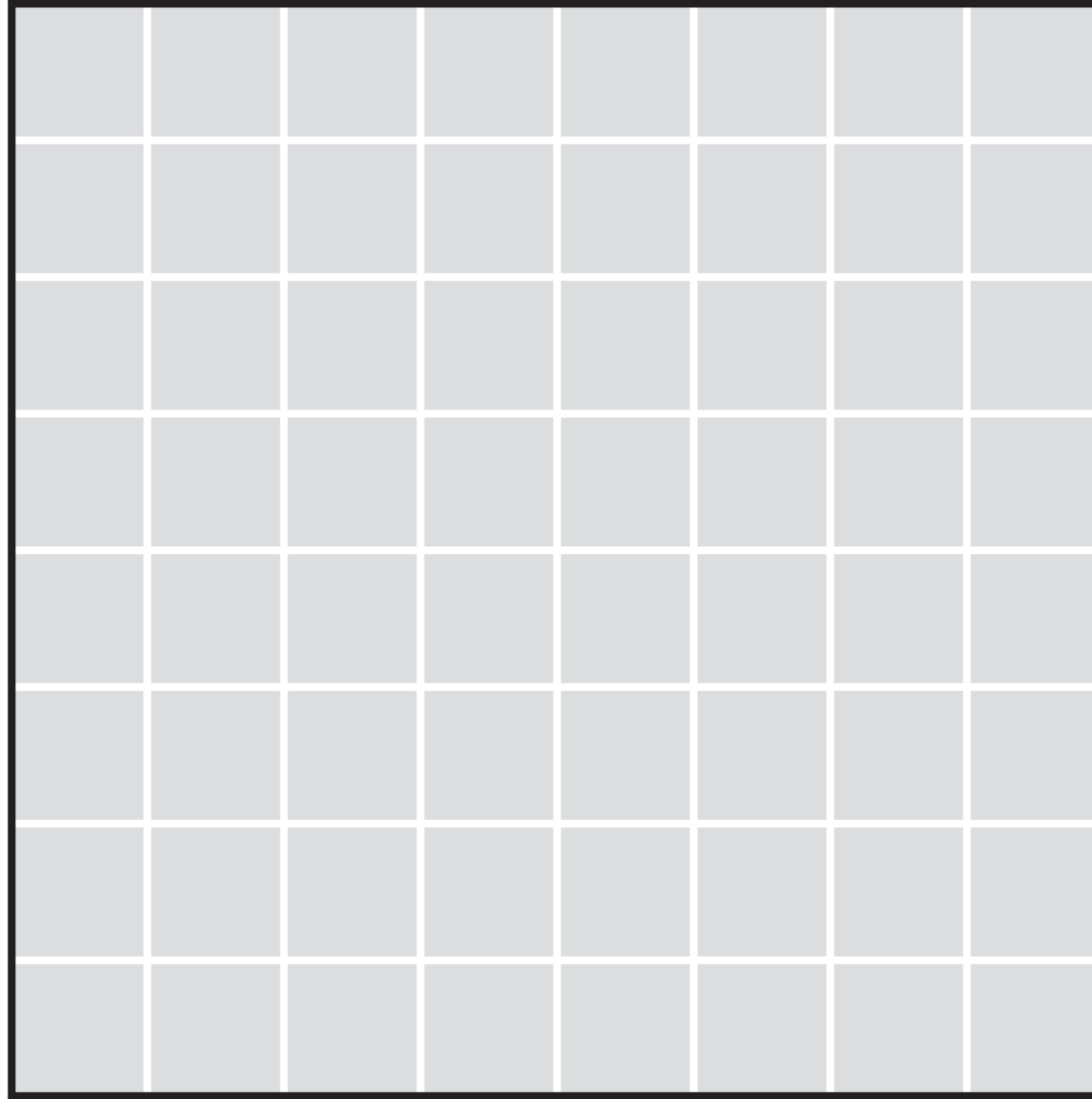


# JOGOS ROMANOS

MALETA  
PEDAGÓGICA



MALETA  
PEDAGÓGICA

# JOGOS ROMANOS

## SOLDADO

**JOGO DO SOLDADO** (Ludus Latrunculorum)  
**NMR. DE PARTICIPANTES** 2 jogadores  
**NMR. DE PEÇAS** 34 fichas de jogo – 16 fichas e um Dux por cada jogador.

