-la. No campo ZSFuntion, selecionar os 3 pontos na horizontal.

	Seleccionar Função 🛛 🗙
Procurar	Função I
ID Função	Descrição
20	Balcão
21	Cartões
22	Espaços
23	Comentários
24	Alterar Total
25	Movimento de caixa
26	Abertura de Dia
27	Abertura de Sessão
28	Fecho de Sessão
29	Fecho de Dia
30	Controle de Ponto
31	Consultar Dia
	OK X Cancelar

Figura 23 - Selecionar a função a associar ao botão

3.7 – Nas funções, selecionar a função de Abertura de Dia "exemplo", e acionar o botão OK.

zone soft\*





Figura 24 - Container com vários botões de função

O utilizador poderá colocar os botões de função necessários e com as funcionalidades pretendidas.

4 - Selecionar o botão de OK, para salvaguardar a pasta de funções "Container".



### 2.5 – Container com funções de pagamento "Payment"



Figura 25 – Selecionar o ZSFolderButton

1 – No menu das ferramentas, selecionar o botão do **ZSFolderButton**.





Figura 26 – Escolher local para o botão

**2** - No FrontOffice clicar no local onde pretende colocar o botão de função.



	Fisheling Fully
	Ficheiro Edit
	1 🖾 🖉 🖾
	Align
ndo]	Anchors
M	Esquerda
Ven	Торо
	Direita
	Fundo
)5	Caption
	Color
	ColorTo
	Container
	Font
	FontColor
	FontSize
	FontStyle
	Height
	Image
	ImageStretch
	ImageStretchl
	Layout
	Left
	Rounding
	Тор
	Width
	Font FontSize FontSize FontSize Height Image ImageStretch ImageStretch Layout Left Rounding Top Width

Figura 27 – Definir possição para o botão pagamento

**3** – Nas definições do botão:

**3.1** – No Align selecionar por exemplo None.

3.2 – No campo das Anchors, colocar as opções como verdadeiras "true", Fundo e Direita.

Nota: As ancoras definem a posição em que o objeto fica colocado na skin.

**3.3** – No campo Caption o utilizador pode inserir a descrição do botão ou deixar a que a descrição da função coloca por default; poderá alterar a cor do botão no campo Color e ColorTo; a fonte da descrição no botão e sua cor através dos campos Font, FonteSize, FontStyle e FontColor.

**3.4** – Definir a altura "Height" do botão a distância da posição referente ao lado esquerdo do ecrã "left"; qual a distancia para posicionamento no topo "top" e a largura "width".

 3 – No campo Container, é iniciada uma nova janela onde o utilizador vai poder criar um conjunto funções associadas ao botão:

		Folder Button Items	
Align	None		Ferramentas +
Anchors	[Esquerda,Topo]	Disheire	*
Caption	Dinheiro	Dinneiro	
Color	#00DB00		SFunctionButton
ColorTo	#E6E6E6		ZSPaymentButton
Font	Arial		
FontColor	#F87821		C ZSProductButton
FontSize	12		
FontStyle	[Bold]		
Height	73		
Image	(Empty)		
ImageStretch	False		
ImageStretch	Normal		
Layout	PictureLeft		
Left	0		
Rounding	15		
Тор	0		
Width	130		
ZSPayment	(Payment) …		
			ок 🗶 Cancelar

Figura 28 – Definir possição do botão dentro do container

4 – Na janela Folder Button Itens, selecionar o menu das Ferramentas e acionar o botão de ZSPaymentButton.

5 – Selecionar o local onde fica o botão, no exemplo é do pagamento a dinheiro.

## 6 – Definir as ancoras como Esquerda e Topo para todos os botões colocados dentro desta pasta de funções "Container".

7 – Adicionar a função ao botão, selecionar os três pontos na horizontal do ZSPayment.

Zone soft\*

Procurar Pag	Seleccionar Pagamento ×
ID Pagamento	Descrição
1	Dinheiro
2	Cheque
3	Cartão de Débito
4	Cartão de Crédito
5	Fatura a Crédito
6	Consumo Interno
10	Cartão Pré-Pago
11	Nota de Crédito
12	EuroTicket
13	Desconto de Saldo
14	Cartão de Cliente
15	Senha de Consumo
	OK Cancelar

Figura 29 – Selecionar a função a associar ao botão

- 8 Selecionar a função a associar ao botão, no exemplo o pagamento em Dinheiro.
- 9 Acionar OK.

