

# JOGOS MATEMÁTICOS



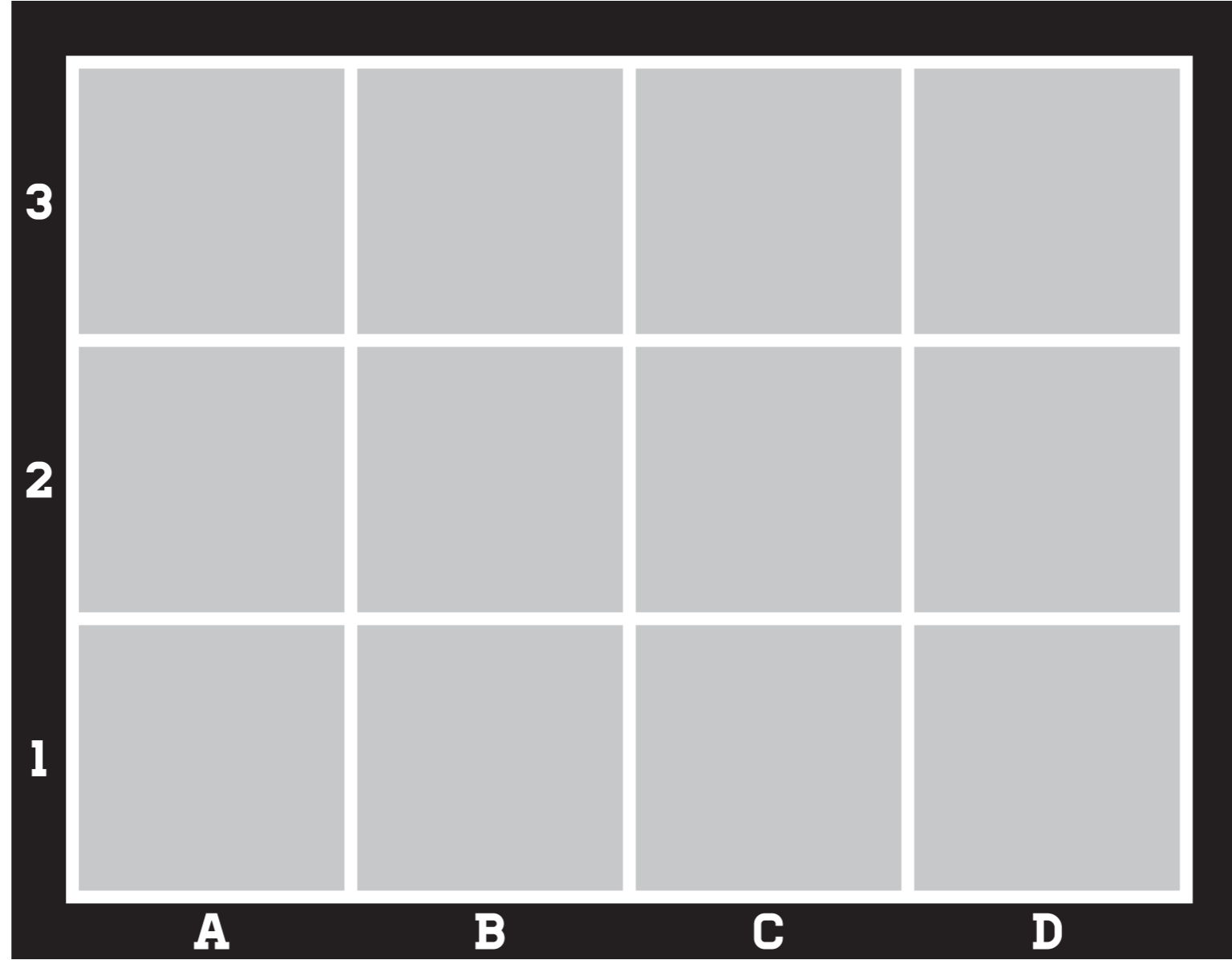
## SEMÁFORO

**REGRAS**  
» O jogo inicia-se com o tabuleiro inicialmente vazio;  
» Em cada jogada, cada jogador realiza uma das seguintes acções: Coloca uma peça verde num quadrado vazio; substitui uma peça verde por uma amarela; substitui uma peça amarela por uma vermelha. As peças vermelhas não podem ser substituídas. Isto significa que o jogo tem de terminar sempre: à medida que o tabuleiro fica com peças vermelhas, é inevitável que surja uma linha de 3 peças.

**OBJECTIVO DO JOGO**  
Ser o primeiro a conseguir uma linha de 3 peças da mesma cor na horizontal, vertical ou diagonal.

**NMR. DE PARTICIPANTES** 2 jogadores  
**NMR. DE PEÇAS** 8 peças verdes, 8 marelas e 8 vermelhas partilhadas pelos jogadores.

**SEMÁFORO** (Autor: Alan Parr)



**SEMÁFORO** (Autor: Alan Parr)

**NMR. DE PARTICIPANTES** 2 jogadores  
**NMR. DE PEÇAS** 8 peças verdes, 8 marelas e 8 vermelhas partilhadas pelos jogadores.

### OBJECTIVO DO JOGO

Ser o primeiro a conseguir uma linha de 3 peças da mesma cor na horizontal, vertical ou diagonal.

### REGRAS

- » O jogo inicia-se com o tabuleiro inicialmente vazio;
- » Em cada jogada, cada jogador realiza uma das seguintes acções: Coloca uma peça verde num quadrado vazio; substitui uma peça verde por uma amarela; substitui uma peça amarela por uma vermelha.
- » As peças vermelhas não podem ser substituídas. Isto significa que o jogo tem de terminar sempre: à medida que o tabuleiro fica com peças vermelhas, é inevitável que surja uma linha de 3 peças.

## SEMÁFORO



# JOGOS MATEMÁTICOS