**OBJECTIVO DO JOGO**  
eliminar o maior número de fichas do adversário.

**REGRAS**

**1A. FASE**

» Cada jogador coloca duas fichas de cada vez no tabuleiro em qualquer dos quadrados vazios. Depois de colocadas as 32 fichas (16 de cada) posiciona o Dux (o general).

**2A. FASE**

» Na sua vez, cada jogador movimenta uma ficha em qualquer direcção, uma casa de cada vez, excepto na diagonal, de forma a tentar capturar as fichas e o Dux do adversário. Para isso tem de bloquear uma peça, numa linha vertical ou horizontal, entre duas das suas próprias fichas. No entanto, uma peça pode jogar para o espaço entre duas adversárias sem ser capturada.

» As fichas capturadas são eliminadas do jogo.

» Quem capturou 1 ficha volta a jogar e é a peça que acabou de se mover que joga outra vez;

» O Dux, ou general, movimenta-se como as outras fichas, mas pode saltar por cima da peça do adversário, para uma casa vazia, para bloquear e capturar uma ficha. Atenção: o Dux pode assim capturar, mas não tem de o fazer.

» O Dux também se pode "matar", tal como, as outras peças;

» Ganha quem eliminar o maior número de fichas do adversário;

» A partida termina quando não é possível proceder a qualquer jogada e neste caso, ganha quem tiver o maior número de peças em jogo. Se não houver capturas durante 30 lances, o jogo acaba. Ganha quem tiver mais peças.

» A partida termina quando não é possível proceder a qualquer jogada e neste caso, ganha quem tiver o maior número de peças em jogo. Se não houver capturas durante 30 lances, o jogo acaba. Ganha quem tiver mais peças.

» O Dux, ou general, movimenta-se como as outras fichas, mas pode saltar por cima da peça do adversário, para uma casa vazia, para bloquear e capturar uma ficha. Atenção: o Dux pode assim capturar, mas não tem de o fazer.

» O Dux também se pode "matar", tal como, as outras peças;

» Ganha quem eliminar o maior número de fichas do adversário;

» A partida termina quando não é possível proceder a qualquer jogada e neste caso, ganha quem tiver o maior número de peças em jogo. Se não houver capturas durante 30 lances, o jogo acaba. Ganha quem tiver mais peças.

**JOGO DO SOLDADO** (Ludus Latrunculorum)

**NMR. DE PARTICIPANTES** 2 jogadores  
**NMR. DE PEÇAS** 34 fichas de jogo – 16 fichas e um Dux por cada jogador.

**OBJECTIVO DO JOGO**  
eliminar o maior número de fichas do adversário.

### REGRAS

#### 1A. FASE

» Cada jogador coloca duas fichas de cada vez no tabuleiro em qualquer dos quadrados vazios. Depois de colocadas as 32 fichas (16 de cada) posiciona o Dux (o general).

#### 2A. FASE

» Na sua vez, cada jogador movimenta uma ficha em qualquer direcção, uma casa de cada vez, excepto na diagonal, de forma a tentar capturar as fichas e o Dux do adversário. Para isso tem de bloquear uma peça, numa linha vertical ou horizontal, entre duas das suas próprias fichas. No entanto, uma peça pode jogar para o espaço entre duas adversárias sem ser capturada.

» As fichas capturadas são eliminadas do jogo;

» Quem capturou 1 ficha volta a jogar e é a peça que acabou de se mover que joga outra vez;

» O Dux, ou general, movimenta-se como as outras fichas, mas pode saltar por cima da peça do adversário, para uma casa vazia, para bloquear e capturar uma ficha. Atenção: o Dux pode assim capturar, mas não tem de o fazer.

» O Dux também se pode "matar", tal como, as outras peças;

» Ganha quem eliminar o maior número de fichas do adversário;

» A partida termina quando não é possível proceder a qualquer jogada e neste caso, ganha quem tiver o maior número de peças em jogo. Se não houver capturas durante 30 lances, o jogo acaba. Ganha quem tiver mais peças.

## SOLDADO