### Notas:

O utilizador poderá inserir mais botões com modos de pagamento que necessite utilizar.

Pode utilizar botões de função sem ser de pagamento como por exemplo; Divisão de Conta, Múltiplos pagamentos, etc.

zone soft\*





Figura 30 - Conteiner com vários botões de função

última atualização 13/05/2025

**10** – Acionar o botão OK para salvaguardar as alterações.



### 2.6 - Painel para retail do ZS pos "ZSRetailPos"

O utilizador poderá colocar nas Skins mais vocacionadas para o retalho, uma função que possibilita que seja inserido o código do produto, código de barras e referência do Produto.



Figura 31 – Selecionar a função de ZSRetailPOSPainel

1 – Nas ferramentas, selecionar a função de **ZSRetailPOSPanel**.





Figura 32 – Definir local para inserir o painel do retalho

2 - No FrontOffice clicar no local onde pretende colocar o botão de função.



Ficheiro Editar Sobre		
19 🚔 💾	🔏 🗋 🖺	
Align	None	
Anchors	[Esquerda,Fundo]	
Esquerda	True	
Торо	False	
Direita	False	
Fundo	True 🗸	
Color	#363636	
Font	Arial	
FontColor	#FFFFFF	
FontStyle	[Bold]	
Left	10	
Opacity	255	
Rounding	0	
Тор	654	
Width	821	

Figura 33 – Definição da posição para o painel de retalho

3 – Nas definições do botão:

**3.1** – No campo das Anchors "Ancoras", colocar as opções como verdadeiras "true" por exemplo a do Fundo e da Esquerda.

**Nota:** As ancoras definem a posição em que o objeto fica colocado na skin, em relação aos restantes objetos da skin.

**3.2** – Definir a posição referente ao lado esquerdo do ecrã "left"; qual a distancia para posicionamento no topo "top" e a largura "width".



Figura 34 – Exemplo de funcionamento do painel de retalho



### 2.7 – Adicionar painel de função ZSFunctionPanel

O utilizador poderá colocar um painel com as principais funções utilizadas na aplicação ZS Rest.



Figura 35 – Selecionar a função de ZSFunctionPanel

1 – Nas ferramentas selecionar a função **ZSFuntionPanel**.



Figura 36 – Definir um local para o painel de funções

2 – Selecionar o local onde será colocado o painel com as funções pré-definidas.

Este painel concentra um conjunto de funções, como:

- Modificar as quantidades de um produto ao ser selecionado.
- Adicionar comentários ou opções na ficha do produto selecionado no quadro de consumo.
- Eliminar linhas selecionadas no quadro de consumo.



- Poder abrir a gaveta do dinheiro sem necessidade de efetuar documento de venda.
- Poderemos adicionar mais uma unidade do produto selecionado no quadro de consumo.
- Imprimir a Consulta de mesa / Talão de controlo.



### 2.7 – Adicionar painel de função ZSPaymentPanel

O utilizador poderá inserir um painel de pagamento e seleção de documento, sem necessidade de adicionar novos botões e efetuar a sua configuração.

		Ferramentas +	
umentos Conta	DIA		
		ZSFamilyList	
€ % +1	- F	T ZSDynamicText	
		3 ZSConsumptionCounter	
BALCAO 1	0.00€	IIII ZSEquivalentProductList	
D. DESCRIÇÃO	VALOR	SRetailPOSPanel	
1 Item 1 Item	0.00€	III ZSFunctionPanel	
		ZSProductList	
		S ZSLastValuesPanel	
		SFolderButton	
		T ZSTextView	
	•	E ZSPaymentButton	
		C ZSProductButton	
		www.ZSKeyboard	
		SFolderPayments	
		ZSImage	
		ZSConsumptionList	/
		🛒 ZSPaymentPanel	
Distant International Property of	Children	7SPages	

Figura 37 – Selecionar a função de ZSPaymentPanel

### 1 – No menu das ferramentas selecionar a função de **ZSPaymentPanel**.





Figura 38 – Definir o local para o painel de pagamento

2 – Definir a localização onde o painel de pagamento será colocado.



