

## MATERIAL DE JOGO

---

O Jogo é composto por:

1. Uma plataforma de cidade para cada equipa em jogo;
2. Uma folha de pontuação para cada equipa em jogo;
3. Um baralho de cartas de pergunta (50 cartas com perguntas e 7 cartas em branco);
4. Um baralho de cartas de tarefa (50 cartas com tarefas e 7 cartas em branco);
5. Peças para representar diferentes edifícios e transportes da cidade;
6. Pedacos de cartolina, representando estradas, espaços verdes, marcações de estrada, sinais de trânsito;
7. Protocolo de Missão: carta descritiva das características básicas da cidade a construir por cada equipa;
8. Dado de jogo que permitirá decidir, em cada jogada de cada equipa, entre cartas de tarefa ou cartas de pergunta.

## REGRAS DO JOGO

---

O Jogo joga-se por equipas de não mais do que 6 elementos. Todas as equipas jogam em simultâneo, construindo a sua cidade. Ganha a equipa que conseguir, em primeiro lugar, construir a sua cidade, cumprindo o seu Protocolo de Missão.

1. Distribui-se a cada equipa o Protocolo de Missão;
2. Escolhe-se a primeira equipa a jogar, lançando, por exemplo, um dado de 6 faces;
3. Cada equipa lança, à vez, o dado do jogo e retira a carta indicada pelo dado;
4. A resolução da carta dá direito à conquista de pontos – a resposta a uma carta de pergunta dá direito a 5 pontos e a resolução de uma carta de tarefa dá direito a 10 pontos;
5. Em cada sessão, elege-se a equipa mais organizada e disciplinada. Esta equipa tem direito a um bónus de 5 pontos;
6. Cada equipa pode decidir, a qualquer momento, ir às compras, trocando pontos pelas infraestruturas escolhidas. Cada infraestrutura equivale a um determinado número de pontos (ver Lista de Pontos);