

JOGOS ROMANOS



Moinho

» Na sua vez, cada jogador coloca 1 ficha no tabuleiro tentando colocar 3 peças em linha;

» Quando todas as peças estiverem colocadas, os jogadores tentam movimentá-las de modo a colocar as fichas em linha recta;

» Após introdução de todas as peças, consiste em deslizar uma peça ao longo de um segmento marcada no tabuleiro, para uma casa adjacente (contíguo, próximo, ao lado) que esteja vazia;

» Quando um jogador fizer "três em linha" pode retirar uma ficha do adversário, à sua escolha, excepto as que estiverem a fazer "três em linha";

» Só o próprio jogador é que pode desfazer o seu "moinho";

» As fichas retiradas do tabuleiro são eliminadas;

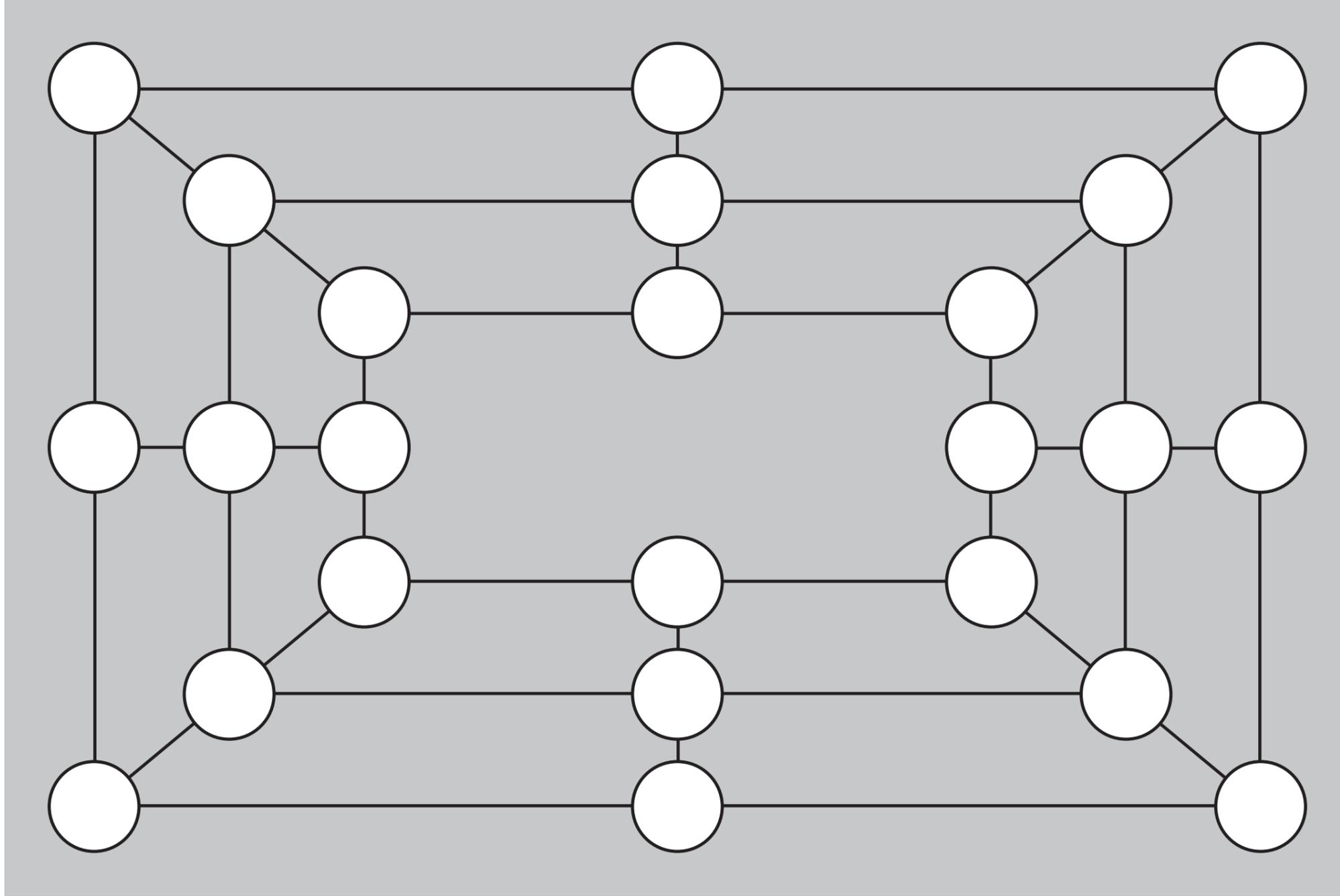
» Ganha o jogo, quem conseguir reduzir as fichas do adversário para 2 não podendo fazer "três em linha", ou quem bloquear as fichas do adversário.

REGRAS

NMR. DE PARTICIPANTES
2 jogadores

NMR. DE PEÇAS
18 fichas de jogo

OBJECTIVO DO JOGO
Colocar três fichas em linha – "três em linha"



JOGOS ROMANOS

JOGO DO MOINHO (Merellus)

NMR. DE PARTICIPANTES
2 jogadores

NMR. DE PEÇAS
18 fichas de jogo

OBJECTIVO DO JOGO
Colocar três fichas em linha – "três em linha"

REGRAS

» Na sua vez, cada jogador coloca 1 ficha no tabuleiro tentando colocar 3 peças em linha;

» Quando todas as peças estiverem colocadas, os jogadores tentam movimentá-las de modo a colocar as fichas em linha recta;

» Após introdução de todas as peças, consiste em deslizar uma peça ao longo de um segmento marcada no tabuleiro, para uma casa adjacente (contíguo, próximo, ao lado) que esteja vazia;

» Quando um jogador fizer "três em linha" pode retirar uma ficha do adversário, à sua escolha, excepto as que estiverem a fazer "três em linha";

» Só o próprio jogador é que pode desfazer o seu "moinho";

» As fichas retiradas do tabuleiro são eliminadas;

» Ganha o jogo, quem conseguir reduzir as fichas do adversário para 2 não podendo fazer "três em linha", ou quem bloquear as fichas do adversário.

Moinho