Ficheiro Edit	tar Sobre
🐑 🤐 💾	🖌 🗅 🖻 🖌
Align	None
Anchors	[Direita,Fundo]
Esquerda	False
Торо	False
Direita	True
Fundo	True
Color	#202020
Height	87
Left	690
Opacity	204
Rounding	0
Тор	610
Width	325

Figura 39 – Definição da posição para o painel

3 – Nas definições do botão:

**3.1** – No campo das Anchors "Ancoras", colocar as opções como verdadeiras "true" por exemplo a do Fundo e Direita.

**Nota:** As ancoras definem a posição em que o objeto fica colocado na skin, em relação aos restantes objetos da skin.

**3.2** – Definir a posição referente ao lado esquerdo do ecrã "left"; qual a distancia para posicionamento no topo "top" e a largura "width"



Figura 40 – Painel de pagamento e seleção de documento



4 – Funções principais do painel de pagamento.



Figura 41 - Quadro de seleção do tipo de pagamento

**4.1** – O utilizador ao selecionar o botão pagamento é apresentada o quadro e seleção do tipo de pagamento a ser associado ao documento.

**4.2** – No painel de pagamento, o utilizador poderá selecionar o tipo de documento a criar, este deve ser escolhido antes de iniciar da seleção dos produtos para o quadro de consumo.



### 2.8 – Adicionar novas páginas, função ZSPages



Figura 42 – Selecionar o botão de função ZSPages

1 – No menu das ferramentas, selecionar o botão ZSPages.





Figura 43 – Definir a posição para a função páginas

- 2 Definir o local onde será implementada esta função.
- 3 O utilizador deverá:

**3.1** – Todas as ancoras selecionadas como true "Esquerda. Topo, Direita, Fundo", desta forma as páginas adequam-se ás definições do "monitor".

**3.2** – Para que seja possível visualizar a imagem que está de fundo da skin, a Opacity deve ter um valor baixo. "Quanto mais elevado for o número mais opacidade vai ter".

**3.3** – Definir a altura, a cor, largura, posição em relação aos outros elementos que estão na skin, etc.



- 4 Acionar o botão Mais, para adicionar novas páginas
- 5 Acionar os botões Esquerdo ou direito para passar de página.

Anchors     [Esquerda, Top       Esquerda     True       Topo     True       Direita     True       Fundo     True       Children     (Unknown)       Color     #202020       CurrentPage     1       Height     724       Left     0       Navigation     Light       NavigationPos     BottomRight	querda,Topo,Direita,Fu	Z zone soft M	sex, sex, sex, sex, sex, sex, sex, sex,	9 maio 2025   14:28	
Esquerda     True       Topo     True       Direita     True       Pundo     True       Children     (Unknown)       Color     #202020       CurrentPage     1       Height     724       Left     0       Navigation     Light       NavigationPos     BottomRight       Opacity     30	110		ame cinerador		
Topo     True       Direita     True       Fundo     True       Children     (Unknown)       Color     #202020       CurrentPage     1       Height     724       Left     0       Navigation     Light       NavigationPos     BottomRight	ac I		sine operado.		
Direita     True       Fundo     True       Children     (Unknown)       Color     #202020       CurrentPage     1       Height     724       Left     0       Navigation     Light       NavigationPos     BottomRight       Opacity     30	ue				
Fundo         True           Children         (Unknown)           Color         #202020           CurrentPage         1           Height         724           Left         0           Navigation         Light           NavigationPos         BottomRight	ue	and the second second second	A CONTRACTOR OF A CONTRACT	and the second second	the management
Children     (Unknown)       Color     #202020       CurrentPage     1       Height     724       Left     0       Navigation     Light       NavigationPos     BottomRight       Opacity     30	ue	Exportação SAF-T	Auditoria AT	Listagens	Tabelas
Color     #202020       CurrentPage     1       Height     724       Left     0       Navigation     Light       NavigationPos     BottomRight       Opacity     30	nknown)	and the second second second second			
CurrentPage     1       Height     724       Left     0       Navigation     Light       NavigationPos     BottomRight       Opacity     30	202020				
Height     724       Left     0       Navigation     Light       NavigationPos     BottomRight       Opacity     30					
Left 0 Navigation Light NavigationPos BottomRight Oparity 30	4				
Navigation Light NavigationPos BottomRight					
NavigationPos BottomRight	ht	Clientes	Reservas	Encomendas	Alterar SKIN
Opacity 30	ttomRight				
opdaty 50					
PageCount 2					Statement of the local division of the local
Тор 0					
Width 698	8				

Figura 44 – Página com funções

**6** – O utilizador na página 1 "exemplo", poderá inserir os botões de funções necessárias para o normal funcionamento ao gosto do cliente.



### 2.9 – Botões com parâmetros de desconto, função externa e link externo

O utilizador poderá colocar um botão com valor de desconto fixo em numerário a retirar ao valor de consumo.



