

7. Cada peça grande representativa de edifícios vale 3 pontos e cada peça pequena vale 1 ponto;
8. Cada equipa vai anotando, na sua folha, os pontos conquistados, bem como os edifícios adquiridos. Deverá, igualmente, registar o número de pontos gastos e os que sobram após cada compra;
9. Cada vez que uma carta seja respondida/resolvida, a equipa lança, de novo, o dado do jogo, de modo a retirar uma nova carta e continuar a conquistar pontos;
10. Cada sessão de jogo deverá durar entre 45 a 60 minutos, acrescentando-se, pelo menos, 15 minutos de reflexão.
11. Quando calha a uma equipa uma carta em branco, ela deverá ser preenchida pela equipa, devendo, então, a equipa propor uma pergunta/tarefa (conforme o baralho do qual sai a carta) a ser resolvida por si e que passará a constar do baralho para ser resolvida pelas outras equipas. A construção desta carta e resolução da tarefa nela proposta, vale 15 pontos, quer saia do baralho de perguntas, quer do de tarefas.
- 
- 