Figura 45 – Selecionar ZSFunctionButton

1 – No separador das ferramentas, selecionar a função **ZSFunctionButton** 



Figura 46 – Escolher local para o botão

2 – Definir o local onde será implementado o botão.



#### 2.9.1 - Botão com desconto direto em valor

Ficheiro Edit	ar Sobre
19 🞴 💾	🖌 🗎 🖺
Align	None
± Anchors	[]
Caption	
Color	#FFFFFF
ColorTo	#E6E6E6
Font	Arial
FontColor	#F87821
FontSize	12
FontStyle	[Bold]
Height	75
Image	(Empty)
ImageStretch	False
ImageStretch	Normal
Layout	PictureLeft
Left	829
Parameters	(None)
Rounding	15
Тор	621
Width	161
ZSFunction	(Empty)

Procurar Função valor ID Função Descrição 179 Desconto Directo em Valor			Seleccionar Função	(2)
Procurar Função valor ID Função Descrição 179 Desconto Directo em Valor				
ID Função     Descrição       179     Desconto Directo em Valor	Procurar	Função valor		
179 Desconto Directo em Valor	TD Function		Description	
179 Desconto Directo em Valor	ID Funçao		Descrição	
	179	Desconto Directo em Valor		
Cancel				OK Cancelar

Figura 47 - Inserir a função ao botão

1 - Inserir uma função ao botão, selecionar ZSFunction, na pesquisa da função identificar o ID da

### Função como, **Desconto Directo em Valor**.



Ficheiro Edit	ar Sobre	
19 🚇 🔛	🖌 🗈 🗈	
Alian	None	
Anchors	[]	
Caption	Desconto Directo em V	
Color	#FFFFFF	
ColorTo	#E6E6E6	
Font	Arial	
FontColor	#F87821	
FontSize	12	
🗄 FontStyle	[Bold]	
Height	75	
Image	(Empty)	
ImageStretch	False	
ImageStretch	Normal	
Layout	PictureLeft	
Left	829 🕴	
Parameters	(Parameters)	
Rounding	15	
Тор	621	Editar Parâmetros (×)
Width	161	Ŭ
ZSFunction	(Funct	Valer
	Parametro	Valor
	Valor (Currency)	2,50
		OK Cancelar

Figura 48 – Definir o parâmetro valor para o desconto a aplicar

**2** – Para definir o valor do desconto em valor:

### 2.1 – Selecionar o botão de Parameters.

**2.2** – No campo **Valor** "Editar parâmetros", digitar o valor a descontar ao valor do consumo do cliente.

2.3 – selecionar o botão OK.

**Exemplo:** O consumo de 2 produtos, 1 no valor de  $10,00 \in e$  o outro no valor de  $5,00 \in$ . Ao aplicar o desconto de  $2,50 \in e$  os valores ficam  $10,00 = 8,33 \in e$  aplicou um desconto de  $1,67 \in e$ , no segundo produto os valores ficam  $5,00 \in e = 4,17 \in e$  aplicou um desconto de  $0,83 \in e$ .

Total do desconto 1,67 + 0,83 = 2,50€ "Valor definido nos parâmetros".



### 2.9.2 – Botão com link externo

\_\_\_\_\_

Ficheiro Edit	tar Sobre		
🐑 🤐 💾 🛛	🖌 🗋 🖺		
Align	None		
Anchors	[]		
Caption			
Color	#FFFFFF		
ColorTo	#E6E6E6		
Font	Arial		
FontColor	#F87821		
FontSize	12		
E FontStyle	[Bold]		
Height	75		
Image	(Empty)		
ImageStretch	False		
ImageStretch	Normal		
Layout	PictureLeft		
Left	829		
Parameters	(Parameters)		
Rounding	15		
Тор	621		
Width	161		
ZSFunction	(Function)	Seleccionar Função	$(\mathbf{x})$
P	rocurar Euncão link		
- IC	ID Função	Descrição	
	217 Abrir Link Externo		
		-	
			、
			OK Cancelar

Figura 49 - Inserir a função ao botão

1 - Inserir uma função ao botão, selecionar ZSFunction, na pesquisa da função identificar o ID da

### Função como, Abrir Link Externo.



Ficheiro Edit	ar So	bre	
10 🚔 💾	* [	à 🗈	
Align	None	1	
Anchors	[]		
Caption	Abrir l	Link Externo	
Color	#FFFF	FF	
ColorTo	#E6E6	E6	
Font	Arial		
FontColor	#F878	321	
FontSize	12		
	[Bold]		
Height	75		
Image	(Empty	)	
ImageStretch	False		
ImageStretch	Normal		
Layout	Picturel	Left	
Left	829	•	
Parameters	(Param	eters) 😶	
Rounding	15		
Тор	621		Editar Parâmetros 🔗 🔗
Width	161		
ZSFunction	(Funct		
	-	Parâmetro	Valor
		URL (string)	https://www.zonesoft.pt/
			OK Cancelar

Figura 50 - Inserir os dados do link externo

- 2 Para definir o URL do link exterior:
  - 2.1 Selecionar o botão de Parameters.

**2.2** – No campo **URL** de "Editar Parâmetros", inserir o link do site a ser acedido diretamente no FrontOffice.

2.3 – selecionar o botão OK.





Figura 51 – Exemplo de link externo



### 2.9.3 - Botão com função externa

Ficheiro Edit	ar Sobre			
19 🞴 💾	X 🗈 🗈			
Alian	None			
Anchors	[Direita,Fundo	1		
Caption				
Color	#FFFFFF			
ColorTo	#E6E6E6			
Font	Arial			
FontColor	#F87821			
FontSize	12			
FontStyle	[Bold]			
Height	75			
Image	(Empty)			
ImageStretch	False			
ImageStretchl	Normal			
Layout	PictureLeft			
Left	829			
Parameters	(Parameters)			
Rounding	15			
Тор	621		Seleccionar Euroão	$\bigcirc$
Width	161			<u> </u>
ZSFunction	(Function)			
	Procurar	Funcão função		
		·		
	ID Euncão		Descrição	
	95	Euncão Programável	Descrição	
	128	Função Externa		
				ок 🗶 Cancelar

Figura 52 – Selecionar a opção de função externa

1 – Inserir uma função ao botão, selecionar **ZSFunction**, na pesquisa da função identificar o ID

### da Função como, Função Externa.



Ficheiro Edit	ar Sobre	
🔊 🦳 💾	🔏 🗋 🖺	
Align	None	
Anchors	[Direita,Fundo]	
Caption	Função Externa	
Color	#FFFFFF	
ColorTo	#E6E6E6	
Font	Arial	
FontColor	#F87821	
FontSize	12	
E FontStyle	[Bold]	
Height	75	
Image	(Empty)	
ImageStretch	False	
ImageStretch	Normal	
Layout	PictureLeft	
Left	829	
Parameters	(Parameters)	
Rounding	15	
Тор	621	
Width	161	Editar Parâmetros 🛛 🔍
ZSFunction	(Funct	
	Parâmetro	Valor
	Ficheiro (string)	calc aval
	Tichero (suring)	
	Parametros (stri	ng)
		OK Cancelar

Figura 53 – Definir ficheiro e parâmetros

- 2 Para definir a função externa:
  - 2.1 Selecionar o botão de Parameters.
  - 2.2 No campo Ficheiro de "Editar Parâmetros", inserir o ID executável da função externa, .
  - **2.3** selecionar o botão OK.



ENTRADAS	GI	LATARIA		ſ	Documer €	ntos Imprimir Conta % +1	DIA - F
					🕝 BAL	CãO 1	12,50 €
	-	13			Qtd	Descrição	- Valo
A AG DAG	📑 Ca	lculadora		- C	X	Greihado natural	8,33
CHARK .	$\equiv$ C	ientífic	а		Ð		
Sales -							
Palha de Abrantes					0		
	DEG	F-E					
1 1 2 3 3 3	MC	MR	M+ M	– MS	M~		
	🔏 Trigo	nometria	$\sim$ $f$ Fu	nção 🗸			
	2 <sup>nd</sup>	π	е	с	$\boxtimes$		
Sopa de Legumes	x <sup>2</sup>	1⁄x	x	exp	mod		
	2√x	(	)	<i>n</i> !	÷		
	xy	7	8	9	×		
	10 <sup>x</sup>	4	5	6	_		
Camarão Frito	log	1	2	3	+		and the second
	ln	+/_	0	,			
	1			1	Com.	Função	Externa
7177					1	and the second	

Figura 54 – Exemplo de função externa no ZS rest



(+351) 249 717 997
 seg. a sex. (9h-18h)
 Chamada para a rede fixa nacional

Estrada Nacional 3 Zona Industrial Lote I-21 2330-210 Entroncamento, Santarém comercial@zonesoft.org suporte@zonesoft.org geral@zonesoft.org